

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

Fakulta informačních technologií

PRAKTICKÉ ASPEKTY VÝVOJE SOFTWARE

2020/2021

Profiling

Výpočet výběrové směrodatné odchylky

Zadání

Pomocí funkcí z Vaší matematické knihovny vytvořte program (jako samostatný spustitelný soubor) pro výpočet výběrové směrodatné odchylky z posloupnosti čísel, kterou program čte ze standardního vstupu (v C např. pomocí funkce `scanf`) až do konce souboru a musí být schopen načíst min. 1000 čísel. Vstupní soubor obsahuje pouze čísla oddělená bílými znaky (mezera, konec řádku nebo tabulátor) a jejich počet není předem dán. Vzorec pro výběrovou směrodatnou odchylku, který bude využit:

$$s = \sqrt{\frac{1}{N-1} \left(\sum_{i=1}^N x_i^2 - N\bar{x}^2 \right)}$$

Příklad spuštění

Bez optimalizace

```
php profiling.php 10.txt
php profiling.php 100.txt
php profiling.php 1000.txt
...
php profiling.php < 10.txt
...
```

Optimalizovaná verze

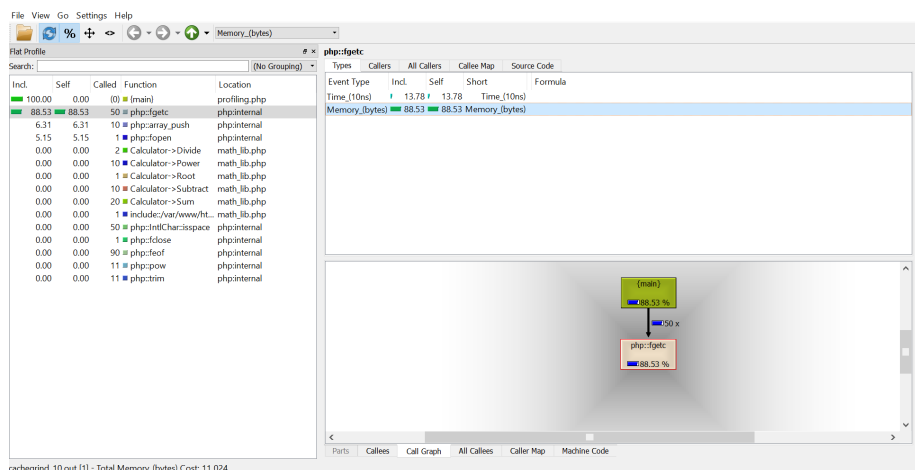
```
php profiling_opt.php < 10.txt
```

Nástroje

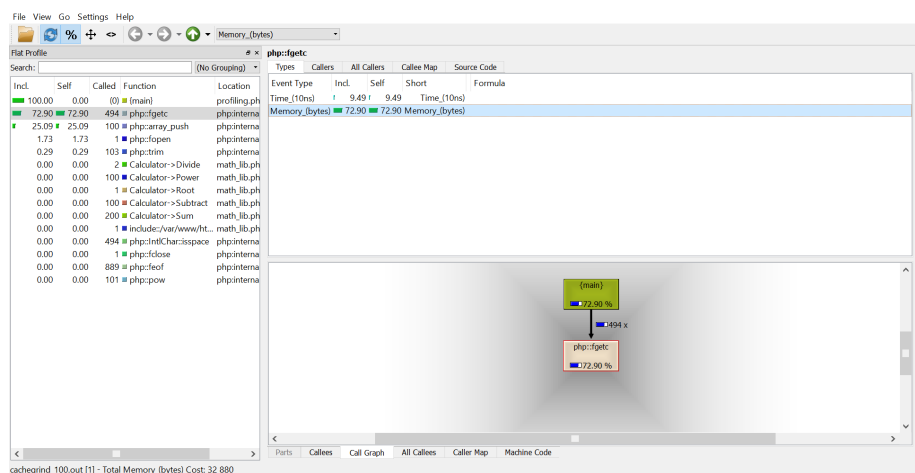
Použitý nástroj pro vygenerování souboru s daty z průběhu profilování byl `XDebug` a program pro vizualizaci výsledných údajů byl `WinCacheGrind`. V IDE `Visual Studio Code` byl prostřednictvím terminálu spuštěn program a `XDebug Profiler`, který využívá `Valgrind` a jeho instrumentační nástroj `Callgrind` za běhu programu vygeneroval soubory `Cachgrind_[opt]_[N].out`, ty byly zpracovány a vizualizovány ve `WinCacheGrind` (viz Přiložené snímky obrazovky).

Výsledky

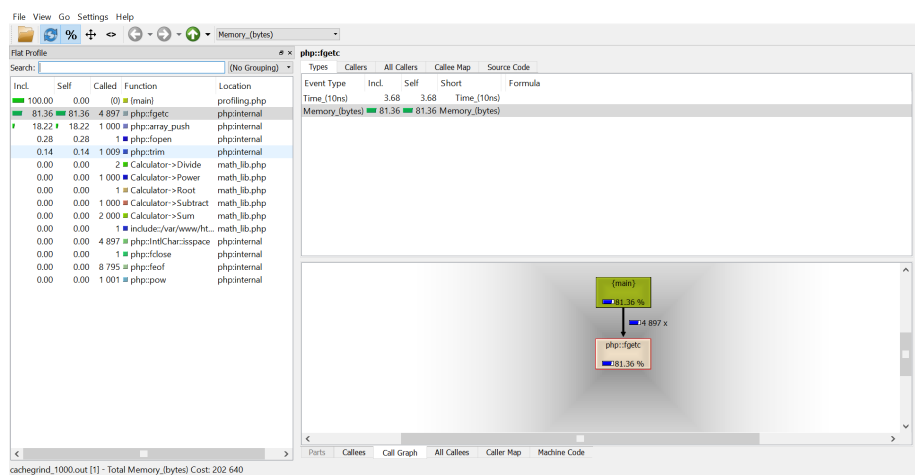
Z výsledů profileru plyne, že nejčastěji volanou funkcí kalkulačky bylo **Sčítání (SUM)**, které bylo spuštěno dvojnásobně jak počet načtených čísel. Další v pořadí byly funkce **Odčítání (SUBTRACT)** a **Mocnina (POWER)**, které byly zavolány pro každé číslo právě jednou, neboť byly zanořeny v cyklu `foreach` a počítaly rozdíl mezi kvadrátem čísla a aritmetického průměru. Dále byly už jen v jednotkách funkce **Odmocnina (ROOT)** a **Dělení (DIVIDE)** pro finální dopočet odchylky. Nezanedbatelnou částí u neoptimalizované verze také bylo vkládání čísel do pole `array_push`. Procesy načítání znaků a jejich ověřování apod. jsem v tomto kontextu zanedbal.



Obrázek 1: Vizualizace profilingu 10 načetených číslíc.



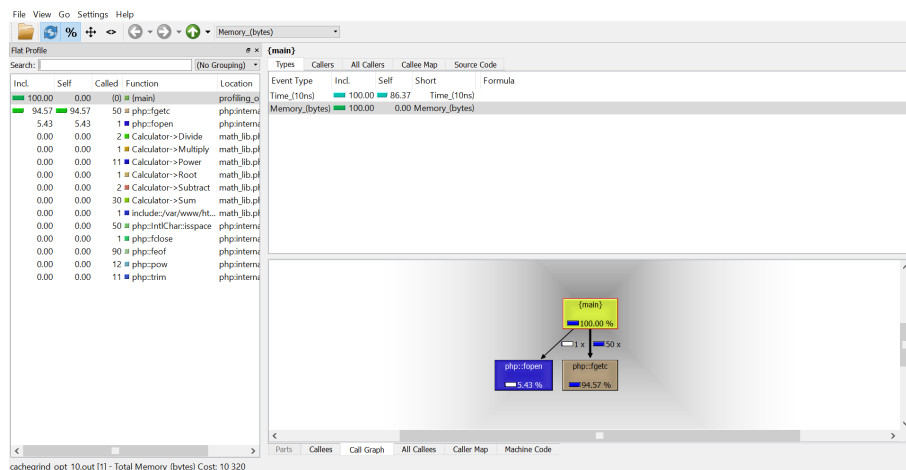
Obrázek 2: Vizualizace profilingu 100 načetených číslíc.



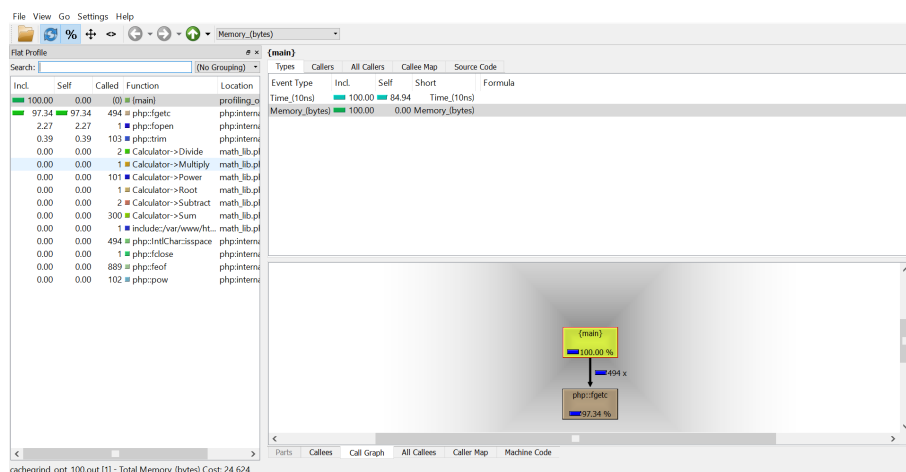
Obrázek 3: Vizualizace profilingu 1000 načetených číslíc.

Optimalizace

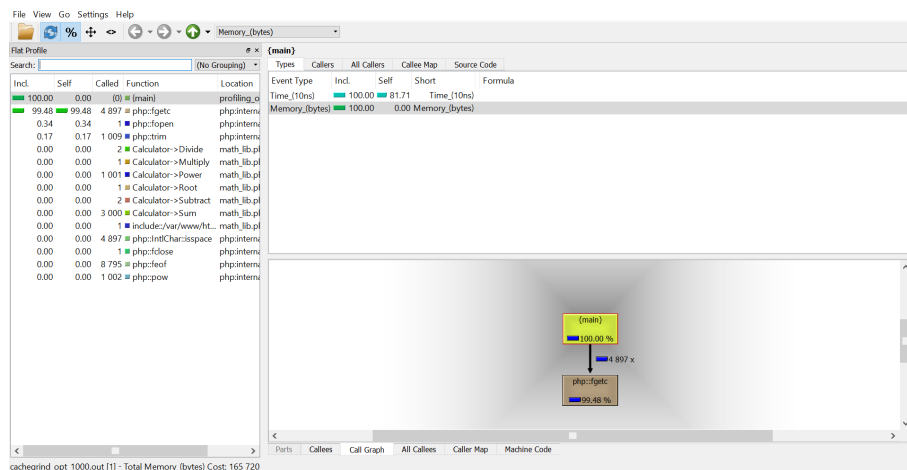
Optimalizace programu spočívala ve snížení počtu cyklů pro procházení polem načtených číslíc za účelem vypočtení potřebných mezivýsledků. Původní počet 3 cyklů (2 foreach pro projití celého pole načtených prvků – 1 cyklus pro načtení číslíc) jsem zredukoval na 1 cyklus pouze pro načtení dat. Zde jsem zároveň prováděl operace pro výpočet čtverců jednotlivých čísel x_i^2 a aritmetického průměru \bar{x} . Současně již nebylo třeba ukládat čísla do pole, čímž se také průběh zrychlil. Výsledkem bylo násobné zrychlení oproti neoptimalizované verzi. Zajímavým faktem je, že u testování optimalizované verze pro 10 čísel se v grafu objevila funkce `fopen`, která byla v ostatních případech (např. u neoptimalizovaného programu pro 10 č.) zanedbána pro nedostačující vliv na chod programu. To jest částečným potvrzením zefektivnění použitého algoritmu.



Obrázek 4: Vizualizace profilingu 10 načetených číslic.



Obrázek 5: Vizualizace profilingu 100 načetených číslic.



Obrázek 6: Vizualizace profilu 1000 načetených čísel.