## 主要是记录一次解决交互卡顿 的方法

#### • 实际业务场景:

 点击左侧标签,例如标题0、标题1、,中间的对应标题的 checkboxgroup会滚动到最顶,而中间checkbox的选择会和 最右侧的tags选择联动,两者始终保持一致

#### • 伪代码

伪代码模拟了关键的功能,点击左侧标签改为高亮对应的分组,原理是一样的



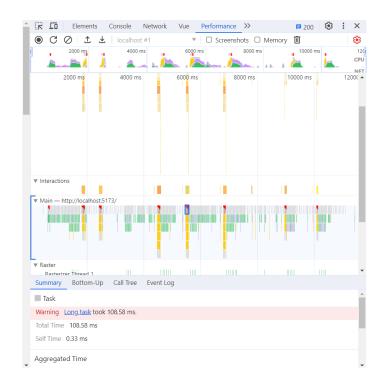
### 优化效果

- 优化前
  - 。 业务场景
    - 代码还有其他功能,例如动态的tooltip (涉及js计算),以及更加多的嵌套关系,真实的性能肯定比伪代

# 码要更差一些,每次点击左边标签或选择checkbox,大概会产生200ms左右长任务

- 。 伪代码
  - 100ms+

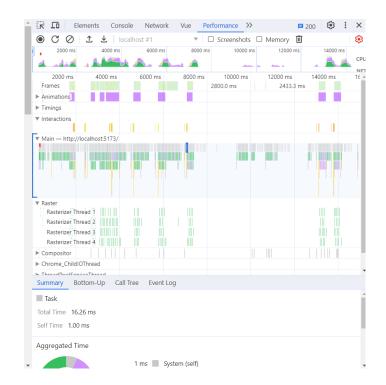




- 优化后
  - 。业务场景
    - 每次交互,产生的任务是50ms+
  - 。 伪代码
    - 10ms+

#### 优化方法一: 拆分组件, 修改入参





### 优化过程

### 未优化时组件的结构

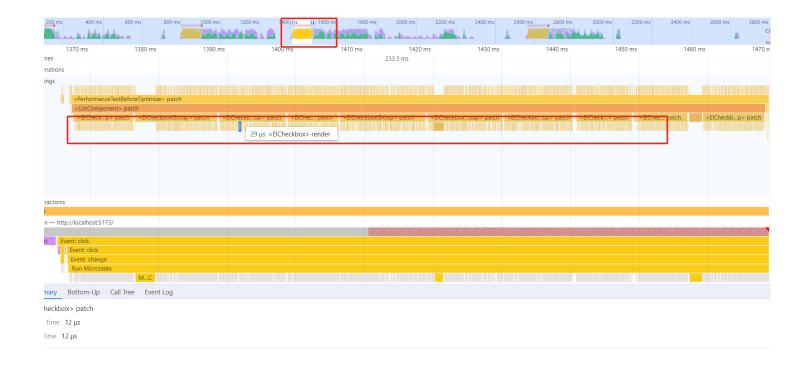
```
<h3>未优化的时候</h3>
  <div class="flex-container">
   <div class="highlight-index">
     <el-input-number v-model="highLightNo" />
   </div>
    ListComponent v-model:tags="tags"
                                       high-light-no="highLightNo"
   <div class="tags-display">
     <el-tag
       v-for="tag in tags"
       :key="tag"
       class="mx-1"
       closable
       @close="handleClose(tag)"
       {{ tag }}
     </el-tag>
   </div>
  </div>
</template>
```

```
▼ ListComponent.vue 8. U X ▼ PerformanceTestAfterOptimize.vue 9+. U
    <template>
      <div class="checkboxs-container">
        ListComponentBeforeOptimize_vue
                                                  :key="item.title">
        <div v-for="(item, index) in options"</pre>
          <h3>{{ item.title }}</h3>
          <el-checkbox-group
             :model-value="$attrs.tags"
             :class="[index === highLightNo ? 'bg-yellow' : '']"
             @update:model-value="$attrs['onUpdate:tags']"
             <el-checkbox v-for="label in item.list" :key="label" :label="label">
               {{ label }}
             </el-checkbox>
           </el-checkbox-group>
      </div>
    </template>
18
    <script lang="ts">
20 import { defineComponent, onUpdated, ref } from 'vue'
   import getOptions from '../utils/getOptions'
    export default defineComponent({
      components: {},
```

#### • 传参方式

- 。最左边的选择高亮的标题,通过highLightNo这个prop传给 ListComponent组件
- 。最右边的tags通过tags这个prop传给ListComponent,也就是说,这两个prop都会导致ListComponent这个组件的更新ListComponent这个组件里面存在大量的el-checkbox,每次任何prop的改变,ListComponent组件更新,更新的时候会把子组件全部都render->patch一次,因为checkbox的数量很多,每一个checkbox的render->patch时间很短。就造成了长任务

#### 如下图



### 优化方式1

如果我们不讨论真实业务场景,仅讨论伪代码里面label的显示样式,也就是不需要**自定义checkbox里面label的场景**,其实是不需要用到slot的方式的,

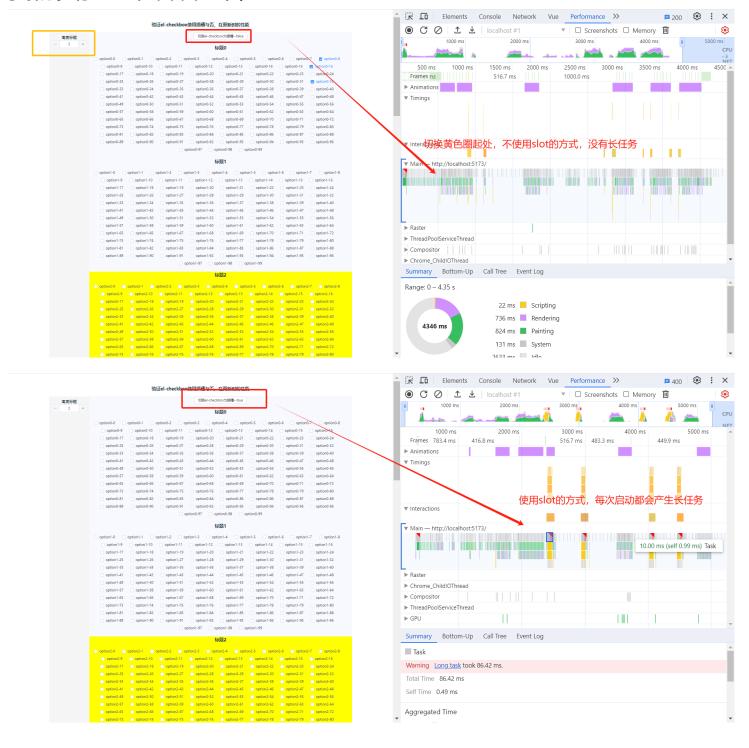
只需要像黄色圈起的地方这样使用即可

平时很多使用element的组件的时候也没有注意问题,但其实这样会造成性能的巨大差异

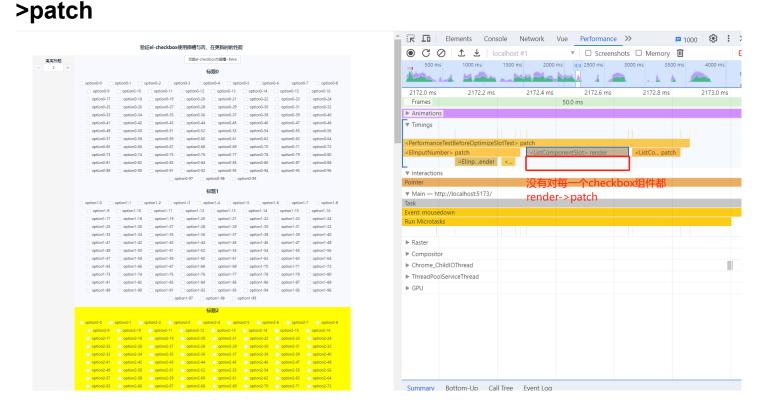
请看main.ts这个引用的文件,这个文件省略了右边tags,因为这个文件仅用来说明slot的影响,不需要右边tags的场景

```
10 // 依化方式2
11 // import App from './PerformanceTestAfterOptimize2.vue'
12 // el-checkbox小需要使用slot的情况下,使用slot和用slot的性能差异
13 import App from './PerformanceTestBeforeOptimizeSlotTest.vue'
14 const app = createApp(App)
```

#### 我们实验一下看看差异



## 主要的区别是不使用插槽的时候没有对每一个checkbox的render-



### 什么使用插槽的方式会导致elcheckbox全更新的

• 使用插槽

因为使用插槽,特别是{{xxx}}这种动态插槽,在编译模版时,会把这个组件的patchFlag设为1204,即使在输入高亮标题的时候,对于el-checkbox这个组件来说,props完全没有变化,但是patchFlag在shouldUpdateComponent里面还是任务需要更新,如下图,最后每一个el-checkbox都需要更新了

```
return vnode.shapeFlag & (b | 1) || vnode.type === Comment;
};
function [shouldUpdateComponent](prevVNode, nextVNode, optimized) {
  const { props: prevProps, children: prevChildren, component } =
  const { props: nextProps, children: nextChildren, patchFlag } =
  const emits = component.emitsOptions;
  if (!!(process.env.NODE_ENV !== "production") && (prevChildren
    return true;
  }
  if (nextVNode.dirs | nextVNode.transition) {
    return true;
  if (ontimized && natchFlag >= 0) {
    if (patchFlag & 1024) {
      return true;
    if (patchFlag & 16) {
      if (!prevProps) {
        return !!nextProps;
      return hasPropsChanged(prevProps, nextProps, emits);
    } else if (patchFlag & 8) {
      const dynamicProps = nextVNode.dynamicProps;
      for (let i = 0; i < dynamicProps.length; i++) {</pre>
        const key = dynamicProps[i];
        if (nextProps[key] !== prevProps[key] && !isEmitListener(
          return true;
                             2 matches A V
Ildi IndataComponent
```

 不使用插槽 patchFlag是8,并进行前后prop的对比,最后发现prop没变化, 于是返回false,所以el-checkbox这个组件并没有再次更新

```
function shouldUpdateComponent(prevVNode, nextVNode, optimized) {
1003
         const { props: prevProps, children: prevChildren, component } =
1004
         const { props: nextProps, children: nextChildren, patchFlag } =
1005
         const emits = component.emitsOptions;
1006
         if (!!(process.env.NODE ENV !== "production") && (prevChildren
1007 ▶
         if (nextVNode.dirs | nextVNode.transition) {...}
1010 ▶
1013
         if (optimized && patchFlag >= 0) {
           if (patchFlag & 1024) {
1014
             return true;
1015
1016
           if (patchFlag & 16) {
1017
             if (!prevProps) {
1018
               return !!nextProps;
1019
1020
             return hasPronsChanged(prevProps, nextProps, emits);
1021
            } else if (patchFlag & 8) {
1022
             const dynamicProps = nextVNode.dynamicProps;
1023
             for (let i = 0; i < dynamicProps.length; i++) {</pre>
1024
1025
                <del>Jonst Key - dynamieProps[i],</del>
1026
               if (nextProps[key] !== prevProps[key] && !isEmitListener(
1027
                  return true;
1028
1029
                               true, 代表需要更新,
1030
1031 ▶
                               false,代表不需要更新
1048)
         return false;
1049
```

#### 这就是为什么使用slot与否性能差距比较大的原因了

顺带说个有趣的点,就是我们对组件绑定方法的方式不同,也会导致 组件的更新不同

下面 @update:tags的绑定,如果其他prop均没有变化,上面的绑定 方式不会导致组件的更新,下面画红框的就会(这个我也没研究为什 么,记入to-do-list吧吧吧吧吧吧

在真实的业务场景下,需要自定义插槽的使用场景颇多,所以还需要 其他方式解决问题

这次的优化核心就是重新安排每个组件的颗粒度,使tags和 highLightNo这两个props对组件的影响减少

### 优化方式2

```
import 'element-plus/theme-chalk/index.css'

// 未优化前

// import App from './PerformanceTestBeforeOptimize.vue'

// 优化方式1

import App from './PerformanceTestAfterOptimize.vue'

// 优化方式2

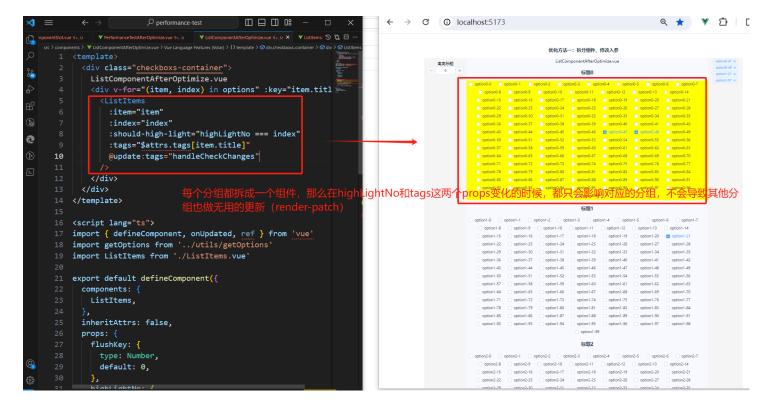
// import App from './PerformanceTestAfterOptimize2.vue'

// el-checkbox不需要使用slot的情况下,使用slot和非slot的性能差异

// import App from './PerformanceTestBeforeOptimizeSlotTest.vue'

const app = createApp(App)
```

1. 首先, 重新切割了ListComponent这个组件的颗粒度



### 2. 需要对tags的数据结构修改

把它变成key-value的对象,能以标题作为key,找到对应的value(选中的checkboxs),实现数据更新也尽量精确到对应的分组,比如我选中和取消选中的tags是属于标题3的,那只有标题3对应的ListItems这个组件需要更新,其他ListItems不需要

```
:tags="tags"
          :high-light-no="highLightNo"
          @update:tags="handleTagsChange"
            v-for="tag in tagsArray"
            :key="tag"
            closable
            @close="handleClose(tag)"
            {{ tag }}
29 <script lang="ts">
30 import { computed, defineComponent, ref } from 'vue'
31 import ListComponent from './components/ListComponentAfterOptimize.vue'
   export default defineComponent({
      components: {
     setup() {const highLightNo: Ref<number>
       const highLightNo = ref(0)
      const tags = ref({})
        const handleClose = (tag: string) => {
          Object.values(tags.value).forEach((array) => {
            const _index = array?.indexOf(tag)
            const hasEle = _index > -1
hasEle && array?.splice( in
```

```
▼ ListItems.vue 6, U ●
                       ▼ PerformanceTestAfterOptimize.vue 8, U
                                                 ▼ ListComponentAfterOptimize.vue 6, U
ges > performance-test > src > components > 🔻 ListItems.vue > Vetur > () "ListItems.vue" > 😭 script > 🕪 default > 😯 setup
    <template>
       <h3>{{ item.title }}</h3>
      <el-checkbox-group
         :model-value="$attrs.tags"
         :class="[shouldHighLight ? 'bg-yellow' : '']"
         @update:model-value="handleCheck"
         <el-checkbox v-for="label in item.list" :key="label" :label="label"</pre>
         {{ label }}
         </el-checkbox>
10
11
       </el-checkbox-group>
12
    </template>
13
14
    <script lang="ts">
    import { defineComponent, onUpdated, watch } from 'vue'
15
    // import ListItem from './ListItem.vue'
16
    export default defineComponent({
17
18
      components: {},
19 >
      props: { ···
32
      setup(props, { attrs, emit }) {
33
         onUpdated(() => {
34
           console.log(props.item.title, 'ListItems update')
35
36
         const handleCheck = (v) => {
37
           emit('update:tags', { key: props.item.title, value: v })
38
```

```
1 <template>
     <div class="checkboxs-container">
       ListComponentAfterOptimize.vue
        <div v-for="(item, index) in options" :key="item.title">
            :item="item"
           :index="index"
           :should-high-light="highLightNo === index"
           :tags="$attrs.tags[item.title]"
           @update:tags="handleCheckChanges"
       </div>
     </div>
   </template>
16 <script lang="ts">
   import { defineComponent, onUpdated, ref } from 'vue'
   import getOptions from '../utils/getOptions'
   import ListItems from './ListItems.vue'
   export default defineComponent({
     components: {
     inheritAttrs: false,
25
     props: {
     setup(props, { emit }) {
        onUpdated(() => {
          console.log('ListComponent update')
       const ontions - getOntions(10 100)
       const handleCheckChanges = (value) =>
          emit('update:tags', value)
   ({
47 </script>
```

```
res (Volar) > { } template > 🗭 div.flex-container > 😭 |
         <el-input-number v-model="highLightNo" />
       </div>
9
       <ListComponent</pre>
         :tags="tags"
         :high-light-no="highLightNo"
         @update:tags="handleTagsChange"
       <div class="tags-display">...
       </div>
     </div>
   </template>
  <script lang="ts">
   import { computed, defineComponent, ref } from 'vue'
   import ListComponent from './components/ListComponentAfterOptimize.vue'
   export default defineComponent({
     components: {
       ListComponent,
     setup() {
       const highLightNo = ref(0)
       const tags = ref({})
       const handleClose = (tag: string) => { ...
       const tagsArray = computed(() => Object.values(tags.value).flat())
       const handleTagsChange = (v) => {
         const { key, value } = v || {}
         !!key && (tags.<u>value[key]</u> = value)
         console.log(tags.value)
       return { highLightNo, tags, handleClose, tagsArray, handleTagsChange }
```

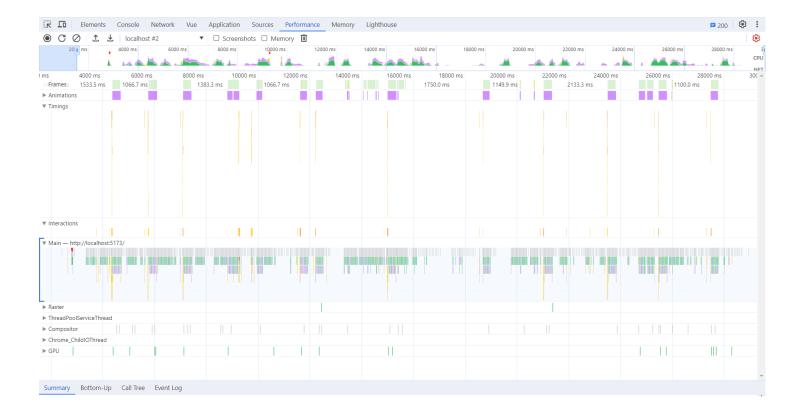
### 3. highLightNo转换一下再给到ListItems

- 不转换的话,每次都会把新的0, 1, 2传给所有的ListItems, 会导致所有ListItems更新
- 转化后,只有highLightNo等于当前分组index,也就是高亮改变的ListItems才需要更新,其他不需要

```
:item="item"
-:index="index"
        :should-high-light="highLightNo === index"
        :tags="$attrs.tags[item.title]"
        @update:tags="handleCheckChanges"
    </div>
  </div>
</template>
<script lang="ts">
import { defineComponent, onUpdated, ref } from 'vue'
import getOptions from '../utils/getOptions'
import ListItems from './ListItems.vue'
export default defineComponent({
  components: {
    ListItems,
  inheritAttrs: false,
  props: {
    flushKey: {
      type: Number,
      default: 0,
    highLightNo: {
      default: 0,
  setup(props, { emit }) {
    onUpdated(() => {
      console.log('ListComponent update')
```

这样下来,每次操作高亮分组,点击checkbox,通过tags删除选中 checkbox的操作使,都只会影响对应的分组,大大减少了ListItems的 更新,从而影响checkbox的更新

最后效果如下



### 优化方式3

### 看看第二种方式

其实第二种方式和第一种大致是一样的,核心逻辑也是一样的,但是考虑到修改数据结构,例如上面第一种方法提到的,将tags从原来的一维数组换成keyValue对象,可能会引起较大的逻辑变动,无法把握可靠性,那就可以使用v-memo的方法

请看main.ts引用的这个文件

```
10 // 优化方式2

11 import App from './PerformanceTestAfterOptimize2.vue'
12 // el-checkbox不需要使用slot的情况下,使用slot和非slot的性能差异
```

tags并没有像上面一样被改成了对象,依然保留一维数组

```
src > ♥ PerformanceTestAfterOptimize2.vue > Vetur > ( ) "PerformanceTestAfterOptimize2.vue" > � template
       <h3>优化方法2:在一的基础上,入参修改量较少,使用v-memo</h3>
       <div class="flex-container">
        <div class="highlight-index">
         高亮标题
           <el-input-number v-model="highLightNo" />
        <ListComponent v-model:tags="tags" :high-light-no="highLightNo" />
        <div class="tags-display">
             v-for="tag in tags"
             :key="tag"
             class="mx-1"
             closable
             @close="handleClose(tag)"
              {{ tag }}
  23 <script lang="ts">
  24 import { defineComponent, ref } from 'vue'
     import ListComponent from './components/ListComponentAfterOptimize2.vue'
     export default defineComponent({
       components: {
       setup() {
        const highlightNo = ref(0)
         const tags = ref([])
         const handleClose - (tag. string) => {
            tags.value.splice(tags.value.indexOf(tag), 1)
         return { highLightNo, tags, handleClose }
```

只是他的子组件ListItems里面使用了**v-memo**来判断每一个checkbox 是否需要更新,如果两次的选中情况一致,则代表不需要更新

```
▼ PerformanceTestAfterOptimize.vue 9+, U
▼ ListItems2.vue 9+ U X ■ V ListComponent.vue 8 U
                              ▼ ListComponentSlot.vue 9+ U

▼ ListComponentAfterOptimize.vue 9+, U

src > components > ♥ ListItems2.vue > Vetur > {} "ListItems2.vue" > � template > � el-checkbox-group
      <template>
        <h3>{{ item.title }}</h3>
        <el-checkbox-group
          v-memo="[shouldUpdate, shouldHighLight]"
           :model-value="$props.tags"
   5
           :class="[shouldHighLight ? 'bg-yellow' : '']"
          @update:model-value="$attrs['onUpdate:tags']"
           <el-checkbox v-for="label in item.list" :key="label" :label="label">
            {{ label }}
           </el-checkbox>
  11
  12
         </el-checkbox-group>
  13 </template>
  15 <script lang="ts">
  16 import { defineComponent, onUpdated, ref, watch } from 'vue'
      import _ from 'lodash-es'
  18 // import ListItem from './ListItem.vue'
      export default defineComponent({
        components: {},
  21 → props: { ···
        },
        setup(props, { attrs }) {
          const shouldUpdate = ref()
           onUpdated(() => { ···
          watch(
             () => props.tags,
             (newValue, oldValue) => {
               const diffValues = _.difference(newValue, oldValue)
               ? !shouldUpdate.value
                 : shouldUpdate.value
```

v-memo的更新判断逻辑是由开发者根据实际情况来制定,例子中只是实现基本的演示功能,伪代码的v-memo判断是有bug的,但其实在这次的业务优化中我们最终也是选择了v-memo

最终效果

1 1 1 1

