Docker-Notes.md

Docker Kurulum

Docker Ubuntu kurulum

sudo apt-get update -y sudo curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo gpg --dearmor -o /usr/share/keyrings/docker-archive-keyring.gpg echo "deb [arch=\$(dpkg --print-architecture) signed-by=/usr/share/keyrings/docker-archive-keyring.gpg] https://download.docker.com/linux/ubuntu \$(lsb_release -cs) stable" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/docker.list > /dev/null

Docker AWS Linux kurulum:

```
sudo yum update -y
sudo yum install -y docker
sudo usermod -aG docker ec2-user
newgrp docker
sudo systemctl start docker
sudo systemctl enable docker
```

Docker Compose kurulum

```
sudo curl -L
```

"https://github.com/docker/compose/releases/download/1.29.2/docker-compose-\$(uname -s)-\$(uname -m)" -o /usr/local/bin/docker-compose

Docker Compose'a executable iznini ver:

localhost:6419 1/11

sudo chmod +x /usr/local/bin/docker-compose

Docker Komutları

```
docker version

docker info

docker "OPTIONS" inspect "OPTIONS_parametre"

docker run --name "verilen_isim" "image_adı"

docker container logs "container_id"

docker container run -d -p 80:80 nginx

docker container rm "id1" "id2" "id3"

docker container exec -it "websunucu" sh

docker container prune
```

docker image pull -q "image_adı" "q" stands for quiet. Suppresses the verbose output docker ps -1 command displays only the last container to exit.

docker sytem prune Makinadaki tüm çalışmayan container, kullanılmayan network, image ve build cache'leri siler.

docker image prune Dangling image'ları siler(dangling image means that you've created the new build of the image, but it wasn't given a new name. So the old images you have becomes the "dangling image".)

docker image prune -a unused ve dangling'leri siler. "image" yerine "container", "network" ve "volume" yazılabilir.

Docker notes

- docker image pull "image_name" komutunu kullandığımızda image orjinal değilse 2 katman iner. İlk katman orjinal image, ikinci katman da ilk imajın üstüne yapılan değişikliğin katmanıdır.
- ctrl+p+q ile container kapatılmadan çıkılır.

localhost:6419 2/11

- Default'da açılan portların hepsi TCP olarak açılır, aksi -p 80:80/udp yazılarak belirtilmeli. "-p" parametresi ile sadece bir port belirtilirse externalport otomatik belirlenir.
- -d ve -it beraber -dit olarak da kullanılabilir. Açılan termimal arkaplanda açılır.
- docker cp container:/usr/src/app destination Container içinden dosya almak için kullanılır.

Volume Commands

```
docker volume create "volume_name"
docker volume inspect "volume_name"
docker container run -it -v volume_name:/uygulama alpine sh
docker container run -it -v volume_name:/uygulama:ro alpine sh
#"ro" stands for read only. you can't chance anything in this volume.
docker container run --rm -it nginx sh
#"rm" command will delete container when you stop it.
```

Volume Notes

- Eğer bir volume mount edildiği klasör mevcut değilse bu klasörü yaratır. Ve o anda volume içerisinde hangi dosyalar varsa bu klasörde de o dosyaları görürsünüz. Boşsa boş görürsünüz.
- Eğer bir volume imaj içerisinde bulunan mevcut bir klasöre mount edilirse:

A: Klasör boşsa o anda volume içerisinde hangi dosyalar varsa bu klasörde de o doşyaları görürsünüz.

B: Klasörde dosya varsa ve volume boşsa bu sefer o klasördeki dosyalar volume'e kopyalanır.

C: Klasörde dosya var ya da yok fakat volume'de dosyalar varsa yani volume boş değilse, bu sefer siz o klasörün içerisinde volume'de ne dosya varsa onu görürsünüz.

Bind Mount

bind mount local'deki bir directory'yi container'a mount etmeyi sağlar. Devolopment yaparken kullanılır.

örn.:

```
docker container run -d -p 80:80 -v "local_directory:container_mount_point" nginx
# while creating a bind mount use the "-v" parameter just like volumes.
```

localhost:6419 3/11

Log Commands

```
docker logs "container_name"
docker logs --details "container_name" # Daha çok detay için.
docker logs -t "container_name" # Zaman detayı için.
docker logs --help
docker logs --until "log_time" "container_name"
# Belirtilen zamana kadar oluşan loglar listelenir.
docker logs --since "log_time" "container_name"
# Belirtilen zamandan itibaren oluşan loglar listelenir.
docker logs --tail "tail_number" "container_name"
# Belirtilen sayıya göre son loglar listelenir.
docker logs -f "container_name"
# Gerçek zamanlı takip(-f) edilir.
docker container run --log-driver "logging_driver" "image"
# Container belirtilen logging driver ile çalışır.
```

Log Notes

- loglar /dev/fd/ altındaki stdin(0), stdout(1) ve stderr(2)'den alınır.
- -f stands for follow.
- Default logging driver "json-file" dır. Docker awslogs, fluentd, gcplogs, gelf, journald, json-file, local, logentries, splunk ve syslog driver'larını da destekler. İstenilen driver default olarak seçilebilir.

Env-Variable Comands

```
docker container run -it --env Var1=deneme1 ubuntu sh #her variable için --env ya da -e paremetresi ayrı ayrı verilmeli docker container run -it --env TEMP ubuntu sh # Host'dan variable aktarmak için.
```

Nots

- Environment variable lar case sensitive dir.
- Host'un Environment'ları da container'a aktarılabilir. --env "buraya host'daki variable'nin adı."
- Çoklu variable tanımla için --env-file "file name path" kullanılabilir.

Network Commands

localhost:6419 4/11

```
docker network inspect "network_name"
docker container run -it --name deneme1 --net host nginx sh
# "--net" ile bağlanılacak network'ü seçtik.
docker network create --driver=host "network_name"
# Network türü belirtilmezse network default'da bridge oluşur.
docker network create --driver=bridge --subnet=10.10.0/16 --ip-range=10.10.10.0/24
--gateway=10.10.10 "network_name"
docker network connect "network_name" "container_name_or_id"
# Container'ı network'e bağlamak için.
docker network disconnect "network_name" "container_name_or_id"
# Container'ı network'den disconnect etmek için.
```

Notes

- Aynı network'e bağlı tüm container'lar birbirlerinin ismini çözebilirler. Kullanıcı tanımlı bridge'lerde DNS hizmeti bulunur.
- Varsayılan dışında ip aralıkları tanımlanabilir.
- Containerlar çalışır durumdayken de kullanıcı tanımlı bridge networklere bağlanıp, bağlantıyı kesebilirler.
- Containerlar arası network izolasyonu sağlamak istersek ayrı bridge networkler yaratarak bunu sağlayabiliriz.
- Oluşturulan Network'ün subnet, ip range ve gateway'i belirtilebilir: docker network create --driver=bridge --subnet=10.10.0.0/16 --ip-range=10.10.10.0/24 -- gateway=10.10.10.10 "network_name"
- Kullanıcı tanımlı bridge network'lere bağlı olan bir container başka bir network'e bağlabilir. Container default bridge'e bağlıysa bu işlem gerçekleşmez.
- Container'a bağlı olan bir network silinemez.("-f" dahil) Containerların silinmesi veya durdurulması gerekir. Network silme işlemi bağlı olan container'ların durdurulması yolu ile gerçekleştiyse, o container'lar tekrar start edilemez ve başka bir network'e bağlatılamaz. Network ID kullanılarak aynı network yaratılırsa container tekrar çalışabilir.

Resource Commands

```
docker tap "container_name"
# Belirtilen container içindeki process'leri listeler

docker stats "container_name"
# Belirtilen container'ın kaynak kullanımını gerçek zamanlı olarak listeler.
#Komutta container belirtilmez ise çalışan tüm container'ler listelenir.

docker container run -d --memory=100m "container_name"
# Ram sınırlandırmak için. (megabayt=m, gigabayt=g, kilobayt=k)
```

localhost:6419 5/11

```
docker container run -d --memory=100m --memory-swap=100m "container_name"
# Ram Swap miktarı için.

docker container run -d --cpus="1.5" "container_name"
# CPU sınırlandırmak için.

docker container run -d --cpus="2" --cpuset-cpus="0,3" "container_name"
# Kullanılması istenilen CPU core'ları belirtmek için.
```

Dockerfile

- FROM Dockerfile içinde zorunlu olan tek komuttur. Image'ın hangi Imaj'dan oluşturulucağı belirtilir.
- RUN Oluşturulucak olan İmage'in Komut satırında çalıştırılmak istenen komut yazılır. Örn.: RUN apt-get install -y curl
- WORKDIR Default olarak çalışılmak istenen istenen path belirtilir. Belirtilen yol yoksa oluşturulur.
- COPY Image içine kopyalanmas istenen dosya belirtilir. Örn.: COPY ./deneme.py/home/container/
- EXPOSE İmage'dan oluşturulacak container'ların hangi portlardan yayın yapacağı belirtilir.
- CMD Container oluşturulduktan sonra default olarak çalıştırılması istenen komut girilir. RUN 'dan farkı ise RUN İmage'in oluşturulması için gereken bir veya birden fazla komutu kapsarken, CMD o image'dan yaratılmış olan container'in içinde default olarak çalışacak komut içindir.
- HEALTHCHECK Belirtilen parametrelere g\u00f6r container'ın sa\u00f6lik durumunu sorgular.
 \u00f6rn.: HEALTHCHECK --interval=5m --timeout=3s
- Dockerfile'da yapılan tüm değişiklikler, yapılan değişiklikten sonraki katmanları da etkiler. Öncesi için cache'den işlem yapar.
- ADD COPY 'ile aynı işlemi yapar. Farklı olarak web sunucudan kopyalama yapar. Dosya sıkıştırılmışsa hedefe açarak atar.
- ARG Dockerfile içinde değişken tanımlamaya yarar. "ARG" build aşamasında kullanılır. "ENV" container run aşamasında. Örn.:

FROM ubuntu:latest WORKDIR /gecici ARG VERSION

localhost:6419 6/11

```
ADD https://www.python.org/ftp/python/${VERSION}/Python-${VERSION}.tgz .

CMD ls -al

# Built aşamasında "ARG" değeri verilir.

docker image build -t app:ARG --build-arg VERSION=3.7.1 .
```

Commands

```
docker image build -t deneme/merhaba .
# Komut Dockerfile'ın olduğu directory'de çalıştırılır.
docker image build -t deneme/merhaba -f "dosya_adı" .
# Dockerfile'ın adı farklı ise veya komut Dockerfile'ın oldu directory'de değilse
# "-f" verilerek dosya ve yolu belirtilir.
docker image tag "source_image" "new_image_tag"
# Image'a tag vermek için.
```

- docker image history "image name" image'nin katmanları/geçmişini gösterir.
- -t ile image'a bir tag verilir.

Docker commit ile image oluşturma

docker commit "container_name" "image_name":latest docker commit komutunu verirken de Dockerfile komutları girilebilir: docker commit -c 'WORKDIR /app/' "container_name" "image name"

Image'ları save ve load etmek için:

```
docker save "image_name" -o "OutputName.tar"
docker load -i ./"saveName"
```

Multi-stage Build

 Image oluşturma işlemi sırasında birden fazla image oluşturulabilir ve bunlar arasında etkileşim sağlanabilir. Buna "Multi-stage Build" denir. Aşağıda verilen örnekte bir Dockerfile'dan iki image(stage) oluşturulmuştur. İlk stage'de Java source code'u build(compile) edilmiş, ikinci stage'de ise bu build çekilip yeni bir image oluşuturulmuştur.

```
# Java code'unun Build işlemi için jdk imajından base image oluşturuluyor
FROM mcr.microsoft.com/java/jdk:8-zulu-alpine AS derleyici
# Working directory seçiliyor.
WORKDIR /usr/src/uygulama
# W.D. içine java kaynak kodu atılıyor.
COPY /source /usr/src/uygulama
# Java kaynak code'u build ediliyor.
```

localhost:6419 7/11

```
# jre base image seçiliyor.

FROM mcr.microsoft.com/java/jre:8-zulu-alpine

WORKDIR /uygulama

#derleyici ismi verilen build stage'inde oluşturulmuş olan build edilmiş code,

#yeni stage'e alınıyor.

COPY --from=derleyici /usr/src/uygulama .

CMD ["java", "uygulama"]
```

Docker Compose

Installation

curl ile compose dosyasını indir:

```
DOCKER_CONFIG=${DOCKER_CONFIG:-$HOME/.docker}
mkdir -p $DOCKER_CONFIG/cli-plugins

curl -SL https://github.com/docker/compose/releases/download/ \
v2.5.0/docker-compose-linux-x86_64 -o $DOCKER_CONFIG/cli-plugins/docker-compose
```

- Dosyayı executable yap: chmod +x \$DOCKER_CONFIG/cli-plugins/docker-compose
- Version check: docker compose version

Notes

- version-2'de hyphen(-) yerine 'space' verilebilir. Örn.: "docker-compose docker compose"
- Oluşturulan servisler "bulunduğu-klasörün-adı_Verilen-ad" şeklinde adlanır.

Commands

```
docker compose up -d
docker compose down # oluşan tüm servisler silinir.
docker compose build
# compose aşamasında Dockerfile ile image oluşturulduysa "docker compose up"
# komutu tekrarlandığında hali hazırda yarılmış olan image kullanılır.
#Dolayısıyla yapılan değişiklikler image'a uygulanmaz.
#Bunun için bu komut tekrar girilerek image yeniden oluşturulur.
```

localhost:6419 8/11

Örnek docker-compose.yml:

```
docker-compose for wordpress website
version: "3.7"
services:
  db-server:
    image: mysql:5.7
    restart: always
    volumes:
      - datas:/var/lib/mysql
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: somewordpress
      MYSQL DATABASE: wordpress
      MYSQL_USER: wordpress
      MYSQL_PASSWORD: wordpress
    networks:
      - wpnet
  wordpress:
    image: wordpress:latest
    depends_on:
      - db-server
    restart: always
    ports:
      - "80:80"
    environment:
      WORDPRESS_DB_HOST: db-server:3306
      WORDPRESS DB USER: wordpress
      WORDPRESS_DB_PASSWORD: wordpress
      WORDPRESS_DB_NAME: wordpress
    networks:
      - wpnet
volumes:
  datas:
networks:
  wpnet:
    driver: bridge
```

Docker Swarm

Commands

```
# Swarm'ı aktive etmek için:
docker swarm init --advertise-addr 172.31.21.200
# Manager token'ını almak için:
```

localhost:6419 9/11

```
docker swarm join-token manager

# Worker token'ını almak için:
docker swarm join-token worker

# Örnek bir container oluşturma komutu:
docker service create --name test --replicas=5 -p 8080:80 nginx
docker service rm "service_name"
```

Scaling

docker service scale test=3

Update and Rollback

```
docker service update --detach -- update-delay 5s --update-parallelism 2 --image word
# update edilir.

docker service rollback --detach websrv
## update geri alınır.
```

Secret

docker create secret "name" "./file_name" or echo "password" | docker secret create "secret name" -

• secret'lar container içindeki "/run/secrets" directory'sindedir.

docker service update --secret-rm "old_secret" --secret-add "new_secret" "secret_name" "service_name"

Swarm notes

- Ports: 2377/TCP Cluster yönetimi için 7946/TCP-UDP Node'lar arası iletişim 4789/UDP Overlay Network
- İletişim etcd ile şifrelenmiştir.
- Manager sayısı her zaman 1, 3, 5,7 ... şeklinde tek sayı olarak ilerler.
- ideal Manager sayısı 3 olmakla birlikte, 7 Manager'den sonrası sağlıksızdır.
- Kubernetes'in aksine defaul'da Manager'ler da worker görevi görür

localhost:6419 10/11

• Overlay Network'ler ile aynı ağda olmayan makineler aynı service'e alınabilir.

• Default'da ingress Overlay network kullanılır.

localhost:6419 11/11