

Règles du jeu :

- Le plateau du jeu et ses 42 emplacements pour jetons répartis en 6 lignes et 7 colonnes
- 42 jetons de 2 couleurs différentes
- Être 2 joueurs

Comment gagner une partie de puissance 4 :

- Pour **gagner une partie de puissance 4**, il suffit d'être le premier à aligner 4 jetons de sa couleur horizontalement, verticalement et diagonalement.
- Si lors d'une partie, tous les jetons sont joués sans qu'il y est d'alignement de jetons, la partie est déclaré nulle.

Tour 1, Etat du plateau :

	1	2	3	4	5	6	7	
	V	V	V	V	V	V	V	
<hr/>								
	
	
	
	
	
	
	

EXEMPLE DE DEBUT DE
PARTIE

GRILLE VIDE

Tour du joueur X

Entrez le numéro de la colonne entre 1 et 7 :

Le joueur doit saisir un
numéro entier compris
entre 1 et 7 pour y faire
déposer son jeton.

EXEMPLE DE PARTIE

Tour 12, Etat du plateau :

	1	2	3	4	5	6	7
	V	V	V	V	V	V	V

	.	.	.	X	X	.	.
	.	O	O	O	X	.	.
	.	O	X	X	X	O	.

Tour du joueur O
Entrez le numéro de la colonne entre 1 et 7 :
2

Exemple d'erreurs au niveau de la saisi de l'entier (pas de float/ pas de char / pas de nombre trop grand ou trop petit.

Tour 13, Etat du plateau :

	1	2	3	4	5	6	7
	V	V	V	V	V	V	V

	.	O	.	X	X	.	.
	.	O	O	O	X	.	.
	.	O	X	X	X	O	.

L'interface mis à jour à chaque tour et exemple d'une bonne utilisation de l'entier compris entre 1 et 7.

Tour du joueur X
Entrez le numéro de la colonne entre 1 et 7 :
5

EXEMPLE DE FIN DE PARTIE

 ****FIN DE PARTIE****

 ****VICTOIRE DE X****

	1	2	3	4	5	6	7	
	V	V	V	V	V	V	V	
<hr/>								
	
	
	X	.	.	
	.	O	.	X	X	.	.	
	.	O	O	O	X	.	.	
	.	O	X	X	X	O	.	
<hr/>								

Message de victoire et fin de partie.

Exemple de victoire par alignement de 4 X verticalement.

 ****FIN DE PARTIE****

 **** MATCH NUL ****

	1	2	3	4	5	6	7	
	V	V	V	V	V	V	V	
<hr/>								
	X	O	O	O	X	X	O	
	X	O	X	X	O	X	O	
	X	X	X	O	O	X	O	
	O	O	X	X	X	O	X	
	X	O	O	O	X	X	O	
	O	O	X	X	X	O	O	

Exemple de partie nul.

On peut voir que toutes les cases sont remplies mais aucun des 2 joueurs n'a réussi à gagner.

Tour 13, Etat du plateau :

1	2	3	4	5	6	7
V	V	V	V	V	V	V

EXEMPLE D'ERREUR

	O	.	.	
	O	.	.	
	O	.	.	
	X	.	.	
	.	.	O	O	X	.	.	
	.	O	X	X	X	O	.	

Tour du joueur X

Entrez le numéro de la colonne entre 1 et 7 :

9

Nombre incorrect, réitérez

2.3

Nombre incorrect, réitérez

Sxdfija

Nombre incorrect, réitérez

5

ERREUR !!! COLONNE COMPLETE, réitérez

2