Règles du jeu :

- Le plateau du jeu et ses 42 emplacements pour jetons répartis en 6 lignes et 7 colonnes
- 42 jetons de 2 couleurs différentes
- Être 2 joueurs

Comment gagner une partie de puissance 4 :

- Pour **gagner une partie de puissance 4**, il suffit d'être le premier à aligner 4 jetons de sa couleur horizontalement, verticalement et diagonalement.
- Si lors d'une partie, tous les jetons sont joués sans qu'il y est d'alignement de jetons, la partie est déclaré nulle.

Tour 1, Etat du plateau :

	1 V			4 \/		
						- 1
						-
	•	•				
						- 1
	•	•	•			- 1

PARTIE

GRILLE VIDE

Tour du joueur X

Entrez le numéro de la colonne entre 1 et 7 :

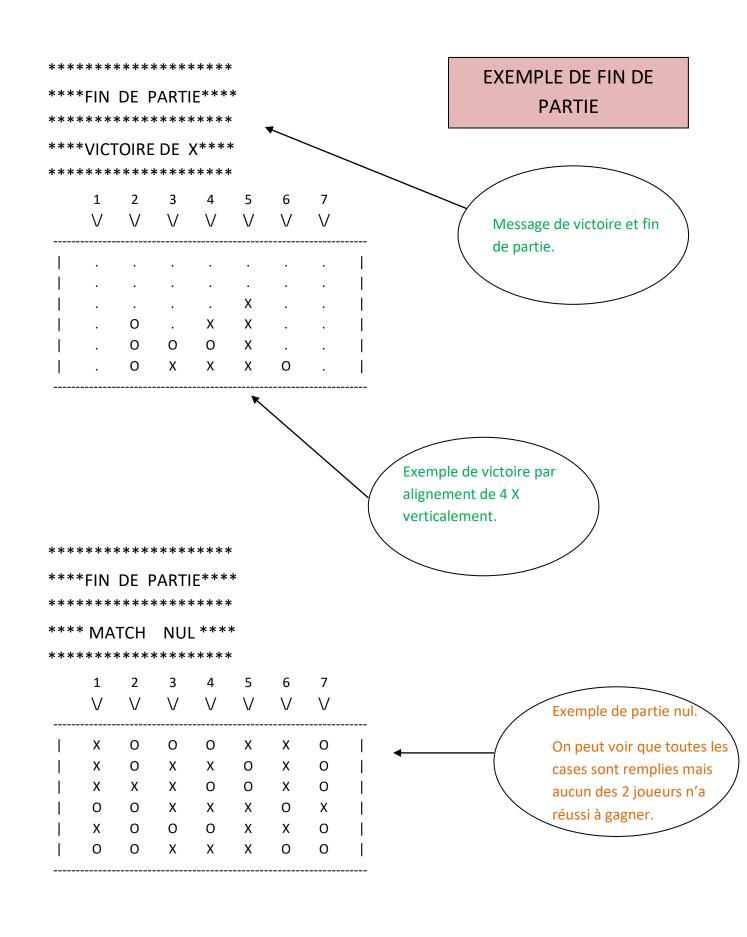
Le joueur doit saisir un numéro entier compris entre 1 et 7 pour y faire déposer son jeton.

Tou	r 12, ∣	Etat d	u plat	teau :				EXEMPLE DE PARTIE
	1 V	2 \/	3 \/	4 \/	5 V	6 V	7 \/	
 	· ·	· · ·				· ·		
		0 0	O X	O X	X X	O		-
Entr 2 ****	ez le		ero de	****	→ ****		e 1 et 	******* Exemple d'erreurs au niveau la saisi de l'entier (pas de floa pas de char / pas de nombre trop grand ou trop petit.
100	1	2	3 3	4	5	6	7	
	V		\ \	•		_	, V	
		0 0	O X	X O X				L'interface mis à jour à chaque tour et exemple d'une bonne utilisation de l'entier compris entre 1 et 7

Tour du joueur X

5

Entrez le numéro de la colonne entre 1 et 7 :



Tour 13, Etat du plateau :

	2	3	4	5	6	7
,	\ /	١,,	١.,	١.,	١.,	

1	2	3	4	5	6	7
\/	\/	\/	\/	\/	\/	\/

1				О			-
				0		•	
				0		•	
				Χ		•	
		Ο	0	Χ		•	
	0	Χ	Χ	Χ	0	•	

Tour du joueur X

Entrez le numéro de la colonne entre 1 et 7 :

Nombre incorrect, réitérez

2.3

Nombre incorrect, réitérez

Sxdfija

Nombre incorrect, réitérez

ERREUR !!! COLONNE COMPLETE, réitérez

2

EXEMPLE D'ERREUR