

# 华中科技大学计算机科学与技术学院 2021~2022 第二学期

## “ 算法设计与分析 ” 考试试卷 (B 卷)

考试方式 闭卷 考试日期 2022-05-08 考试时长 150 分钟

专业班级                      学 号                      姓 名                     

题号	一	二	三	四	五	六	七	总分	核对人
分值	15	8	18	14	15	12	18	100	
得分									

分 数	
评卷人	

### 一、简答题（每小题 5 分，共 15 分）

解  
答  
内  
容  
不  
得  
超  
过  
装  
订  
线

#### 1. 简述贪心策略的基本思想。

要点：1) 启发式策略

2) 贪心选择

3) 自顶向下分步实施

4) 证明解是否是问题的最优解

回答不全面的扣 1-4 分

#### 2. 一差分约束系统如下，请画出该差分约束系统的约束图，并问该系统有可行解吗？

$$x_1 - x_2 \leq 2$$

$$x_1 - x_3 \leq -4$$

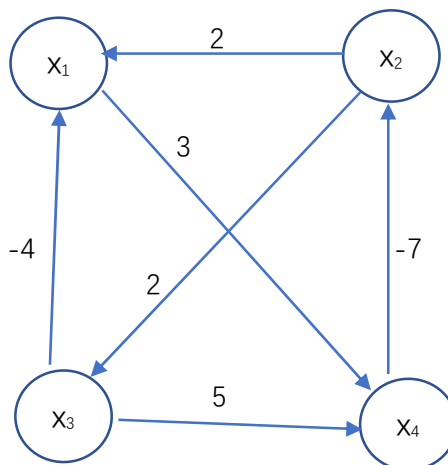
$$x_2 - x_4 \leq -7$$

$$x_3 - x_2 \leq 2$$

$$x_4 - x_1 \leq 3$$

$$x_4 - x_3 \leq 5$$

存在负长度的环



3. 设  $f(n)$ 、 $g(n)$  都是渐近为正的函数，试证：若  $f(n) = \Omega(g(n))$ ，则  $g(n) = O(f(n))$ 。  
 从  $\Omega$  和  $O$  的定义出发进行证明，描述要准确。  
 描述不准确的酌情扣 1-4 分

分 数	
评卷人	

- 二、（本题 8 分）求解下列递归式，要求得到的解应该是紧确的。  
 要求：写出计算过程。

$$T(n) = 8T(n/2) + n^3\sqrt{n}$$

令  $a=8$ ， $b=2$ ， $\log_b a=3$ ；

$$f(n) = n^{3.5}$$

$$af(n/b) = 8 * (n/2)^{3.5} = 1/2^{0.5} * n^2$$

所以存在  $c=1/2^{0.5} < 1$ ，使得  $af(n/b) < cf(n)$  成立。

满足主定理条件三。所以  $T(n) = \Theta(n^{3.5})$

扣分：

- (1) 用主方法但没有讨论  $c$  的扣 3 分
- (2) 最后符号不是  $\Theta$  的，扣 1 分
- (3) 展开化简正确的不扣分

分 数	
评卷人	

三、(本题 18 分) 已知 5 个关键字的搜索概率如下表所示, 求其最优二叉搜索树的代价并推导树的结构。

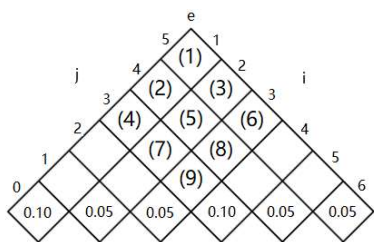
i	0	1	2	3	4	5
p <sub>i</sub>		0.20	0.10	0.05	0.10	0.15
q <sub>i</sub>	0.10	0.05	0.05	0.10	0.05	0.05

这里,

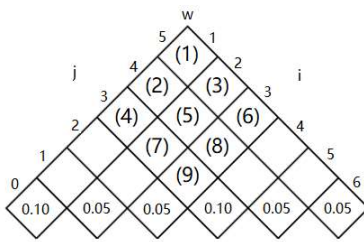
$$e[i, j] = \begin{cases} q_{i-1} & \text{if } j = i - 1, \\ \min_{i \leq r \leq j} \{e[i, r-1] + e[r+1, j] + w(i, j)\} & \text{if } i \leq j. \end{cases}$$

$$w(i, j) = \sum_{l=i}^j p_l + \sum_{l=i-1}^j q_l.$$

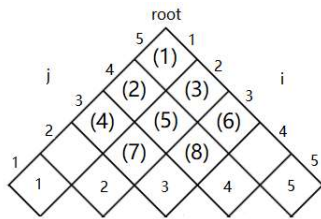
1) 请就下面的表 e、w、root 填写计算结果 (仅填编号(1)~(9)单元的内容), 并给出 w[3, 3]和 e[3, 3]、w[2, 4]和 e[2, 4]、w[1, 5]和 e[1, 5]的具体计算过程。



e 表



w 表



root 表

请将以上编号(1)~(9)单元的计算结果填到下表对应的列中 (9 分)。

编号	(9)	(8)	(7)	(6)	(5)	(4)	(3)	(2)	(1)
e	0.35	0.75	0.75	1.25	1.20	1.50	1.80	2.05	2.75
w	0.2	0.35	0.35	0.55	0.5	0.65	0.7	0.8	1
root	3	4	2	4	3	1	4	2	2

给出 w[3, 3]和 e[3, 3]、w[2, 4]和 e[2, 4]、w[1, 5]和 e[1, 5]的计算过程 (6 分)

(1) w[3, 3]:  $W[3, 3] = p_3 + q_3 = 0.2$

(2) e[3, 3]:

$$e[3, 3] = \min\{e[3, 2] + e[4, 3]\} + w[3, 3] = 0.05 + 0.1 + 0.2 = 0.35$$

(3) w[2, 4]:  $w[2, 4] = w[2, 3] + p_4 + q_4 = 0.5$

(4) e[2, 4]:

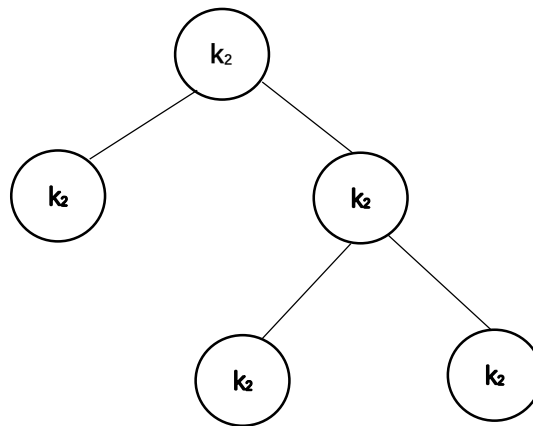
$$e[2, 4] = \min\{e[2, 1] + e[3, 4], e[2, 2] + e[4, 4], e[2, 3] + e[5, 4]\} + w[2, 4] = 1.2$$

(5) w[1, 5]:  $w[1, 5] = w[1, 4] + p_5 + q_5 = 1.00$

(6)  $e[1, 5]$ :

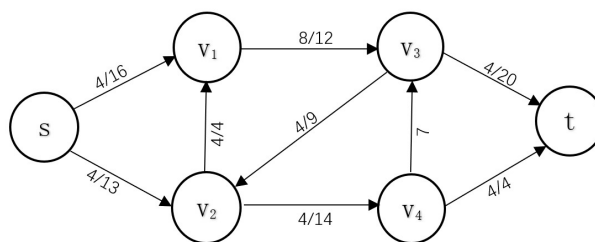
$$e[1, 5] = \min\{e[1, 0] + e[2, 5], e[1, 1] + e[3, 5], e[1, 2] + e[4, 5], e[1, 3] + e[5, 5], e[1, 4] + e[6, 5]\} + w[1, 5] = 2.75$$

2) 推导并画出该最优二叉搜索树 (3 分):



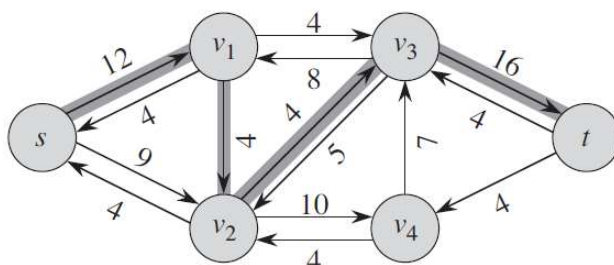
分 数	
评卷人	

四、(本题 14 分) 用 Ford-Fulkerson 算法求某个流网络  $G$  的最大流时, 某次迭代后得到的流  $f$  如图所示, 边  $(u, v)$  上标注的数字含义是:  $f(u, v)/c(u, v)$ 。



流网络  $G$  和它当前的流  $f$

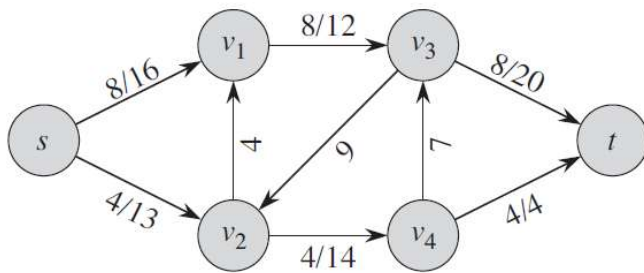
1) 请画出由流  $f$  所诱导的图  $G$  的残存网络  $G_f$ , 并在其中找出一条增广路径  $p$  (9 分)。



增广路径  $p$ : s v1 v2 v3 t (其它路径也可以)

$p$  的残存容量  $c_r(p) = 4$  (如果是其它路径,  $c_r(p)$  需具体确定)

2) 请画出用  $p$  所定义的  $G_r$  中流  $f_p$  增加  $f$  的流量后得到的  $G$  上的新流 (4 分)。



分 数	
评卷人	

五、(本题 15 分) 设在多间教室里安排  $n$  个活动, 每个活动都有一个开始时间  $s$  和结束时间  $t$ , 活动  $i$  的活动时间是  $[s_i, t_i)$ ,  $1 \leq i \leq n$ . 任意活动都可以在任意教室进行, 但任何时间任何两个活动不能在同一间教室里同时进行。现在希望使用最少的教室完成所有活动。请设计一个低时间复杂度的算法求每个活动的安排 (即在哪个教室进行)。请给出算法的描述, 并分析你所设计的算法的时间复杂度。

算法 1. (1) 将所有的活动按照开始时间的非降次序排序, 开始时间相同的按结束时间非降排序。(2) 首先为第一个活动分配一间教室, 记录其结束时间。(3) 再后对剩下的活动依次遍历: 对当前活动  $i$ , 依次检查已经安排过活动的教室, 若某间教室最后一个活动结束时间早于活动  $i$  的开始时间, 则将  $i$  安排在该教室进行, 并修改该教室的活动结束时间为  $i$  的结束时间。否则若所有教室最后一个活动与  $i$  冲突, 则为  $i$  安排一间新的教室, 并记录该教室的活动结束时间。

时间复杂度:  $O(n^2)$

算法 2. 维护两个教室列表: 第一个列表  $P$  包含当前活动时间  $t$  正在被使用的教室 (即存在活动  $i$ , 使得  $s_i \leq t < t_i$ ); 另一个列表  $Q$  是  $t$  时刻空闲的教室。

当  $t$  是一个活动的开始时间, 活动进入一个空闲的教室, 并将此教室从空闲列表移到忙碌列表; 当  $t$  是一个活动的结束时间, 将活动的教室从忙碌列表移到空闲列表。将  $n$  个活动的开始时间和结束时间共  $2n$  个一起排序。然后对排好序的  $2n$  个时间依次进行扫描。若当前时间是一个活动的开始时间, 则从  $Q$  表中摘除一个教室, 把该教室加到  $P$  表中, 并记录活动在该教室进行。若当前时间是一个活动的结束时间, 则将其所在教室从  $P$  表中摘除并加入到  $Q$  表中。

为了避免使用更多的教室, 应尽量取已经被某活动用过的教室: 将新近从  $P$  表中摘除的教室加到  $Q$  表的表头, 以便下次先用曾被用过的教室。

时间复杂度:  $O(n+n \log n)$ 。

计分: 算法 1 不超过 13 分, 算法 2 不超过 15 分。

算法描述 10 分, 算法分析 5 分。描述要准确, 否则酌情扣分。

分 数	
评卷人	

六、(本题 12 分) 给定一个大小为  $n$  的整数数组, 请设计最快的算法判断该数组里面整数是否互不相同。描述你的算法的设计思想, 并分析算法的时间复杂度。

算法 1: 双重循环, 对每个数扫描整个数组, 看存不存在与它相同的其它元素。时间复杂度  $O(n^2)$ 。

算法 2: 排序, 排序后相同的元素挨在一起, 对排序后的序列的每个元素 (最后一个元素除外) 判断是否等于下一个元素。时间复杂度  $O(n\log n)$ 。

算法 3: 如果  $n$  比较小, 可以采用计数法判定一个整数出现的次数。时间复杂度  $O(n)$ 。

计分: 算法 1, 得分不超过 8 分。算法 2, 得分不超过 10 分。在算法 1 和算法 2 的基础上如果讨论了算法 3, 加 2-3 分。

算法描述要准确, 分析要正确。否则适当扣分。

分 数	
评卷人	

一、七、(本题 18 分) 设一个  $n$  个结点的二叉树  $tree$  的中序遍历序列为  $[1, 2, \dots, n]$ , 其中数字  $1, 2, \dots, n$  为结点编号。每个结点都有一个分数 (均为正整数), 记第  $i$  个结点的分数为  $d_i$ 。另外,  $tree$  及它的每个子树  $subtree$  都有一个加分, 加分的计算方法如下: 树 (或子树) 的根的分数 + 左子树的加分  $\times$  右子树的加分。若某个子树为空, 规定其加分为 1; 叶子结点的加分就是叶子结点本身的分数, 不考虑它的空子树。试求一棵中序遍历序列为  $[1, 2, \dots, n]$  且加分最高的二叉树  $tree$ 。

设计一个求解上述问题的动态规划算法。1) 说明该问题满足最优子结构性, 2) 列出状态转移方程, 3) 写出算法的伪代码描述。

(1) 反证: (剪切-粘贴)

若最高加分二叉树的左/右子树不是最高加分子树, 可用最高加分子树替代, 从而证明原树不是最优的, 产生矛盾。所以最高加分二叉树的左/右子树必须是最高加分子树。满足最优子结构性。

(2) 另  $c[i, j]$  表示中序遍历序列为  $[i, j]$  的二叉树的最高加分。

$$c[i, j] = \begin{cases} 1 & i > j \\ d_i & i = j \\ \max_{i \leq k \leq j} \{d_k + c[i, k-1] \cdot c[k+1, j]\} & i < j \end{cases}$$

(3) 伪代码描述。

另  $root[i, j] = \max_k$ 。

要求给出计算  $c[i, j]$  和  $root[i, j]$  的过程, 并输出  $root$ 。

没有输出  $root$  的视情况扣 2-3 分