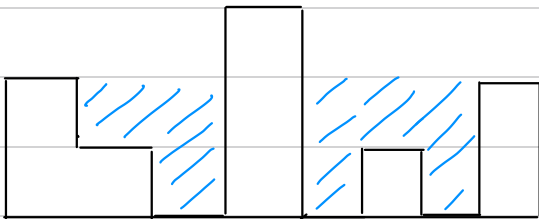


물이 얼마나 차는지 계산하기

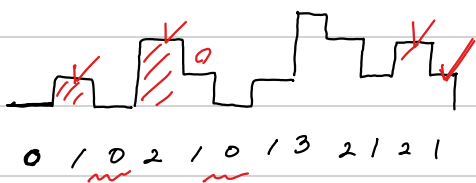


→ 더 효율적인 풀이 : Two pointer  $O(n)$

wallHeight = [0, 1, 0, 2, 1, 3, 2, 1, 2, 1]

결국 최고 높이에서 물의 양이 결정됨을 안다

∴ 최고 높이까지 포인터 2개를 양방향에서 가지고 오면 됨.



Max height를 기억.

$left\_max = \max(left\_max, wall[left])$

$right\_max = \max(right\_max, wall[right])$

$left\_max - wall[left]$  : 물의 양

$right\_max - wall[right]$  : "

while (left < right) 반복 조건 (다 못왔다는 뜻)



이때의 Max height 기억

Volume = 0.

$left\_max - height[left]$



$R = 1$   
 $R.M = 2$

Volume += 1



< 3 해도 상관  
없음

- 생각한 풀이  $O(2n)$

Max Height를 left로 저장

left보다 같거나 높은 것 : left 인덱스 바꾸기  
인덱스 넘기면서 처음부터 블록 개수 다 더하면 됨.

→  $(newidx - 원래idx) \times 원래인덱스 높이$

- 수직 block 개수 다 더하기

마찬가지로 right에서 올때는 높은 것만 계산.

(같은 것 중복제거)

⇒ 백준에서 통과