#include <iostream>  
#include <string>  
#include <cstring>   
  
using namespace std;   
  
// يعرض الشبكة للعبة  
void displayBoard(char board[][3]) {  
    cout << "\n";  
    for (int i = 0; i < 3; i++) {  
        for (int j = 0; j < 3; j++) {  
            cout << board[i][j] << " ";  
        }  
        cout << "\n";  
    }  
}   
  
// يختبر إذا كان يوجد فائز  
bool isWinning(char board[][3]) {  
    // يختبر الصفوف للبحث عن الفوز  
    for (int i = 0; i < 3; i++) {  
        if (board[i][0] == board[i][1] && board[i][1] == board[i][2]) {  
            return true;  
        }  
    }   
  
    // يختبر الأعمدة للبحث عن الفوز  
    for (int j = 0; j < 3; j++) {  
        if (board[0][j] == board[1][j] && board[1][j] == board[2][j]) {  
            return true;  
        }  
    }   
  
    // يختبر الأكواد الأولية للبحث عن الفوز  
    if (board[0][0] == board[1][1] && board[1][1] == board[2][2]) {  
        return true;  
    }   
  
    // يختبر الأكواد الثانوية للبحث عن الفوز  
    if (board[0][2] == board[1][1] && board[1][1] == board[2][0]) {  
        return true;  
    }   
  
    return false;  
}   
  
int main() {  
    char board[3][3] = {  
        {' ', ' ', ' '},  
        {' ', ' ', ' '},  
        {' ', ' ', ' '}  
    };  
    int move = 1;  
    char currentPlayer = 'X';   
  
    while (true) {  
        cout << "\nPlayer " << currentPlayer << " move: ";  
        int row, col;  
        cin >> row >> col;   
  
        // يختبر إذا كان يوجد خطأ في الإدخال  
        if (row < 0 || row > 2 || col < 0 || col > 2) {  
            cout << "Invalid move, try again." << endl;  
            continue;  
        }   
  
        // يختبر