

# Carrousel

---

Créez la classe qui permettra de mettre en place un carrousel !

## Le constructeur

---

Le constructeur prendra 3 paramètres :

- La classe du container sur lequel on construira notre carrousel
- Le nombre de slides visibles
- Un temps qui permettra de faire tourner le carrousel toutes les x millisecondes

Il faut ensuite préparer le container du carrousel, pour cela, il faut le mettre en `overflow:hidden`, lui préciser une taille spécifique et le centrer avec `margin:auto`.

Ensuite, il faut changer la largeur minimale pour chacune des images dans notre container en fonction du nombre de slides visibles ( ex: 4 images prendrons 25% chacune).

Enfin, un `setInterval` appellera la méthode `nextSlide` toutes les x millisecondes.

En utilisant `firstElementChild` sur le container, on mettra le content en `display:flex`.

## nextSlide()

---

Cette méthode permet de faire tourner le carrousel, si les règles du constructeur sont respectées il ne vous reste plus qu'à réaliser un `translateX` sur le content pour faire tourner le carrousel.

Attention, il faudra surement ajouter un attribut afin de conserver le nombre de slides qui ont défilés.

Ajouter au carrousel une transition de 0,4s

- **Dans un `timeOut`**
  - On passe la transition du carrousel à 0s
  - on clone le premier élément du carrousel
  - On ajoute le clone après le dernier élément du carrousel
  - on supprime le premier élément du carrousel
  - On enlève 1 à notre compteur
  - on exécute de nouveau la translation

## prevSlide()

Adapter le concept précédent pour tourner le carousel dans l'autre sens.

## addBtn()

En javascript on ajoutera deux boutons après le container:

- un bouton prev exécutera au click la méthode prevSlide()
- un bouton next exécutera au click la méthode nextSlide()

# Héritage

---

On créera une extension de l'objet précédent et ajoutant les fonctionnalités suivantes :

## Le constructeur

En javascript:

- si l'écran est plus petit que 980px, on affichera que 2 slides
- si l'écran est plus petit que 450px, on affichera que 1 slides

Le constructeur prendra un argument supplémentaire **nbSlideToScroll** qui représentera le nombre de slide à scroller ( voir les méthodes suivantes)

## nextSlide et prevSlide

On surchargera les methodes nextSlide et prevSlide afin que le slider tourne en fonction du **nbSlideToScroll**.

Ex : si **nbSlideToScroll** est égale à 2, le slider fera défiler les slides 2 par 2