

# Proposition de projet XR

## Introduction

### Problématique

Décrire brièvement le contexte et l'objectif du projet.

Pourquoi ce projet est-il pertinent ou intéressant dans le domaine de la XR ?

## Description de l'idée

### Solution

Décrire de manière claire et concise l'idée de l'application XR.

Quelles seront ses principales caractéristiques et fonctionnalités ?

### Originalité et unicité

Expliquer ce qui rend l'application unique et originale par rapport à d'autres applications existantes.

Quels sont les aspects innovants ?

### Choix de la plateforme (mobile vs casque) et de la technologie (AR vs VR)

Justifier votre choix entre le développement sur mobile ou sur casque XR, ainsi que l'utilisation de la réalité augmentée (AR) ou de la réalité virtuelle (VR). Pourquoi ces choix sont-ils les plus appropriés pour votre projet ?

Lister et décrire les technologies XR que vous prévoyez d'intégrer dans votre application. Par exemple : hand tracking, eye tracking, audio spatial, etc.

Expliquer pourquoi vous avez choisi ces technologies spécifiques pour votre application. Comment ces technologies améliorent-elles l'expérience utilisateur ou la fonctionnalité de l'application ?

# Planification du travail

## Échéancier

Présenter un échéancier indiquant les principales étapes de développement et les dates clés. Assurez-vous que cet échéancier soit réaliste et atteignable dans le délai imparti.

Dans votre échéancier, faire la distinction entre les fonctionnalités essentielles de l'application et celles qui sont souhaitables.

## Critères de correction

<b>Introduction</b>		<b>20%</b>
Problématique <ul style="list-style-type: none"><li>• La problématique est clairement définie.</li><li>• La problématique est pertinente.</li></ul>		1 point
<b>Description de l'idée</b>		<b>60%</b>
Solution <ul style="list-style-type: none"><li>• La description de l'idée est claire et concise.</li><li>• La proposition de projet répond à la problématique.</li></ul>		1 point
Originalité et unicité <ul style="list-style-type: none"><li>• L'unicité et/ou l'originalité du projet est bien justifiée.</li></ul>		1 point
Choix de la plateforme et technologie <ul style="list-style-type: none"><li>• Le choix de plateforme est bien justifié.</li><li>• Le choix VR vs AR est bien justifié.</li><li>• Les technologies XR prévues pour être intégrées et utilisées sont justifiées et bien décrites (ex.: suivi des mains, suivi des yeux, audio spatial). Doivent être nouvelles, pas comme dans le TP1.</li></ul>		1 point
<b>Plan de travail</b>		<b>20%</b>
Échéancier <ul style="list-style-type: none"><li>• Pour chaque semaine du projet, les fonctionnalités qui seront développées sont clairement définies et réalistes.</li><li>• Chaque fonctionnalité présentée est identifiée comme étant essentielle ou souhaitable.</li></ul>		1 point