

24 MOIS - 1 MOIS SUR 2 EN ENTREPRISE

Actuellement en première année du cursus ingénieur en informatique à Sup Galilé en alternance dans un groupe d'assurance AG2R LA MONDIALE. Mon autonomie dans l'apprentissage m'a permis de choisir avec confiance la voie de l'alternance pour réaliser mon projet professionnel de devenir ingénieur full-stack.

COMPÉTENCES

Côté serveur

- NodeJS / ExpressJS (Typescript); développement d'API REST
- GraphQL; langages de requêtes, architecture alternative à REST
- MongoDB; gestion de base de données NoSQL
- PHP; développement rapide de site web dynamique
- MySQL; gestion de base de données SQL
- SQLite; base de données SQL embarquée

Côté client

- Javascript native (IntersectionObserver, async/await, etc.)
- ReactJS; bibliothèque Javascript pour le développement d'application web au rendu côté client
- SCSS; alternative à CSS qui structure les feuilles de style

Côté système

- Le langage C; développement système UNIX (socket, thread,...)
- OCaml; développement solide par le paradigme de programmation fonctionnel
- Powershell & CMD; scripting dans l'environnement Windows

Autre

- Git & Github; gestion de version de projet
- Méthodologie Agile & Jira; méthodologie de travail d'entreprise
- Java; développement d'interface graphique en JavaFX
- Python; calcul scientifique

Logiciels - Applications

- Figma; design d'interface utilisateur (UI)
- Wondershare Filmora; montage vidéo

COMMUNICATION

Français Anglais Turc

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2022 - Aujd Assistant SI chez AG2R LA MONDIALE en alternance

- Développement d'une API REST en NodeJS (Typescript) connecté à une API GraphQL
- Scripting dans l'environnement Windows (CMD)
- Développement d'intranet en PHP native
- Déploiement d'intranet dans IIS

FORMATION ACADÉMIQUE

2022 - 2025 Cursus ingénieur informatique à Sup Galilée au statut apprenti

2020 - 2022 Classes préparatoires intégrées à Sup Galilée

2020 Baccalauréat scientifique mention bien au Lycée Jacques Feyder

PROJETS PERSONNELS

WHERE IN THE WORLD?

Classes ES6, dark/light mode, appel à une API, manipuler l'API, insérer dans le DOM, responsive design

MYTEAM WEBSITE

Site statique et responsive, organisation des composants SCSS, stylisation d'un formulaire,

MEMOGAME

Codage d'un petit jeu avec la logique du tour par tour, setTimeout, setInterval, clearInterval, localStorage

LANGAGES INFORMATIQUES

Javascript Typescript PHP MongoDB
MySQL HTML / CSS / SCSS C OCaml
CMD Powershell Java Git