



PROPUESTA DE PROYECTO FINAL DESARROLLO WEB

Nivel 1 – Fase 2

El presente material se entrega en el marco del Proyecto Jóvenes a Programar - Ceibal, y para uso exclusivo dentro de él. Queda prohibida su reproducción, comercialización, modificación y difusión, fuera de lo antes mencionado.



Contenido

Introducción.....	3
Versionado de código	3
Propuesta.....	3
Entregables	4
Documentación de los entregables	5
Workspace inicial	6
El proyecto “e_mercado”	6
Aspectos generales del proyecto	7



Introducción

En el marco de la línea formativa “Desarrollo Web” del Nivel 1 de Jóvenes a Programar se presenta la siguiente propuesta de proyecto final que apunta a que estudiantes que cursan la Fase 2 se acerquen a la experiencia de desarrollar una aplicación como lo harían al trabajar en una empresa de desarrollo de software.

El objetivo de este proyecto **es integrar los conocimientos adquiridos a lo largo del Nivel 1**, tanto lo relacionado con las Competencias Transversales, como con los conocimientos Técnicos y de Inglés aplicados en el desarrollo de la aplicación.

Se busca generar una experiencia en la que, además del trabajo en equipo, cada quien tenga que asumir responsabilidades que interactúen con las del resto y que les implique proponer, agregar o modificar funcionalidades específicas para lograr un trabajo colaborativo.

Versionado de código

Será de carácter obligatorio contar con un repositorio de código desde el comienzo. En este caso haremos uso de [GitHub](#).

La primera entrega (Entrega 0), corresponderá a crear y configurar nuestro propio repositorio, del cual haremos uso para el resto de las entregas.

En las pautas de la entrega 0, tendrás más información sobre qué debes realizar respecto al versionado de código.

Propuesta

La elaboración del proyecto será de forma incremental, dividido en **9 entregas** que deberán realizar a lo largo de todo el curso.

Para cada entrega encontrarán la especificación de:

- Último día habilitado para realizar la entrega en CREA antes de las 23:59 hs.
- Las pautas correspondientes al proyecto, incluida la sección “Desafiate”.



Entregables

Los archivos entregables deberán ser provistos (todos) en un único archivo de formato comprimido (.zip) en la tarea de tipo "entregable" que encontrarás en CREA.

Este .zip debe tener como nombre:
el **número de CI** del/la estudiante (sin puntos ni guiones) y el **número de entrega**, separados ambos datos por un guion bajo.

Por ejemplo: "41234567_entrega1.zip".

IMPORTANTE

Si bien el proyecto es un trabajo grupal, cada integrante del equipo deberá realizar la entrega y se seleccionará de forma aleatoria una de ellas para ser evaluada. Todos los integrantes del equipo obtendrán la calificación a partir de la entrega seleccionada.

Dentro de ese archivo se deberán encontrar 2 carpetas:

 una carpeta con el **código del proyecto**.

 una carpeta con la **documentación de la entrega**.

Deberán tener en cuenta las siguientes consideraciones:

Cada entrega del proyecto será incremental, es decir que para la entrega en curso, se deberán encontrar incluidas todas las pautas elaboradas (y corregidas) de las entregas anteriores.

IMPORTANTE

- ✓ Antes de subir el comprimido a la tarea entregable en CREA, **haz la prueba de descomprimir el .zip a entregar para asegurarte de que se encuentre allí todo lo solicitado**.
- ✓ Es muy recomendable que antes de comenzar a trabajar en la sección "Desafíate" hayan completado la entrega previa con todas las pautas y funcionando correctamente. De esta forma se aseguran de efectuar una entrega válida y alineada con las pautas, y solo así luego realizan una adicional con la sección "Desafíate" incluida.



Documentación de los entregables

Es de carácter OBLIGATORIO que cada entregable incluya dos partes con el objetivo de que quede registrada la elaboración de las pautas:

- una **demostración** en formato de **video**
- un **acta documental** del trabajo realizado

Pautas para demostración en formato **video**:

- Esta demostración deberá realizarse en **equipo**, por lo que deberán participar todos los integrantes del grupo. **Se espera que cada uno/a explique alguna parte del proceso.**
- **Este video deberá tener el nombre respectivo a la entrega.**
Por ejemplo: *entrega_1.mp4* y se deberá encontrar dentro del archivo comprimido, en su carpeta correspondiente.
- El video **no podrá superar los 8 minutos.**
- El video será a partir de la **grabación de la pantalla y deberá incluir audio del micrófono.**
- Se deberá **navegar por las distintas páginas** y hacer uso de las funcionalidades elaboradas en la entrega.
- Además de navegar por el sitio, **se deberá mostrar el código elaborado y explicarlo brevemente.** Para esto pueden hacer uso de la Herramienta del desarrollador de Google Chrome, mostrando el código HTML y el código JavaScript elaborado.
- Una vez finalizada la grabación, **verificar que se haya grabado el audio y la pantalla correctamente.** Para esto, es recomendable probar la grabación antes con algunos segundos y verificar que se encuentre grabando todo.
- La **velocidad del video deberá ser la normal**, sin encontrarse acelerado.

Pautas para **el acta documental del trabajo realizado**:

Esta acta en formato PDF **debe incluir**:

- **Nombres de participantes** y sus respectivos **usuarios de GitHub.**
- Indicar **qué rol ha cumplido cada participante** en esta entrega.



- **Link al repositorio** donde trabajó el equipo (para que tutores den una mirada a los commits que hace cada uno).
- **Link al tablero de Trello** donde organizan el trabajo.
- **Diagramas y diseños solicitados para dicha entrega**, tales como diagramas de flujo, UML, Figma, etc. Esto va a variar según los requerimientos de la entrega.

Es importante leer con atención los requisitos de cada entrega para identificar cuál es el diagrama y diseño solicitado.

Workspace inicial

A partir de la presentación de la primera entrega, se contará con un workspace (o template) inicial para descargar desde la plataforma CREA.

Este workspace consistirá en un comprimido que contiene los archivos HTML, CSS, JS, etc. que conformarán nuestro sitio web. Será el sitio de e-commerce ("e-Mercado") detallado en la siguiente sección, sin las partes que corresponde elaborar en las distintas entregas.

Es decir, se contará desde el inicio con un proyecto pre-elaborado, listo para completar e incorporar las partes omitidas que son las que corresponden a cada entrega, según la dinámica mencionada en la introducción de este documento.

El proyecto "e_mercado"

El e-commerce se ha transformado en un medio cada vez más utilizado para realizar compras, es por esto que una empresa (que decidió mantener el anonimato) se quiere sumar a la oleada del e-commerce y ofrecer a sus clientes una plataforma de compra y venta. A esta plataforma decidió nombrarla como "e-Mercado".

El equipo de desarrollo ya tiene buena parte del proyecto en funcionamiento, pero será tarea de los y las estudiantes de Jóvenes a Programar agregar las distintas funcionalidades solicitadas para cada entrega.

El equipo de *backend* ya tiene armadas muchas de las respuestas del servidor por lo que trabajaremos principalmente en el equipo de frontend, y sólo en las entregas finales reforzaremos el trabajo en el servidor.



Aspectos generales del proyecto

“e-Mercado” se deberá caracterizar por ser un sistema **moderno, intuitivo, simple y efectivo**.

Estas 4 características no son fáciles de lograr, y el mayor desafío es que convivan en un único producto. Eso es lo que se aspira lograr.

En el e-commerce, la **experiencia de usuario** es un aspecto clave y la solución debe funcionar de la forma más fluida posible, de lo contrario los clientes se marcharán.

Si bien la plataforma trata sobre compra y venta de bienes de cualquier tipo, nos concentraremos únicamente en las características y funcionalidades de e-mercado **para los COMPRADORES**.

Estos deberán poder:

- Hacer el **login** en el sitio, a través de un email y una contraseña.
- Acceder y poder **modificar sus datos de perfil**.
- **Ver un listado de las categorías de productos** y poder acceder a cada una de ellas. Además, filtrar y ordenar dicho listado según la cantidad de artículos en cada una.
- **Ver un listado de los productos pertenecientes a una categoría en particular** y poder acceder a cada uno de ellos. Además, filtrar y ordenar dicho listado según precio y relevancia.
- **Ver la información de un producto**, su precio, descripción, cantidad vendida del mismo, imágenes, etc.
- **Ver los comentarios realizados por otros usuarios** sobre un producto, así como su calificación y fecha.
- **Realizar un comentario** y dar una calificación a un producto.
- **Ver los productos relacionados** con un producto.
- **Añadir un producto al carrito de compras**.
- **Visualizar su carrito de compras** con los productos precargados y el cálculo de los totales.
- **Seleccionar un tipo de envío, dirección y forma de pago**, para su compra.
- **Comprar**



IMPORTANTE

A medida que se soliciten las entregas se indicará sobre qué funcionalidad se trabajará, con los detalles y especificaciones para cada caso. Del mismo modo se establecerán las fechas de las entregas y el formato de los archivos a entregar.