

# Memory Spiel Planung // Spielablauf // Regeln

## Vorüberlegungen

Single Game

Personalisieren

Sound

Bilder Sets

Anzahl der Bilder

Netzwerk fähig

● Startzeit abnehmen

● klicks zählen

● 1. Karte wird aufgedeckt

● 2. Karte wird aufgedeckt

● Vergleich der Karten

gleich

ungleich

## Vorbereitungen

● Variablen initialisieren

● Spiel dynamisch laden

● Bilderset festlegen

● Bilder mischen

● Karten rausnehmen

● Sound abspielen ?

● Karten wieder umdrehen

● an der gleichen Position lassen

● Sound abspielen ?

● Programm registriert das Spielende  
Sound?

● Alle Karten werden aufgedeckt

Zeit messen

● NEUSTART Möglichkeit