

# JAVASCRIPT AUFBAUKURS ABSCHLUSS PROJEKT

NAME : SULEYMAN KOC

DATUM: 05/11/2021

## Space Wars

### Kurzbeschreibung

Deine Aufgabe? Die Welt beschützen

Mit deinem Raumschiff bist du in der Lage dich über die Mouse „MOUVE“ du kannst 360 Grad bewegen.

Über die Mouse „CLICKEN“ bist du in der Lage deinen Gegner mit Schüssen zu attackieren. Wenn du ihm gut genug zusetzt wird er sich in Luft auflösen.

Angriff ist die beste Verteidigung!

Viel Spaß

### Zeitbedarf

#### Tag 1:

- Projektstruktur anlegen
- Grundlagen in HTML und CSS anlegen
- Startfenster und Playground

#### Tag 2:

- Raumschiff Spieler
- Objekt herstellen
- Schießen

#### Tag3:

- Gegner
- Objekte anlegen

#### Tag 4:

- Gegner Bomben abwerfen
- Punkte zahlen , Kills zahlen, Start Button erstellen