

# Сайт по археологии, виртуальной раскопке

Руководитель:

Гришина А.А.

Бирюкова С.В.

Выполнили:

Хайров Сулейман

Дыйканова Лилия

# Актуальность

- В современном мире крайне важно донести исторические знания до молодой аудитории. Данный проект, представляющий собой интерактивную карту мира с древними и современными сооружениями, помогает учащимся 1-7 классов узнать о богатом культурном наследии различных эпох и народов.
- Интерактивность делает обучение более увлекательным. Это также способствует развитию интереса к истории, архитектуре и культуре, что важно для формирования образовательной базы у молодого поколения.

# Анализ существующих решений

На фоне существующих сайтов наш проект выделяется своей ориентацией на активное вовлечение пользователей через интеграцию игровых элементов и образовательных задач.



Самый глубокий сайт, в котором можно узнать много новых интересных фактов



Сайт международного проекта Virtual Archaeology

# Цель

Создание сайта с интерактивной картой мира.

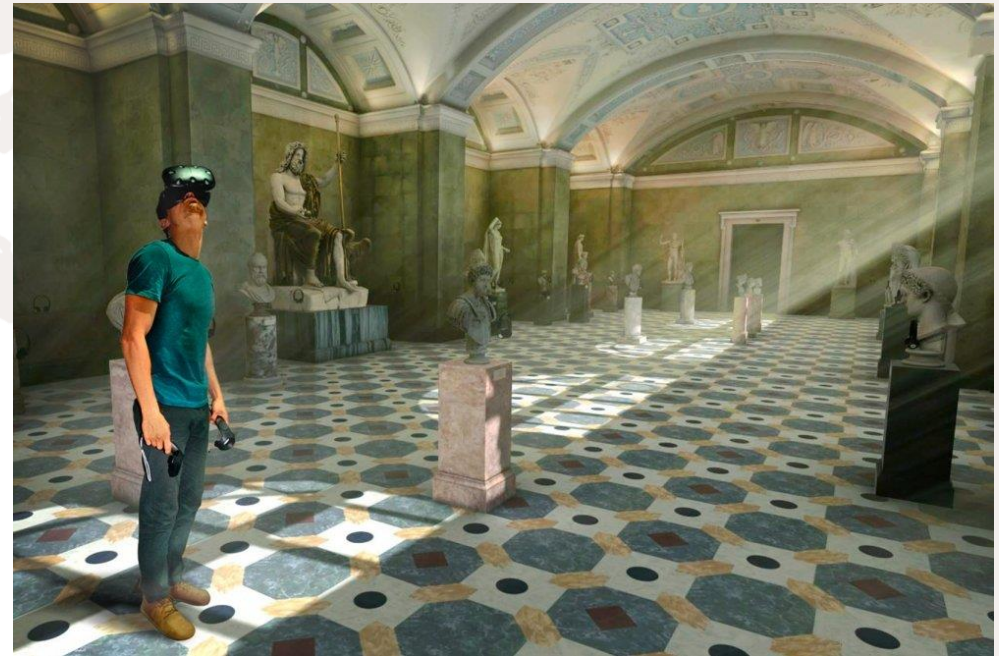
# Задачи

- Сбор и анализ информации
- Разработка интерактивной карты
- Создание контента
- Тестирование и обратная связь

# Что такое виртуальная раскопка ?

Виртуальная раскопка (далее VR ) — это захватывающий и инновационный способ исследовать и восстанавливать древние памятники и сооружения с помощью современных технологий.

С помощью специальных программ и технологий 3D-моделирования, исследователи могут «раскопать» исторические артефакты и сооружения, которые были потеряны или повреждены со временем.



Технологии VR в музее русского зарубежья на Таганке

# Плюсы VR

- Несет тот же исторический контекст, что и стандартные раскопки
- Легкодоступность
- Имеют растущее значение технологий в археологии
- Существование успешных VR
- Положительное влияние на исследовательский процесс
- VR имеют значительный потенциал в образовательной сфере



# Анализ успешных VR

Проект, посвященный раскопкам древнеримского города Помпеи. Используя лазерное сканирование и фотографирование, исследователи смогли создать виртуальную реконструкцию города.

Это позволяет туристам и ученикам «прогуляться» по улицам Помпей, изучая архитектуру и быт древних римлян.



Использование мобильного приложения, которое показывает, как выглядел археологический парк Помпеи в I веке нашей эры.

# Практическая часть

Для создания сайта был проведен сбор и анализ информации по археологии, после чего проект перешел в стадию разработки.

Для создания дизайна использовалась программа Figma.

Для написания кода, программа Visual Studio Code.

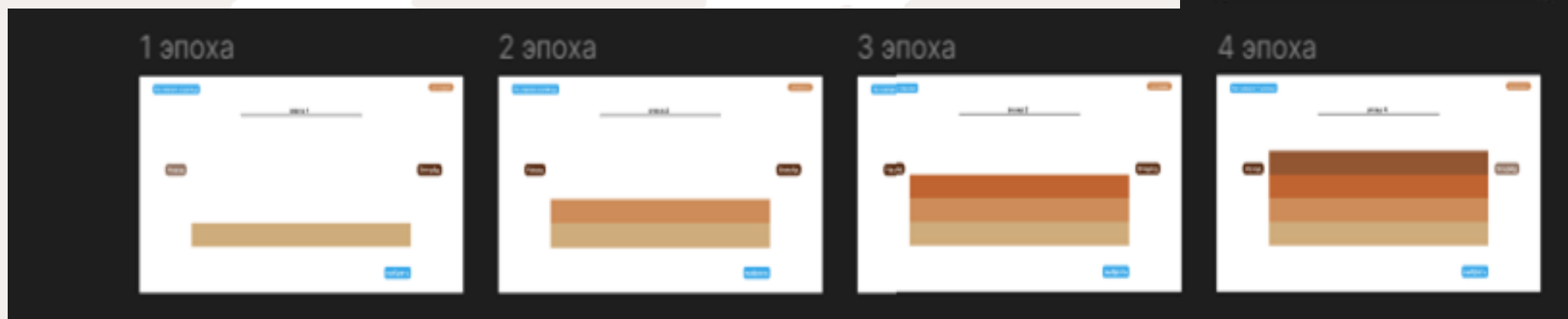
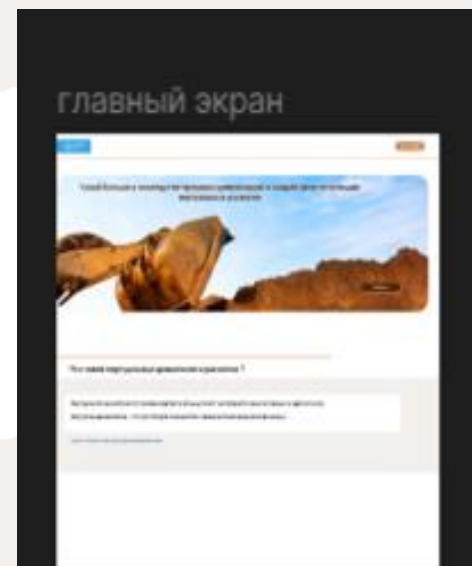
Код написан на Python и HTML.



# Дизайн интерфейса сайта

Концепция дизайна была разработана для наглядного понимания информации молодого поколения. Также было учтено, что сайт должен быть интуитивно понятен для использования.

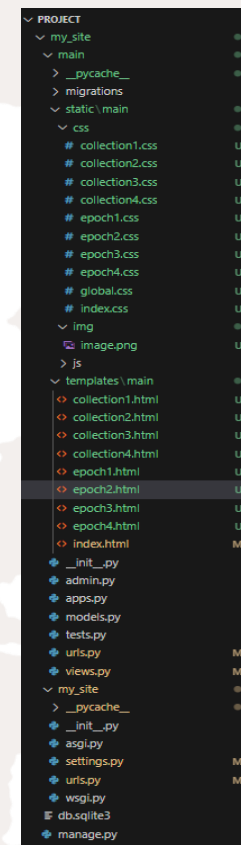
Цвета для дизайна выбраны для составления приятной картины для восприятия. Палитра оттенков подобрана на тему археологии, цвета ассоциируются с почвенными разрезами.



Макет дизайна сайта в программе Figma

# Разработка сайта

Для разработки сайта в Visual Studio Code использовался Python а также Django. После распределения структуры сайта в него был перенесен дизайн а также доработаны активные кнопки.



Структура проекта в Visual Studio Code

# Исследования и тестирование для достижения качества

```
▼ htmlcss2
# collection.css
# epochs.css
# hero.css
<> index.html
# info-section.css
JS main.js
# styles.css
```

Попытка  
создания сайта  
в Visual Studio  
Code

```
▼ htmlcssjs
# global.css
image.png
# index.css
<> index.html
```

Очередная  
попытка  
создания сайта  
в Visual Studio  
Code

```
▼ tests
<> epoch1.html
<> epoch2.html
# global.css
image.png
# index.css
# index2.css
# index3.css
<> test.html
```

Самая удачная попытка  
создания сайта в Visual  
Studio Code

# Вывод

Проведен сбор и анализ информации, необходимой для создания сайта.

Исходя из концепции разработан уникальный сайт. Сайт содержит познавательные материалы для знакомства с археологией.

Сайт станет полезным ресурсом для школьников и всех, кто интересуется историей и археологией.

Проект по созданию сайта по ознакомлению молодого поколения с археологией имеет большой образовательный потенциал и способствует сохранению и популяризации наследия прошлого.

**Спасибо за внимание**