**Osztályozó vizsga**

**Mátó Lázár**

**12/a**

**Asztali alkalmazások fejlesztése**

1. **Tedd kialakulásuk szerint időrendi sorrendbe?**
2. Procedurális fejlesztés
3. Objektumorientált fejlesztés
4. Függvényorientált fejlesztés
5. **Melyik utasítással írhatunk a konzolra C#-ban?**
6. Console.log("Hello World!");
7. Consol.WriteLine("Hello World!");
8. Console.WriteLine("Hello World!");
9. Console.Writeline("Hello World!");
10. **Melyik nem whitespace karakter?**
11. "\n"
12. "\l"
13. "\t"
14. " "
15. **Melyik nem láthatósági módosító a C# nyelvben?**
16. public
17. protected
18. internal
19. external
20. private
21. **Melyik nem adattípus a C# nyelvben?**
22. int
23. uint
24. sint
25. long
26. **Melyik a helyes elnevezési konvenció?**
27. Minden azonosító csak betűvel vagy \_-jellel kezdődhet.
28. Minden azonosító csak betűvel vagy számmal kezdődhet.
29. Minden azonosító csak számmal vagy \_-jellel kezdődhet.
30. Minden azonosító csak számmal kezdődhet.
31. **Melyik ciklus nem létezik a C# nyelvben!**
32. Elöltesztelő ciklus
33. For ciklus
34. Hátultesztelő ciklus
35. Rekurzív ciklus
36. Foreach ciklus
37. **A switch vezérlési szerkezet változója milyen típusú nem lehet?**
38. integer
39. karakter
40. string
41. enum
42. array
43. **Melyik nem a beépített String osztály metódusa?**
44. Contains
45. IndexOf
46. Insert
47. Includes
48. Join
49. **Mi a string változó értéke?**

**string irany = 12 < 15 ? "Bal" : "Jobb";**

1. Bal
2. Jobb