**Szent Benedek Technikum És Gimnázium Szegedi Tagintézménye**

Informatika és Távközlés

Szoftverfejlesztő és -tesztelő

5 0613 12 03

Asztali- és webes szoftverfejlesztés, adatbázis-kezelés vizsga

…………………………………………………………………

Tanuló neve

………..

Osztálya

Szeged, 2025. május 6.

1. **Asztali szoftverfejlesztés (25 pont)**

**Pilóták**

A következő feladatban a Forma 1 pilótáinak adataiból készített szöveges állományból kell információkat kinyernetek. Ehhez mind konzolos, mind űrlapos alkalmazást is használnotok kell.

A megoldás során vegyétek figyelembe a következőket:

* *A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írátok a*

*képernyőre a feladat sorszámát (például:* 3. feladat:)!

* *Az egyes feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítsétek el!*
* *Az ékezetmentes azonosítók és kiírások is elfogadottak.*
* *A program megírásakor az állományban Iévő adatok helyes szerkezetét nem kell eIIenőriznetek, feltételezhetitek, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtoknak megfelelnek.*
* *Megoldásotokat úgy készítsék el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőIeges bemeneti adatok mellett is helyes eredményt adjon!*

**A** pilotak.csv **UTF-8 kódolású forrásállomány soraiban a következő sorrendben találjátok meg az adatokat:**

* + a pilóta neve, például: Lewis Hamilton
  + a pilóta születési dátuma, például: 1985.01.07
  + a pilóta nemzetisége, például: brit

**Az állomány első sora a mezőneveket tartalmazza, az adatokat pontosvesszővel választottuk el.**

1. Készítsetek konzolos alkalmazást a következő feladatok megoldásához, melynek projektjét ***VersenyzokKonzol***néven mentsétek el! **(1 pont)**
2. Hozzatok létre egy osztályt ***Versenyzo*** néven. Ebben az adattagokhoz a fenti három adatot használjátok. **(2 pont)**

Olvassátok be az adatokat a ***pilotak.csv*** állományból és tároljátok el azokat egy olyan statikus adatszerkezetben az osztályban, amellyel később dolgozni tudtok! **(4 pont)**

**Minden további feladatot ebben az osztályban létrehozott metódusokkal oldjatok meg!**

1. Írassátok ki a konzolra, hogy hány versenyző (adatsor) szerepel az állományban! **(2 pont)**
2. Keressétek meg a legfiatalabb pilótát. Írassátok ki a nevét és a születési dátumát az adott minta szerint. **(4 pont)**
3. Határozzátok
4. **Webes szoftverfejlesztés és adatbázis-kezelés (40 pont)**
5. Feladat