المهمة 3

الاثنين 15-1-2024 الساعة 11:59 مساءً

العمارة والتصميم

**نظرة عامة:**

● الهدف من هذه المهمة هو تطوير هندسة وتصميم منتجك.

● في هذا التسليم، يُطلب منك تقديم تصميم مفصل لنظام GRADS. يجب أن يكون التصميم تصميمًا موجهًا نحو الكائن (OO) ومُحسّنًا إلى أوصاف مفصلة لكل عملية وسمة، مع توثيق لشرح وتبرير التصميم الخاص بك

**يجب تسليم:**

**1. هندسة البرمجيات 20٪**

○ قدم لمحة عامة عن نظامك. على وجه التحديد:

■ تحديد ووصف المكونات الرئيسية للبرنامج ووظائفها على مستوى مفاهيمي.

■ وصف مفصل للبيانات التي يخزنها نظامك وكيفية تخزينها. إذا كان يستخدم قاعدة بيانات، فأعط مخطط قاعدة البيانات عالي المستوى. إذا لم يكن الأمر كذلك، فصف كيف تقوم بتخزين البيانات وتنظيمها.

■ شرح مكتوب وتبرير للتصميم الذي اخترته، بما في ذلك الأساس المنطقي المحدد للقرارات المتخذة في التصميم (على سبيل المثال، لماذا قد يكون تصميمك أفضل من تصميم آخر أو لماذا اخترت تنفيذ نمط تصميم معين في أحد أنظمةك/نظامك الفرعي).

**2. تصميم البرمجيات (مخططات الفصول + التسلسل) 80٪**

○ نموذج ثابت (مخططات فصول UML وأوصاف الفصول). يجب أن يحتوي هذا القسم على نموذج فئة كامل (ربما تم تقسيمه إلى مخططات فرعية لتبسيط الأشكال)، ووصف إنجليزي عالي المستوى للنموذج، ووصف مفصل لكل فئة (وصف الفئة، وأوصاف السمة، وأوصاف الطريقة).

○ نماذج ديناميكية (مخططات تسلسل UML). يجب أن يحتوي هذا القسم على مخططات تسلسل توضح أربع حالات الاستخدام الرئيسية للنظام. يمكنك تضمين أكثر من ثلاثة مخططات إذا اخترت ذلك.

**تعليمات التقديم:**

كانفاس - يجب على أحد أعضاء الفريق على الأقل التقديم فعليًا.

1. ProjectName\_LastName1\_LastName2-ArchitectureDesign.pdf