

EGZAMIN MATURALNY W ROKU SZKOLNYM 2014/2015

FORMUŁA DO 2014 ("STARA MATURA")

MATEMATYKA POZIOM ROZSZERZONY

ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ ARKUSZ MMA-R1 Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

Zadanie 1. (0-3)

Wykaż, że dla każdej dodatniej liczby rzeczywistej x różnej od 1 oraz dla każdej dodatniej liczby rzeczywistej y różnej od 1 prawdziwa jest równość

$$\log_{x}(xy) \cdot \log_{y}\left(\frac{y}{x}\right) = \log_{y}(xy) \cdot \log_{x}\left(\frac{y}{x}\right).$$

V. Rozumowanie i argumentacja.	1. Liczby rzeczywiste. Zdający stosuje wzór na logarytm potęgi i wzoru na zamianę podstawy logarytmu (R1.b).
i digamentacja.	potęgi i wzora na zamianę podstawy rogarytina (141.6).

I sposób rozwiązania

Korzystając ze wzoru na logarytm iloczynu i logarytm ilorazu możemy zapisać lewą stronę równości w postaci

$$\log_x(xy) \cdot \log_y\left(\frac{y}{x}\right) = (\log_x x + \log_x y) \cdot (\log_y y - \log_y x) = (1 + \log_x y) \cdot (1 - \log_y x) = 1 + \log_x y - \log_y x - \log_y x \cdot \log_x y.$$

Korzystając ze wzoru na zamianę podstaw logarytmu otrzymujemy dalej

$$1 + \log_x y - \log_y x - \log_y x \cdot \frac{\log_y y}{\log_y x} = 1 + \log_x y - \log_y x - 1 = \log_x y - \log_y x.$$

W ten sam sposób przekształcamy prawą stronę równości

$$\log_{y}(xy) \cdot \log_{x}\left(\frac{y}{x}\right) = (\log_{y} x + \log_{y} y) \cdot (\log_{x} y - \log_{x} x) = (\log_{y} x + 1) \cdot (\log_{x} y - 1) =$$

$$= \log_{y} x \cdot \log_{x} y - \log_{y} x + \log_{x} y - 1 = \log_{y} x \cdot \frac{\log_{y} y}{\log_{y} x} - \log_{y} x + \log_{x} y - 1 =$$

$$= 1 - \log_{y} x + \log_{x} y - 1 = \log_{x} y - \log_{y} x.$$

Zatem równość
$$\log_x(xy) \cdot \log_y(\frac{y}{x}) = \log_y(xy) \cdot \log_x(\frac{y}{x})$$
 jest prawdziwa.

II sposób rozwiązania

Jeśli xy = 1 lub $\frac{y}{x} = 1$, to obie strony równości są równe 0 i teza jest prawdziwa. Przypuśćmy

więc, że $xy \ne 1$ i $\frac{y}{x} \ne 1$. Wtedy możemy równość przekształcić do postaci równoważnej

$$\frac{\log_{x}(xy)}{\log_{x}\left(\frac{y}{x}\right)} = \frac{\log_{y}(xy)}{\log_{y}\left(\frac{y}{x}\right)}.$$

Z twierdzenia o zamianie podstaw logarytmu otrzymujemy

$$\frac{\log_x(xy)}{\log_x\left(\frac{y}{x}\right)} = \log_{\frac{y}{x}}(xy) = \frac{\log_y(xy)}{\log_y\left(\frac{y}{x}\right)}.$$

III sposób rozwiązania

Zauważmy, że dla dowolnych dodatnich liczb a i b mamy

$$\log_{x} a \cdot \log_{y} b = \frac{\log_{y} a}{\log_{y} x} \cdot \frac{\log_{x} b}{\log_{x} y} = \frac{\log_{y} a}{\log_{y} x} \cdot \frac{\log_{x} b}{\frac{1}{\log_{y} x}} = \log_{y} a \cdot \log_{x} b,$$

skąd w szczególności wynika teza dla a = xy i $b = \frac{y}{x}$.

Schemat oceniania

• zapisze lewą stronę w postaci $(1 + \log_x y) \cdot (1 - \log_y x)$

albo

• sprawdzi, że teza jest prawdziwa dla xy = 1 lub $\frac{y}{x} = 1$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Zdający otrzymuje......2 p.

- gdy powoła się na wzór na zamianę podstaw logarytmu i zapisze wyrażenie $1 + \log_x y \log_y x 1$ albo
- gdy przy odpowiednich założeniach zapisze postać równoważną $\frac{\log_x(xy)}{\log_x(\frac{y}{x})} = \frac{\log_y(xy)}{\log_y(\frac{y}{x})}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Uwagi

- 1. Jeśli zdający stwierdzi prawdziwość tezy dla xy = 1 lub $\frac{y}{x} = 1$ i zapisze postać ilorazową równości bez zapisania założeń, że $xy \neq 1$ i $\frac{y}{x} \neq 1$, to również otrzymuje **2 punkty**.
- 2. Jeśli zdający nie rozpatrzy przypadku xy = 1 lub $\frac{y}{x} = 1$ i obie strony równości z treści zadania podzieli przez odpowiednio: $\log_x(xy) \cdot \log_y(yx)$ lub $\log_y\left(\frac{y}{x}\right) \cdot \log_x\left(\frac{y}{x}\right)$ i przekształci otrzymaną równość do postaci tożsamości: $\log_{xy}\left(\frac{y}{x}\right) = \log_{xy}\left(\frac{y}{x}\right)$ lub $\log_y\left(xy\right) = \log_y\left(xy\right)$, to też otrzymuje **2 punkty.**

Zdający otrzymuje......3 p. gdy przeprowadzi pełny dowód.

Zadanie 2. (0-5)

Dany jest wielomian $W(x) = x^3 - 3mx^2 + (3m^2 - 1)x - 9m^2 + 20m + 4$. Wykres tego wielomianu, po przesunięciu o wektor $\vec{u} = [-3, 0]$, przechodzi przez początek układu współrzędnych. Wyznacz wszystkie pierwiastki wielomianu W.

III. Modelowanie matematyczne.

2. Wyrażenia algebraiczne. Zdający stosuje twierdzenia o pierwiastkach wymiernych wielomianu o współczynnikach całkowitych (R2.c).

I sposób rozwiązania

Zauważmy, że pierwiastkiem wielomianu W jest liczba 3. Zatem W(3) = 0, czyli

$$3^{3} - 3m \cdot 3^{2} + (3m^{2} - 1) \cdot 3 - 9m^{2} + 20m + 4 = 0,$$

$$27 - 27m + 9m^{2} - 3 - 9m^{2} + 20m + 4 = 0,$$

$$-7m + 28 = 0,$$

$$m = 4.$$

Wielomian możemy zapisać w postaci $W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60$. Jednym z jego pierwiastków jest liczba 3, więc wielomian W jest podzielny przez dwumian x - 3. Wykonajmy to dzielenie wykorzystując schemat Hornera.

Zatem $W(x) = (x-3)(x^2-9x+20)$.

Pozostałe pierwiastki wielomianu W to pierwiastki trójmianu $x^2 - 9x + 20$, które możemy wyznaczyć rozkładając ten trójmian na czynniki liniowe

$$x^{2}-9x+20=x^{2}-4x-5x+20=x(x-4)-5(x-4)=(x-4)(x-5)$$

Stąd wynika, wielomian W ma trzy pierwiastki: $x_1 = 3$, $x_2 = 4$, $x_3 = 5$.

Uwaga

Wielomian W możemy zapisać w postaci iloczynu dwóch wielomianów w inny sposób, np. poprzez odpowiednie pogrupowanie wyrazów

$$W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60 = x^3 - 3x^2 - 9x^2 + 27x + 20x - 60 =$$

= $x^2(x-3) - 9x(x-3) + 20(x-3) = (x-3)(x^2 - 9x + 20)$.

Schemat oceniania I sposobu

Pokonanie zasadniczych trudności zadania3 p. Zdający wyznaczy wartość parametru i zapisze wzór wielomianu: $W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania......4 p. Zdający zapisze wielomian w postaci iloczynu dwóch lub trzech wielomianów stopni dodatnich, np.: $W(x) = (x-3)(x^2-9x+20)$. Rozwiązanie pełne 5 p. Zdający wyznaczy wszystkie pierwiastki wielomianu: $x_1 = 3$, $x_2 = 4$, $x_3 = 5$. II sposób rozwiązania Zapisujemy wzór wielomianu P(x) = W(x+3) $P(x) = (x+3)^3 - 3m(x+3)^2 + (3m^2-1)(x+3) - 9m^2 + 20m + 4$. Ponieważ na wykresie wielomianu P leży punkt (0,0), więc liczba 0 jest jego pierwiastkiem. Stad $(0+3)^3 - 3m(0+3)^2 + (3m^2-1)(0+3) - 9m^2 + 20m + 4 = 0$ $27-27m+3(3m^2-1)-9m^2+20m+4=0$ 28 - 7m = 0. m=4. Dalsza część rozwiązania przebiega tak, jak I sposobie rozwiązania. Schemat oceniania II sposobu Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania1 p. Zdający zapisze wzór wielomianu P(x) = W(x+3) $P(x) = (x+3)^3 - 3m(x+3)^2 + (3m^2-1)(x+3) - 9m^2 + 20m + 4$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Zdaiacv zapisze równanie Z jedna niewiadoma np.: $(0+3)^3 - 3m(0+3)^2 + (3m^2-1)(0+3) - 9m^2 + 20m + 4 = 0$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Pokonanie zasadniczych trudności zadania3 p. Zdający obliczy wartość parametru m = 4 i zapisze wzór wielomianu: $W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60$

albo

• zapisze wielomian P(x) w postaci iloczynu dwóch lub trzech wielomianów, np.: $P(x) = x\left(x^2 - 3x + 2\right)$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Zdający zapisze wielomian W(x) w postaci iloczynu dwóch lub trzech wielomianów, np.: $W(x) = (x-3)(x^2-9x+20)$ albo obliczy wszystkie pierwiastki wielomianu P(x) i nie wyznaczy wszystkich pierwiastków wielomianu W(x)i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Rozwiązanie pełne 5 p. Zdający wyznaczy wszystkie pierwiastki wielomianu: $x_1 = 3$, $x_2 = 4$, $x_3 = 5$. III sposób rozwiązania Zauważamy, że W(3) = 0 i korzystamy z równości wielomianów $(x-3)(x^2+bx+c) = x^3-3mx^2+(3m^2-1)x-9m^2+20m+4$ skad mamy: (1) $-3c = -9m^2 + 20m + 4$, wife $c = 3m^2 - \frac{20}{3}m - \frac{4}{3}$, (2) b-3m = -3m, wisc b = -3m+3, (3) $c-3b=3m^2-1$. Po wstawieniu (1) i (2) do (3) otrzymujemy $c + 9m - 9 = 3m^2 - 1$ $3m^2 - \frac{20}{3}m - \frac{4}{3} + 9m - 9 = 3m^2 - 1$, skąd wynika, że m = 4Dalej jak w sposobie I. Schemat oceniania III sposobu Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego Zdający zapisze, że pierwiastkiem wielomianu W jest liczba 3 i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp...... 2 p. zapisze równanie wynikające z równości wielomianów, $(x-3)(x^2+bx+c) = x^3-3mx^2+(3m^2-1)x-9m^2+20m+4$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

wartość

wyznaczy

 $W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60$

Pokonanie zasadniczych trudności zadania...... 3 p.

parametru i zapisze wzór wielomianu:

Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania......4 p. Zdający zapisze wielomian w postaci iloczynu dwóch lub trzech wielomianów stopni dodatnich, np.: $W(x) = (x-3)(x^2-9x+20)$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Zdający wyznaczy wszystkie pierwiastki wielomianu: $x_1 = 3$, $x_2 = 4$, $x_3 = 5$. IV sposób rozwiazania Zauważamy, że W(3) = 0. Po podzieleniu wielomianu W(x) przez dwumian (x-3)otrzymujemy iloraz $x^{2} + (3-3m)x + 3m^{2} - 9m + 8$ oraz resztę -7m + 28. Z faktu, że liczba 3 jest pierwiastkiem wielomianu W(x) mamy, że -7m + 28 = 0, a zatem m = 4. Dalej, jak w sposobie I. Schemat oceniania IV sposobu Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania1 p. Zdający zapisze, że pierwiastkiem wielomianu W jest liczba 3 i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp2 p. Zdający wykonuje dzielenie wielomianu W(x) przez dwumian (x-3)i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. wartość parametru i zapisze wzór wielomianu: wyznaczy Zdajacy $W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania.....4 p. Zdający zapisze wielomian w postaci iloczynu dwóch lub trzech wielomianów stopni dodatnich, np.: $W(x) = (x-3)(x^2-9x+20)$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Zdający wyznaczy wszystkie pierwiastki wielomianu: $x_1 = 3$, $x_2 = 4$, $x_3 = 5$.

Uwaga

Jeśli zdający wyznaczy pierwiastki wielomianu P i na tym zakończy, popełni jednak usterkę zapisu, oznaczając ten wielomian błędnie jako W, to za całe rozwiązanie może otrzymać co najwyżej 3 punkty.

Zadanie 3. (0-6)

Wyznacz wszystkie wartości parametru m, dla których równanie $(m^2 - m)x^2 - x + 1 = 0$ madwa różne rozwiązania rzeczywiste x_1 , x_2 takie, że $\frac{1}{x_1 + x_2} \le \frac{m}{3} \le \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2}$.

IV. Użycie i tworzenie
strategii.

3. Równania i nierówności. Zdający rozwiązuje równania i nierówności kwadratowe z parametrem, przeprowadza dyskusję i wyciąga z niej wnioski (R3.b).

Rozwiązanie

Gdy $m^2 - m = 0$, czyli m(m-1) = 0, a więc dla m = 0 lub m = 1 równanie jest liniowe i ma tylko jeden pierwiastek x = 1. Zatem $m \ne 0$ i $m \ne 1$. Wówczas równanie jest kwadratowe i ma dwa różne pierwiastki rzeczywiste wtedy i tylko wtedy, gdy $\Delta > 0$, a więc gdy

$$1-4\cdot 1\cdot \left(m^2-m\right)>0,$$

$$-4m^2 + 4m + 1 > 0$$

$$4m^2 - 4m - 1 < 0$$

$$\Delta_m = (-4)^2 - 4 \cdot 4 \cdot (-1) = 16 \cdot 2$$
,

$$m_1 = \frac{4 - 4\sqrt{2}}{2 \cdot 4} = \frac{1 - \sqrt{2}}{2}, \quad m_2 = \frac{4 + 4\sqrt{2}}{2 \cdot 4} = \frac{1 + \sqrt{2}}{2}$$

Zatem
$$\frac{1-\sqrt{2}}{2} < m < \frac{1+\sqrt{2}}{2}$$
.

Nierówność $\frac{1}{x_1 + x_2} \le \frac{m}{3}$ możemy, wykorzystując wzór Viète'a na sumę pierwiastków

trójmianu kwadratowego, zapisać w postaci

$$\frac{1}{\frac{-\left(-1\right)}{m^2-m}} \le \frac{m}{3} \ .$$

Rozwiązując tę nierówność mamy kolejno

$$m^2-m\leq \frac{m}{3},$$

$$m^2 - \frac{4}{3}m \le 0 ,$$

$$m\left(m-\frac{4}{3}\right)\leq 0,$$

$$0 \le m \le \frac{4}{3}.$$

Prawą stronę nierówności $\frac{m}{3} \le \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2}$ możemy zapisać w postaci $\frac{x_1 + x_2}{x_1 \cdot x_2}$, więc

ponownie wykorzystując wzory Viète'a na sumę i na iloczyn pierwiastków trójmianu kwadratowego możemy tę nierówność zapisać w postaci

$$\frac{m}{3} \le \frac{\frac{-(-1)}{m^2 - m}}{\frac{1}{m^2 - m}}, \text{ czyli } \frac{m}{3} \le 1, \text{ a więc } m \le 3.$$

Otrzymaliśmy zatem $m \neq 0$ i $m \neq 1$ oraz $\frac{1-\sqrt{2}}{2} < m < \frac{1+\sqrt{2}}{2}$ oraz $0 \le m \le \frac{4}{3}$ oraz $m \le 3$. Stąd $m \in (0,1) \cup \left(1,\frac{1+\sqrt{2}}{2}\right)$.

Schemat oceniania

Rozwiązanie zadania składa się z trzech etapów.

Pierwszy z nich polega zapisaniu warunku, przy którym równanie jest kwadratowe $(m^2 - m \neq 0)$, a następnie rozwiązaniu nierówności $\Delta > 0$: $m \in \left(\frac{1 - \sqrt{2}}{2}, \frac{1 + \sqrt{2}}{2}\right)$.

Za poprawne rozwiązanie nierówności $\Delta > 0$ zdający otrzymuje **1 punkt**. Natomiast uwzględnienie warunku $m^2 - m \neq 0$ oceniamy w ostatnim etapie rozwiązania.

Uwaga

Jeżeli zdający zapisze $\Delta \ge 0$, to za tę część otrzymuje **0 punktów**.

Drugi etap polega na rozwiązaniu nierówności $\frac{1}{x_1 + x_2} \le \frac{m}{3} \le \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2}$.

Za tę część rozwiązania zdający otrzymuje 4 punkty.

Podział punktów za drugi etap rozwiązania:

Za rozwiązanie nierówności $\frac{m}{3} \le \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2}$: $m \in (-\infty, 3)$ zdający otrzymuje **1 punkt.**

Za rozwiązanie nierówności $\frac{1}{x_1 + x_2} \le \frac{m}{3}$ zdający otrzymuje **3 punkty**. Przy czym w tej części:

zęści: **1 punkt** zdający otrzymuje za zapisanie wyrażenia $\frac{1}{x_1 + x_2}$ w postaci np. $\frac{1}{\frac{-(-1)}{m^2 - m}}$,

2 punkty zdający otrzymuje za zapisanie nierówności $\frac{1}{x_1 + x_2} \le \frac{m}{3}$ z niewiadomą m, np.: $m^2 - m \le \frac{m}{3}$,

3 punkty zdający otrzymuje za rozwiązanie nierówności $\frac{1}{x_1 + x_2} \le \frac{m}{3}$: $m \in \left\langle 0, \frac{4}{3} \right\rangle$.

Trzeci etap polega na wyznaczeniu części wspólnej rozwiązań nierówności z etapu pierwszego i drugiego oraz uwzględnieniu warunku $m^2 - m \neq 0$.

Rozwiązanie pełne (trzeci etap)...... 6 p.

Wyznaczenie części wspólnej zbiorów rozwiązań nierówności i podanie odpowiedzi:

$$m \in (0,1) \cup \left(1, \frac{1+\sqrt{2}}{2}\right).$$

Uwaga

Punkt za ostatni etap przyznajemy wtedy, gdy:

• zdający poprawnie rozwiąże nierówność $\Delta > 0$, popełnia błędy w rozwiązaniu nierówności z etapu II i uwzględnia warunki $m \neq 0$ i $m \neq 1$.

albo

• popełnia błędy w rozwiązaniu nierówności $\Delta > 0$, poprawnie rozwiąże co najmniej jedną nierówność z etapu II i uwzględnia warunki $m \neq 0$ i $m \neq 1$.

Zadanie 4. (0–6)

Trzy liczby tworzą ciąg arytmetyczny. Jeśli do pierwszej z nich dodamy 5, do drugiej 3, a do trzeciej 4, to otrzymamy rosnący ciąg geometryczny, w którym trzeci wyraz jest cztery razy większy od pierwszego. Znajdź te liczby.

III. Modelowanie matematyczne.	5. Ciągi liczbowe. Zdający bada, czy dany ciąg jest arytmetyczny lub geometryczny, stosuje wzory na <i>n</i> -ty wyraz i sumę <i>n</i> początkowych wyrazów ciągu arytmetycznego i ciągu geometrycznego, również umieszczone w kontekście praktycznym. (5.b,c).
--------------------------------	---

I sposób rozwiązania

Oznaczmy przez q iloraz ciągu geometrycznego. Skoro trzeci wyraz ciągu geometrycznego jest cztery razy większy od pierwszego, q=2 lub q=-2. Gdyby jednak q=-2, to otrzymalibyśmy naprzemienny ciąg geometryczny, a to nie spełniałoby założenia, że ciąg ma być rosnący. Zatem q=2 i ciąg geometryczny możemy zapisać w postaci (a,2a,4a). Ciąg (a-5,2a-3,4a-4) ma być arytmetyczny, więc otrzymujemy równanie 2(2a-3)=a-5+4a-4, a stąd a=3. Kolejne wyrazy ciągu geometrycznego są więc równe 3,6,12, a kolejne wyrazy ciągu arytmetycznego są równe -2,3,8 i są to szukane liczby.

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Zdający wykorzysta informację, że trzeci wyraz ciągu geometrycznego jest cztery razy większy od pierwszego, zapisze zależność np.: $aq^2 = 4a$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający odrzuci q=-2 oraz wykorzysta określenie ciągu geometrycznego, np. zapisze ten ciąg w postaci (a,2a,4a)

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 4 p.

Zdający ułoży równanie z jedną niewiadomą, z wykorzystaniem własności (lub definicji) ciągu arytmetycznego, np.: 2(2a-3) = a-5+4a-4

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe) 5 p.

Zdający obliczy wyrazy ciągu geometrycznego 3, 6, 12.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający poda szukane liczby: -2, 3, 8.

II sposób rozwiązania

Oznaczmy przez *r* różnicę i przez *x* środkowy wyraz ciągu arytmetycznego.

Wówczas (x-r,x,x+r) jest ciągiem arytmetycznym, zaś ciąg (x-r+5,x+3,x+r+4) jest ciągiem geometrycznym, w którym trzeci wyraz ma być 4 razy większy od pierwszego.

Zapisujemy układ równań $\begin{cases} (x+3)^2 = (x-r+5)(x+r+4) \\ x+r+4 = 4(x-r+5) \end{cases}$. Wyznaczamy z drugiego

równania $x = \frac{5}{3}r - \frac{16}{3}$, podstawiamy do pierwszego równania i po uporządkowaniu otrzymujemy równanie kwadratowe $r^2 - 6r + 5 = 0$. Rozwiązaniami tego równania są liczby

outzymujemy Towname kwadratowe. r = 1 oraz r = 5. Rozwiązaniami układu równań są pary liczb $\begin{cases} r = 1 \\ x = -\frac{11}{3} \end{cases}$ oraz $\begin{cases} r = 5 \\ x = 3 \end{cases}$.

W pierwszym przypadku ciąg arytmetyczny ma postać $\left(-\frac{14}{3}, -\frac{11}{3}, -\frac{8}{3}\right)$ a ciąg geometryczny

ma postać $\left(\frac{1}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{4}{3}\right)$. Ciąg ten nie spełnia warunku dotyczącego monotoniczności.

W drugim przypadku ciąg arytmetyczny ma postać (-2,3,8) a ciąg geometryczny ma postać (3,6,12). Zatem szukane liczby to -2, 3, 8.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Zdający wykorzysta własności ciągu arytmetycznego, np. zapisze szukane liczby w postaci (x-r,x,x+r)

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający zapisze układ równań z dwiema niewiadomymi z wykorzystaniem własności ciągu arytmetycznego i geometrycznego, np.: $\begin{cases} (x+3)^2 = (x-r+5)(x+r+4) \\ x+r+4 = 4(x-r+5) \end{cases}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 4 p.

Zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą, np. $r^2 - 6r + 5 = 0$ albo $3x^2 + 2x - 33 = 0$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Zdający obliczy wyrazy ciągu geometrycznego 3, 6, 12.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający poda szukane liczby: -2, 3, 8.

III sposób rozwiązania

Oznaczmy kolejne liczby ciągu arytmetycznego przez a, b, c.

Wówczas (a+5, b+3, c+4) jest ciągiem geometrycznym.

Zapisujemy układ równań $\begin{cases} a+c=2b\\ (b+3)^2=(a+5)\cdot(c+4)\\ c+4=4\cdot(a+5) \end{cases}$

Po przekształceniach układu otrzymujemy równanie np.: $3a^2 + 20a + 28 = 0$, którego rozwiązaniem są liczby: a = -2 oraz $a = -\frac{14}{3}$. Stąd rozwiązaniami układu równań są trójki

liczb:
$$\begin{cases} a = -2 \\ b = 3 \\ c = 8 \end{cases} \text{ oraz } \begin{cases} a = -\frac{14}{3} \\ b = -\frac{11}{3} \\ c = -\frac{8}{3} \end{cases}$$

W drugim przypadku ciąg arytmetyczny ma postać $\left(-\frac{14}{3}, -\frac{11}{3}, -\frac{8}{3}\right)$, a ciąg geometryczny ma postać $\left(\frac{1}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{4}{3}\right)$. Ciąg ten nie spełnia warunku dotyczącego monotoniczności. Zatem szukane liczby to: -2, 3, 8.

Schemat oceniania III sposobu rozwiązania

• wykorzysta własności ciągu arytmetycznego, np. zapisze zależność między szukanymi liczbami w postaci a+c=2b.

albo

• wykorzysta własności ciągu geometrycznego, np. zapisze zależność między szukanymi liczbami w postaci $(b+3)^2 = (a+5)\cdot(c+4)$.

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający zapisze układ równań z trzema niewiadomymi, wykorzystując własności ciągu

arytmetycznego oraz ciągu geometrycznego, np.:
$$\begin{cases} a+c=2b\\ (b+3)^2=(a+5)\cdot(c+4)\\ c+4=4\cdot(a+5) \end{cases}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 4 p.

Zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą, np.: $3a^2 + 20a + 28 = 0$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Zdający zapisze rozwiązania układu: $\begin{cases} a=-2\\ b=3\\ c=8 \end{cases} \text{ oraz } \begin{cases} a=-\frac{14}{3}\\ b=-\frac{11}{3} \text{ i nie odrzuci drugiej trójki}\\ c=-\frac{8}{3} \end{cases}$

liczb.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający poda szukane liczby: -2, 3, 8.

Uwaga

Jeżeli zdający myli własności ciągu geometrycznego z własnościami ciągu arytmetycznego, to za całe rozwiązanie otrzymuje **0 punktów.**

Zadanie 5. (0-4)

Rozwiąż równanie $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$.

_	6. Trygonometria. Zdający rozwiązuje równania i nierówności
strategii.	trygonometryczne (R6.e).

I sposób rozwiązania

Wykorzystujemy wzór na sinus podwojonego kąta $\sin 2x = 2\sin x \cdot \cos x$, przekształcamy równanie do postaci, w którym występuje tylko jedna funkcja trygonometryczna argumentu x: $(2\sin x \cdot \cos x)^2 - 4\sin^2 x + 1 = 0$,

$$4\sin^2 x \cdot \cos^2 x - 4\sin^2 x + 1 = 0,$$

$$4\sin^2 x \cdot (1 - \sin^2 x) - 4\sin^2 x + 1 = 0$$

Otrzymujemy zatem równanie: $-4\sin^4 x + 1 = 0$.

To równanie jest równoważne alternatywie równań $\sin^2 x = \frac{1}{2}$ lub $\sin^2 x = -\frac{1}{2}$.

Równanie $\sin^2 x = -\frac{1}{2}$ nie ma rozwiązania. Natomiast równanie $\sin^2 x = \frac{1}{2}$ możemy zapisać

jako alternatywę równań $\sin x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ lub $\sin x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$. W przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ równanie

 $\sin x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ ma rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$, a równanie $\sin x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ ma rozwiązania $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$.

Zapisujemy odpowiedź: Równanie $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ ma cztery rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$.

Schemat oceniania I sposobu rozwiazania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp2 p.

Zdający

• zapisze alternatywę $\sin^2 x = \frac{1}{2}$ lub $\sin^2 x = -\frac{1}{2}$

albo

• wprowadzi pomocniczą niewiadomą, np. $t = \sin^2 x$ i zapisze, że $t = \frac{1}{2}$ lub $t = -\frac{1}{2}$ oraz zapisze, że $t = -\frac{1}{2}$ nie odpowiadają żadne x

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p.

Zdający zapisze alternatywę $\sin x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ lub $\sin x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ oraz

• rozwiąże równanie $\sin x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$

albo

• rozwiąże równanie $\sin x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ w przedziałe $\langle 0, 2\pi \rangle$: $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający zapisze rozwiązania równania $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$:

$$x = \frac{\pi}{4}$$
 lub $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$ (albo $x = 45^{\circ}$ lub $x = 135^{\circ}$ lub $x = 225^{\circ}$ lub $x = 315^{\circ}$).

Uwagi

- 1. Nie wymagamy, aby zdający zapisał warunek np. $t \in \langle -1,1 \rangle$, o ile z rozwiązania wynika, że zdający uwzględnia ten warunek.
- 2. Jeżeli zdający podaje ogólne rozwiązanie równania trygonometrycznego: $\sin x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ dla $x = \frac{\pi}{4} + 2k\pi$ lub $x = \frac{3}{4}\pi + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą, $\sin x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ dla $x = \frac{5}{4}\pi + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą lub $x = \frac{7}{4}\pi + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą, to otrzymuje **3 punkty**.

II sposób rozwiazania

Wykorzystujemy wzór na sinus podwojonego kąta $\sin 2x = 2\sin x \cdot \cos x$, przekształcamy równanie do postaci, w którym występuje tylko jedna funkcja trygonometryczna argumentu x: $(2\sin x \cdot \cos x)^2 - 4\sin^2 x + 1 = 0$,

$$4\sin^2 x \cdot \cos^2 x - 4\sin^2 x + 1 = 0,$$

$$4(1 - \cos^2 x)\cos^2 x - 4(1 - \cos^2 x) + 1 = 0$$

Porządkujemy i otrzymujemy równanie: $-4\cos^4 x + 8\cos^2 x - 3 = 0$.

To równanie jest równoważne alternatywie równań $\cos^2 x = \frac{3}{2}$ lub $\cos^2 x = \frac{1}{2}$.

Równanie $\cos^2 x = \frac{3}{2}$ nie ma rozwiązania. Natomiast równanie $\cos^2 x = \frac{1}{2}$ możemy zapisać jako alternatywę równań $\cos x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ lub $\cos x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$. W przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ równanie $\cos x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ ma rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$, a równanie $\cos x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ ma rozwiązania $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$.

Zapisujemy odpowiedź: Równanie $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ ma cztery rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

np.
$$4(1-\cos^2 x)\cos^2 x - 4(1-\cos^2 x) + 1 = 0$$
 lub $-4\cos^4 x + 8\cos^2 x - 3 = 0$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp...... 2 p. Zdający

- zapisze alternatywę $\cos^2 x = \frac{3}{2}$ lub $\cos^2 x = \frac{1}{2}$ albo
- wprowadzi pomocniczą niewiadomą, np. $t = \cos^2 x$ i zapisze, że $t = \frac{1}{2}$ lub $t = -\frac{1}{2}$ oraz zapisze, że $t = -\frac{1}{2}$ nie opowiadają żadne x

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania...... 3 p.

Zdający zapisze alternatywę $\cos x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ lub $\cos x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ oraz rozwiąże poprawnie jedno

z równań:

• $\cos x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ ma w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ dwa rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$

• $\cos x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ w przedziałe $\langle 0, 2\pi \rangle$ ma dwa rozwiązania: $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający zapisze rozwiązania równania $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$:

$$x = \frac{\pi}{4}$$
 lub $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$ (albo $x = 45^{\circ}$ lub $x = 135^{\circ}$ lub $x = 225^{\circ}$ lub $x = 315^{\circ}$).

Uwagi

- 1. Nie wymagamy, aby zdający zapisał warunek np. $t \in \langle -1,1 \rangle$, o ile z rozwiązania wynika, że zdający uwzględnia ten warunek.
- 2. Jeżeli zdający podaje ogólne rozwiązanie równania trygonometrycznego: $\cos x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ dla $x = \frac{\pi}{4} + 2k\pi$ lub $x = \frac{7}{4}\pi + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą, $\cos x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ dla $x = \frac{3}{4}\pi + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą lub $x = \frac{5}{4}\pi + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą, to otrzymuje **3 punkty**.

III sposób rozwiązania

Wykorzystujemy wzór na cosinus podwojonego kąta i przekształcamy go do postaci $2\sin^2 x = 1 - \cos 2x$. Po wstawieniu do równania otrzymujemy równanie trygonometryczne argumentu 2x:

$$\sin^2 2x - 2(1 - \cos 2x) + 1 = 0$$
.

Doprowadzamy równanie do postaci z jedną funkcją trygonometryczną argumentu 2x.

$$1 - \cos^2 2x - 2 + 2\cos 2x + 1 = 0$$

$$-\cos^2 2x + 2\cos 2x = 0$$

$$-\cos 2x(\cos 2x-2)=0$$

To równanie jest równoważne alternatywie równań $\cos 2x = 0$ lub $\cos 2x = 2$.

Równanie $\cos 2x = 2$ nie ma rozwiązania.

Rozwiązujemy równanie $\cos 2x = 0$ i otrzymujemy $x = \frac{\pi}{4} + k\frac{\pi}{2}$, gdzie k jest liczbą całkowitą.

Po uwzględnieniu przedziału $\langle 0, 2\pi \rangle$ zapisujemy odpowiedź:

Równanie $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ ma w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ cztery rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub

$$x = \frac{3\pi}{4}$$
 lub $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$.

Schemat oceniania III sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp...... 2 p.

Zdający zapisze alternatywę:

$$\cos 2x = 0$$
 lub $\cos 2x = 2$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania...... 3 p.

Zdający rozwiąże równanie $\cos 2x = 0$ w zbiorze liczb rzeczywistych:

$$x = \frac{\pi}{4} + k \frac{\pi}{2}$$
, gdzie *k* jest liczbą całkowitą

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający zapisze rozwiązania równania $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$:

$$x = \frac{\pi}{4}$$
 lub $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$

(albo $x = 45^{\circ}$ lub $x = 135^{\circ}$ lub $x = 225^{\circ}$ lub $x = 315^{\circ}$).

Uwaga

Jeżeli zdający zapisze tylko rozwiązania $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$, to otrzymuje **3 punkty**.

Zadanie 6. (0-4)

Rozwiąż nierówność $|2x-6|+|x+7| \ge 17$.

	3. Równania i nierówności. Zdający rozwiązuje proste równania i nierówności z wartością bezwzględną (3.e).
--	--

I sposób rozwiązania: "wyróżnienie na osi liczbowej przedziałów"

Wyróżniamy na osi liczbowej przedziały: $(-\infty, -7)$, $\langle -7, 3 \rangle$, $\langle 3, \infty \rangle$.

Rozwiązujemy nierówności w poszczególnych przedziałach i w każdym przedziale bierzemy część wspólną tego przedziału z otrzymanym zbiorem rozwiązań nierówności

$x \in (-\infty, -7)$	$x \in \langle -7, 3 \rangle$	$x \in (3, \infty)$
$-2x+6-x-7 \ge 17$	$-2x+6+x+7 \ge 17$	$2x-6+x+7 \ge 17$
$-3x \ge 18$	$-x \ge 4$	$3x \ge 16$
$x \le -6$	$x \le -4$	$x > \frac{16}{}$
		$ x \leq \frac{\pi}{3}$

Wyznaczamy części wspólne otrzymanych wyników z poszczególnymi przedziałami,

$$x < -7 \qquad x \in \left\langle -7, -4 \right\rangle \qquad x \ge \frac{16}{3}$$

i bierzemy sumę tych przedziałów: $x \in (-\infty, -4) \cup \left(\frac{16}{3}, \infty\right)$.

II sposób rozwiązania "zapisanie czterech przypadków"

Zapisujemy cztery przypadki:
$$\begin{cases} 2x - 6 \ge 0 & \begin{cases} 2x - 6 \ge 0 \\ x + 7 \ge 0 \end{cases} \begin{cases} 2x - 6 < 0 & \begin{cases} 2x - 6 < 0 \\ x + 7 \le 0 \end{cases} \end{cases} \begin{cases} 2x - 6 < 0 \\ x + 7 < 0 \end{cases}$$

Rozwiązujemy nierówności w poszczególnych przypadkach:

(2 (>0	(2 (>0	(2 (40	(2 6.10
$\int 2x - 6 \ge 0$	$\int 2x - 6 \ge 0$	$\int 2x - 6 < 0$	$\int 2x - 6 < 0$
$\begin{cases} x+7 \geq 0 \end{cases}$	$\begin{cases} x+7 < 0 \end{cases}$	$\begin{cases} x+7 \ge 0 \end{cases}$	$\begin{cases} x + 7 < 0 \end{cases}$
$2x-6+x+7 \ge 17$	$2x-6-x-7 \ge 17$	$\left -2x + 6 + x + 7 \ge 17 \right $	$\left -2x + 6 - x - 7 \ge 17 \right $
$x \ge 3$	$x \ge 3$	x < 3	(x < 3)
$\begin{cases} x \geq -7 \end{cases}$	$\begin{cases} x < -7 \end{cases}$	$\begin{cases} x < 3 \\ x \ge -7 \\ -x \ge 4 \end{cases}$	$\begin{cases} x < 3 \\ x < -7 \end{cases}$
$3x \ge 16$	$x \ge 30$	$\left -x \ge 4 \right $	$-3x \ge 18$
$\begin{cases} x \ge 3 \\ x \ge -7 \\ x \ge \frac{16}{3} \end{cases}$ czyli $x \in \left(\frac{16}{3}, \infty\right)$	niemożliwe	$\begin{cases} x < 3 \\ x \ge -7 \\ x \le -4 \end{cases}$ czyli $x \in \langle -7, -4 \rangle$	$\begin{cases} x < 3 \\ x < -7 \\ x \le -6 \end{cases}$ czyli $x \in (-\infty, -7)$

Zapisujemy odpowiedź: $x \in (-\infty, -4) \cup \left(\frac{16}{3}, \infty\right)$. Schemat oceniania I i II sposobu oceniania Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp......1 p. Zdający wyróżni na osi liczbowej przedziały $(-\infty, -7)$, $\langle -7, 3 \rangle$, $\langle 3, \infty \rangle$. albo zapisze cztery przypadki: $\begin{cases} 2x-6 \ge 0 \\ x+7 \ge 0 \end{cases} \begin{cases} 2x-6 \ge 0 \\ x+7 < 0 \end{cases} \begin{cases} 2x-6 < 0 \\ x+7 \ge 0 \end{cases} \begin{cases} 2x-6 < 0 \\ x+7 < 0 \end{cases}$ Uwaga Jeżeli zdający popełni błędy w wyznaczaniu przedziałów, ale nie są one konsekwencją błędu rachunkowego popełnionego przy przekształcaniu nierówności, to przyznajemy 0 punktów. Podobnie, **0 punktów** otrzymuje zdający, który błędnie zapisał cztery przypadki. Zdający zapisze nierówności w poszczególnych przedziałach, np: I. $x \in (-\infty, -7)$ $-2x + 6 - x - 7 \ge 17$ II. $x \in \langle -7, 3 \rangle$ $-2x + 6 + x + 7 \ge 17$ III. $x \in (3, \infty)$ $2x - 6 + x + 7 \ge 17$ Uwagi 1. Jeżeli zdający rozwiąże nierówności w poszczególnych przedziałach i na tym zakończy lub nie wyznaczy części wspólnej otrzymywanych wyników z poszczególnymi przedziałami i kontynuuje rozwiązanie, to otrzymuje 2 punkty. 2. Jeżeli zdający rozpatrzy cztery przypadki, rozwiąże nierówności w poszczególnych przedziałach, stwierdzi, że czwarty przypadek jest niemożliwy i na tym zakończy lub nie wyznaczy części wspólnej otrzymywanych wyników z poszczególnymi przedziałami i kontynuuje rozwiązanie, to otrzymuje 2 punkty. Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe)......3 p. zdający poprawnie rozwiąże nierówności i wyznaczy części wspólne otrzymanych wyników z poszczególnymi przedziałami tylko w dwóch przypadkach, popełni błąd w trzecim przypadku i konsekwentnie doprowadzi rozwiązanie do końca albo zdający rozpatrzy cztery przypadki, poprawnie rozwiąże nierówności i wyznaczy części wspólne otrzymanych wyników z poszczególnymi przedziałami tylko w dwóch przypadkach, stwierdzi, że czwarty jest niemożliwy, popełni błąd w trzecim przypadku i konsekwentnie doprowadzi rozwiązanie do końca. Zdający zapisze odpowiedź: $x \le -4$ lub $x \ge \frac{16}{3}$.

Uwaga

We wszystkich rozważanych przypadkach zdający może rozpatrywać obie nierówności nieostre (przedziały obustronnie domknięte). Jeżeli natomiast rozważy wszystkie nierówności ostre (przedziały otwarte), to przyznajemy za całe zadanie o **1 pkt mniej**, niż gdyby wyróżnił wszystkie przedziały poprawnie.

Zadanie 7. (0–4)

O trapezie *ABCD* wiadomo, że można w niego wpisać okrąg, a ponadto długości jego boków *AB*, *BC*, *CD*, *AD* – w podanej kolejności – tworzą ciąg geometryczny. Uzasadnij, że trapez *ABCD* jest rombem.

V. Rozumowanie	7. Planimetria. Zdający znajduje związki miarowe w figurach
i argumentacja.	płaskich (7.c).

Rozwiązanie

Korzystamy z własności ciągu geometrycznego:

$$AB = a$$
, $BC = aq$, $CD = aq^2$, $AD = aq^3$.

Ponieważ czworokąt jest opisany na okręgu, zatem

$$a + aq^2 = aq + aq^3.$$

Rozwiązujemy równanie

$$a(1+q^2) = a(q+q^3) / : a \neq 0$$

$$(q-1)(1+q^2)=0$$

q = 1.

Ciag jest stały zatem trapez ma boki równe, czyli jest rombem.

Schemat oceniania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp1 p.

Zdający wykorzysta własności ciągu geometrycznego i zapisze, że

$$\mid AB \mid = a, \mid BC \mid = aq, \mid CD \mid = aq^{2}, \mid AD \mid = aq^{3}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp2 p.

Zdający zapisze równanie $a + aq^2 = aq + aq^3$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania3 p.

Zdający rozwiąże równanie $a + aq^2 = aq + aq^3$:

$$q = 1$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne4 p.

Zdający stwierdzi, że otrzymany ciąg jest stały, zatem trapez jest rombem.

Uwagi

- 1. Jeżeli zdający rozważa jedynie szczególny przypadek trapezu równoramiennego, to za całe rozwiązanie może uzyskać co najwyżej **2 punkty**.
- 2. Jeżeli zdający nie wprowadza q, ale oznacza boki trapezu jako a, b, c, d, to: za zastosowanie własności ciągu geometrycznego, jako $b^2 = ac$ lub $c^2 = bd$ otrzymuje **1 punkt**.
 - za powyższe oraz zastosowanie własności trapezu wpisanego w okrąg (a + c = b + d) otrzymuje **2 punkty**.
 - za ustalenie równości boków trapezu (poprawny wniosek o tym, że trapez jest rombem) – otrzymuje 4 punkty.
 - za zastosowanie własności trapezu wpisanego w okrąg (a + c = b + d) otrzymuje **1 punkt**.

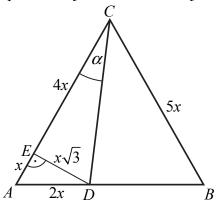
Zadanie 8. (0-4)

Na boku AB trójkąta równobocznego ABC wybrano punkt D taki, że |AD|: |DB| = 2 : 3. Oblicz tangens kąta ACD.

IV. Użycie i tworzenie strategii.	7. Planimetria. Zdający znajduje związki miarowe w figurach płaskich z zastosowaniem twierdzenia sinusów i twierdzenia cosinusów (R7.d).
-----------------------------------	--

I sposób rozwiązania "geometria elementarna"

Niech |AC| = 5x. Wtedy |AD| = 2x. Oznaczmy przez E spodek wysokości trójkąta ADC opuszczonej z wierzchołka D jak na rysunku.Z



Zauważmy, że trójkąt ADE jest "połową trójkąta równobocznego, więc |AE|=x i $|ED|=x\sqrt{3}$. Zatem |EC|=5x-x=4x. Wobec tego $x\sqrt{3}$ $\sqrt{3}$

$$tg\alpha = \frac{x\sqrt{3}}{4x} = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne4 p.

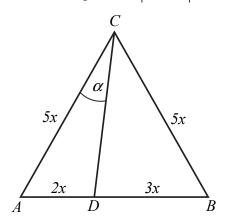
Zdający obliczy tangens kąta ACD: $tg \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}$.

Uwaga

Jeżeli zdający wyznaczy wartość $\cos\alpha = \frac{4\sqrt{19}}{19} \approx 0,9177$ i na tej podstawie odczyta z tablic $\alpha = 24^\circ$ lub $\alpha = 23^\circ$ i korzystając ponownie z tablic odczyta odpowiednia wartość tangensa kąta α ($tg\alpha \approx 0,4452$, $tg\alpha \approx 0,4245$), to za całe rozwiązanie może otrzymać co najwyżej **3 punkty**.

II sposób rozwiązania "twierdzenie cosinusów"

Niech |AD| = 2x, wtedy |DB| = 3x. Niech ponadto $| \angle ACD | = \alpha$ (zob. rysunek).



Stosujemy twierdzenie cosinusów do trójkąta ADC i obliczamy długość odcinka CD:

$$|CD|^2 = (5x)^2 + (2x)^2 - 2 \cdot 5x \cdot 2x \cdot \cos 60^\circ = 19x^2$$
,

skąd wynika, że

$$|CD| = x\sqrt{19}$$
.

Z twierdzenia cosinusów obliczymy teraz cosinus kata ACD:

$$(2x)^2 = (5x)^2 + (x\sqrt{19})^2 - 2 \cdot 5x \cdot x\sqrt{19} \cdot \cos \alpha$$

stad

$$\cos \alpha = \frac{40x^2}{10x^2\sqrt{19}} = \frac{4}{\sqrt{19}} = \frac{4\sqrt{19}}{19}$$
, ($\cos \alpha > 0$, wiec α jest katem ostrym)

a zatem

$$\sin \alpha = \sqrt{1 - \left(\frac{4}{\sqrt{19}}\right)^2} = \frac{\sqrt{57}}{19}$$
.

Tangens szukanego kata jest więc równy:

$$tg \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{\sqrt{57}}{19} \cdot \frac{19}{4\sqrt{19}} = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Zdający wprowadzi oznaczenia np. |AD|=2x i |DB|=3x, a następnie wyznaczy długość odcinka CD:

$$|CD| = x\sqrt{19}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

$$\cos \alpha = \frac{40x^2}{10x^2\sqrt{19}} = \frac{4}{\sqrt{19}} = \frac{4\sqrt{19}}{19}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

$$\sin \alpha = \sqrt{1 - \left(\frac{4}{\sqrt{19}}\right)^2} = \frac{\sqrt{57}}{19}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający obliczy tangens kata ACD:

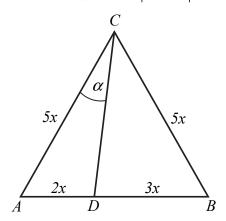
$$tg \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{\sqrt{57}}{19} \cdot \frac{19}{4\sqrt{19}} = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

Uwaga

Jeżeli zdający wyznaczy wartość $\cos\alpha = \frac{4\sqrt{19}}{19} \approx 0,9177$ i na tej podstawie odczyta z tablic $\alpha = 24^\circ$ lub $\alpha = 23^\circ$ i korzystając ponownie z tablic odczyta odpowiednio wartość tangensa kąta α (tg $\alpha \approx 0,4452$, tg $\alpha \approx 0,4245$), to za całe rozwiązanie może otrzymać co najwyżej **3 punkty**.

III sposób rozwiązania "twierdzenie sinusów w trójkącie ACD"

Niech |AD| = 2x, wtedy |DB| = 3x. Niech ponadto $| \angle ACD | = \alpha$. Wtedy $| \angle ADC | = 120^{\circ} - \alpha$.



Stosujemy twierdzenie sinusów do trójkąta ADC. Zapisujemy, że

$$\frac{2x}{\sin \alpha} = \frac{5x}{\sin(120^\circ - \alpha)}, \text{ co oznacza, } \dot{z}e \frac{\sin \alpha}{\sin(120^\circ - \alpha)} = \frac{2}{5}.$$

Otrzymujemy zatem równość

$$5\sin\alpha = 2\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\cdot\cos\alpha + \frac{1}{2}\cdot\sin\alpha\right),\,$$

która jest równoważna równości $4 \sin \alpha = \sqrt{3} \cos \alpha$.

A to oznacza, że $\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}$.

Schemat oceniania III sposobu rozwiązania

Zdający wprowadzi oznaczenia np. |AD| = 2x, |DB| = 3x, $| < ACD | = \alpha$, a ponadto zapisze,

że $| \angle ADC |$ = 120° − α i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp2 p.

Zdający zastosuje twierdzenie sinusów do trójkąta ACD i zapisze, że:

$$\frac{2x}{\sin\alpha} = \frac{5x}{\sin\left(120^\circ - \alpha\right)}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Zdający przekształci powyższą równość do postaci

$$5\sin\alpha = 2\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\cdot\cos\alpha + \frac{1}{2}\cdot\sin\alpha\right)$$

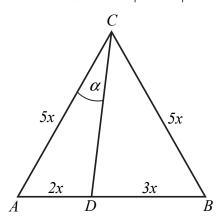
i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Zdający obliczy tangens kąta ACD:

$$tg \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

IV sposób rozwiązania "twierdzenie sinusów w trójkątach ACD i BCD"

Niech |AD| = 2x, wtedy |DB| = 3x. Niech ponadto $| \angle ACD | = \alpha$. Wtedy $| \angle BCD | = 60^{\circ} - \alpha$.



Stosujemy twierdzenie sinusów do trójkąta ADC. Zapisujemy, że

$$\frac{2x}{\sin\alpha} = \frac{|CD|}{\sin 60^{\circ}}.$$

Teraz zapiszemy twierdzenie sinusów w trójkącie BCD:

$$\frac{3x}{\sin(60^\circ - \alpha)} = \frac{|CD|}{\sin 60^\circ}.$$

Ponieważ prawe strony obu równań są jednakowe, więc
$$\frac{2x}{\sin \alpha} = \frac{3x}{\sin (60^{\circ} - \alpha)}$$
, czyli że $\frac{\sin \alpha}{\sin (60^{\circ} - \alpha)} = \frac{2}{3}$.

Otrzymujemy zatem równość

$$3\sin\alpha = 2\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\cdot\cos\alpha - \frac{1}{2}\cdot\sin\alpha\right),\,$$

która jest równoważna równości

$$4\sin\alpha = \sqrt{3}\cos\alpha.$$

A to oznacza, że tg
$$\alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}$$
.

Schemat oceniania IV sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania......1 p.

Zdający wprowadzi oznaczenia np. |AD| = 2x, |DB| = 3x, $| \angle ACD | = \alpha$, a ponadto zapisze, że $| ∠BCD | = 60^{\circ} - α$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp......2 p. Zdający zastosuje twierdzenie sinusów do trójkątów ACD i BCD i zapisze, że:

$$\frac{2x}{\sin \alpha} = \frac{|CD|}{\sin 60^{\circ}} \text{ oraz } \frac{3x}{\sin (60^{\circ} - \alpha)} = \frac{|CD|}{\sin 60^{\circ}}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania3 p.

Zdający porówna lewe strony obu równości i zapisze, że

$$3\sin\alpha = 2\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\cdot\cos\alpha - \frac{1}{2}\cdot\sin\alpha\right)$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne4 p.

Zdający obliczy tangens kata ACD:

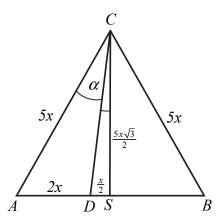
$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}$$
.

V sposób rozwiązania "tangens różnicy kątów"

Niech |AD| = 2x, wtedy |DB| = 3x. Oznaczmy przez S środek boku AB (zob. rysunek).

Wtedy $|DS| = \frac{x}{2}$. Niech ponadto $| \angle ACD | = \alpha$. Wtedy $| \angle SCD | = 30^{\circ} - \alpha$. Ponieważ CS jest

wysokością w trójkącie równobocznym o boku długości 5x, więc $|CS| = \frac{5x\sqrt{3}}{2}$.



Ponieważ trójkąt CDS jest trójkątem prostokątnym, więc możemy obliczyć, z definicji, tangens kata SCD:

$$\operatorname{tg} \left| \sphericalangle SCD \right| = \frac{\frac{x}{2}}{\frac{5x\sqrt{3}}{2}} = \frac{\sqrt{3}}{15}.$$

Obliczamy zatem tangens kąta ACD stosując wzór na tangens różnicy kątów:

$$tg\alpha = tg(30^{\circ} - | < SCD|) = \frac{tg30^{\circ} - tg(| < SCD|)}{1 + tg30^{\circ} \cdot tg(| < SCD|)} = \frac{\frac{\sqrt{3}}{3} - \frac{\sqrt{3}}{15}}{1 + \frac{\sqrt{3}}{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{15}} = \frac{\frac{4\sqrt{3}}{15}}{\frac{16}{15}} = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

Schemat oceniania V sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania1 p. Zdający wprowadzi oznaczenia np. |AD| = 2x, |DB| = 3x, $| < ACD | = \alpha$, a ponadto:

poprowadzi wysokość CS i zapisze, że $| < SCD | = 30^{\circ} - \alpha$

albo

obliczy tangens kąta SCD

$$tg \left| \ll SCD \right| = \frac{\frac{x}{2}}{\frac{5x\sqrt{3}}{2}} = \frac{\sqrt{3}}{15}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp......2 p.

Zdający poprowadzi wysokość *CS* i zapisze, że $| < SCD | = 30^{\circ} - \alpha$

oraz

obliczy tangens kata SCD

$$tg | \ll SCD | = \frac{\frac{x}{2}}{\frac{5x\sqrt{3}}{2}} = \frac{\sqrt{3}}{15}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania......3 p.

Zdający zapisze, że

$$tg\alpha = tg(30^{\circ} - |\angle SCD|) = \frac{tg30^{\circ} - tg(|\angle SCD|)}{1 + tg30^{\circ} \cdot tg(|\angle SCD|)}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne4 p.

Zdający obliczy tangens kąta ACD:

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}$$
.

Uwagi

- 1. Jeżeli zdający wykorzystuje w rozwiązaniu stosunek podziału boku *AB* inny niż 2:3, to za takie rozwiązanie otrzymuje **0 punktów**.
- 2. Jeżeli zdający przyjmuje w rozwiązaniu nieprawdziwą własność: kąt 60° jest podzielony w stosunku 2 : 5, to otrzymuje **0 punktów**.

Zadanie 9. (0-5)

Wyznacz równania prostych stycznych do okręgu o równaniu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$ i zarazem prostopadłych do prostej x + 2y - 6 = 0.

IV. Użycie i tworzenie strategii.

8. Geometria na płaszczyźnie kartezjańskiej. Zdający rozwiązuje zadania dotyczące wzajemnego położenia prostej i okręgu oraz dwóch okręgów na płaszczyźnie kartezjańskiej. (R8.b).

I sposób rozwiązania

Wyznaczamy współrzędne środka i długość promienia okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$.

$$-2a = 4 -2b = -6$$

$$a = -2 b = 3$$

$$r^{2} = a^{2} + b^{2} - c$$

$$r^{2} = (-2)^{2} + 3^{2} - (-3)$$

$$r^2 = 16$$

r = 4

Zatem środek okręgu ma współrzędne (-2,3), a promień r=4. Proste styczne do okręgu są prostopadłe do prostej $y=-\frac{1}{2}x+3$. Zatem można opisać je równaniem y=2x+b lub

-2x + y - b = 0. Ich odległość od środka okręgu jest równa 4, więc $\frac{\left|(-2)(-2) + 1 \cdot 3 - b\right|}{\sqrt{(-2)^2 + 1^2}} = 4$.

$$\frac{\left|4+3-b\right|}{\sqrt{5}}=4$$

$$|7-b|=4\sqrt{5}$$

$$7 - b = 4\sqrt{5}$$
 lub $7 - b = -4\sqrt{5}$

$$b = 7 - 4\sqrt{5}$$
 lub $b = 7 + 4\sqrt{5}$

Zatem proste styczne do okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$ i prostopadłe do prostej x + 2y - 6 = 0 mają równania: $y = 2x + 7 - 4\sqrt{5}$ i $y = 2x + 7 + 4\sqrt{5}$.

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

- wyznaczy współrzędne środka okręgu $x^2 + y^2 + 4x 6y 3 = 0$: (-2, 3) albo
- wyznaczy współczynnik kierunkowy prostych stycznych: a = 2 i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

$$y = 2x + b \text{ i } r = 4$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

II sposób rozwiazania

Równanie prostej prostopadłej do prostej x+2y-6=0 ma postać y=2x+b.

Rozwiązujemy układ równań, który z uwagi na warunki zadania powinien mieć jedno rozwiązanie:

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0 \\ y = 2x + b \end{cases}$$
$$\begin{cases} x^2 + (2x + b)^2 + 4x - 6(2x + b) - 3 = 0 \\ y = 2x + b \end{cases}$$

Pierwsze równanie, po przekształceniach, ma postać $5x^2 + (4b-8)x + b^2 - 6b - 3 = 0$.

Równanie to ma jedno rozwiązanie, gdy $\Delta = 0$.

$$\Delta = (4b - 8)^{2} - 20(b^{2} - 6b - 3) = -4b^{2} + 56b + 124$$

$$-4b^{2} + 56b + 124 = 0$$

$$b^{2} - 14b - 31 = 0$$

$$\Delta_{1} = 196 + 124 = 320 = (8\sqrt{5})^{2}$$

$$b_{1} = \frac{14 - 8\sqrt{5}}{2} = 7 - 4\sqrt{5}$$

$$b_{2} = \frac{14 + 8\sqrt{5}}{2} = 7 + 4\sqrt{5}$$

Zatem proste styczne mają równania: $y = 2x + 7 - 4\sqrt{5}$ i $y = 2x + 7 + 4\sqrt{5}$.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Zdający zapisze układ równań
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0 \\ y = 2x + b \end{cases}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp......2 p.

Zdający przekształci układ równań do równania kwadratowego z jedną niewiadomą, np.: $5x^2 + (4b - 8)x + b^2 - 6b - 3 = 0$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

III sposób rozwiązania

Wyznaczamy równanie prostej równoległej do prostej x+2y-6=0 i przechodzącej przez środek okręgu $x^2+y^2+4x-6y-3=0$. Zapisujemy równanie prostej x+2y-6=0 w postaci kierunkowej $y=-\frac{1}{2}x+3$. Współczynnik kierunkowy prostej równoległej jest równy $-\frac{1}{2}$. Wyznaczamy współrzędne środka okręgu $x^2+y^2+4x-6y-3=0$:

$$-2a = 4$$
 $-2b = -6$ $a = -2$ $b = 3$

Zatem środek okręgu ma współrzędne (-2,3). Prosta równoległa do prostej $y = -\frac{1}{2}x + 3$, przechodząca przez środek okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$, ma równanie $y = -\frac{1}{2}x + 2$.

Wyznaczamy współrzędne punktów wspólnych prostej $y = -\frac{1}{2}x + 2$ z okręgiem $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$, rozwiązując układ równań.

$$\begin{cases} y = -\frac{1}{2}x + 2\\ x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = -\frac{1}{2}x + 2\\ x^2 + \left(-\frac{1}{2}x + 2\right)^2 + 4x - 6\left(-\frac{1}{2}x + 2\right) - 3 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = -\frac{1}{2}x + 2\\ 5x^2 + 20x - 44 = 0 \end{cases}$$

$$\Delta = 1280 = \left(16\sqrt{5}\right)^2$$

$$\begin{cases} x = -2 - 1,6\sqrt{5} \\ y = 3 + 0,8\sqrt{5} \end{cases} \text{ lub } \begin{cases} x = -2 + 1,6\sqrt{5} \\ y = 3 - 0,8\sqrt{5} \end{cases}$$

Współczynnik kierunkowy prostych prostopadłych do prostej $y = -\frac{1}{2}x + 2$ jest równy a = 2.

Korzystając ze wzoru na postać kierunkową prostej wyznaczamy równania stycznych do okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$, przechodzących przez punkty o współrzędnych

$$\left(-2-\frac{8\sqrt{5}}{5},3+\frac{4\sqrt{5}}{5}\right)$$
 lub $\left(-2+\frac{8\sqrt{5}}{5},3-\frac{4\sqrt{5}}{5}\right)$:

$$y-3-0.8\sqrt{5} = 2(x+2+16\sqrt{5})$$
 i $y-3+0.8\sqrt{5} = 2(x+2-1.6\sqrt{5})$.

Zatem równania stycznych mają postać: $y = 2x + 7 + 4\sqrt{5}$ i $y = 2x + 7 - 4\sqrt{5}$.

Schemat oceniania III sposobu rozwiązania

- wyznaczy współrzędne środka okręgu $x^2 + y^2 + 4x 6y 3 = 0$: (-2, 3) albo
- wyznaczy współczynnik kierunkowy prostych stycznych: a = 2 i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

$$\begin{cases} x = -2 - 1,6\sqrt{5} \\ y = 3 + 0,8\sqrt{5} \end{cases}$$
 i
$$\begin{cases} x = -2 + 1,6\sqrt{5} \\ y = 3 - 0,8\sqrt{5} \end{cases}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie zadania do końca, lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe)......4 p.

Zdający zapisze równania stycznych: $y = 2x + 7 - 4\sqrt{5}$ i $y = 2x + 7 + 4\sqrt{5}$.

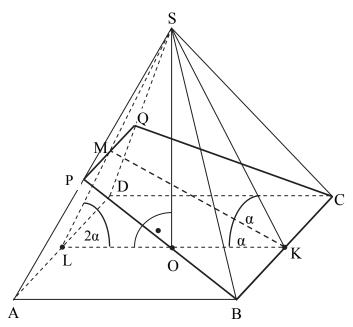
Zadanie 10. (0-6)

Krawędź podstawy ostrosłupa prawidłowego czworokątnego ABCDS ma długość a. Ściana boczna jest nachylona do płaszczyzny podstawy ostrosłupa pod kątem 2α . Ostrosłup ten przecięto płaszczyzną, która przechodzi przez krawędź podstawy i dzieli na połowy kąt pomiędzy ścianą boczną i podstawą. Oblicz pole powstałego przekroju tego ostrosłupa.

IV. Użycie i tworzenie strategii.

9. Stereometria. Zdający wyznacza związki miarowe w wielościanach z zastosowaniem trygonometrii (9.b).

Rozwiązanie



Przekrój opisany w zadaniu jest trapezem równoramiennym BCQP, gdzie P, Q są punktami należącymi odpowiednio do krawędzi bocznych DS i AS. Odcinek KM, gdzie K jest środkiem krawędzi BC danego ostrosłupa, a M jest środkiem odcinka PQ, jest wysokością h_p tego przekroju.

Niech ponadto punkt L będzie środkiem krawędzi AD, zaś O – spodkiem wysokości ostrosłupa.

Wprowadzamy oznaczenia:

$$|SL| = h$$
, $ML = x$, $PQ = b$.

Ponieważ kąt MLK ma miarę 2α i płaszczyzna BCQP dzieli na połowy kąt między ścianą boczną i płaszczyzną podstawy ostrosłupa, to kąt nachylenia przekroju do podstawy ostrosłupa ma miarę α .

Z twierdzenia sinusów w trójkącie MLK obliczamy długości odcinków h_n oraz x:

$$\frac{h_p}{\sin 2\alpha} = \frac{a}{\sin (180^\circ - 3\alpha)}, \frac{x}{\sin \alpha} = \frac{a}{\sin (180^\circ - 3\alpha)},$$
$$h_p = \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}, x = \frac{a \sin \alpha}{\sin 3\alpha}.$$

W trójkącie prostokątnym SOL:

$$\cos 2\alpha = \frac{\frac{1}{2}a}{h},$$

skąd wyznaczamy wysokość ściany bocznej ostrosłupa

$$h = \frac{a}{2\cos 2\alpha}.$$

Korzystając z podobieństwa trójkątów ADS i PQS otrzymujemy równość

$$\frac{h}{h-x} = \frac{a}{b}.$$

Przekształcamy równość $\frac{h}{h-x} = \frac{a}{b}$ i wyznaczamy długość krótszej podstawy trapezu b.

Otrzymujemy kolejno:

$$b = \frac{a(h-x)}{h},$$

$$b = \frac{a\left(\frac{a}{2\cos 2\alpha} - \frac{a\sin \alpha}{\sin 3\alpha}\right)}{\frac{a}{2\cos 2\alpha}}$$

$$b = a \left(1 - \frac{2 \sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right).$$

Wyznaczamy pole przekroju:

$$P = \frac{1}{2} (a+b) \cdot h_p = \frac{1}{2} \left(a + a - \frac{2a \sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right) \cdot \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}$$

$$P = \frac{1}{2} \left(a + a - \frac{2a \sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right) \cdot \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}$$

$$P = \frac{a^2 \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha} \left(1 - \frac{\sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right).$$

Schemat oceniania

Zdający

• wyznaczy wysokość przekroju: $h_p = \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}$

albo

• wyznaczy wysokość ściany bocznej: $h = \frac{a}{2\cos 2\alpha}$

albo

• wyznaczy długość odcinka x: $x = \frac{a \sin \alpha}{\sin 3\alpha}$

albo

• wykorzysta podobieństwa trójkątów *ADS* i *PQS* i zapisze równość $\frac{h}{h-x} = \frac{a}{b}$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp2 p. Zdający

• wyznaczy wysokość przekroju: $h_p = \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}$ oraz wysokość ściany bocznej: $h = \frac{a}{2\cos 2\alpha}$

albo

• wyznaczenie wysokość przekroju: $h_p = \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}$ oraz długość odcinka x: $x = \frac{a \sin \alpha}{\sin 3\alpha}$

albo

• wyznaczy długość odcinka x: $x = \frac{a \sin \alpha}{\sin 3\alpha}$ oraz wysokość ściany bocznej: $h = \frac{a}{2\cos 2\alpha}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania4 p.

Zdający zapisze równość, z której można wyznaczyć b, w której występują wyłącznie wielkości dane a, α oraz wielkości wyznaczone wcześniej w zależności od a i α i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Zdający wyznaczy długość odcinka b: $b = a \left(1 - \frac{2 \sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right)$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

- --- -y --- ------y ---- ----y -y ----- y -----

Rozwiązanie pełne6 p.

Zdający wyznaczy pole przekroju tego ostrosłupa: $P = \frac{a^2 \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha} \left(1 - \frac{\sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha}\right)$.

Uwagi

- 1. Jeżeli w trakcie pokonywania zasadniczych trudności zadania zostały popełnione błędy, usterki i rozwiązanie zadania nie zostało doprowadzone do końca, to za takie rozwiązanie zdający otrzymuje **3 punkty.**
- 2. Jeżeli zostały pokonane zasadnicze trudności zadania, zdający doprowadził rozwiązanie do końca, ale rozwiązanie zadania zawiera usterki, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe), to za takie rozwiązanie zdający otrzymuje **5 punktów**.

Zadanie 11. (0-3)

Rozważmy rzut sześcioma kostkami do gry, z których każda ma inny kolor. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia polegającego na tym, że, uzyskany wynik rzutu spełnia równocześnie trzy warunki:

- dokładnie na dwóch kostkach otrzymano po jednym oczku;
- dokładnie na trzech kostkach otrzymano po sześć oczek;
- suma wszystkich otrzymanych liczb oczek jest parzysta.

IV. Użycie i tworzenie strategii.	10. Elementy statystyki opisowej. Teoria prawdopodobieństwa
	i kombinatoryka. Zdający wykorzystuje wzory na liczbę
	permutacji, kombinacji i wariacji do zliczania obiektów
	w sytuacjach kombinatorycznych; wykorzystuje własności
	prawdopodobieństwa i stosuje twierdzenie znane jako
	klasyczna definicja prawdopodobieństwa do obliczania
	prawdopodobieństw zdarzeń (R10, 10.d).

Rozwiązanie

Zdarzeniami elementarnymi są sześcioelementowe ciągi $(k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6)$, $k_i \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.

Liczba wszystkich zdarzeń elementarnych jest równa $|\Omega| = 6^6 = 46656$.

Niech A oznacza zdarzenie: uzyskany wynik rzutu spełnia równocześnie trzy warunki:

- dokładnie na dwóch kostkach otrzymano po jednym oczku;
- dokładnie na trzech kostkach otrzymano po sześć oczek;
- suma wszystkich otrzymanych liczb oczek jest parzysta.

Dokładnie dwie kostki, na których wypadnie ścianka z jednym oczkiem, wybieramy na $\binom{6}{2}$ =15 sposobów. Dokładnie trzy kostki, na których wypadnie po sześć oczek wybieramy

z czterech pozostałych na $\binom{4}{3}$ = 4 sposoby. Suma liczb oczek uzyskanych na tych pięciu

kostkach jest parzysta, a zatem na "szóstej" z kostek musi wypaść parzysta liczba oczek różna od 6, co daje dwie możliwości.

W rezultacie

$$|A| = {6 \choose 2} \cdot {4 \choose 3} \cdot 2 = 15 \cdot 4 \cdot 2 = 120$$
.

Prawdopodobieństwo zdarzenia A jest więc równe $P(A) = \frac{120}{6^6} = \frac{20}{6^5} ... = \frac{5}{1944}$.

Schemat oceniania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp1 p. Zdający

• obliczy liczbę wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = 6^6 = 46656$

albo

• obliczy liczbę sposobów, na jakie można wybrać dokładnie dwie kostki, na których wypadnie ścianka z jednym oczkiem: $\binom{6}{2}$

albo

• obliczy liczbę sposobów, na jakie można wybrać dokładnie trzy kostki, na których wypadnie ścianka z sześcioma oczkami: $\binom{6}{3}$

albo

 zapisze, że na "szóstej" z kostek musi wypaść parzysta liczba oczek różna od 6: 2 lub 4

i na tym kończy lub dalej popełnia błędy.

• obliczy liczbę sposobów, na które można wybrać, dokładnie dwa razy ściankę z jednym oczkiem i dokładnie trzy razy ściankę z sześcioma oczkami oraz suma wyrzuconych liczb oczek jest parzysta: 120

albo

• obliczy liczbę wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = 6^6 = 46656$ oraz liczbę sposobów, na które można wybrać dokładnie dwie kostki, na których wypadnie ścianka z jednym oczkiem i dokładnie trzy kostki, na których wypadnie ścianka z sześcioma oczkami np. $\binom{6}{2} \cdot \binom{4}{3}$

albo

- obliczy liczbę wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = 6^6$ zapisze, że na szóstej z kostek musi wypaść parzysta liczba oczek różna od 6: 2 lub 4 oraz obliczy liczbę sposobów, na jakie można wybrać dokładnie dwie kostki, na których wypadnie ścianka z jednym oczkiem: $\binom{6}{2}$
- obliczy liczbę wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = 6^6$ zapisze, że na szóstej z kostek musi wypaść parzysta liczba oczek różna od 6: 2 lub 4 oraz obliczy liczbę sposobów, na jakie można wybrać dokładnie trzy kostki, na których wypadnie ścianka z sześcioma oczkami, $\binom{6}{3}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Zdający

• obliczy prawdopodobieństwo zdarzenia A: $\frac{120}{6^6}$

Uwagi

- 1. Zdający nie musi zapisywać explicite liczby wszystkich zdarzeń elementarnych, wystarczy, że liczba 6⁶ wystąpi w mianowniku ułamka, o ile ułamek ten będzie liczbą dodatnią i mniejszą od 1.
- 2. Jeśli zdający rozwiąże zadanie do końca i otrzyma P(A) > 1 lub P(A) < 0, to za całe rozwiązanie otrzymuje **0 punktów**.
- 3. Jeżeli zdający popełnia błędy merytoryczne w korzystaniu z definicji prawdopodobieństwa $P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|}$, myląc modele Ω i zdarzenia A, to za całe rozwiązanie otrzymuje **0 punktów**.
- 4. Jeżeli zdający poda tylko wynik końcowy $P(A) = \frac{120}{6^6}$, to otrzymuje **1 punkt**.