

EGZAMIN MATURALNY W ROKU SZKOLNYM 2016/2017

FORMUŁA OD 2015 ("NOWA MATURA")

MATEMATYKAPOZIOM ROZSZERZONY

ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ ARKUSZ MMA-R1

MAJ 2017

Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

Zadanie 1. (0-1)

Wymagania ogólne	Wymagania szczegółowe	Poprawna odp. (1 p.)
II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.	2. Wyrażenia algebraiczne. Zdający używa wzorów skróconego mnożenia na $(a \pm b)^2$ oraz $a^2 - b^2$ (2.1).	
	1. Liczby rzeczywiste. Zdający posługuje się w obliczeniach pierwiastkami dowolnego stopnia i stosuje prawa działań na pierwiastkach (1.3).	A

Zadanie 2. (0-1)

I. Wykorzystanie i tworzenie informacji.	5. Ciągi. Zdający oblicza granice ciągów, korzystając z granic ciągów typu 1/n, 1/n² oraz z twierdzeń o działaniach na granicach ciągów; (R5.2).	D
--	--	---

Zadanie 3. (0-1)

IV. Użycie i tworzenie strategii.

Zadanie 4. (0-1)

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.	8. Geometria na płaszczyźnie kartezjańskiej. Zdający oblicza współrzędne oraz długość wektora; dodaje i odejmuje wektory oraz mnoży je przez liczbę. Interpretuje geometrycznie działania na wektorach (R8.7).	В
--	--	---

Zadanie 5. (0-2)

II. Wykorzystanie i interpretowanie	3. Równania i nierówności. Zdający stosuje twierdzenie o reszcie z dzielenia	125
reprezentacji.	wielomianu przez dwumian $x - a$ (R3.4).	120

Zadanie 6. (0-3)

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.

11. Rachunek różniczkowy. Zdający oblicza pochodne funkcji wymiernych oraz korzysta z geometrycznej i fizycznej interpretacji pochodnej (R11.2, R11.3).

Przykładowe rozwiązanie

Pochodna funkcji f jest równa

$$f'(x) = \frac{x^2 + 1 - 2x(x - 1)}{(x^2 + 1)^2} = \frac{-x^2 + 2x + 1}{(x^2 + 1)^2}$$
 dla każdej liczby rzeczywistej x.

Współczynnik kierunkowy szukanej stycznej jest równy:

$$f'(1) = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}$$

zatem równanie stycznej do wykresu funkcji f w punkcie P = (1, 0) ma postać:

$$y = \frac{1}{2}(x-1)+0$$
,
 $y = \frac{1}{2}x - \frac{1}{2}$.

Schemat punktowania

Zdający otrzymuje 1 p.

gdy wyznaczy pochodną funkcji f:

np.
$$f'(x) = \frac{x^2 + 1 - 2x(x - 1)}{(x^2 + 1)^2}$$
 lub $f'(x) = \frac{-x^2 + 2x + 1}{(x^2 + 1)^2}$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 2 p.

gdy obliczy $f'(1) = \frac{1}{2}$, poprawnie interpretuje tę liczbę jako współczynnik kierunkowy stycznej i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Zdający otrzymuje 3 p.

gdy zapisze równanie stycznej do wykresu funkcji f w punkcie P = (1, 0): $y = \frac{1}{2}x - \frac{1}{2}$.

Uwaga

Jeżeli zdający wyznacza błędnie pochodną funkcji, np.: $f'(x) = \frac{x^2 + 1 - 2x(x-1)}{x^2 + 1}$ i konsekwentnie do popełnionego błędu wyznaczy równanie stycznej, to otrzymuje **1 punkt**.

Zadanie 7. (0-3)

V. Rozumowanie	2. Wyrażenia algebraiczne. Zdający używa wzorów skróconego mnożenia na $(a \pm b)^2$ oraz $a^2 - b^2$ (2.1).
i argumentacja.	Zdający dodaje, odejmuje, mnoży i dzieli wyrażenia wymierne (R2.6).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Przekształcamy nierówność równoważnie:

$$x^{2}y^{2} - 4xy + 4 + 2x^{2} - 4xy + 2y^{2} > 0,$$

$$(xy - 2)^{2} + 2(x^{2} - 2xy + y^{2}) > 0,$$

$$(xy - 2)^{2} + 2(x - y)^{2} > 0.$$

Ponieważ $x \neq y$, więc $(x-y)^2 > 0$. Zatem lewa strona tej nierówności jest sumą liczby nieujemnej $(xy-2)^2$ oraz liczby dodatniej $2(x-y)^2$, a więc jest dodatnia. To kończy dowód.

II sposób

Zapiszmy nierówność $x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 - 8xy + 4 > 0$ w postaci równoważnej $(y^2 + 2)x^2 - 8y \cdot x + 2y^2 + 4 > 0.$

Ponieważ $y^2+2>0$ dla każdej liczby rzeczywistej y, więc możemy potraktować tę nierówność jak nierówność kwadratową z niewiadomą x i parametrem y (lub z niewiadomą y i parametrem x). Wystarczy więc wykazać, że wyróżnik trójmianu kwadratowego $(y^2+2)x^2-8y\cdot x+2y^2+4$ zmiennej x jest ujemny.

$$\Delta = (-8y)^2 - 4 \cdot (y^2 + 2) \cdot (2y^2 + 4) = 64y^2 - 8(y^2 + 2)^2 =$$

$$= 8(8y^2 - y^4 - 4y^2 - 4) = 8(-y^4 + 4y^2 - 4) = -8(y^2 - 2)^2.$$

Dla każdej liczby rzeczywistej y, takiej, że $y^2 \ne 2$ wyróżnik jest ujemy. Gdy $y^2 = 2$, to wówczas nierówność $x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 - 8xy + 4 > 0$ ma postać

$$4x^{2} - 8\sqrt{2}x + 8 > 0 \text{ lub } 4x^{2} + 8\sqrt{2}x + 8 > 0$$

$$x^{2} - 2\sqrt{2}x + 2 > 0 \text{ lub } x^{2} + 2\sqrt{2}x + 2 > 0,$$

$$\left(x - \sqrt{2}\right)^{2} > 0 \text{ lub } \left(x + \sqrt{2}\right)^{2} > 0.$$

Ponieważ z założenia wynika, że $x \neq y$, więc $x^2 \neq 2$, a to oznacza, że każda z otrzymanych nierówności jest prawdziwa. To kończy dowód.

III sposób

Rozpatrzmy nierówność $x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 - 8xy + 4 > 0$ w trzech przypadkach.

I. Gdy co najmniej jedna z liczbx, y jest równa 0, np. gdy x=0. Wtedy nierówność przyjmuje postać

$$2y^2 + 4 > 0$$
.

Ta nierówność jest prawdziwa dla każdej liczby rzeczywistej y.

II. Gdy żadna z liczb x, y nie jest równa 0 i gdy xy < 0. Wtedy po lewej stronie nierówności $x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 - 8xy + 4 > 0$ wszystkie składniki są dodatnie, więc nierówność jest prawdziwa.

III. Gdy żadna z liczb x, y nie jest równa 0 i gdy xy > 0. Wtedy, dzieląc obie strony nierówności $x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 - 8xy + 4 > 0$ przez xy, otrzymujemy nierówność równoważną

$$xy + 2\frac{x}{y} + 2\frac{y}{x} - 8 + \frac{4}{xy} > 0,$$

$$xy + \frac{4}{xy} + 2\left(\frac{x}{y} + \frac{y}{x}\right) - 8 > 0,$$

$$xy - 4 + \frac{4}{xy} + 2\left(\frac{x}{y} - 2 + \frac{y}{x}\right) > 0,$$

$$\left(\sqrt{xy} - \frac{2}{\sqrt{xy}}\right)^2 + 2\left(\sqrt{\frac{x}{y}} - \sqrt{\frac{y}{x}}\right)^2 > 0.$$

Ponieważ z założenia $x \neq y$, więc $\frac{x}{y} \neq 1$, zatem $\frac{x}{y} \neq \frac{y}{x}$, co oznacza, że $\left(\sqrt{\frac{x}{y}} - \sqrt{\frac{y}{x}}\right)^2 > 0$.

Stąd i z tego, że $\left(\sqrt{xy} - \frac{2}{\sqrt{xy}}\right)^2 \ge 0$ wynika prawdziwość otrzymanej nierówności.

To kończy dowód.

IV sposób

I. Gdy $xy \le 0$, to wtedy po lewej stronie nierówności $x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 - 8xy + 4 > 0$ cztery pierwsze składniki są nieujemne, piąty jest dodatni, więc nierówność jest prawdziwa.

II. Gdy xy > 0, wtedy z nierówności między średnią arytmetyczną i geometryczną dla liczb dodatnich x^2y^2 , $2x^2$, $2y^2$ i 4 otrzymujemy

$$\frac{x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 + 4}{4} \ge \sqrt[4]{x^2y^2 \cdot 2x^2 \cdot 2y^2 \cdot 4} = \sqrt[4]{16x^4y^4} = 2xy,$$

skad

$$x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 + 4 \ge 8xy.$$

Równość miałaby miejsce tylko wtedy, gdyby $x^2y^2 = 2x^2 = 2y^2 = 4$, a więc gdyby $x^2 = y^2$, co wobec nierówności xy > 0 oznaczałoby x = y, co jest sprzeczne z założeniem. Zatem

$$x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 + 4 > 8xy,$$

czyli

$$x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 - 8xy + 4 > 0$$
.

To kończy dowód.

Schemat punktowania

I sposób rozwiązania Zdający zapisze nierówność w postaci $(xy-2)^2 + 2(x-y)^2 > 0$ i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy. Rozwiązanie pełne 3 p. Zdający przeprowadzi pełne rozumowanie, uwzględniające założenie, że $x \neq y$. II sposób rozwiązania Rozwiązanie, w którym postęp jest istotny 1 p. Zdający zapisze nierówność w postaci $(y^2+2)x^2-8y\cdot x+2y^2+4>0$, obliczy wyróżnik trójmianu kwadratowego $(y^2 + 2)x^2 - 8y \cdot x + 2y^2 + 4$, np.: $\Delta = (-8y)^2 - 4 \cdot (y^2 + 2) \cdot (2y^2 + 4)$ i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy. Zdający uzasadni, że wyróżnik $\Delta = -8(y^2 - 2)^2$ jest niedodatni dla każdej liczby rzeczywistej v, ale nie rozpatrzy przypadku, gdy $v^2 = 2$ i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy. Rozwiązanie pełne 3 p. Zdający przeprowadzi pełne rozumowanie. III sposób rozwiązania Rozwiązanie, w którym postęp jest istotny 1 p. Zdający wykaże prawdziwość nierówności w I i w II przypadku i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy. Zdający zapisze nierówność w postaci $xy + \frac{4}{xy} + 2\left(\frac{x}{y} + \frac{y}{x}\right) - 8 > 0$ w przypadku, gdy xy > 0i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy. Rozwiązanie pełne 3 p. Zdający przeprowadzi pełne rozumowanie. IV sposób rozwiązania Rozwiązanie, w którym postęp jest istotny 1 p. Zdający wykaże prawdziwość nierówności $x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 - 8xy + 4 > 0$ w I przypadku i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania
Zdający uzasadni, że gdy $xy > 0$, to prawdziwa jest nierówność $\frac{x^2y^2 + 2x^2 + 2y^2 + 4}{4} \ge 2xy$
i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.
Rozwiązanie pełne 3 p.
Zdajacy przeprowadzi pełne rozumowanie.

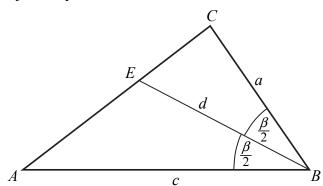
Zadanie 8. (0-3)

	7. Planimetria. Zdający korzysta z własności funkcji
V. Rozumowanie i argumentacja.	trygonometrycznych w łatwych obliczeniach geometrycznych, w tym
	ze wzoru na pole trójkąta ostrokątnego o danych dwóch bokach
	i kącie między nimi. (7.4).
	Zdający rozpoznaje figury podobne i jednokładne wykorzystuje
	(także w kontekstach praktycznych) ich własności. (R7.4).
	Zdający znajduje związki miarowe w figurach płaskich
	z zastosowaniem twierdzenia sinusów i twierdzenia cosinusów.
	(R7.5).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Przyjmijmy oznaczenia jak na rysunku.



Pole trójkąta ABC jest równe

$$P_{ABC} = \frac{1}{2} a \cdot c \cdot \sin \beta.$$

Pola trójkatów ABE i CBE są równe

$$P_{ABE} = \frac{1}{2} d \cdot c \cdot \sin \frac{\beta}{2} \text{ oraz } P_{CBE} = \frac{1}{2} d \cdot a \cdot \sin \frac{\beta}{2}.$$

Suma pól trójkątów ABE i CBE jest równa polu trójkąta ABC, zatem

$$\frac{1}{2}a \cdot c \cdot \sin \beta = \frac{1}{2}d \cdot c \cdot \sin \frac{\beta}{2} + \frac{1}{2}d \cdot a \cdot \sin \frac{\beta}{2}.$$

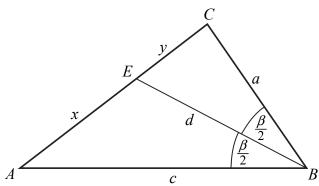
Stad

$$a \cdot c \cdot 2\sin\frac{\beta}{2}\cos\frac{\beta}{2} = d \cdot (a+c) \cdot \sin\frac{\beta}{2}.$$
$$2ac \cdot \cos\frac{\beta}{2} = d \cdot (a+c),$$
$$d = \frac{2ac}{a+c} \cdot \cos\frac{\beta}{2}.$$

To kończy dowód.

II sposób

Przyjmijmy oznaczenia jak na rysunku.



Z twierdzenia o dwusiecznej otrzymujemy

$$\frac{|CE|}{|AE|} = \frac{|CB|}{|AB|}$$
, czyli $\frac{y}{x} = \frac{a}{c}$.

Z twierdzenia cosinusów dla trójkątów ABE i CBE otrzymujemy

$$x^{2} = c^{2} + d^{2} - 2cd \cos \frac{\beta}{2}$$
 oraz $y^{2} = a^{2} + d^{2} - 2ad \cos \frac{\beta}{2}$.

Zatem

$$\frac{a^2}{c^2} = \frac{y^2}{x^2} = \frac{a^2 + d^2 - 2ad \cos \frac{\beta}{2}}{c^2 + d^2 - 2cd \cos \frac{\beta}{2}}.$$

Stad otrzymujemy

$$a^{2}\left(c^{2}+d^{2}-2cd\cos\frac{\beta}{2}\right) = c^{2}\left(a^{2}+d^{2}-2ad\cos\frac{\beta}{2}\right),$$

$$a^{2}c^{2}+a^{2}d^{2}-2a^{2}cd\cos\frac{\beta}{2} = a^{2}c^{2}+c^{2}d^{2}-2ac^{2}d\cos\frac{\beta}{2},$$

$$a^{2}d^{2}-c^{2}d^{2} = 2a^{2}cd\cos\frac{\beta}{2}-2ac^{2}d\cos\frac{\beta}{2},$$

$$\left(a^{2}-c^{2}\right)d = 2\left(a-c\right)ac\cos\frac{\beta}{2}.$$

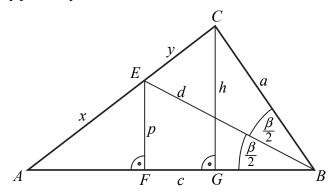
Gdy a=c, wówczas trójkąt ABC jest równoramienny, więc trójkąty ABE i CBE są prostokątne i przystające. Wtedy $\cos\frac{\beta}{2}=\frac{d}{c}$, skąd $d=c\cos\frac{\beta}{2}=\frac{2c^2}{2c}\cos\frac{\beta}{2}=\frac{2ac}{a+c}\cos\frac{\beta}{2}$. Gdy zaś $a\neq c$, to $(a-c)(a+c)\neq 0$, czyli $a^2-c^2\neq 0$, więc

$$d = \frac{2(a-c)}{a^2 - c^2} ac \cos \frac{\beta}{2} = \frac{2ac}{a+c} \cos \frac{\beta}{2}.$$

To kończy dowód.

III sposób

Poprowadźmy wysokości *CG* i *EF* trójkątów *ABC* i *ABE*. Ponieważ trójkąt *ABC* jest ostrokątny, więc spodki *F* i *G* tych wysokości leżą na boku *AB* trójkąta *ABC*. Pozostałe oznaczenia przyjmijmy jak na rysunku.



Z twierdzenia o dwusiecznej otrzymujemy

$$\frac{|CE|}{|AE|} = \frac{|CB|}{|AB|}$$
, czyli $\frac{y}{x} = \frac{a}{c}$.

Z trójkątów BEF i BCG otrzymujemy

$$\frac{p}{d} = \sin \frac{\beta}{2}$$
 oraz $\frac{h}{a} = \sin \beta$.

Stad

$$p = d \sin \frac{\beta}{2}$$
 oraz $h = a \sin \beta$.

Trójkąty *AFE* i *AGC* są podobne, gdyż oba są prostokątne i mają wspólny kąt ostry przy wierzchołku *A*. Zatem

$$\frac{|EF|}{|AE|} = \frac{|CG|}{|AC|}$$
, czyli $\frac{p}{x} = \frac{h}{x+y}$.

Stąd i z poprzednio otrzymanych równości otrzymujemy kolejno

$$\frac{d\sin\frac{\beta}{2}}{x} = \frac{a\sin\beta}{x+y},$$

$$d\sin\frac{\beta}{2} = \frac{a\cdot 2\sin\frac{\beta}{2}\cos\frac{\beta}{2}}{1+\frac{y}{x}},$$

$$d\sin\frac{\beta}{2} = \frac{a\cdot 2\sin\frac{\beta}{2}\cos\frac{\beta}{2}}{1+\frac{y}{x}},$$

$$d\sin\frac{\beta}{2} = \frac{a\cdot 2\sin\frac{\beta}{2}\cos\frac{\beta}{2}}{1+\frac{y}{x}}.$$

To kończy dowód.

Schemat punktowania

I sposób rozwiązania

- - zapisze pola każdego z trójkątów ABC, ABE i CBE w zależności od długości a, c, d i kąta β : $P_{ABC} = \frac{1}{2} a \cdot c \cdot \sin \beta$, $P_{ABE} = \frac{1}{2} d \cdot c \cdot \sin \frac{\beta}{2}$, $P_{CBE} = \frac{1}{2} d \cdot a \cdot \sin \frac{\beta}{2}$

albo

• zapisze, że pole trójkąta ABC jest sumą pól trójkątów ABE i CBE oraz zapisze jedno z tych pól: $P_{ABC} = \frac{1}{2} a \cdot c \cdot \sin \beta$ lub $P_{ABE} = \frac{1}{2} d \cdot c \cdot \sin \frac{\beta}{2}$ lub $P_{CBE} = \frac{1}{2} d \cdot a \cdot \sin \frac{\beta}{2}$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający zapisze zależność między polem trójkąta ABC i polami trójkątów ABE i CBE w postaci, w której występują jedynie wielkości a, c, d i β , np.:

$$\frac{1}{2}a \cdot c \cdot \sin \beta = \frac{1}{2}d \cdot c \cdot \sin \frac{\beta}{2} + \frac{1}{2}d \cdot a \cdot \sin \frac{\beta}{2}$$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający przeprowadzi pełne rozumowanie.

II sposób rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest istotny 1 p.

Zdający zapisze zależności między wielkościami x, y, d, a i c oraz kątem β :

$$\frac{y}{x} = \frac{a}{c}$$
, $x^2 = c^2 + d^2 - 2cd \cos \frac{\beta}{2}$, $y^2 = a^2 + d^2 - 2ad \cos \frac{\beta}{2}$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Zdający zapisze równanie, np.: $\frac{a^2}{c^2} = \frac{a^2 + d^2 - 2ad \cos \frac{\beta}{2}}{c^2 + d^2 - 2cd \cos \frac{\beta}{2}}$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający przeprowadzi pełne rozumowanie.

Uwaga

Jeżeli zdający nie rozważy sytuacji gdy a = c, to może otrzymać co najwyżej **2 punkty**.

III sposób rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest istotny 1 p.

Zdający zapisze

• zależność między wielkościami x, y, a i c oraz zależności między wielkościami p, h i a oraz kątem β : $\frac{y}{x} = \frac{a}{c}$, $\frac{p}{d} = \sin \frac{\beta}{2}$, $\frac{h}{a} = \sin \beta$

albo

• zależność między wielkościami x, y, a i c oraz zależności między wielkościami p, h, x i y oraz kątem β : $\frac{y}{x} = \frac{a}{c}$, $\frac{p}{x} = \frac{h}{x+y}$,

albo

• zależność między wielkościami p, h i a oraz kątem β oraz zależność między wielkościami x, y, a i c: $\frac{p}{d} = \sin \frac{\beta}{2}$, $\frac{h}{a} = \sin \beta$, $\frac{y}{x} = \frac{a}{c}$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający zapisze wystarczającą liczbę zależności między wielkościami x, y, a, c, p i h oraz kątem β , pozwalającą wyznaczyć d w zależności od wielkości a, c i kąta β , np.:

$$\frac{y}{x} = \frac{a}{c}, \frac{d\sin\frac{\beta}{2}}{x} = \frac{a\sin\beta}{x+y}$$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający przeprowadzi pełne rozumowanie.

Uwaga

Jeżeli zdający zapisze jedynie 3 razy twierdzenie cosinusów, to otrzymuje **0 punktów**.

Zadanie 9. (0-4)

	9. Stereometria. Zdający określa, jaką figurą jest dany przekrój
	graniastosłupa lub ostrosłupa płaszczyzną. (R9.2).
IV. Użycie i tworzenie	7. Planimetria. Zdający rozpoznaje figury podobne i jednokładne;
strategii.	wykorzystuje (także w kontekstach praktycznych) ich własności
	(R7.4).
	G10. Figury płaskie. Zdający stosuje twierdzenie Pitagorasa (G10.7).

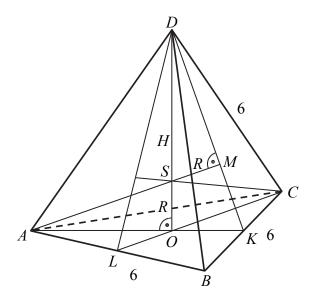
Przykładowe rozwiązanie

Niech K będzie środkiem odcinka BC, a M i O spodkami wysokości trójkąta AKD opuszczonymi z wierzchołków A i D. Płaszczyzny AKD i ABC są prostopadłe, bo prosta BC jest prostopadła do płaszczyzny AKD.

Niech T będzie punktem wspólnym wysokości AM i DO. Odległości punktu T od prostych AK i DK są równe, bo |AK| = |DK|. Są to też odległości punktu T od płaszczyzn ABC i BCD. Ten sam punkt T otrzymamy rozpatrując trójkąt LCD, gdzie L jest środkiem odcinka AB lub

trójkąt LBD, gdzie L jest środkiem odcinka AC. Wynika stąd, że odległość punktu T od każdej ściany czworościanu ABCD jest taka sama. Wobec tego S = T.

Niech H oznacza wysokość czworościanu, h wysokość ściany czworościanu, a R – promień kuli, o której mowa w treści zadania. Pozostałe oznaczenia przyjmijmy takie jak na rysunku.



Wyznaczymy wysokość H czworościanu.

Odcinki AK i DK to wysokości przystających trójkątów równobocznych ABC i BCD o boku długości 6, więc

$$|AK| = |DK| = \frac{6\sqrt{3}}{2} = 3\sqrt{3}$$
.

Spodek O wysokości DO czworościanu jest środkiem ciężkości trójkąta ABC, więc

$$|KO| = \frac{1}{3}|AK| = \sqrt{3}$$
.

Z twierdzenia Pitagorasa dla trójkąta *DOK* otrzymujemy

$$|DO|^2 + |KO|^2 = |DK|^2$$
,
 $H^2 + (\sqrt{3})^2 = (3\sqrt{3})^2$.

Stad

$$H^{2} = \left(3\sqrt{3}\right)^{2} - \left(\sqrt{3}\right)^{2},$$

$$H = 2\sqrt{6}.$$

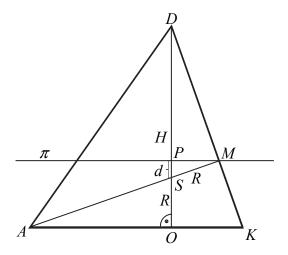
Wyznaczamy odległość d środka S kuli od płaszczyzny π .

I sposób

Niech P będzie punktem, w którym wysokość DO przebija płaszczyznę π . Ponieważ płaszczyzna π jest równoległa do płaszczyzny ściany ABC, więc czworościan odcięty tą płaszczyzną od czworościanu ABCD jest podobny do czworościanu ABCD, a skala tego podobieństwa jest równa $\sqrt[3]{\frac{8}{27}} = \frac{2}{3}$. Wynika stąd, że płaszczyzna π przecina wysokość DK ściany bocznej BCD w takim punkcie M', że

$$|DM'| = \frac{2}{3}|DK|.$$

To oznacza M' = M.



Trójkąty *DOK*, *DPM*, *MPS* są podobne, ponieważ para trójkątów prostokątnych *DOK*, *DPM* ma jeden kąt ostry wspólny oraz para trójkątów prostokątnych *DPM*, *MPS* ma jeden kąt ostry wspólny. Zatem

Stad

$$\frac{|DP|}{|MP|} = \frac{|DO|}{|OK|} = \frac{|MP|}{|PS|}, \text{ czyli } \frac{\frac{2}{3}H}{|MP|} = \frac{H}{\sqrt{3}} = \frac{|MP|}{d}.$$

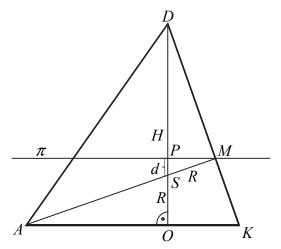
Stad

$$|MP| = \frac{2}{3}\sqrt{3} \text{ oraz } \frac{2\sqrt{6}}{\sqrt{3}} = \frac{\frac{2}{3}\sqrt{3}}{d}$$

Zatem
$$d = \frac{\sqrt{6}}{6}$$
.

II sposób

Obliczymy najpierw promień R kuli.



Trójkąty DOK i DMS są podobne, ponieważ są prostokątne i mają jeden kąt ostry wspólny.

Zatem
$$\frac{|SM|}{|DS|} = \frac{|KO|}{|DK|}$$
. Stąd

$$\frac{R}{H-R} = \frac{\frac{1}{3}h}{h} = \frac{1}{3},$$

$$3R = H-R,$$

$$4R = H$$

$$R = \frac{1}{4}H.$$

Ponieważ $H = 2\sqrt{6}$, więc

$$R = \frac{2\sqrt{6}}{4} = \frac{\sqrt{6}}{2}.$$

Płaszczyzna π odcina czworościan podobny do czworościanu ABCD w skali $\frac{2}{3}$, więc

$$|DP| = \frac{2}{3}H$$
, skąd $|OP| = \frac{1}{3}H = \frac{1}{3} \cdot 2\sqrt{6} = \frac{2}{3}\sqrt{6}$.

Odległość punktu S od płaszczyzny π jest więc równa

$$d = \frac{1}{3}H - R = \frac{2\sqrt{6}}{3} - \frac{\sqrt{6}}{2} = \frac{\sqrt{6}}{6}.$$

Uwaga

Możemy najpierw wyznaczyć wielkości R i |OP| w zależności od H, potem wyznaczyć szukaną odległość d w zależności od H, a następnie obliczyć H i w rezultacie d:

$$R = \frac{1}{4}H \; , \; \left| OP \right| = \frac{1}{3}H \; ,$$

więc

$$d = \frac{1}{3}H - \frac{1}{4}H = \frac{1}{12}H = \frac{1}{12} \cdot 2\sqrt{6} = \frac{\sqrt{6}}{6}.$$

Schemat punktowania

• obliczy wysokość czworościanu *ABCD*: $H = 2\sqrt{6}$

albo

• obliczy skalę s podobieństwa czworościanu odciętego płaszczyzną π od czworościanu ABCD do czworościanu ABCD: $s=\frac{2}{3}$,

albo

• zapisze zależność między promieniem R kuli, wysokością H czworościanu ABCD i wysokością h ściany czworościanu, np.: $\frac{R}{H-R} = \frac{\frac{1}{3}h}{h},$

albo

• zapisze zależność między R, objętością V czworościanu ABCD polem P_c powierzchni całkowitej czworościanu ABCD, np.: $R = \frac{3V}{P_c}$,

albo

• poprawnie interpretuje wielkość d, np. pisząc $d=H-\left|PD\right|-R$ lub zaznaczając d na rysunku

i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

• obliczy wysokość H czworościanu ABCD oraz skalę s podobieństwa czworościanu odciętego płaszczyzną π od czworościanu ABCD do czworościanu ABCD: $H=2\sqrt{6}$, $s=\frac{2}{3}$

albo

obliczy wysokość H czworościanu ABCD oraz obliczy promień R kuli: $H=2\sqrt{6}$, $R=\frac{\sqrt{6}}{2}$,

albo

• obliczy skalę s podobieństwa czworościanu odciętego płaszczyzną π od czworościanu ABCD do czworościanu ABCD oraz promień R kuli : $s=\frac{2}{3}$, $R=\frac{\sqrt{6}}{2}$,

albo

• obliczy skalę s podobieństwa czworościanu odciętego płaszczyzną π od czworościanu ABCD do czworościanu ABCD oraz wyznaczy promień R kuli w zależności od H: $s=\frac{2}{3}$, $R=\frac{1}{4}H$

i na tym poprzestanie lub dalej popełnia błędy.

• obliczy wysokość H czworościanu ABCD, wysokość czworościanu odciętego płaszczyzną π od czworościanu ABCD do czworościanu ABCD oraz promień R kuli:

$$H = 2\sqrt{6}$$
, $|DP| = \frac{4}{3}\sqrt{6}$, $R = \frac{\sqrt{6}}{2}$,

albo

• wyznaczy szukaną odległość d w zależności od wysokości H czworościanu ABCD, np.: $d=\frac{1}{3}H-\frac{1}{4}H$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający obliczy odległość punktu S od płaszczyzny π : $d = \frac{\sqrt{6}}{6}$.

Zadanie 10. (0-4)

IV. Użycie i tworzeni	e
strategii.	

6. Trygonometria. Zdający rozwiązuje równania i nierówności trygonometryczne oraz posługuje się wykresami funkcji trygonometrycznych (R6.6, R6.4).

Przykładowe rozwiązania

Równanie można przekształcić równoważnie do postaci:

$$2\cos^2 x + 3\cos x + 1 = 0.$$

Podstawiamy $t = \cos x$, przy czym $t \in \langle -1, 1 \rangle$.

Rozwiązujemy równanie kwadratowe:

$$2t^{2} + 3t + 1 = 0.$$

$$\Delta = 9 - 8 = 1, \ \sqrt{\Delta} = 1,$$

$$t_{1} = \frac{-3 - 1}{4} = -1,$$

$$t_{2} = \frac{-3 + 1}{4} = -\frac{1}{2}.$$

Wyznaczamy wartości x w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$:

$$\cos x = -1 \text{ lub } \cos x = -\frac{1}{2},$$

 $x = \pi \text{ lub } x = \frac{2\pi}{3}, \text{ lub } x = \frac{4\pi}{3}.$

Schemat punktowania

$$\cos x = -1 \text{ lub } \cos x = -\frac{1}{2}$$

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• rozwiąże jedno z równań $\cos x = -1$ lub $\cos x = -\frac{1}{2}$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ albo

• wyznaczy wszystkie rozwiązania równań $\cos x = -1$ i $\cos x = -\frac{1}{2}$ w zbiorze R i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

$$x = \pi$$
 lub $x = \frac{2\pi}{3}$, lub $x = \frac{4\pi}{3}$.

Uwagi

- 1. Jeżeli zdający popełnił błąd przy rozwiązywaniu równania kwadratowego i otrzymał równanie sprzeczne lub równanie, którego wszystkie rozwiązania są spoza przedziału $\langle -1,1 \rangle$, to może otrzymać co najwyżej **1 punkt**.
- 2. Jeżeli zdający popełnił błąd przy rozwiązywaniu równania kwadratowego i otrzymał równanie, które ma tylko jedno rozwiązanie z przedziału $\langle -1,1 \rangle$, to może otrzymać co najwyżej **2 punkty**.
- 3. Jeżeli zdający popełnił błąd przy rozwiązywaniu równania kwadratowego i otrzymał równanie, które ma dwa rozwiązania z przedziału $\langle -1,1 \rangle$, przy czym co najmniej jedno z nich jest z przedziału (-1,1), to może otrzymać co najwyżej **3 punkty**.
- 4. Jeżeli zdający poda liczby π , $\frac{2\pi}{3}$, $\frac{4\pi}{3}$ jako rozwiązanie, ale bez stosownego uzasadnienia, to otrzymuje **0 punktów**. Jeżeli poda te 3 liczby jako rozwiązanie, z uzasadnieniem, np. sprawdzeniem spełniania przez te liczby równości lub odpowiednią ilustracją, to otrzymuje **1 punkt**.

Zadanie 11. (0-4)

IV. Użycie i tworzenie strategii.	10. Elementy statystyki opisowej. Teoria prawdopodobieństwa i kombinatoryka. Zdający wykorzystuje wzory na liczbę permutacji, kombinacji, wariacji i wariacji z powtórzeniami do zliczania obiektów w bardziej złożonych sytuacjach kombinatorycznych (R10.1).
-----------------------------------	--

Przykładowe rozwiazanie

Jest to model klasyczny. Za każdym razem mamy 8 możliwości wyciągnięcia jednej piłeczki. Zbiór wszystkich zdarzeń elementarnych Ω jest zbiorem wszystkich ciągów trójwyrazowych o wyrazach ze zbioru liczb całkowitych od 1 do 8. Zatem $|\Omega| = 8 \cdot 8 \cdot 8 = 512$.

Niech A oznacza zdarzenie zapisania takich trzech liczb, że ich iloczyn dzieli się przez 4. Wtedy możliwe są 3 przypadki.

I. Wszystkie zapisane liczby sa parzyste.

II. Dwie z zapisanych liczb są parzyste, a jedna z zapisanych jest nieparzysta.

III. Dwie z zapisanych liczb są nieparzyste, a jedna z zapisanych jest podzielna przez 4.

Obliczamy liczbę zdarzeń elementarnych w każdym z tych przypadków.

I. $4 \cdot 4 \cdot 4 = 64$.

II. $4 \cdot 4 \cdot 4 \cdot 3 = 192$.

III. $4 \cdot 4 \cdot 2 \cdot 3 = 96$.

Obliczamy prawdopodobieństwo zdarzenia, polegającego na tym, że iloczyn trzech zapisanych liczb jest podzielny przez 4: $P(A) = \frac{64 + 192 + 96}{512} = \frac{352}{512} = \frac{11}{16}$.

Uwaga

Prawdopodobieństwo zdarzenia A możemy też wyznaczyć po uprzednim obliczeniu prawdopodobieństwa zdarzenia przeciwnego A'. Jeżeli iloczyn trzech zapisanych liczb nie dzieli się przez 4, to oznacza, że zachodzi jeden z poniższych przypadków.

I. Wszystkie zapisane liczby są nieparzyste.

II. Dwie z zapisanych liczb są nieparzyste, a jedna z zapisanych jest równa 2 lub 6.

Obliczamy liczbę zdarzeń elementarnych w każdym z tych przypadków.

I. $4 \cdot 4 \cdot 4 = 64$.

II. $4 \cdot 4 \cdot 2 \cdot 3 = 96$.

Obliczamy prawdopodobieństwo zdarzenia, polegającego na tym, że iloczyn trzech zapisanych liczb nie jest podzielny przez 4: $P(A') = \frac{64+96}{512} = \frac{160}{512} = \frac{5}{16}$.

Zatem $P(A) = 1 - \frac{5}{16} = \frac{11}{16}$.

Schemat punktowania

• obliczy $|\Omega| = 8 \cdot 8 \cdot 8$

albo

• wypisze wszystkie możliwe, ale rozłączne, przypadki, w których wystąpi zdarzenie A lub zdarzenie A',

albo

• wypisze wszystkie możliwe przypadki, w których wystąpi zdarzenie A (lub A') i poda taką metodę zliczania zdarzeń elementarnych sprzyjających A (lub A'), która wyklucza powtórzenie tego samego zdarzenia elementarnego,

albo

• obliczy |A| (lub |A'|), stosując poprawną metodę, ale z błędem rachunkowym,

albo

• narysuje drzewo z wyróżnionymi wszystkimi gałęziami odpowiadającymi zdarzeniu A (albo A'),

albo

• narysuje niepełne drzewo (może wystąpić brak istotnych gałęzi odpowiadających zdarzeniu A lub A'), ale na wszystkich odcinkach co najmniej jednej gałęzi zapisze prawdopodobieństwa, np. $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{4}$, przy czym najwyżej na jednym z trzech odcinków prawdopodobieństwo może być równe 1

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• obliczy $|\Omega| = 8 \cdot 8 \cdot 8$ i wypisze wszystkie możliwe, ale rozłączne, przypadki, w których wystąpi zdarzenie A lub zdarzenie A'

albo

• obliczy $|\Omega| = 8 \cdot 8 \cdot 8$ i wypisze wszystkie możliwe przypadki, w których wystąpi zdarzenie A (lub A') i poda taką metodę zliczania zdarzeń elementarnych sprzyjających A (lub A'), która wyklucza powtórzenie tego samego zdarzenia elementarnego, albo

obliczy |Ω| = 8·8·8 i obliczy liczbę zdarzeń elementarnych w dwóch spośród przypadków: a) zapisano 3 liczby parzyste, b) zapisano 2 liczby parzyste i jedną nieparzystą, c) zapisano dwie liczby nieparzyste i jedną podzielną przez 4, albo

• obliczy |A| = 352 lub |A'| = 160,

albo

• narysuje drzewo z wyróżnionymi wszystkimi gałęziami odpowiadającymi zdarzeniu A (albo A') i na wszystkich odcinkach co najmniej jednej gałęzi zapisze prawdopodobieństwa, np. $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{4}$, przy czym najwyżej na jednym z trzech odcinków prawdopodobieństwo może być równe 1,

albo

• narysuje drzewo z wyróżnionymi wszystkimi gałęziami odpowiadającymi dwóm spośród przypadków: a) zapisano 3 liczby parzyste, b) zapisano 2 liczby parzyste i jedną nieparzystą, c) zapisano dwie liczby nieparzyste i jedną podzielną przez 4 i oblicza prawdopodobieństwo zgodnie z "metodą drzewkową"

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• obliczy $|\Omega| = 8.8.8 \text{ i } |A| = 352 \text{ (lub } |A'| = 160)$

albo

ullet narysuje poprawne drzewo oraz zapisze prawdopodobieństwo zdarzenia A (albo A') zgodnie z "metodą drzewkową"

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Zadanie 12. (0-5)

III. Modelowanie	3. Równania i nierówności. Zdający stosuje wzory Viète'a (R3.1).	
matematyczne.	3. Rownama i merowności. Zdający stosuje wzory viete a (R3.1).	

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Zapisujemy układ warunków

$$\begin{cases} \Delta > 0 \\ (4x_1 - 4x_2)^2 - 1 < 0 \end{cases}$$

Rozwiązujemy nierówność $\Delta > 0$, czyli $36m^2 - 16(2m^2 - 3m - 9) > 0$. Po uporządkowaniu otrzymujemy nierówność $4(m+6)^2 > 0$, której rozwiązaniem są wszystkie liczby rzeczywiste oprócz m=-6.

Drugą nierówność przekształcamy równoważnie i otrzymujemy kolejno:

$$16(x_1 - x_2)^2 - 1 < 0,$$

$$16(x_1^2 - 2x_1x_2 + x_2^2) - 1 < 0,$$

$$16[(x_1 + x_2)^2 - 4x_1x_2] - 1 < 0.$$

Stosujemy wzory Viete'a i otrzymujemy: $16\left(\frac{36m^2}{16} - 4 \cdot \frac{2m^2 - 3m - 9}{4}\right) - 1 < 0$.

Przekształcamy nierówność równoważnie otrzymujemy kolejno:

$$36m^2 - 32m^2 + 48m + 143 < 0$$
,
 $4m^2 + 48m + 143 < 0$

Rozwiązujemy tę nierówność.

$$\Delta = 2304 - 2288 = 4^{2}$$

$$m_{1} = \frac{-48 - 4}{8} = -\frac{13}{2}, \quad m_{2} = \frac{-48 + 4}{8} = -\frac{11}{2},$$

$$m \in \left(-\frac{13}{2}, -\frac{11}{2}\right).$$

Wyznaczamy część wspólną obu warunków: $m \in \left(-\frac{13}{2}, -6\right) \cup \left(-6, -\frac{11}{2}\right)$.

II sposób

Rozwiązujemy nierówność $\Delta > 0$, czyli $36m^2 - 16(2m^2 - 3m - 9) > 0$. Po uporządkowaniu otrzymujemy nierówność $4(m+6)^2 > 0$, której rozwiązaniem są wszystkie liczby rzeczywiste oprócz m = -6.

Obliczamy pierwiastki równania, z zachowaniem warunku $x_1 < x_2$:

$$x_1 = \frac{6m-2|m+6|}{8} = \frac{3m-|m+6|}{4}, \quad x_2 = \frac{6m+2|m+6|}{8} = \frac{3m+|m+6|}{4}.$$

Obliczamy wartość wyrażenia $4x_1 - 4x_2$ w zależności od m:

$$4x_1 - 4x_2 = 4 \cdot \frac{-2|m+6|}{4} = -2|m+6|$$

Zapisujemy nierówność z treści zadania z wykorzystaniem wyznaczonych rozwiązań równania i przekształcamy ją równoważnie, otrzymując kolejno:

$$(-2|m+6|-1)(-2|m+6|+1) < 0,$$

$$-[1-4(m+6)^{2}] < 0,$$

 $4m^2 + 48m + 143 < 0$.

Dalsza cześć rozwiazania przebiega podobnie jak w I sposobie rozwiazania,

Schemat punktowania

Rozwiązanie zadania składa się z trzech etapów.

Pierwszy z nich polega na rozwiązaniu nierówności $\Delta > 0$.

Za poprawne rozwiązanie tego etapu zdający otrzymuje 1 punkt.

Uwaga

Jeżeli zdający rozwiąże nierówność $\Delta \ge 0$ i nie odrzuci przypadku $\Delta = 0$, to za ten etap otrzymuje **0 punktów**.

Drugi etap polega na znalezieniu wartości m, dla których spełniona jest nierówność: $(4x_1-4x_2-1)(4x_1-4x_2+1)<0$.

Za tę część rozwiązania zdający otrzymuje 3 punkty.

Poniżej podział punktów za drugi etap rozwiązania:

Zdający otrzymuje 1 punkt gdy:

• zapisze nierówność $(4x_1-4x_2-1)(4x_1-4x_2+1)<0$ w postaci równoważnej zawierającej jedynie sumę i iloczyn pierwiastków trójmianu kwadratowego $4x^2-6mx+(2m+3)(m-3)$, np.: $16\left[\left(x_1+x_2\right)^2-4x_1x_2\right]-1<0$ lub

• obliczy pierwiastki trójmianu:

$$x_1 = \frac{6m-2|m+6|}{8} = \frac{3m-|m+6|}{4}, \ x_2 = \frac{6m+2|m+6|}{8} = \frac{3m+|m+6|}{4}.$$

Zdający otrzymuje 2 punkty gdy:

• zapisze nierówność $(4x_1 - 4x_2 - 1)(4x_1 - 4x_2 + 1) < 0$ w postaci nierówności równoważnej z jedną niewiadomą np.: $16\left(\frac{36m^2}{16} - 4 \cdot \frac{2m^2 - 3m - 9}{4}\right) - 1 < 0$ lub $4m^2 + 48m + 143 < 0$ lub (-2|m+6|-1)(-2|m+6|+1) < 0.

Zdający otrzymuje 3 punkty gdy:

• poprawnie rozwiąże nierówność: $m \in \left(-\frac{13}{2}, -\frac{11}{2}\right)$.

Trzeci etap polega na wyznaczeniu części wspólnej zbiorów rozwiązań nierówności z etapów I i II oraz podaniu odpowiedzi: $m \in \left(-\frac{13}{2}, -6\right) \cup \left(-6, -\frac{11}{2}\right)$.

Za poprawne rozwiązanie tego etapu zdający otrzymuje 1 punkt.

Uwagi

- 1. W przypadku otrzymania na jednym z etapów (I lub II) zbioru pustego lub zbioru *R* jako zbioru rozwiązań nierówności przyznajemy **0 punktów** za III etap.
- 2. W przypadku otrzymania w II etapie zbioru rozwiązań, będącego podzbiorem zbioru rozwiązań z I etapu przyznajemy **0 punktów** za III etap.
- 3. W przypadku rozwiązania z błędami, nieprzekreślającymi poprawności rozumowania, za ostatni etap przyznajemy **1 punkt** jedynie wówczas, gdy zdający poprawnie wykona etap I i popełnia błędy w rozwiązaniu nierówności z etapu II lub gdy popełnia błędy w etapie I i dobrze rozwiąże etap II (uwaga 3. ma zastosowanie, gdy nie zachodzą przypadki 1. i 2.).
- 4. Jeżeli zdający w wyniku błędów otrzyma w II etapie nierówność z niewiadomą *m* stopnia drugiego z ujemnym wyróżnikiem lub nierówność liniową, to może otrzymać co najwyżej **3 punkty**.
- 5. W przypadku, gdy zdający przyjmuje błędnie $\sqrt{\Delta} = 2(m+6)$ i konsekwentnie rozwiąże zadanie do końca może otrzymać maksymalnie **3 punkty**.

Zadanie 13. (0-5)

IV. Użycie i tworzenie strategii.

8. Geometria na płaszczyźnie kartezjańskiej. Zdający posługuje się równaniem okręgu $(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$ oraz opisuje koła za pomocą nierówności, wyznacza współrzędne środka odcinka, wyznacza równanie prostej, która jest równoległa lub prostopadła do prostej danej w postaci kierunkowej i przechodzi przez dany punkt, oblicza współrzędne punktu przecięcia dwóch prostych oraz oblicza odległość dwóch punktów (R8.5, 8.5, 8.3, 8.4, 8.6).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Środek S szukanego okręgu jest punktem przecięcia prostej x-3y+1=0 oraz symetralnej odcinka AB.

Wyznaczmy współrzędne środka D odcina AB: $D = \left(\frac{-5+0}{2}, \frac{3+6}{2}\right) = \left(\frac{-5}{2}, \frac{9}{2}\right)$.

Obliczamy współczynnik kierunkowy prostej przechodzącej przez punkty A i B:

$$a_{AB} = \frac{6-3}{0+5} = \frac{3}{5}$$
.

Z warunku prostopadłości prostych wyznaczamy współczynnik kierunkowy symetralnej odcinka AB: $a = -\frac{5}{3}$. Wyznaczamy równanie symetralnej odcinka AB: $y = -\frac{5}{3}x + b$.

Przechodzi ona przez punkt $D = \left(-\frac{5}{2}, \frac{9}{2}\right)$, stąd otrzymujemy $\frac{9}{2} = -\frac{5}{3} \cdot \left(-\frac{5}{2}\right) + b$. Zatem $b = \frac{1}{3}$. Wobec tego symetralną odcinka AB jest prosta $y = -\frac{5}{3}x + \frac{1}{3}$.

Obliczamy współrzędne punktu S, rozwiązując układ równań $\begin{cases} x-3y+1=0\\ y=-\frac{5}{3}x+\frac{1}{3}. \end{cases}$ Środkiem

okręgu jest $S = \left(0, \frac{1}{3}\right)$.

Wyznaczamy promień okręgu r obliczając np.: $|AS| = \sqrt{5^2 + \left(\frac{8}{3}\right)^2} = \frac{17}{3}$.

Wyznaczamy równanie okręgu o środku w punkcie $S = \left(0, \frac{1}{3}\right)$ i promieniu $r = \frac{17}{3}$:

$$x^2 + \left(y - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{289}{9}.$$

II sposób

 $\overline{\text{Środkiem}}$ okręgu jest punkt S, który leży na prostej x-3y+1=0. Zatem S=(3y-1,y)

Ponieważ $|AS|^2 = |BS|^2$, więc możemy zapisać równanie $(x+5)^2 + (y-3)^2 = x^2 + (y-6)^2$. Rozwiązujemy zatem układ równań

$$10x + 6y = 2 i x - 3y = -1$$

otrzymując współrzędne punktu S

$$S = \left(0, \frac{1}{3}\right).$$

Następnie obliczamy kwadrat długości promienia $|SB|^2 = r^2$

$$r^2 = \left(\frac{17}{3}\right)^2 = \frac{289}{9} \,.$$

Zatem równanie okręgu o środku w punkcie S i promieniu r ma postać $x^2 + \left(y - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{289}{9}$.

III sposób

Przyjmijmy, że punkt S = (a, b) jest środkiem szukanego okręgu. Ponieważ punkt ten leży na prostej x-3y+1=0, więc jego współrzędne spełniają równanie tej prostej. Stąd a-3b+1=0.

Okrąg przechodzi przez punkty A = (-5, 3) i B = (0, 6), zatem

$$\begin{cases} (-5-a)^2 + (3-b)^2 = r^2 \\ (-a)^2 + (6-b)^2 = r^2. \end{cases}$$

Stąd otrzymujemy zależność między a i b: 5a + 3b - 1 = 0

Z układu równań

$$\begin{cases} a - 3b + 1 = 0 \\ 5a + 3b - 1 = 0 \end{cases}$$

obliczamy współrzędne środka okręgu $S=\left(0,\frac{1}{3}\right)$. Wyznaczone współrzędne podstawiamy do jednego z równań układu z niewiadomą r i obliczamy kwadrat promienia okręgu: $r^2=\frac{289}{9}$.

Zatem szukane równanie okręgu ma postać: $x^2 + \left(y - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{289}{9}$.

Schematy punktowania

I sposób rozwiązania

• wyznaczy współrzędne środka odcinka *AB*: $D = \left(-\frac{5}{2}, \frac{9}{2}\right)$

albo

• wyznaczy współczynnik kierunkowy prostej zawierającej odcinek *AB*: $a_{AB} = \frac{3}{5}$ i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie, w którym postęp jest istotny
Zdający zapisze równanie symetralnej odcinka AB: $y = -\frac{5}{3}x + \frac{1}{3}$ i na tym zakończy lub
dalej popełnia błędy.
Pokonanie zasadniczych trudności
Zdający wyznaczy współrzędne punktu S : $S = \left(0, \frac{1}{3}\right)$ i na tym zakończy lub dalej popełnia
błędy.
Rozwiązanie prawie pełne 4 p.
Zdający wyznaczy promień okręgu (lub kwadrat promienia okręgu): $r = \frac{17}{3}$ i na tym
zakończy lub dalej popełnia błędy. Rozwiązanie pełne
Zdający wyznaczy równanie okręgu: $x^2 + \left(y - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{289}{9}$.
II sposób rozwiązania
Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania
Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp
Pokonanie zasadniczych trudności
i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.
Rozwiązanie prawie pełne 4 p.
Wyznaczy kwadrat promienia okręgu (lub promień okręgu): $r^2 = \frac{289}{9}$
i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 5 p. Zdający wyznaczy równanie okręgu: $x^2 + \left(y - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{289}{9}$. III sposób rozwiazania Rozwiazanie, w którym postep jest wprawdzie niewielki, ale konieczny na drodze do Zdający • zapisze układ równań: $\begin{cases} (-5-a)^2 + (3-b)^2 = r^2 \\ (-a)^2 + (6-b)^2 = r^2 \end{cases}$ albo • zauważy, że współrzędne środka okręgu spełniają równanie: a-3b+1=0i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Rozwiązanie, w którym postęp jest istotny 2 p. Zdający zapisze układ równań: $\begin{cases} \left(-5-a\right)^2+\left(3-b\right)^2=r^2\\ \left(-a\right)^2+\left(6-b\right)^2=r^2 \end{cases}$ i zauważy, że współrzędne środka okręgu spełniają równanie a-3b+1=i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Pokonanie zasadniczych trudności 3 p. Zdający wyznaczy współrzędne punktu S: $S = \left(0, \frac{1}{3}\right)$ i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy. Rozwiązanie prawie pełne 4 p. Wyznaczy promień okręgu (lub kwadrat promienia okręgu): $r = \frac{17}{3}$ i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy. Rozwiązanie pełne Zdający wyznaczy równanie okręgu: $x^2 + \left(y - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{289}{9}$. Uwaga

Jeżeli zdający oblicza współrzędne punktu *P* przecięcia danej prostej z osią *Oy*, oblicza odległość *PB*, zapisuje równanie okręgu i na tym poprzestaje, to otrzymuje **0 punktów**.

Zadanie 14. (0-6)

III. Modelowanie matematyczne.	5. Ciągi. Zdający stosuje wzór na <i>n</i> -ty wyraz i na sumę <i>n</i> początkowych wyrazów ciągu arytmetycznego oraz stosuje wzór
	na n-ty wyraz i na sumę n początkowych wyrazów ciągu geometrycznego. (5.3, 5.4) 3. Równania i nierówności. Zdający rozwiązuje układy równań,
	prowadzące do równań kwadratowych; (R3.3).

Przykładowe rozwiązania

I sposób

Oznaczmy przez r różnicę ciągu arytmetycznego. Skoro suma wyrazów ciągu arytmetycznego jest równa 27, to b-r+b+b+r=27, a stąd b=9. Wówczas ciąg geometryczny (7-r,9,2r+19) spełnia warunek $81=(7-r)\cdot(2r+19)$. Równanie to ma dwa rozwiązania r=4 i $r=-\frac{13}{2}$.

W pierwszym przypadku otrzymujemy ciąg arytmetyczny (5,9,13), a w drugim przypadku ciąg arytmetyczny $\left(\frac{31}{2},9,\frac{5}{2}\right)$.

II sposób

Liczby a, b, c są odpowiednio pierwszym, drugim i trzecim wyrazem ciągu arytmetycznego, zatem $\frac{a+c}{2} = b$. Suma liczb a, b, c równa 27, stąd a+b+c=27. Ciąg (a-2,b,2c+1) jest geometryczny, zatem $b^2 = (a-2)\cdot(2c+1)$.

Zapisujemy układ trzech równań z trzema niewiadomymi: $\begin{cases} \frac{a+c}{2} = b \\ a+b+c = 27 \\ b^2 = (a-2) \cdot (2c+1) \end{cases}$

Z pierwszego równania wyznaczamy a+c=2b, podstawiamy do drugiego równania i otrzymujemy b=9.

Do trzeciego równania podstawiamy b=9 i a=2b-c i otrzymujemy równanie kwadratowe: $2c^2-31c+65=0$. Równanie to ma dwa rozwiązania: $c=\frac{5}{2}$ oraz c=13. W pierwszym

przypadku otrzymujemy: a = 5, b = 9, c = 13 a w drugim przypadku otrzymujemy: $a = \frac{31}{2}$,

$$b=9, c=\frac{5}{2}.$$

III sposób

Niech q oznacza iloraz ciągu geometrycznego, natomiast a-2 pierwszy wyraz tego ciągu.

Wtedy b = (a-2)q i $2c+1=(a-2)q^2$. Z ostatniej zależności otrzymujemy $c = \frac{(a-2)q^2-1}{2}$.

Ponieważ suma liczb a, b, c jest równa 27, więc możemy zapisać równość

$$a+(a-2)q+\frac{(a-2)q^2-1}{2}=27$$
.

Z własności ciągu arytmetycznego wynika równanie

$$b = \frac{a+c}{2},$$

które możemy zapisać w postaci

$$(a-2)q = \frac{2a+(a-2)q^2-1}{4}$$
.

Otrzymaliśmy zatem układ równań z niewiadomymi a i q:

$$2a+2(a-2)q+(a-2)q^2=55$$

$$4(a-2)q = 2a + (a-2)q^2 - 1.$$

Ten układ jest równoważny układowi

$$2(a-2)+2(a-2)q+(a-2)q^2=51$$

$$-2(a-2)+4(a-2)q-(a-2)q^2=3$$

Po wyłączeniu czynnika (a-2) każde z równań przyjmuje postać

$$(a-2)(2+2q+q^2)=51$$

$$(a-2)(-2+4q-q^2)=3$$

Zatem

$$3(2+2q+q^2)=51(-2+4q-q^2)$$
,

skąd otrzymujemy równanie kwadratowe

$$3q^2 - 11q + 6 = 0.$$

To równanie ma dwa rozwiązania

$$q=3, q=\frac{2}{3}$$
.

Jeśli q = 3, to a = 5, b = 9 i c = 13. Jeżeli natomiast $q = \frac{2}{3}$, to $a = \frac{31}{2}$, b = 9 i $c = \frac{5}{2}$.

Schemat punktowania

I sposób rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest wprawdzie niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania zadania 1 p.

Zdający uzależni wartości dwie spośród liczb a, b, c od trzeciej z liczb i od różnicy r ciągu arytmetycznego, np.: a = b - r i c = b + r i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie, w którym postęp jest istotny	2 p.
Zdający zapisze równania wynikające z własności ciągu arytmetycz	znego i z własności ciągu
geometrycznego, np.: $a = b - r$, $c = b + r$, $b^2 = (a - 2) \cdot (2c + 1)$	
i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.	
Pokonanie zasadniczych trudności zadania	3 р.
Zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą, wynikają geometrycznego, np.: $81 = (7-r)(2r+19)$	ące z własności ciągu
i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.	
Rozwiązanie prawie pełne	5 p.
Zdający obliczy liczby a, b, c w jednym z możliwych przypadkó	ów i na tym zakończy lub
dalej popełnia błędy.	
Uwaga Jeśli zdający poprawnie rozwiąże równanie kwadratowe, to otrzymu	aje 4 punkty .
Rozwiązanie pełne	6 р.
Zdający obliczy liczby w dwóch przypadkach spełniających waru	nki zadania: $a = 5$, $b = 9$
$c = 13 \text{ oraz } a = \frac{31}{2}, b = 9, c = \frac{5}{2}.$	
II sposób rozwiązania	
Rozwiązanie, w którym postęp jest wprawdzie niewielki, ale kor do pełnego rozwiązania zadania	
Zdający zapisze jedno z równań: $\frac{a+c}{2} = b$, $b^2 = (a-2) \cdot (2c+1)$.	
Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp	2 p.
	$\left(\frac{a+c}{2}\right) = b$
Zdający zapisze układ trzech równań z trzema niewiadomymi, np.:	$\begin{cases} a+b+c=27 \end{cases}$
Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp Zdający zapisze układ trzech równań z trzema niewiadomymi, np.:	$b^2 = (a-2)\cdot(2c+1)$
Pokonanie zasadniczych trudności zadania	
Zdający zapisze równanie kwadratowe z jedną niewiadomą, np.: –2	$2c^2 + 31c + 16 = 81.$
Rozwiązanie prawie pełne	5 n
Zdający obliczy liczby <i>a</i> , <i>b</i> , <i>c</i> w jednym z możliwych przypadkó	
dalej popełnia błędy.	,
J 1 1 " " t "J "	

Uwaga Jeśli zdający poprawnie rozwiąże równanie kwadratowe, to otrzymuje 4 punkty. Rozwiązanie pełne 6 p. Zdający obliczy liczby w dwóch przypadkach spełniających warunki zadania: a = 5, b = 9, $c = 13 \text{ oraz } a = \frac{31}{2}, b = 9, c = \frac{5}{2}.$ III sposób rozwiazania Rozwiązanie, w którym postęp jest wprawdzie niewielki, ale konieczny na drodze do całkowitego rozwiazania 1 p. Zdający zapisze wszystkie wyrazy ciągu arytmetycznego w zależności od jednej z liczb i ilorazu ciągu geometrycznego, np. a-2, b=(a-2)q, $c=\frac{(a-2)q^2-1}{2}$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Rozwiązanie, w którym postęp jest istotny 2 p. Zdający zapisze układ równań z dwiema niewiadomymi, np.: $a + (a-2)q + \frac{(a-2)q^2 - 1}{2} = 27 \text{ i } (a-2)q = \frac{2a + (a-2)q^2 - 1}{4}$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p. Zdający zapisze równanie kwadratowe z jedną niewiadomą, np.: $3(2+2q+q^2) = 51(-2+4q-q^2)$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy. Rozwiązanie prawie pełne 5 p. Zdający obliczy liczby a, b i c w jednym z możliwych przypadków i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy. Uwaga Jeśli zdający poprawnie rozwiąże równanie kwadratowe, to otrzymuje 4 punkty.

Uwagi (do wszystkich schematów punktowania)

- 1. Jeżeli zdający myli własności ciągu arytmetycznego z własnościami ciągu geometrycznego, to za całe rozwiązanie otrzymuje **0 punktów**.
- 2. Jeżeli zdający odgadnie jeden zestaw liczb *a*, *b*, *c*, także ze sprawdzeniem warunków zadania, to otrzymuje **0 punktów**.

Zadanie 15. (0-7)

III. Modelowanie matematyczne.	11. Rachunek różniczkowy. Zdający stosuje pochodne do rozwiązywania zagadnień optymalizacyjnych (R11.6).
--------------------------------	--

Przykładowe rozwiązanie

Niech r oraz h oznaczają, odpowiednio, promień podstawy walca i wysokość walca. Pole P powierzchni całkowitej tego walca jest równe $P = 2\pi r^2 + 2\pi rh$. Stąd

$$h = \frac{P - 2\pi r^2}{2\pi r} \ .$$

Objętość walca $V = \pi r^2 h$ zapisujemy jako funkcję zmiennej r:

$$V(r) = \pi r^2 \frac{P - 2\pi r^2}{2\pi r} = \frac{Pr - 2\pi r^3}{2}$$
, gdzie $0 < r < \sqrt{\frac{P}{2\pi}}$.

Pochodna funkcji V jest określona wzorem

$$V'(r) = \frac{1}{2} (P - 6\pi r^2) \text{ dla } 0 < r < \sqrt{\frac{P}{2\pi}}$$
.

Wyznaczamy miejsca zerowe i badamy znak pochodnej

$$V'(r) = 0$$
 wtedy i tylko wtedy, gdy $r = \sqrt{\frac{P}{6\pi}}$,

$$V'(r) > 0$$
 wtedy i tylko wtedy, gdy $0 < r < \sqrt{\frac{P}{6\pi}}$

$$V'(r) < 0$$
 wtedy i tylko wtedy, gdy $\sqrt{\frac{P}{6\pi}} < r < \sqrt{\frac{P}{2\pi}}$.

Wynika stąd, że w przedziale $\left(0,\sqrt{\frac{P}{6\pi}}\right)$ funkcja V jest rosnąca, a w przedziale $\left(\sqrt{\frac{P}{6\pi}},\sqrt{\frac{P}{2\pi}}\right)$

jest malejąca. Zatem $V\left(\sqrt{\frac{P}{6\pi}}\right)$ jest największą wartością tej funkcji. Wartość ta jest równa

$$V\left(\sqrt{\frac{P}{6\pi}}\right) = \frac{P \cdot \sqrt{\frac{P}{6\pi}} - 2\pi \cdot \left(\sqrt{\frac{P}{6\pi}}\right)^3}{2} = \frac{P}{3} \cdot \sqrt{\frac{P}{6\pi}}.$$

Gdy
$$r = \sqrt{\frac{P}{6\pi}}$$
, to wtedy $h = \frac{P - 2\pi r^2}{2\pi r} = \sqrt{\frac{2P}{3\pi}}$.

Schemat punktowania

Rozwiązanie zadania składa się z trzech etapów.

- a) Pierwszy etap składa się z trzech części:
 - wyznaczenie wysokością walca w zależności od promienia podstawy walca: $h = \frac{P-2\pi r^2}{2\pi r} \,,$

- wyznaczenie objętości walca jako funkcji jednej zmiennej r, $V(r) = \frac{Pr 2\pi r^3}{2}$,
- wyznaczenie dziedziny funkcji $V: D_V = \left(0, \sqrt{\frac{P}{2\pi}}\right)$.

Za poprawne wykonanie każdej z tych części zdający otrzymuje 1 punkt.

- b) Drugi etap składa się z trzech części:
 - wyznaczenie pochodnej funkcji wielomianowej $f(r) = \frac{P}{2} \cdot r \pi r^3$: $f'(r) = \frac{P}{2} - 3\pi r^2$,
 - obliczenie miejsc zerowych pochodnej funkcji V: $r=\sqrt{\frac{P}{6\pi}}$ lub obliczenie miejsc zerowych pochodnej funkcji f: $r=-\sqrt{\frac{P}{6\pi}}$, $r=\sqrt{\frac{P}{6\pi}}$.
 - zbadanie znaku pochodnej funkcji V i uzasadnienie, że dla $r = \sqrt{\frac{P}{6\pi}}$ funkcja V osiąga największą wartość.

Za poprawne rozwiązanie każdej z części tego etapu zdający otrzymuje 1 punkt.

c) Trzeci etap.

Obliczenie największej objętości walca i wysokości walca o największej objętości:

$$V = \frac{P}{3} \cdot \sqrt{\frac{P}{6\pi}}$$
, $h = \sqrt{\frac{2P}{3\pi}}$.

Za poprawne wykonanie tego etapu zdający otrzymuje 1 punkt.

Uwagi

- 1. Jeżeli zdający zapisze objętość walca z błędem rzeczowym, to może otrzymać co najwyżej **1 punkt** za całe rozwiązanie, a jeżeli dodatkowo poprawnie wyznaczy dziedzinę funkcji V, to może otrzymać co najwyżej **2 punkty** za całe rozwiązanie.
- 2. Jeżeli zdający obliczy pochodną funkcji f lub V z błędem rachunkowym i otrzyma funkcję liniową albo funkcję kwadratową o ujemnym wyróżniku o wyróżniku równym 0, to może otrzymać punkty jedynie za pierwszy etap rozwiązania.
- 3. Jeśli zdający rozwiązuje zadanie dla stożka, to otrzymuje **0 punktów**, nawet jeśli rozwiązanie tego innego zadania jest poprawne.
- 4. Za rozwiązanie z konkretną wartością liczbową w miejsce P zdający otrzymuje $\mathbf{0}$ punktów.