

# EGZAMIN MATURALNY W ROKU SZKOLNYM 2018/2019

FORMUŁA OD 2015 "NOWA MATURA" i FORMUŁA DO 2014 "STARA MATURA"

# MATEMATYKA POZIOM PODSTAWOWY

ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ ARKUSZ MMA-P1

SIERPIEŃ 2019

# Egzaminatorze!

- Oceniaj prace zdających uczciwie i z zaangażowaniem.
- Stosuj przyjęte zasady oceniania w sposób obiektywny. Pamiętaj, że każda merytorycznie poprawna odpowiedź, spełniająca warunki określone w poleceniu, musi zostać pozytywnie oceniona, nawet jeżeli nie została przewidziana w przykładowych odpowiedziach w zasadach oceniania.
- Konsultuj niejednoznaczne rozwiązania zadań z innymi egzaminatorami lub przewodniczącym zespołu egzaminatorów. W przypadku niemożności osiągnięcia wspólnego stanowiska, rozstrzygajcie na korzyść zdającego.
- Przyznając punkty, nie kieruj się emocjami.
- Informuj przewodniczącego o wszystkich nieprawidłowościach zaistniałych w trakcie oceniania, w tym podejrzeń o niesamodzielność w pisaniu pracy.

# Klucz punktowania zadań zamkniętych

# Wersja A/C

Nr zad.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Odp.	Α	В	В	C	C	C	D	D	C	A	В	A	C	В	A	В	A	D	A	В	C	D	A	D	D

# Schemat oceniania zadań otwartych

## Zadanie 26. (0-2)

Rozwiąż równanie  $(x^2-16)(x^3-1)=0$ .

# Przykładowe rozwiązanie

Iloczyn jest równy 0, jeśli przynajmniej jeden z czynników jest równy 0.

Zatem  $x^2 - 16 = 0$  lub  $x^3 - 1 = 0$ .

Równanie  $x^2 - 16 = 0$  ma dwa rozwiązania x = 4 i x = -4.

Równanie  $x^3 - 1 = 0$  ma jedno rozwiązanie x = 1.

Zatem rozwiązaniami równania  $(x^2-16)(x^3-1)=0$  są liczby: x=4, x=-4 oraz x=1.

# Schemat punktowania

• zapisze dwa równania  $x^2 - 16 = 0$  i  $x^3 - 1 = 0$  lub z zapisu wynika, że rozwiązuje te równania

albo

• wyznaczy poprawnie lub poda rozwiązania jednego z równań:  $x^2 - 16 = 0$  lub  $x^3 - 1 = 0$ 

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

#### Uwagi

- 1. Jeżeli zdający jedynie poda wszystkie rozwiązania równania, bez zapisanych rachunków lub uzasadnienia, to otrzymuje **2 punkty**.
- 2. Jeżeli zdający poprawnie zapisze lewą stronę równania w postaci sumy jednomianów, znajdzie trzy rozwiązania: -4,1,4, ale nie uzasadni, że są to jedyne rozwiązania, to otrzymuje 1 punkt.
- 3. Jeżeli na etapie przyrównywania czynników do zera jedynym błędem zdającego jest błąd przy rozkładzie wielomianu  $x^3-1$ , to zdający może otrzymać **1 punkt** za całe rozwiązanie.

# Zadanie 27. (0-2)

Rozwiąż nierówność  $2x^2 - 5x + 3 \le 0$ .

# Przykładowe rozwiązanie

Rozwiązanie nierówności kwadratowej składa się z dwóch etapów.

**Pierwszy etap** to wyznaczenie pierwiastków trójmianu kwadratowego  $2x^2 - 5x + 3$ .

Drugi etap to zapisanie zbioru rozwiązań nierówności kwadratowej.

Pierwszy etap rozwiązania może zostać zrealizowany następująco:

- obliczamy pierwiastki trójmianu kwadratowego  $2x^2 5x + 3$ 
  - o obliczamy wyróżnik tego trójmianu:

$$\Delta = -5 \cdot (-5) - 4 \cdot 2 \cdot 3 = 25 - 24 = 1^2$$
 i stąd  $x_1 = \frac{5-1}{4} = \frac{4}{4} = 1$  oraz  $x_2 = \frac{5+1}{4} = \frac{6}{4} = \frac{3}{2}$ 

albo

o stosujemy wzory Viète'a:

$$x_1 \cdot x_2 = \frac{3}{2}$$
 oraz  $x_1 + x_2 = \frac{5}{2}$ , stąd  $x_1 = 1$  oraz  $x_2 = \frac{3}{2}$ .

Drugi etap rozwiązania.

Podajemy zbiór rozwiązań nierówności:  $\langle 1, \frac{3}{2} \rangle$  lub  $x \in \langle 1, \frac{3}{2} \rangle$ .

# Schemat punktowania

- zrealizuje pierwszy etap rozwiązania i na tym zakończy lub błędnie zapisze zbiór rozwiązań nierówności, np.
  - obliczy lub poda pierwiastki trójmianu kwadratowego  $x_1 = 1$  oraz  $x_2 = \frac{3}{2}$  i na tym zakończy lub błędnie zapisze zbiór rozwiązań nierówności;
  - zaznaczy na wykresie miejsca zerowe funkcji  $f(x) = 2x^2 5x + 3$  i na tym zakończy lub błędnie zapisze zbiór rozwiązań nierówności

albo

• realizując pierwszy etap błędnie wyznaczy pierwiastki (ale otrzyma dwa różne pierwiastki) i konsekwentnie do tego rozwiąże nierówność, np. popełni błąd rachunkowy przy obliczaniu wyróżnika lub pierwiastków trójmianu kwadratowego i konsekwentnie do popełnionego błędu rozwiąże nierówność.

• poda zbiór rozwiązań nierówności:  $\left\langle 1, \frac{3}{2} \right\rangle$  lub  $x \in \left\langle 1, \frac{3}{2} \right\rangle$ , lub  $x \leq \frac{3}{2} \land x \geq 1$ 

albo

 poda zbiór rozwiązań nierówności w postaci graficznej z poprawnie zaznaczonymi końcami przedziału



#### Uwagi

1. Jeżeli zdający wyznacza pierwiastki trójmianu kwadratowego w przypadku, gdy obliczony wyróżnik Δ jest ujemny, to otrzymuje **0 punktów** za całe rozwiązanie.

- 2. Jeżeli zdający podaje pierwiastki bez związku z trójmianem kwadratowym z zadania, to oznacza, że nie podjął realizacji 1. etapu rozwiązania i w konsekwencji otrzymuje **0 punktów** za całe rozwiązanie.
- 3. Akceptujemy zapisanie odpowiedzi w postaci:  $x \le \frac{3}{2}$  lub  $x \ge 1$ ,  $x \le \frac{3}{2}$  oraz  $x \ge 1$ , itp.
- 4. Jeżeli zdający poprawnie obliczy pierwiastki trójmianu  $x_1 = 1$  oraz  $x_2 = \frac{3}{2}$  i błędnie zapisze odpowiedź, np.  $x \in \left\langle -1, \frac{3}{2} \right\rangle$ , popełniając tym samym błąd przy przepisywaniu jednego z pierwiastków, to otrzymuje **2 punkty**.

# Kryteria uwzględniające specyficzne trudności w uczeniu się matematyki

Jeśli zdający pomyli porządek liczb na osi liczbowej, np. zapisze zbiór rozwiązań nierówności w postaci  $x \in \left\langle \frac{3}{2}, 1 \right\rangle$ , to przyznajemy **2 punkty**.

# Zadanie 28. (0-2)

Wykaż, że dla każdej liczby dodatniej x prawdziwa jest nierówność  $x + \frac{1-x}{x} \ge 1$ .

# Przykładowe rozwiązanie

Przekształcamy równoważnie nierówność  $x + \frac{1-x}{x} \ge 1$ .

Z założenia wiemy, że x > 0, zatem możemy pomnożyć nierówność obustronnie przez x i kolejno otrzymujemy:\

$$x^{2} + 1 - x \ge x$$
,  
 $x^{2} - 2x + 1 \ge 0$ ,  
 $(x-1)^{2} \ge 0$ .

Z lewej strony nierówności występuje wyrażenie przyjmujące wartość nieujemną, bo jest ono kwadratem liczby rzeczywistej. Zatem nierówność  $x + \frac{1-x}{x} \ge 1$  jest prawdziwa.

### Schemat punktowania

• zawierającej po jednej stronie 0, a po drugiej sumę jednomianów lub iloraz wielomianów, np.:

$$x^2 - 2x + 1 \ge 0$$
 lub  $\frac{x^2 - 2x + 1}{x} \ge 0$ 

albo

$$\bullet \quad x + \frac{1}{x} - 1 \ge 1.$$

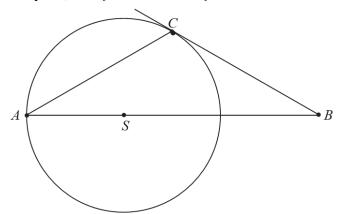
#### Uwagi

1. Jeżeli zdający sprawdza prawdziwość nierówności jedynie dla wybranych wartości x, to otrzymuje **0 punktów** za całe rozwiązanie.

- 2. Jeżeli zdający zapisze nierówność  $(x-1)^2 \ge 0$  i stwierdzi zakończenie dowodu, to otrzymuje **2 punkty**.
- 3. Jeżeli zdający zapisze  $\frac{(x-1)^2}{x} \ge 0$  i nie zapisze uzasadnienia jej prawdziwości, to otrzymuje **1 punkt** za całe rozwiązanie.

# Zadanie 29. (0-2)

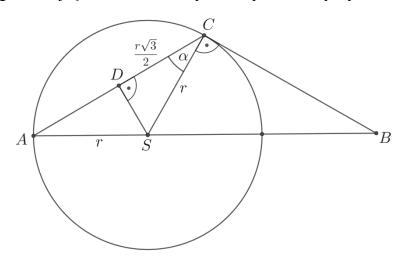
Wierzchołki A i C trójkąta ABC leżą na okręgu o promieniu r, a środek S tego okręgu leży na boku AB trójkąta (zobacz rysunek). Prosta BC jest styczna do tego okręgu w punkcie C, a ponadto  $|AC| = r\sqrt{3}$ . Wykaż, że kąt ACB ma miarę 120°.



# Przykładowe rozwiązania

# I sposób

Zauważmy, że prosta *BC*, jako styczna do okręgu, jest prostopadła do odcinka *SC*, tj. do promienia okręgu. W trójkącie równoramiennym *ACS* prowadzimy wysokość *SD*.



Obliczamy cosinus kata ostrego ACS:

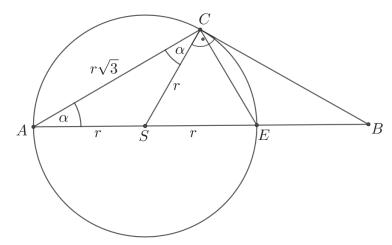
$$\cos\alpha = \frac{\frac{r\sqrt{3}}{2}}{r} = \frac{\sqrt{3}}{2}.$$

Stąd wynika, że  $| < ACS | = \alpha = 30^{\circ}$ .

Kạt ACB jest sumą kątów ACS i BCS, zatem ma miarę  $30^{\circ}+90^{\circ}$ , czyli  $120^{\circ}$ . To kończy dowód.

#### II sposób

Poprowadźmy promień SC i odcinek CE, gdzie E jest punktem przecięcia okręgu z odcinkiem AB.



Prosta BC, jako styczna do okręgu, jest prostopadła do odcinka SC.

Kąt ACE jest prosty, gdyż jest kątem wpisanym w okrąg opartym na półokręgu. Zatem trójkąt ACE jest prostokątny, w którym  $\left|AC\right|=r\sqrt{3}$  oraz  $\left|AE\right|=2r$ . Z twierdzenia Pitagorasa dla trójkąta ACE otrzymujemy

$$|CE|^2 = |AE|^2 - |AC|^2 = (2r)^2 - (r\sqrt{3})^2 = r^2$$
,

stad

$$|CE| = r$$
.

To oznacza, że trójkąt *SCE* jest równoboczny, więc kąt *CSE* jest równy  $60^{\circ}$ . Zatem kąt wpisany *CAE*, oparty na tym samym łuku co kąt środkowy *CSE* jest równy  $\alpha = 30^{\circ}$ . Trójkąt *ACS* jest równoramienny, więc  $| < ACS | = | < CAS | = 30^{\circ}$ .

Kąt ACB jest sumą kątów ACS i BCS, zatem ma miarę  $30^{\circ}+90^{\circ}$ , czyli  $120^{\circ}$ . To kończy dowód.

#### Uwaga

Miarę kąta ACS (lub kąta ASC) możemy też obliczyć, wykorzystując twierdzenie cosinusów w trójkącie ACS. Wtedy otrzymujemy

$$|AS|^2 = |AC|^2 + |CS|^2 - 2|AC| \cdot |CS| \cdot \cos \alpha,$$
  
$$r^2 = (r\sqrt{3})^2 + r^2 - 2 \cdot r\sqrt{3} \cdot r \cdot \cos \alpha.$$

Stad

$$\cos\alpha = \frac{3r^2}{2r^2\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{2}.$$

Zatem  $\alpha = 30^{\circ}$ .

#### Schemat punktowania

- wyznaczy miarę jednego z kątów ACS, CAS, ASC, SCE, wykorzystując związki miarowe w trójkącie prostokątnym CDS lub ADS lub ACE lub twierdzenie Pitagorasa albo
  - obliczy cosinus jednego z kątów ACS, CAS, ASC

□ na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

#### Uwaga

Jeżeli zdający zapisze lub zaznaczy na rysunku, że kąt BCS jest prosty oraz zapisze bez uzasadnienia, że kąt ACS jest równy  $30^{\circ}$ , to otrzymuje **0 punktów** za całe rozwiązanie.

#### Zadanie 30. (0-2)

Ze zbioru wszystkich liczb naturalnych dwucyfrowych losujemy jedną liczbę. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia *A* polegającego na tym, że wylosowana liczba w zapisie dziesiętnym ma cyfrę dziesiątek, która należy do zbioru  $\{1, 3, 5, 7, 9\}$  i jednocześnie cyfrę jedności, która należy do zbioru  $\{0, 2, 4, 6, 8\}$ .

# Przykładowe rozwiązania

I sposób (klasyczna definicja prawdopodobieństwa)

Zdarzeniami elementarnymi są wszystkie pary liczb (a, b), gdzie  $a \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$  i  $b \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0\}$ . Jest to model klasyczny. Liczba wszystkich zdarzeń elementarnych jest równa  $|\Omega| = 9 \cdot 10 = 90$ .

Liczba zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A polegającemu na otrzymaniu w wyniku losowania par liczb (a,b), spełniających warunki:  $a \in \{1,3,5,7,9\}$  i  $b \in \{0,2,4,6,8\}$ .

Liczba zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A jest więc równa  $|A| = 5 \cdot 5 = 25$ .

Prawdopodobieństwo zdarzenia *A* jest równe:  $P(A) = \frac{25}{90} = \frac{5}{18}$ .

# II sposób (metoda tabeli)

Wszystkie zdarzenia elementarne możemy przedstawić w prostokątnej tablicy. Zdarzenia elementarne sprzyjające zdarzeniu zaznaczamy symbolem x

b $a$	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	Х		Х		Х		Х		Х
1									
2	Х		Х		Х		Х		Х
3									
4	Х		Х		Х		Х		Х
5									
6	Х		Х		Х		Х		Х
7									
8	Х		Х		Х		Х		Х
9									

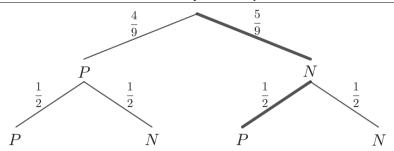
Stąd 
$$|\Omega| = 9 \cdot 10 = 90$$
,  $|A| = 5 \cdot 5 = 25$ .

Zatem 
$$P(A) = \frac{25}{90} = \frac{5}{18}$$
.

#### III sposób (metoda drzewka)

Przedstawiamy model graficzny doświadczenia.

P – oznacza liczbę parzystą, N – nieparzystą.



Pogrubiona gałąź drzewa odpowiada zdarzeniu A. Zatem prawdopodobieństwo tego zdarzenia jest równe

$$P(A) = \frac{5}{9} \cdot \frac{1}{2} = \frac{5}{18}$$
.

Schemat punktowania

• obliczy liczbę wszystkich możliwych zdarzeń elementarnych:  $|\Omega| = 90$ 

albo

• wyznaczy liczbę zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A: |A| = 25 i nie wskaże przy tym zdarzeń elementarnych niesprzyjających zdarzeniu A,

albo

• zapisze przy stosowaniu drzewa probabilistycznego na dwóch etapach prawdopodobieństwa potrzebne do wyznaczenia końcowego wyniku oraz wskaże wszystkie sytuacje sprzyjające rozważanemu zdarzeniu,

albo

• wypisze wszystkie zdarzenia elementarne sprzyjające zdarzeniu *A* lub wypisze wszystkie zdarzenia elementarne i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

gdy obliczy prawdopodobieństwo zdarzenia *A*:  $P(A) = \frac{5}{18}$ ,  $P(A) = \frac{25}{90}$ .

# Uwagi

- 1. Jeżeli zdający popełni błąd przy wypisywaniu wszystkich zdarzeń elementarnych i wypisze o jedno za mało lub jedno powtórzy, ale nie wypisze żadnego niewłaściwego i konsekwentnie do popełnionego błędu obliczy prawdopodobieństwo, to otrzymuje **1 punkt** za całe rozwiązanie.
- 2. Jeśli zdający rozwiąże zadanie do końca i otrzyma P(A) > 1 lub P(A) < 0, to otrzymuje za całe rozwiązanie **0 punktów**, o ile końcowy wynik nie jest skutkiem błędu w działaniach na ułamkach.
- 3. Jeżeli zdający stosuje rozbudowane drzewo probabilistyczne, w którym przynajmniej pięć gałęzi odpowiada sytuacjom sprzyjającym rozważanemu zdarzeniu, i zdający pominie jedną z takich gałęzi, to może otrzymać **1 punkt**, jeśli doprowadzi rozumowanie do końca.
- 4. Jeżeli zdający zapisze tylko sam wynik końcowy:  $P(A) = \frac{25}{90}$  lub  $P(A) = \frac{5}{18}$ , to otrzymuje **1 punkt**.
- 5. Jeżeli zdający zapisze tylko: |A| = 25,  $|\Omega| = 90$ ,  $P(A) = \frac{25}{90}$ , to otrzymuje **2 punkty**.
- 6. Jeżeli zdający zapisze prawdopodobieństwo  $P(A) = \frac{5}{9} \cdot \frac{1}{2}$ , to otrzymuje **2 punkty**.

#### Zadanie 31. (0-2)

Przekątne rombu *ABCD* przecinają się w punkcie  $S = \left(-\frac{21}{2}, -1\right)$ . Punkty *A* i *C* leżą na

prostej o równaniu  $y = \frac{1}{3}x + \frac{5}{2}$ . Wyznacz równanie prostej *BD*.

#### Przykładowe rozwiazanie

Ponieważ przekątne rombu są prostopadłe, więc prosta BD jest prostopadła do prostej AC i przechodzi przez punkt S. Zatem prosta BD ma równanie postaci:

$$v = -3x + b$$
.

Współrzędne punktu S spełniają to równanie, zatem

$$-1 = -3 \cdot \left(-\frac{21}{2}\right) + b.$$

Po przekształceniach otrzymujemy:

$$b = -1 - \frac{63}{2} = -\frac{65}{2}$$
.

Równanie prostej BD to:

$$y = -3x - \frac{65}{2}$$

#### Schemat punktowania

### Zadanie 32. (0–4)

W ciągu arytmetycznym  $(a_1, a_2, ..., a_{39}, a_{40})$  suma wyrazów tego ciągu o numerach parzystych jest równa 1340, a suma wyrazów ciągu o numerach nieparzystych jest równa 1400. Wyznacz ostatni wyraz tego ciągu arytmetycznego.

#### Przykładowe rozwiązanie

Niech r oznacza różnicą rozważanego ciągu arytmetycznego.

Suma wyrazów o numerach parzystych tego ciągu to suma dwudziestu początkowych wyrazów innego ciągu arytmetycznego o pierwszym wyrazie  $a_1 + r$  i różnicy 2r.

Stad możemy zapisać równanie:

$$\frac{a_1 + r + a_1 + r + 19 \cdot 2r}{2} \cdot 20 = 1340.$$

Z kolei suma wyrazów o numerach nieparzystych rozważanego w treści zadania ciągu to suma dwudziestu początkowych wyrazów innego ciągu arytmetycznego o pierwszym wyrazie  $a_1$  i różnicy 2r.

Stad możemy zapisać równanie:

$$\frac{a_1 + a_1 + 19 \cdot 2r}{2} \cdot 20 = 1400.$$

Rozwiążemy układ równań:

$$\begin{cases} \frac{a_1 + r + a_1 + r + 19 \cdot 2r}{2} \cdot 20 = 1340 \\ \frac{a_1 + a_1 + 19 \cdot 2r}{2} \cdot 20 = 1400. \end{cases}$$

Po przekształceniach otrzymujemy:

$$\begin{cases} (a_1 + 20r) \cdot 20 = 1340 \\ (a_1 + 19r) \cdot 20 = 1400, \\ a_1 + 20r = 67 \\ a_1 + 19r = 70. \end{cases}$$

Po odjęciu stronami drugiego równania od pierwszego otrzymujemy:

$$r = -3$$

a następnie:

$$a_1 = 127$$
.

Obliczamy ostatni wyraz rozważanego ciągu:

$$a_{40} = 127 + 39 \cdot (-3) = 10$$
.

#### Schemat punktowania

Zdający zapisze jedno równanie z dwiema niewiadomymi, wynikające z treści zadania, np.:

$$\frac{a_1 + r + a_1 + r + 19 \cdot 2r}{2} \cdot 20 = 1340 \text{ lub } \frac{a_1 + a_1 + 19 \cdot 2r}{2} \cdot 20 = 1400, \text{ lub } \frac{2a_1 + 39r}{2} \cdot 40 = 2740,$$

$$\text{lub } \frac{a_2 + a_{40}}{2} \cdot 20 = 1340, \text{ lub } \frac{a_1 + a_{39}}{2} \cdot 20 = 1400$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

$$\frac{a_1 + r + a_1 + r + 19 \cdot 2r}{2} \cdot 20 = 1340 \text{ oraz } \frac{a_1 + a_1 + 19 \cdot 2r}{2} \cdot 20 = 1400$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

$$a_1 = 127$$
,  $r = -3$ ,

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

#### Uwagi

1. Jeżeli zdający realizuje strategię rozwiązania i popełnia jedynie błędy rachunkowe, to może otrzymać **3 punkty**, o ile popełnione błędy nie ułatwiają rozważanego zagadnienia na żadnym etapie rozwiązania.

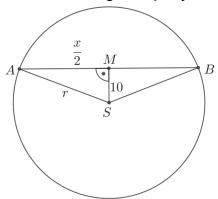
- 2. Jeżeli zdający stosuje metodę prób i błędów, <u>sprawdzi, np. obliczając sumy odpowiednich składników, że wybrany ciąg spełnia warunki zadania,</u> i wyznaczy  $a_{40} = 10$ , to otrzymuje **4 punkty**.
- 3. Jeżeli zdający zapisze jedynie  $a_1 = 127$ , r = -3 i  $a_{40} = 10$ , to otrzymuje **0 punktów**.
- 4. Jeżeli zdający pomyli sumy i przyjmie, że suma wyrazów o numerach parzystych jest równa 1400, a suma wyrazów o numerach nieparzystych jest równa 1340 i konsekwentnie rozwiąże zadanie do końca, to otrzymuje co najwyżej **2 punkty**.
- 5. Jeżeli zdający, zapisując równania z sumą dwudziestu wyrazów ciągu, próbuje wypisać wszystkie 20 wyrazów i pominie w równaniu jeden lub dwa wyrazy ciągu, ale konsekwentnie rozwiąże zadanie do końca to może otrzymać co najwyżej **3 punkty**.

# Zadanie 33. (0–4)

Środek okręgu leży w odległości 10 cm od cięciwy tego okręgu. Długość tej cięciwy jest o 22 cm większa od promienia tego okręgu. Oblicz promień tego okręgu.

# Przykładowe rozwiązanie

Niech A i B oznaczają końce rozpatrywanej cięciwy, niech S i r będą odpowiednio środkiem i promieniem okręgu, oraz niech x oznacza długość cięciwy AB.



Odległość środka S okręgu od cięciwy AB jest długością odcinka łączącego punkt S z środkiem M tej cięciwy. Zatem  $|AM| = \frac{x}{2}$ .

Odcinek MS jest prostopadły do cięciwy AB. Z twierdzenia Pitagorasa dla trójkąta prostokątnego AMS otrzymujemy

$$\left|AS\right|^{2} = \left|AM\right|^{2} + \left|MS\right|^{2},$$
$$r^{2} = \left(\frac{x}{2}\right)^{2} + 10^{2}.$$

Z treści zadania wynika, że x = r + 22. Otrzymujemy więc równanie z jedną niewiadomą r

$$r^{2} = \left(\frac{r+22}{2}\right)^{2} + 10^{2},$$

$$r^{2} = \frac{1}{4}r^{2} + 11r + 121 + 100,$$

$$\frac{3}{4}r^{2} - 11r - 221 = 0.$$

Rozwiązujemy równanie kwadratowe. Możemy wyznaczyć wyróżnik trójmianu kwadratowego, a następnie obliczyć rozwiązania.

Obliczamy wyróżnik Δ:

$$\Delta = (-11)^2 - 4 \cdot \frac{3}{4} \cdot (-221) = 121 + 663 = 784 = 28^2$$
.

Obliczamy dwie wartości r:

$$r_1 = \frac{11 - 28}{2 \cdot \frac{3}{4}} = \frac{-17}{2 \cdot \frac{3}{4}} < 0$$
, ta wartość jest ujemna i nie może być długością odcinka,

oraz 
$$r_2 = \frac{11+28}{2 \cdot \frac{3}{4}} = \frac{39}{\frac{3}{4}} = \frac{39 \cdot 2}{3} = 26$$
.

Zatem promień okręgu jest równy 26.

# Schemat punktowania

- rozważa trójkąt prostokątny, w którym przeciwprostokątną jest promień *r* okręgu, a przyprostokątnymi są: odcinek o długości 10 i odcinek o długości połowy rozważanej cięciwy (zdający może przedstawić sytuację na rysunku pomocniczym) albo
- zapisze zależność między promieniem i długością rozważanej cięciwy, np.: x = r + 22 i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

$$10^2 + \left(\frac{x}{2}\right)^2 = r^2$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

$$10^2 + \left(\frac{r}{2} + 11\right)^2 = r^2$$

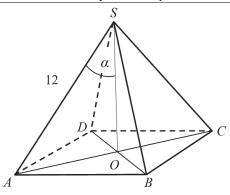
i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

#### Uwagi

- 1. Jeśli zdający popełni błędy rachunkowe, które nie przekreślają poprawności rozumowania i konsekwentnie rozwiąże zadanie do końca, to może otrzymać za całe rozwiązanie co najwyżej **3 punkty**.
- 2. Jeżeli jedynym błędem jest niepoprawne zastosowanie twierdzenia Pitagorasa, np. pomylenie przyprostokątnej z przeciwprostokątną, to zdający może otrzymać co najwyżej **2 punkty** za całe rozwiązanie.

#### Zadanie 34. (0-5)

Długość krawędzi bocznej ostrosłupa prawidłowego czworokątnego *ABCDS* jest równa 12. (zobacz rysunek). Krawędź boczna tworzy z wysokością tego ostrosłupa kąt  $\alpha$  taki, że  $tg\alpha = \frac{2}{\sqrt{5}}$ . Oblicz objętość tego ostrosłupa.



# Przykładowe rozwiązania

# I sposób

Wprowadzamy oznaczenia: |AB| = |BC| = |CD| = |DA| = a, |SO| = H.

Trójkąt AOS jest prostokątny, zatem  $tg\alpha = \frac{\frac{1}{2}a\sqrt{2}}{H} = \frac{a\sqrt{2}}{2H}$ , czyli  $\frac{a\sqrt{2}}{2H} = \frac{2}{\sqrt{5}}$ .

Stąd 
$$a = \frac{4H}{\sqrt{10}}$$
.

Z twierdzenia Pitagorasa dla trójkąta AOS dostajemy

$$H^2 + \left(\frac{1}{2}a\sqrt{2}\right)^2 = 12^2$$
,  
 $H^2 + \frac{1}{2}a^2 = 144$ .

Otrzymujemy więc równanie z jedną niewiadomą H

$$H^{2} + \frac{1}{2} \left( \frac{4H}{\sqrt{10}} \right)^{2} = 144,$$

$$H^{2} + \frac{4}{5}H^{2} = 144,$$

$$\frac{9}{5}H^{2} = 144$$

$$H^{2} = \frac{5}{9} \cdot 144 = 16 \cdot 5.$$

Stąd  $H = 4\sqrt{5}$  oraz  $a = \frac{4H}{\sqrt{10}} = \frac{16\sqrt{5}}{\sqrt{10}} = 8\sqrt{2}$ .

Objętość ostrosłupa jest równa  $V = \frac{1}{3}a^2H = \frac{1}{3}\left(8\sqrt{2}\right)^2 \cdot 4\sqrt{5} = \frac{512\sqrt{5}}{3}$ 

# II sposób

Wprowadzamy oznaczenia |AB| = |BC| = |CD| = |DA| = a, |SO| = H.

Z treści zadania wiemy że,  $tg\alpha = \frac{2}{\sqrt{5}}$ , zatem  $\frac{\sin\alpha}{\cos\alpha} = \frac{2}{\sqrt{5}}$ . Stąd  $\sin\alpha = \frac{2}{\sqrt{5}}\cos\alpha$ .

Wykorzystując tę zależność oraz tożsamość  $\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$  otrzymujemy

$$\left(\frac{2}{\sqrt{5}}\cos\alpha\right)^2 + \cos^2\alpha = 1$$

$$\frac{4}{5}\cos^2\alpha + \cos^2\alpha = 1$$

$$\frac{9}{5}\cos^2\alpha = 1$$

$$\cos^2\alpha = \frac{5}{9}$$

Stąd  $\cos \alpha = \frac{\sqrt{5}}{3}$ , gdyż  $\alpha$  jest kątem ostrym. Zatem  $\sin \alpha = \frac{2}{\sqrt{5}}\cos \alpha = \frac{2}{\sqrt{5}}\cdot\frac{\sqrt{5}}{3} = \frac{2}{3}$ .

Z trójkąta prostokątnego AOS otrzymujemy

$$\sin \alpha = \frac{|AO|}{12} = \frac{\frac{1}{2}a\sqrt{2}}{12} = \frac{a\sqrt{2}}{24} \text{ oraz } \cos \alpha = \frac{|AO|}{12} = \frac{H}{12}.$$

Zatem

$$\frac{a\sqrt{2}}{24} = \frac{2}{3} \text{ oraz } \frac{H}{12} = \frac{\sqrt{5}}{3}.$$
  
 $a = 8\sqrt{2} \text{ oraz } H = 4\sqrt{5}.$ 

Objętość ostrosłupa jest równa  $V = \frac{1}{3}a^2H = \frac{1}{3}\left(8\sqrt{2}\right)^2 \cdot 4\sqrt{5} = \frac{512\sqrt{5}}{3}$ .

# III sposób

Z treści zadania wiemy że,  $tg\alpha = \frac{2}{\sqrt{5}}$ .

Wprowadzamy oznaczenia w trójkącie AOS: |AO| = 2x,  $|SO| = \sqrt{5}x$  i zapisujemy równanie  $(2x)^2 + (\sqrt{5}x)^2 = 12^2$ . Rozwiązaniem tego równania jest x = 4.

Stąd otrzymujemy  $|SO| = \sqrt{5}x = 4\sqrt{5} = H$  (wysokość ostrosłupa) i |AC| = 4x = 16.

Objętość ostrosłupa jest równa  $V = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \cdot \left| AC \right|^2 \cdot H = \frac{1}{6} \cdot 16^2 \cdot 4\sqrt{5} = \frac{512\sqrt{5}}{3}$ .

# Schemat punktowania

• zapisze zależność pomiędzy długością krawędzi a podstawy oraz wysokością H ostrosłupa:  $\frac{a\sqrt{2}}{2H} = \frac{2}{\sqrt{5}}$ 

albo

• zapisze zależność pomiędzy długością krawędzi a podstawy oraz wysokością H ostrosłupa:  $H^2 + \left(\frac{1}{2}a\sqrt{2}\right)^2 = 12^2$ ,

albo

• zapisze zależność  $\frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{2}{\sqrt{5}}$ ,

albo

• zapisze zależność  $\frac{|AO|}{|SO|} = \frac{2}{\sqrt{5}}$ ,

albo

• zapisze zależność  $|AO|^2 + |SO|^2 = 12^2$ ,

albo

• wprowadzi oznaczenia: |AO| = 2x,  $|SO| = \sqrt{5}x$ 

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• zapisze dwa równania z niewiadomymi a oraz H, np.:  $H^2 + \left(\frac{1}{2}a\sqrt{2}\right)^2 = 12^2$  oraz  $\frac{a\sqrt{2}}{2H} = \frac{2}{\sqrt{5}}$ 

albo

• zapisze równanie trygonometryczne, w którym wystąpi jedna funkcja trygonometryczna, np.:  $\left(\frac{2}{\sqrt{5}}\cos\alpha\right)^2 + \cos^2\alpha = 1$ ,

albo

• zapisze równanie  $(2x)^2 + (\sqrt{5}x)^2 = 12^2$ 

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

• wysokość ostrosłupa:  $H = 4\sqrt{5}$ 

albo

• długość krawędzi podstawy ostrosłupa:  $a = 8\sqrt{2}$  , albo

• długość przekątnej podstawy ostrosłupa: |AC| = 16,

albo

• współczynnik proporcjonalności: x = 4 i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Rozwiązanie prawie pełne ......4 p.

Zdający obliczy wysokość ostrosłupa:  $H = 4\sqrt{5}$  oraz długość

• krawędzi podstawy ostrosłupa:  $a = 8\sqrt{2}$  lub

• przekatnej podstawy ostrosłupa: |AC| = 16

i na tym zakończy lub dalej popełnia błędy.

Zdający obliczy objętość ostrosłupa:  $V = \frac{512\sqrt{5}}{3}$ .

# Uwagi

- 1. Jeśli zdający popełni błędy rachunkowe lub przy przepisywaniu, które nie przekreślają poprawności rozumowania i konsekwentnie rozwiąże zadanie do końca, to może otrzymać za całe rozwiązanie co najwyżej **4 punkty**.
- 2. Jeżeli zdający błędnie interpretuje kąt między krawędzią boczną i wysokością tego ostrosłupa, to otrzymuje **0 punktów**.
- 3. Jeżeli zdający przyjmuje, że krawędź podstawy ostrosłupa jest równa 12, to może otrzymać co najwyżej **1 punkt**.
- 4. Akceptujemy poprawne przybliżenia liczb rzeczywistych.
- 5. Jeżeli jedynym błędem jest:
  - a) niepoprawne wyznaczenie długości przekątnej kwadratu, ale niebędące skutkiem ujawnionego błędu rachunkowego,
  - b) niepoprawne zastosowanie twierdzenia Pitagorasa,
  - to zdający może otrzymać co najwyżej **3 punkty** za całe rozwiązanie, o ile nie popełnia innych błędów i konsekwentnie rozwiąże zadanie do końca.
- 6. Jeżeli zdający popełnia jeden błąd, opisany w uwadze 5. a ponadto popełnia błędy rachunkowe, ale poprawnie realizuje strategię rozwiązania, to otrzymuje co najwyżej **2 punkty**.
- 7. Jeśli zdający obliczy x = 4 i zapisze objętość ostrosłupa w zależności od x, ale nie poda wyniku liczbowego, to otrzymuje **4 punkty**.