

Rodzaj dokumentu:	Zasady oceniania rozwiązań zadań				
Egzamin:	Egzamin maturalny				
Przedmiot:	Matematyka				
Poziom:	Poziom podstawowy				
Formy arkusza:	EMAP-P0-100-2208, EMAP-P0-200-2208, EMAP-P0-300-2208, EMAP-P0-400-2208, EMAP-P0-600-2208, EMAP-P0-700-2208, EMAP-P0-Q00-2208				
Termin egzaminu:	23 sierpnia 2022 r.				
Data publikacji dokumentu:	9 września 2022 r.				

### ZADANIA ZAMKNIĘTE

### Zadanie 1. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

D

## Zadanie 2. (0-1)

# Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

Α

### Zadanie 3. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

D

### Zadanie 4. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

## Rozwiązanie

D

### Zadanie 5. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

В

## Zadanie 6. (0-1)

# Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

## Rozwiązanie

C

# Zadanie 7. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

В

### Zadanie 8. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

D

# Zadanie 9. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

#### Rozwiązanie

В

## Zadanie 10. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

Α



## Zadanie 11. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

## Rozwiązanie

Α

### Zadanie 12. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

В

### Zadanie 13. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

С

# Zadanie 14. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

#### Rozwiązanie

D

### Zadanie 15. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

С

## Zadanie 16. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

## Rozwiązanie

C

## Zadanie 17. (0-1)

## Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

Α

### Zadanie 18. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

В

### Zadanie 19. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

## Rozwiązanie

С

## Zadanie 20. (0-1)

## Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

#### Rozwiązanie

В



## Zadanie 21. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

## Rozwiązanie

В

## Zadanie 22. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

# Rozwiązanie

Α

### Zadanie 23. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

С

# Zadanie 24. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

## Rozwiązanie

В

## Zadanie 25. (0-1)

## Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

#### Rozwiązanie

C

# Zadanie 26. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

## Rozwiązanie

С

# Zadanie 27. (0-1)

### Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

### Rozwiązanie

D

# Zadanie 28. (0-1)

## Zasady oceniania

1 pkt – odpowiedź poprawna.

0 pkt – odpowiedź niepoprawna albo brak odpowiedzi.

## Rozwiązanie

С



#### **Z**ADANIA OTWARTE

#### Uwagi ogólne:

- 1. Akceptowane są wszystkie rozwiązania merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.
- 2. Jeżeli zdający poprawnie rozwiąże zadanie i otrzyma poprawny wynik, lecz w końcowym zapisie przekształca ten wynik i popełnia przy tym błąd, to może uzyskać maksymalną liczbę punktów.
- 3. Jeżeli zdający popełni błędy rachunkowe, które na żadnym etapie rozwiązania nie upraszczają i nie zmieniają danego zagadnienia, lecz stosuje poprawną metodę i konsekwentnie do popełnionych błędów rachunkowych rozwiązuje zadanie, to może otrzymać co najwyżej (n-1) punktów (gdzie n jest maksymalną możliwą do uzyskania liczbą punktów za dane zadanie).

#### Zadanie 29. (0-2)

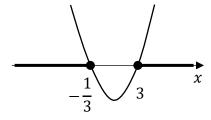
### Zasady oceniania

Rozwiązanie nierówności kwadratowej składa się z dwóch etapów.

**Pierwszy etap** to wyznaczenie pierwiastków trójmianu kwadratowego  $3x^2 - 8x - 3$ . **Drugi etap** to zapisanie zbioru rozwiązań nierówności kwadratowej  $3x^2 - 8x - 3 \ge 0$ .

• poda zbiór rozwiązań nierówności:  $(-\infty, -\frac{1}{3}) \cup (3, +\infty)$  lub  $x \in (-\infty, -\frac{1}{3}) \cup (3, +\infty)$  ALBO

 poda zbiór rozwiązań nierówności w postaci graficznej z poprawnie zaznaczonymi końcami przedziałów



### Uwagi:

1. Jeżeli zdający, realizując pierwszy etap rozwiązania zadania, popełni błędy (ale otrzyma dwa różne pierwiastki) i konsekwentnie do popełnionych błędów zapisze zbiór rozwiązań nierówności, to otrzymuje **1 punkt** za całe rozwiązanie.

- 2. Jeżeli zdający wyznacza pierwiastki trójmianu kwadratowego w przypadku, gdy błędnie obliczony przez zdającego wyróżnik ∆ jest ujemny, to otrzymuje **0 punktów** za całe rozwiązanie.
- 3. Jeżeli zdający, rozpoczynając realizację pierwszego etapu rozwiązania, rozpatruje inny niż podany w zadaniu trójmian kwadratowy, który nie wynika z błędu przekształcenia (np.  $3x^2 - 8x$ ) i w konsekwencji rozpatruje inna nierówność (np.  $3x^2 - 8x \ge 0$ ), to oznacza, że nie podjął realizacji 1. etapu rozwiązania i otrzymuje 0 punktów za całe rozwiązanie.
- 4. Akceptowane jest zapisanie pierwiastków trójmianu w postaci  $a + b\sqrt{c}$ , gdzie a, b, c są liczbami wymiernymi.
- 5. Jeżeli zdający poda zbiór rozwiązań w postaci graficznej z poprawnie zaznaczonymi końcami przedziałów oraz zapisze:  $x \in \left(-\infty, -\frac{1}{3}\right) \cup (3, +\infty)$ , to otrzymuje **1 punkt** za całe rozwiązanie.

# Kryteria uwzględniające specyficzne trudności w uczeniu się matematyki

Jeśli zdający pomyli porządek liczb na osi liczbowej, np. zapisze zbiór rozwiązań nierówności w postaci  $(-\infty, 3) \cup \left(-\frac{1}{3}, +\infty\right), (+\infty, 3) \cup \left(-\frac{1}{3}, -\infty\right)$ , to otrzymuje **2 punkty**.

### Przykładowe pełne rozwiązanie

#### Pierwszy etap rozwiązania

Zapisujemy nierówność w postaci  $3x^2 - 8x - 3 \ge 0$  i obliczamy pierwiastki trójmianu

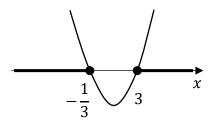
Obliczamy wyróżnik tego trójmianu:  $\Delta=100\,$  i stąd  $x_1=-\frac{1}{3}\,$  oraz  $x_2=3\,$ 

podajemy pierwiastki trójmianu bezpośrednio, zapisując je lub zaznaczając je na wykresie:

 $x_1 = -\frac{1}{3}$  oraz  $x_2 = 3$ .

# Drugi etap rozwiązania

Podajemy zbiór rozwiązań nierówności:  $(-\infty, -\frac{1}{3}) \cup (3, +\infty)$  lub  $x \in (-\infty, -\frac{1}{3}) \cup (3, +\infty)$ , lub zaznaczamy zbiór rozwiązań na osi liczbowej



### Zadanie 30. (0-2)

#### Zasady oceniania

Zdający otrzymuje ...... 1 pkt gdy:

• zapisze dwa równania z niewiadomymi x i y wynikające z warunków zadania, np. (y-4)-x=y-(y-4) i x+(y-4)+y=6 LUB  $\frac{x+y}{2}=y-4$  i x+(y-4)+y=6

#### **ALBO**

• poda/obliczy różnicę  $\,r\,$  ciągu arytmetycznego:  $\,r=4\,$  lub przyjmuje w rozwiązaniu, że  $\,r=4\,$ ,

#### **ALBO**

bez zapisania obliczeń poda poprawną odpowiedź: (−2, 2, 6).

### **Uwaga:**

Jeśli zdający myli ciąg arytmetyczny z geometrycznym, to otrzymuje **0 punktów** za całe rozwiązanie.

#### Przykładowe pełne rozwiązania

### Sposób 1.

Ponieważ trzeci wyraz tego ciągu jest o 4 większy od drugiego wyrazu, więc różnica ciągu jest równa 4. Zatem ciąg możemy zapisać w postaci (x, x + 4, x + 8). Suma wszystkich wyrazów ciągu jest równa 6, więc x + (x + 4) + (x + 8) = 6. Stąd

$$3x + 12 = 6$$
$$3x = -6$$
$$x = -2$$

Szukany ciąg to (-2, 2, 6).

### Sposób 2.

Korzystamy z definicji ciągu arytmetycznego i otrzymujemy (y-4)-x=y-(y-4), czyli y-4-x=4.

Suma wszystkich wyrazów ciągu jest równa 6, więc x+(y-4)+y=6. Rozwiązujemy układ równań  $\begin{cases} y-4-x=4\\ x+(y-4)+y=6 \end{cases}$ :

$$\begin{cases} -x + y = 4 + 4 \\ x + y + y = 6 + 4 \end{cases}$$

$$+ \frac{\begin{cases} -x + y = 8\\ x + 2y = 10 \end{cases}}{3y = 18}$$
$$y = 6$$

Zatem -x + 6 = 8 i stąd x = -2. Szukany ciąg to (-2, 2, 6).

### Sposób 3.

Z własności ciągu arytmetycznego otrzymujemy  $\frac{x+y}{2}=y-4$ . Suma wszystkich wyrazów ciągu jest równa 6, więc x+(y-4)+y=6. Z równania  $\frac{x+y}{2}=y-4$  wyznaczamy x:

$$x + y = 2(y - 4)$$
$$x + y = 2y - 8$$
$$x = y - 8$$

i podstawiamy wyrażenie  $y-8\,$  w miejsce  $x\,$  do równania x+(y-4)+y=6, otrzymując kolejno

$$(y-8) + (y-4) + y = 6$$
  
 $3y - 12 = 6$   
 $y = 6$ 

Zatem x = y - 8 = -2 i szukany ciąg to (-2, 2, 6).

### Zadanie 31. (0-2)

#### Zasady oceniania

Zdający otrzymuje ...... 1 pkt gdy:

• przekształci nierówność  $2a^2-4ab+5b^2>0$  do postaci  $2(a-b)^2+3b^2>0$  lub  $a^2+(a-2b)^2+b^2>0$ 

#### ALBO

• obliczy wyróżnik trójmianu  $2a^2 - 4ab + 5b^2$  zmiennej a (lub zmiennej b) i zapisze, że jest on ujemny dla każdej liczby rzeczywistej b różnej od 0 (lub – odpowiednio – dla każdej liczby rzeczywistej a różnej od 0).

• spełni kryterium określone w zasadach oceniania w pierwszej kropce za 1 pkt oraz sformułuje poprawny wniosek z powołaniem się na założenie

#### ALBO

• spełni kryterium określone w zasadach oceniania w drugiej kropce za 1 pkt oraz zapisze, że wykres funkcji  $f(a)=2a^2-4ab+5b^2$  (lub funkcji  $g(b)=5b^2-4ab+2a^2$  określonej dla każdego  $b\neq 0$ ) leży powyżej osi odciętych i na tej podstawie sformułuje poprawny wniosek.

#### Uwaga:

Jeśli zdający sprawdza prawdziwość nierówności tylko dla wybranych wartości a i b, to otrzymuje **0 punktów** za całe rozwiązanie.

#### Przykładowe pełne rozwiązania

#### Sposób 1.

Przekształcamy równoważnie nierówność  $2a^2 - 4ab + 5b^2 > 0$ :

$$a^{2} + a^{2} - 4ab + 4b^{2} + b^{2} > 0$$
  
 $a^{2} + (a - 2b)^{2} + b^{2} > 0$ 

Ponieważ kwadrat każdej liczby rzeczywistej jest nieujemny oraz kwadrat każdej liczby różnej od zera jest liczbą dodatnią, więc  $a^2 + (a-2b)^2 + b^2$  jest dodatnie, jako suma liczb dodatnich  $a^2$  oraz  $b^2$  i liczby nieujemnej  $(a-2b)^2$ .

Zatem nierówność  $a^2+(a-2b)^2+b^2>0$  jest prawdziwa dla każdych liczb a i b różnych od zera. Stąd nierówność  $2a^2-4ab+5b^2>0$  jest również prawdziwa dla każdych liczb a i b różnych od zera. To należało pokazać.

#### Sposób 2.

Wyrażenie  $2a^2-4ab+5b^2$  traktujemy jako trójmian kwadratowy zmiennej np. a. Obliczamy wyróżnik trójmianu:  $\Delta=(-4b)^2-4\cdot2\cdot5b^2=-24b^2<0$  dla każdej liczby  $b\neq 0$ . Zatem funkcja f określona wzorem  $f(a)=2a^2-4ab+5b^2$  dla każdego

 $a \neq 0$  nie ma miejsc zerowych, a ponieważ współczynnik przy drugiej potędze zmiennej jest dodatni, więc wykres funkcji f leży powyżej osi odciętych. Zatem ta funkcja przyjmuje tylko wartości dodatnie.

Oznacza to, że dla każdych liczb  $\,a\,$  i  $\,b\,$  różnych od zera prawdziwa jest nierówność  $2a^2-4ab+5b^2>0.$  To należało pokazać.



### Zadanie 32. (0-2)

#### Zasady oceniania

#### **Uwagi:**

- 1. Jeżeli zdający nie zapisze zastrzeżenia  $x \neq -2$ , ale poprawnie przekształci równanie wymierne do równania kwadratowego i poprawnie to równanie kwadratowe rozwiąże, to może otrzymać **2 punkty**.
- 2. Jeżeli zdający popełni błędy rachunkowe przy przekształcaniu równania, otrzyma równanie kwadratowe (które ma dwa rozwiązania rzeczywiste) i konsekwentnie rozwiąże je do końca, to może otrzymać za całe rozwiązanie **1 punkt**.
- 3. Jeżeli zdający, przekształcając równanie wymierne do równania kwadratowego, zastosuje błędną metodę i zapisze np. 4(x+2)=(x-1)(x+2) albo  $4=(x+2)\cdot x-1$ , nie uzyskując poprawnego równania, to otrzymuje **0 punktów** za całe rozwiązanie.
- Jeżeli zdający odgadnie jedno z rozwiązań równania, to otrzymuje 0 punktów; jeżeli odgadnie dwa rozwiązania równania i nie uzasadni, że są to jedyne rozwiązania, to otrzymuje 1 punkt.
- 5. Jeżeli zdający poprawnie przekształci równanie do równania kwadratowego, uzyska poprawne wartości pierwiastków, lecz traktuje równanie jako nierówność (rysuje parabolę i podaje przedział(y) jako rozwiązanie), to otrzymuje **1 punkt**. Podobnie, jeżeli zdający poprawnie przekształci równanie do równania kwadratowego, uzyska poprawne wartości pierwiastków, lecz poda odpowiedź w postaci przedziału/sumy przedziałów o końcach (-3) i 2, to otrzymuje **1 punkt**.

# Przykładowe pełne rozwiązanie

Równanie ma sens liczbowy dla  $x \neq -2$ .

Przekształcamy równanie:

$$\frac{4}{x+2} = x - 1$$

$$4 = (x-1)(x+2)$$

$$4 = x^2 + x - 2$$

$$x^2 + x - 6 = 0$$

Rozwiązujemy otrzymane równanie kwadratowe.

Obliczamy wyróżnik  $\Delta$  trójmianu kwadratowego  $x^2+x-6$ :  $\Delta=1^2-4\cdot 1\cdot (-6)=25$  i stąd  $x_1=2$  oraz  $x_2=-3$ .

Otrzymane pierwiastki są różne od liczby (-2), więc są rozwiązaniami danego równania.

### Zadanie 33. (0-2)

#### Zasady oceniania

Zdający otrzymuje ...... 1 pkt gdy:

• obliczy długość odcinka ED: |ED| = 6

#### **ALBO**

• obliczy długość odcinka DS:  $|DS| = 6\sqrt{3}$ ,

#### **ALBO**

• obliczy długość odcinka ES: |ES| = 12,

#### **ALBO**

• obliczy długość odcinka SF: |SF| = 6 (sposób 3.).

#### Uwaga:

Jeśli zdający zapisze tylko |EF| = 18, to otrzymuje **1 punkt** za całe rozwiązanie.

### Przykładowe pełne rozwiązania

# Sposób 1.

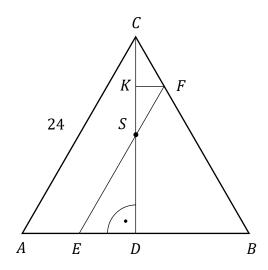
Ponieważ  $ES \parallel AC$ , więc  $| \not \perp CAD | = | \not \perp SED | = 60^\circ$  i  $| \not \perp ACD | = | \not \perp ESD | = 30^\circ$ . Zatem trójkąty prostokątne ACD i ESD są podobne (na podstawie cechy kkk podobieństwa trójkątów). Stąd  $\frac{|AD|}{|ED|} = \frac{|CD|}{|SD|}$ , więc  $\frac{12}{|ED|} = 2$ , czyli |ED| = 6.

Trójkąt EFB jest równoboczny, więc |EF| = |EB| = |ED| + |DB| = 6 + 12 = 18.

#### Sposób 2.

Wysokość trójkąta równobocznego ABC jest równa  $\frac{24\sqrt{3}}{2}$ , więc  $|SD| = \frac{1}{2} \cdot \frac{24\sqrt{3}}{2} = 6\sqrt{3}$ . Ponieważ  $\frac{|SD|}{|ES|} = \sin 60^\circ$ , więc  $\frac{6\sqrt{3}}{|ES|} = \frac{\sqrt{3}}{2}$  i stąd |ES| = 12.

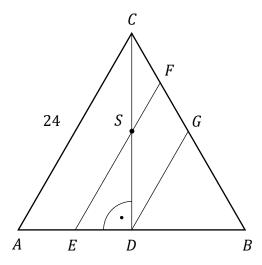
Niech K będzie środkiem odcinka CS.



Ponieważ  $| \not \perp BCD | = 30^\circ$  i  $| \not \perp CSF | = | \not \perp DSE | = 30^\circ$ , więc trójkąt CSF jest równoramienny i FK jest wysokością tego trójkąta. Stąd  $|KS| = \frac{1}{2} \cdot |CS| = \frac{1}{2} \cdot |SD| = 3\sqrt{3}$ . Ponieważ  $\frac{|KS|}{|SF|} = \cos | \not \perp CSF |$ , więc  $\frac{3\sqrt{3}}{|SF|} = \frac{\sqrt{3}}{2}$ , czyli |SF| = 6. Obliczamy długość odcinka EF: |EF| = |ES| + |SF| = 12 + 6 = 18.

#### Sposób 3.

Niech G będzie punktem na boku BC, takim, że  $DG \parallel AC$ .



Wtedy trójkąt DBG jest równoboczny i |DG|=12. Ponieważ  $DG \parallel EF$ , więc  $| \not = GDC | = | \not = FSC |$  oraz  $| \not = SFC | = | \not = DGC |$ . Zatem trójkąty SFC i DGC są podobne (na podstawie cechy kkk podobieństwa trójkątów). Stąd  $\frac{|DG|}{|SF|} = \frac{|CD|}{|CS|}$ , więc  $\frac{12}{|SF|} = 2$ , czyli |SF|=6.

Wysokość trójkąta równobocznego ABC jest równa  $\frac{24\sqrt{3}}{2}$ , więc  $|SD|=\frac{1}{2}\cdot\frac{24\sqrt{3}}{2}=6\sqrt{3}$ . Ponieważ  $\frac{|SD|}{|ES|}=\sin 60^\circ$ , więc  $\frac{6\sqrt{3}}{|ES|}=\frac{\sqrt{3}}{2}$  i stąd |ES|=12. Obliczamy długość odcinka  $EF\colon |EF|=|ES|+|SF|=12+6=18$ .

### Zadanie 34. (0-2)

#### Zasady oceniania

Zdający otrzymuje ...... 1 pkt gdy:

- wypisze wszystkie zdarzenia elementarne lub obliczy/poda ich liczbę:  $|\Omega|=5\cdot 5$  ALBO
  - przedstawi poprawny sposób wyznaczenia wszystkich elementów zbioru A lub wypisze (zaznaczy w tabeli) wszystkie zdarzenia elementarne sprzyjające zdarzeniu A i nie wypisze żadnego niewłaściwego:

$$(-5,1), (-5,2), (-5,3), (-4,1), (-4,2), (-4,3), (1,-5), (2,-5), (3,-5), (1,-4), (2,-4), (3,-4),$$

**ALBO** 

- poda liczbę wszystkich zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A: |A|=12, ALBO
  - sporządzi fragment drzewa stochastycznego, które zawiera wszystkie gałęzie sprzyjające zdarzeniu A oraz zapisze prawdopodobieństwo  $\frac{1}{5}$  na co najmniej jednym odcinku każdego z etapów doświadczenia,

**ALBO** 

• zapisze  $|A| = 2 \cdot 3 + 3 \cdot 2$  (lub  $|A| = 2 \cdot 2 \cdot 3$ ),

**ALBO** 

• zapisze tylko  $P(A) = \frac{12}{25}$ .

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{12}{25}.$$

#### **Uwagi:**

- 1. Jeżeli zdający zapisuje tylko liczby 12 lub 25 i z rozwiązania nie wynika znaczenie tych liczb, to otrzymuje **0 punktów** za całe rozwiązanie.
- Jeżeli zdający sporządzi jedynie tabelę o 25 pustych polach, to otrzymuje 0 punktów za całe rozwiązanie.

#### Przykładowe pełne rozwiązania

Sposób 1. (klasyczna definicja prawdopodobieństwa)

Zdarzeniami elementarnymi są wszystkie uporządkowane pary liczb (a, b), gdzie  $a, b \in \{-5, -4, 1, 2, 3\}$ .

Liczba wszystkich zdarzeń elementarnych jest równa  $|\Omega| = 5 \cdot 5 = 25$ .

Zdarzeniu A sprzyjają następujące zdarzenia elementarne:

$$(-5,1), (-5,2), (-5,3), (-4,1), (-4,2), (-4,3),$$



$$(1,-5)$$
,  $(2,-5)$ ,  $(3,-5)$ ,  $(1,-4)$ ,  $(2,-4)$ ,  $(3,-4)$ , wiec  $|A|=12$ .

Prawdopodobieństwo zdarzenia A jest równe:  $P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{12}{25}$ .

### Sposób 2.

Zdarzeniami elementarnymi są wszystkie uporządkowane pary liczb (a, b), gdzie  $a, b \in \{-5, -4, 1, 2, 3\}$ .

Jest to model klasyczny. Budujemy tabelę ilustrującą sytuację opisaną w zadaniu.

		I losowanie						
		-5	-4	1	2	3		
Il Iosowanie	-5			×	×	×		
	-4			×	×	×		
	1	×	×					
) 	2	×	×					
	3	×	×					

Symbolem  $\times$  oznaczono pola odpowiadające zdarzeniom elementarnym sprzyjającym zdarzeniu A.

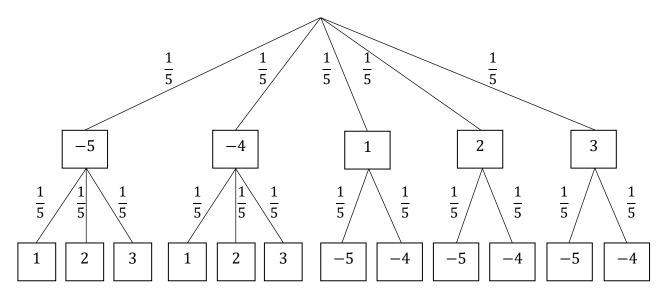
Wszystkich zdarzeń elementarnych w tym doświadczeniu jest 25.

Wszystkich zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A jest 12.

Stąd 
$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{12}{25}$$
.

### Sposób 3. (drzewo stochastyczne)

Rysujemy fragment drzewa stochastycznego rozważanego doświadczenia z uwzględnieniem wszystkich istotnych gałęzi.



Prawdopodobieństwo zdarzenia  $\,A\,$  jest równe

$$P(A) = 12 \cdot \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{5} = \frac{12}{25}$$



### Zadanie 35. (0-5)

Zdający otrzymuje ...... 4 pkt gdy:

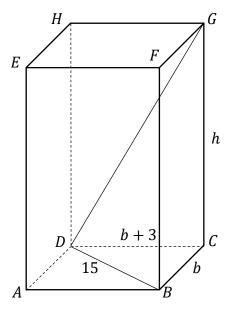
- obliczy objętość V graniastosłupa:  $V=1296\sqrt{3}$  ALBO
  - obliczy pole  $P_h$  powierzchni bocznej graniastosłupa:  $P_h = 504\sqrt{3}$ .

### Uwaqi:

- 1. Jeżeli zdający poda (bez stosownych obliczeń) długości boków podstawy *ABCD*, lecz dalej zapisze, że trójkąt o bokach 9, 12, 15 jest prostokątny (lub sprawdzi rachunkiem, że taki trójkąt jest prostokątny) i bez błędu doprowadzi rozwiązanie do końca, to otrzymuje **5 punktów** za całe rozwiązanie.
- 2. Jeżeli zdający poda (bez stosownych obliczeń) długości boków podstawy *ABCD* i nie zapisze, że trójkąt o bokach 9, 12, 15 jest prostokątny ani nie sprawdzi tego rachunkiem, to może otrzymać co najwyżej **4 punkty** za całe rozwiązanie.
- 3. Jeżeli zdający popełni jeden błąd rzeczowy, np.: przyjmie |CG|=2|CD| lub  $|CG|=\frac{|CD|}{\sqrt{3}}$ , niepoprawnie zastosuje twierdzenie Pitagorasa, niepoprawnie zastosuje wzory skróconego mnożenia, i rozwiąże zadanie konsekwentnie do końca, to może otrzymać co najwyżej **3 punkty** za całe rozwiązanie.
- 4. Jeżeli zdający odgadnie długości boków podstawy *ABCD* i na tym zakończy, to otrzymuje **1 punkt**.

### Przykładowe pełne rozwiązanie

Wprowadźmy następujące oznaczenia: b – długość krótszej krawędzi podstawy ABCD, h – wysokość graniastosłupa ABCDEFGH opuszczona na podstawę ABCD (zobacz rysunek).



Obliczamy długość krótszej krawędzi podstawy ABCD, stosując do trójkąta BCD twierdzenie Pitagorasa:

$$b^{2} + (b+3)^{2} = 15^{2}$$

$$b^{2} + b^{2} + 6b + 9 = 225$$

$$2b^{2} + 6b - 216 = 0$$

$$\Delta = 6^{2} - 4 \cdot 2 \cdot (-216) = 49 \cdot 36$$

$$b = \frac{-6 - 42}{2 \cdot 2} < 0 \quad \text{lub} \quad b = \frac{-6 + 42}{2 \cdot 2} = 9$$

wiec |CD| = 3 + b = 3 + 9 = 12.

Obliczamy wysokość h graniastosłupa:

$$\frac{h}{|CD|} = \text{tg } 60^{\circ}$$

$$\frac{h}{12} = \sqrt{3}$$

$$h = 12\sqrt{3}$$

Obliczamy objętość V graniastosłupa:  $V=b\cdot(b+3)\cdot h=9\cdot 12\cdot 12\sqrt{3}=1296\sqrt{3}$ . Obliczamy pole  $P_b$  powierzchni bocznej graniastosłupa:

$$P_b = 2 \cdot (b+b+3) \cdot h = 2 \cdot (9+12) \cdot 12\sqrt{3} = 504\sqrt{3}$$



### Ocena prac osób ze stwierdzoną dyskalkulią

Obowiązują zasady oceniania stosowane przy sprawdzaniu prac zdających bez stwierdzonej dyskalkulii z dodatkowym uwzględnieniem:

- I. ogólnych zasad oceniania zadań otwartych w przypadku arkuszy osób ze stwierdzoną dyskalkulią (punkty 1.–12.)
- II. dodatkowych szczegółowych zasad oceniania zadań otwartych w przypadku arkuszy osób ze stwierdzoną dyskalkulią matura z matematyki, poziom podstawowy, termin poprawkowy 2022.

# I. Ogólne zasady oceniania zadań otwartych w przypadku arkuszy osób ze stwierdzona dyskalkulia

- 1. Nie należy traktować jako błędy merytoryczne pomyłek, wynikających z:
  - błędnego przepisania,
  - przestawienia cyfr,
  - zapisania innej cyfry, ale o podobnym wyglądzie,
  - przestawienia położenia przecinka.
- 2. W przypadku błędów, wynikających ze zmiany znaku liczby, należy w każdym zadaniu oddzielnie przeanalizować, czy zdający opanował inne umiejętności, poza umiejętnościami rachunkowymi, oceniane w zadaniu. W przypadku opanowania badanych umiejętności zdający powinien otrzymać przynajmniej 1 punkt.
- 3. We wszystkich zadaniach otwartych, w których wskazano poprawną metodę rozwiązania, części lub całości zadania, zdającemu należy przyznać przynajmniej 1 punkt, zgodnie z kryteriami do poszczególnych zadań.
- 4. Jeśli zdający przedstawia nieprecyzyjne zapisy, na przykład pomija nawiasy lub zapisuje nawiasy w niewłaściwych miejscach, ale przeprowadza poprawne rozumowanie lub stosuje właściwą strategię, to może otrzymać przynajmniej 1 punkt za rozwiązanie zadania.
- 5. W przypadku zadania wymagającego wyznaczenia pierwiastków trójmianu kwadratowego zdający może otrzymać 1 punkt, jeżeli przedstawi poprawną metodę wyznaczania pierwiastków trójmianu kwadratowego, przy podanych w treści zadania wartościach liczbowych.
- 6. W przypadku zadania wymagającego rozwiązania nierówności kwadratowej zdający może otrzymać 1 punkt, jeżeli stosuje poprawny algorytm rozwiązywania nierówności kwadratowej, przy podanych w treści zadania wartościach liczbowych.
- 7. W przypadku zadania wymagającego stosowania własności funkcji kwadratowej zdający może otrzymać 1 punkt za wykorzystanie konkretnych własności funkcji kwadratowej, istotnych przy poszukiwaniu rozwiązania.
- 8. W przypadku zadania wymagającego zastosowania własności ciągów arytmetycznych lub geometrycznych zdający może otrzymać 1 punkt, jeżeli przedstawi wykorzystanie takiej własności ciągu, która umożliwia znalezienie rozwiązania zadania.
- 9. W przypadku zadania wymagającego analizowania figur geometrycznych na płaszczyźnie kartezjańskiej zdający może otrzymać punkty, jeżeli przy poszukiwaniu rozwiązania przedstawi poprawne rozumowanie, wykorzystujące własności figur geometrycznych lub zapisze zależności, pozwalające rozwiązać zadanie.

- 10. W przypadku zadania z rachunku prawdopodobieństwa zdający może otrzymać przynajmniej 1 punkt, jeśli przy wyznaczaniu liczby zdarzeń elementarnych sprzyjających rozważanemu zdarzeniu przyjmuje określoną regularność lub podaje prawidłową metodę wyznaczenia tej liczby zdarzeń elementarnych.
- 11. W przypadku zadania z geometrii zdający może otrzymać przynajmniej 1 punkt, jeżeli podaje poprawną metodę wyznaczenia długości odcinka potrzebnej do znalezienia rozwiązania.
- 12. W przypadku zadania wymagającego przeprowadzenia dowodu (z zakresu algebry lub geometrii), jeśli w przedstawionym rozwiązaniu zdający powoła się na własność, która wyznacza istotny postęp, prowadzący do przeprowadzenia dowodu, to może otrzymać 1 punkt.
- II. <u>Dodatkowe szczegółowe zasady oceniania zadań otwartych w przypadku</u> arkuszy osób ze stwierdzoną dyskalkulią

#### Zadanie 29.

#### Zdający otrzymuje 1 pkt, jeżeli:

• stosuje poprawną metodę obliczenia pierwiastków trójmianu kwadratowego  $3x^2 - 8x - 3$ , tzn. stosuje wzory na pierwiastki trójmianu kwadratowego i oblicza te pierwiastki, popełniając błędy tylko o charakterze dyskalkulicznym

#### **ALBO**

• w wyniku obliczeń otrzyma wyróżnik ujemny, ale konsekwentnie narysuje parabolę,

#### ALBO

• poprawnie rozwiązuje nierówność  $3x^2 - 8x \ge 0$  (tzn. stosuje się punkt 6. ogólnych zasad oceniania),

#### ALBO

• dla wyznaczonych przez siebie pierwiastków oraz rozpatrywanego trójmianu i nierówności konsekwentnie wyznaczy zbiór rozwiązań tej nierówności.

### Zdający otrzymuje 2 pkt, jeżeli:

spełni jeden z warunków określonych w zasadach oceniania za 1 pkt oraz przedstawi rozwiązanie w postaci graficznej z poprawnie narysowaną parabolą, zaznaczonymi miejscami zerowymi oraz zaznaczeniem przedziałów, w których funkcja przyjmuje wartości nieujemne.

#### **Uwagi:**

- 1. Jeżeli zdający zapisze zbiór rozwiązań nierówności w postaci sumy przedziałów otwartych, to może otrzymać co najwyżej **1 punkt** za całe rozwiązanie.
- 2. Jeżeli zdający, rozwiązując nierówność, pomyli porządek liczb na osi liczbowej, np. zapisze zbiór rozwiązań nierówności w postaci  $(-\infty,3) \cup \left(-\frac{1}{3},+\infty\right)$ ,  $(+\infty,3) \cup \left(-\frac{1}{3},-\infty\right)$ , to może otrzymać **2 punkty** za całe rozwiązanie.
- 3. Nie stosuje się uwag 2. i 3. z zasad oceniania arkusza standardowego.



#### Zadanie 30.

### Zdający otrzymuje 1 pkt, jeżeli:

zapisze równanie z niewiadomymi x i y wynikające z warunków zadania, np.

$$(y-4)-x=y-(y-4)$$
 lub  $x+(y-4)+y=6$ , lub  $\frac{x+y}{2}=y-4$ , lub  $x+(y-4)+y=6$ .

#### Zadanie 31.

### Zdający otrzymuje 1 pkt, jeżeli:

obliczy wyróżnik trójmianu  $2a^2 - 4ab + 5b^2$  zmiennej a (lub zmiennej b).

#### Zadanie 32.

#### Zdający otrzymuje 1 pkt, jeżeli:

 przekształca równanie wymierne do postaci równania kwadratowego, popełniając przy tym błędy tylko o charakterze dyskalkulicznym

#### **ALBO**

• popełnia błąd przy przekształceniu równania  $\frac{4}{x+2} = x-1$  do prostszej postaci, lecz dalej stosuje poprawną metodę rozwiązania otrzymanego równania i konsekwentnie oblicza pierwiastki tego równania.

#### Uwaga:

W ocenie rozwiązania zadania 32. (dla zdających z dyskalkulią) <u>nie stosuje się</u> uwagi nr 3 do zadania ze standardowych zasad oceniania.

#### Zadanie 33.

### Zdający otrzymuje 1 pkt, jeżeli:

zapisze równanie, w którym jedyną niewiadomą jest długość odcinka  $\it ED$  (lub odcinka  $\it ES$ ,

lub 
$$SF$$
), np.  $\frac{12}{|ED|} = \frac{12\sqrt{3}}{6\sqrt{3}}, \ \frac{6\sqrt{3}}{|ES|} = \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{12}{|SF|} = \frac{12\sqrt{3}}{6\sqrt{3}}.$ 

### Zadanie 34.

#### Zdający otrzymuje 1 pkt, jeżeli:

 zapisze jedynie liczbę 25 (należy traktować to jako wyznaczenie liczby wszystkich zdarzeń elementarnych)

# ALBO

 wyznaczy wszystkie zdarzenia elementarne sprzyjające zdarzeniu A, popełniając przy tym tylko błędy o charakterze dyskalkulicznym.

#### Zdający otrzymuje 2 pkt, jeżeli:

wyznaczy wszystkie zdarzenia elementarne sprzyjające zdarzeniu A, popełniając przy tym tylko błędy o charakterze dyskalkulicznym, i konsekwentnie rozwiąże zadanie do końca.

# **Uwaga:**

W ocenie rozwiązania zadania 34. (dla zdających z dyskalkulią) <u>nie stosuje się</u> uwagi nr 1 ze standardowych zasad oceniania.

# Zadanie 35.

Stosuje się zasady oceniania arkusza standardowego.

