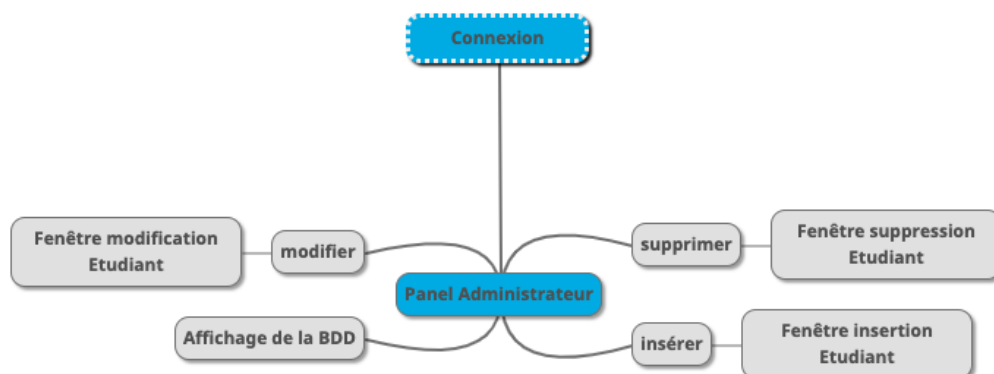


Documentation développeur

Table des matières :

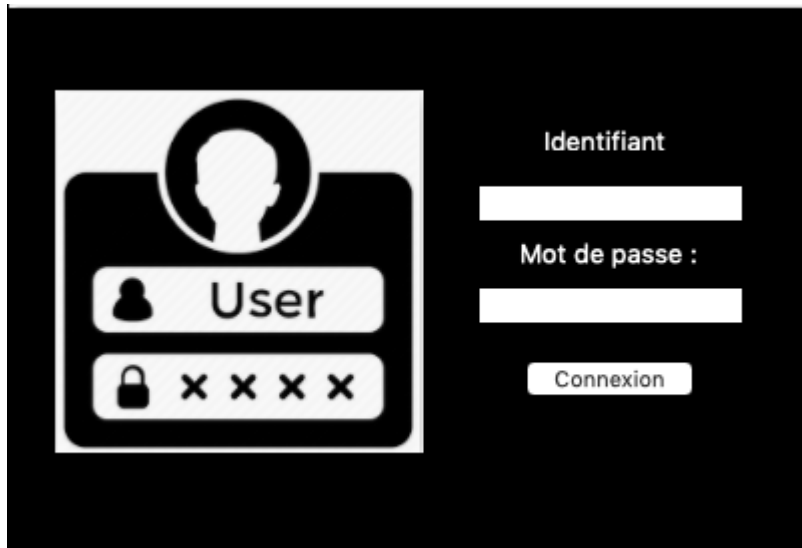
- Arborescence technique de l'application
- Présentation de l'utilisation de la connexion Admin
- Présentation de l'utilisation de la suppression, modification et insertion (Etudiant/Professeur) dans la base de données. (Service Etudiant / Professeur)
- Conclusion

1) Arborescence technique de l'application



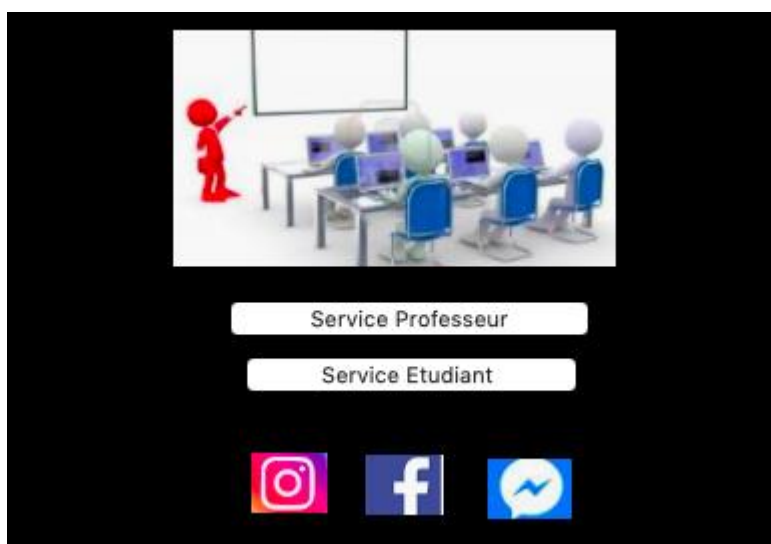
2) Présentation de l'utilisation de la connexion Admin

Pour se connecter au panel administrateur il faut renseigner le mot de passe de l'administrateur qui sont identifiant : "sextius" et mot de passe "sullivan" et de cliqué enfin sur le bouton connexion de l'interface graphique :

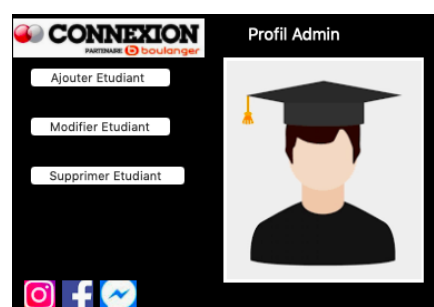
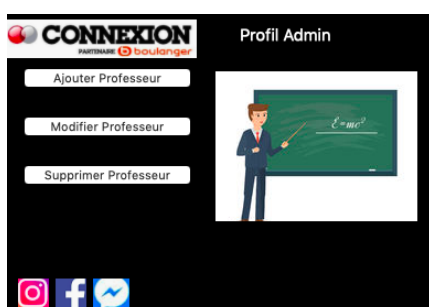


Lorsque l'administrateur s'est connecté avec l'identifiant "sextius" et le mot de passe "sullivan" il peut accéder à différents services :

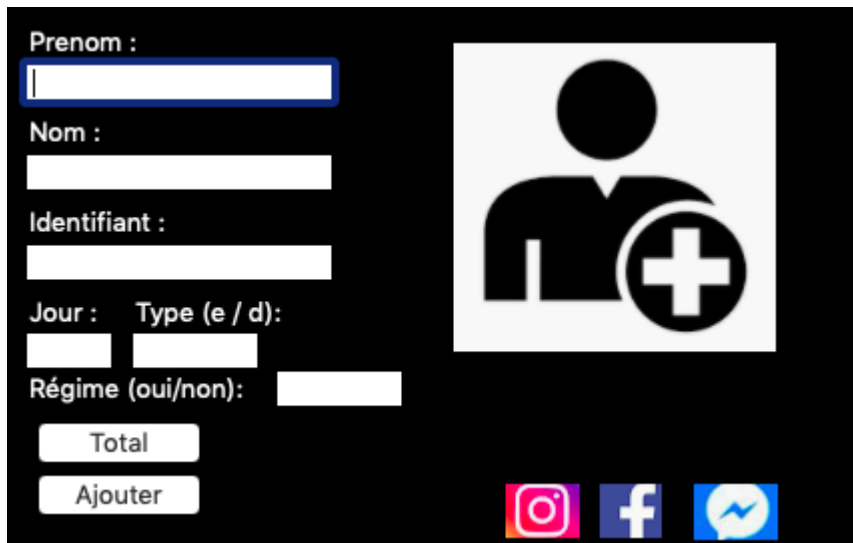
Un service Etudiant et un service Professeur :



Une fois connecté l'utilisateur accède à un panel administrateur ou il aura ici la possibilité de modifier de supprimer et d'ajouter un ou des étudiants dans la base de données :



Pour insérer un étudiant il suffit de cliquer sur le bouton ajouter qui ouvrira une fenêtre :



A form for adding a new user. It includes input fields for 'Prenom', 'Nom', and 'Identifiant'. Below these are two small input fields for 'Jour' and 'Type (e / d)', followed by a 'Régime (oui/non):' field. At the bottom left are two buttons: 'Total' and 'Ajouter'. To the right of the form is a large square icon containing a black silhouette of a person with a white plus sign inside a circle. At the bottom right of the form are three social media icons: Instagram, Facebook, and WhatsApp.

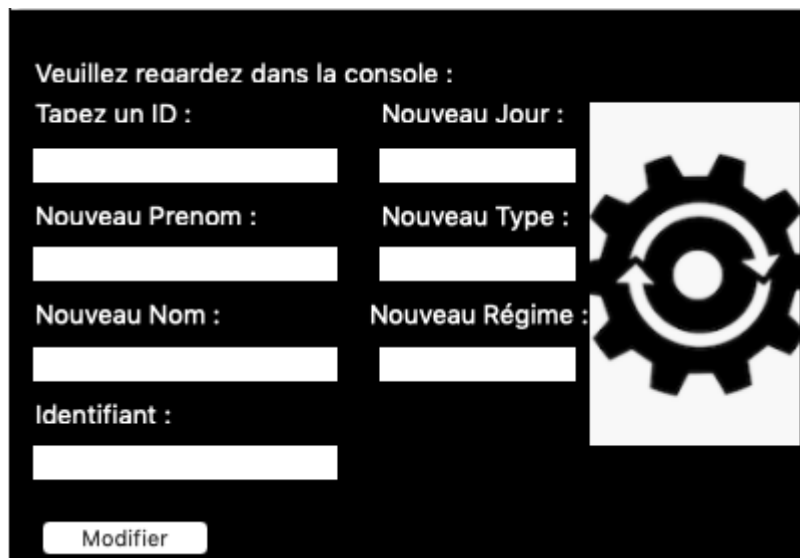
Voici la fenêtre qui permet d'insérer un (Etudiant ou un Professeur) en cliquant sur le bouton "total" l'administrateur peut voir le total du prix de la cantine par mois d'un étudiant ou d'un professeur.



A small window showing the total price. It contains a button labeled 'Total' and the text '8 € / Mois'.

Pour terminer cet action l'utilisateur devra renseigner toutes les informations dans les champs et finir par cliquer sur le bouton "Ajouter".

Pour modifier un étudiant il suffit de cliquer sur le bouton modifier qui ouvrira une fenêtre :



A form for modifying an existing user. It starts with the text 'Veuillez regarder dans la console :'. Below this are two columns of input fields. The first column has fields for 'Tapez un ID :', 'Nouveau Prenom :', 'Nouveau Nom :', and 'Identifiant :'. The second column has fields for 'Nouveau Jour :', 'Nouveau Type :', and 'Nouveau Régime :'. At the bottom left is a 'Modifier' button. To the right of the form is a large square icon containing a black gear with a white circular arrow inside.

Pour terminer cet action l'utilisateur devra renseigner toutes les informations dans les champs et finir par cliquer sur le bouton "modifier".

Pour supprimer un étudiant il suffit de cliquer sur le bouton supprimer qui ouvrira une fenêtre :



Pour terminer cet action l'utilisateur devra renseigner toutes les informations dans le champ et finir par cliquer sur le bouton "supprimer".

A chaque différente action dans la base de données l'utilisateur peut regarder les données de sa base de données par l'affichage constant des informations de la base de données dans la console.

ID	* PRENOM *	NOM	* IDENTIFIANT	* JOUR	* TYPE	* REGIME	* STATUT *
1	antoine	john	1	02/06/2020	demi-pensionnaire		oui
4	admin	amdin	admin				
5	sssss	sullivan	1				
6	sss	sssss	4				
7	ssss	ssss	sss				
8	sss	sss	ssss	2	externe		
9	ss	sss	2	3	demi	oui	
10	gerard	jimmy	2	3	externe	non	
11	sullivan	sextius	4	3	externe	non	
12	howard	terrence	4	4	externe	non	
13	Stan	Thibault	3	4	externe	oui	
14	vasone	tristan	4	8	externe	oui	
15	joubert	pauline	5	2	externe	oui	
16	james	mr Alhponso	8	4	demi	non	Prof
19	halldya	johon	2	3	externe	non	Etudiant
20	bunhjun	sextius	2	3	externe	oui	Prof

Conclusion :

Pour conclure ce projet m'a apporté de nouvelles notions en programmation c'est à dire la maîtrise du langage JAVA et son l'interface graphique. J'ai pu apprendre de nouvelles notions en programmation comme la mise en place d'un CRUD en java (insertion, modification, suppression) en programmation orienté objet.