

Design Review

2021 TEST BENCH צוות

דרישות הלקוח וראש הפרויקט:

הצוות שלנו אחראית על בדיקת כל הקודים של הקבוצות האחרות כך שכל צוות יהיה קוד יעיל ותקין . ב-Testbench נבדוק כל קוד בנפרד ונעביר את תוצאות הבדיקה לראש פרויקט וראשי הצוותים .

: אופן ביצוע

הקבוצה שלנו מכילה 6 אנשים , כל אחד יהיה אחראי על תת ספציפי בעבודה .ראש הצוות נותן לצוות שלו את הצורה השלמה לכל שלב ושלב בעבודה .ראש הצוות נותן לכל אחד את העבודה שלו בקוד . כל אחד מהצוות כולל ראש צוות כתב קוד או חלק מקוד (מפורט באופן חלוקת הצוות) . כאשר קיבלנו את דיאגראמת הבלוקים הסופית , פירטנו את הכניסות והיציאות לכל יחידה ומיד חילקנו את הקודים ביננו והתחלנו לקודד. כשלב ראשון בנינו את הבסיס ל-testbench וידענו שתמיד יש אפשרות לשיניו . אחרי שקיבלנו את הקודים מהצוותים האחרים כל תת צוות התעמקה בקוד והבינה אותו היטב . במהלך כתיבת ה-testbench הצוות שלנו העצה לצוותים האחרים דרכים יעילים חותר לכתיבת הקוד שלהם . בשלב אחרון עברנו על כל ה-testbenches ומכריזים לכל צוות אם הקוד שלהם תקין או אם יש אפשריות לשיפורים .

: אופן חלוקת הצוות

<u>בדיקות</u> סירות פערים		<u>Design review</u>	<u>משימה</u>
• תאלין • עומר • עליאן • איהב • משעשע	אסלולים • I/O + Unit עומר איהאב • בקר משעשע • בקר מוחמד בקר פרעון פרעון אסתיבאן + אסתיבאן • משעשע אסתיבאן • תצוגה • תצוגה עומר • עומר • עומר + יוסף עליאן עומר • בחוטף עליאן יוסף עליאן יוסף עליאן • בחוטף • בחוט	 תאלין יוסף זגייר מוהנד פרעון 	<u>מבצעי</u>

פירוט שלבי עבודה:

תיכנון הקוד שלנו תלוי בשאר הקודים של הקבוצות האחרות אז עלינו להבין מה הכניסות והיציאות של כל קבוצה ועל סמך זה נתחיל לתכנן.

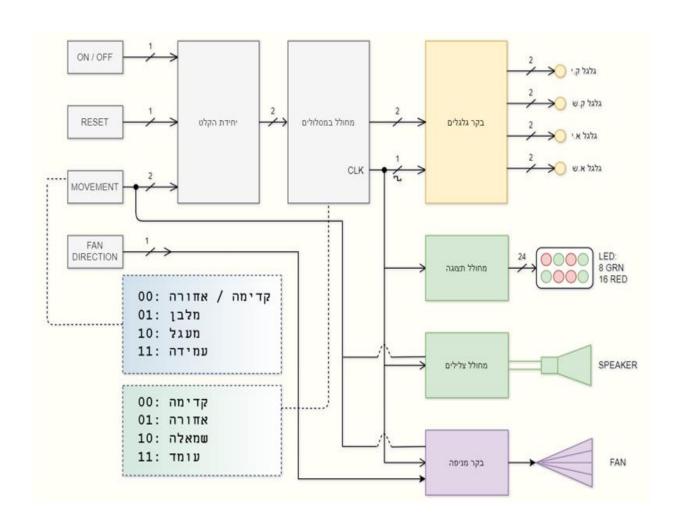
שלב ראשון- נסתכל על דיאגרמת הבלוקים של הפרויקט , ננתח כל היציאות והכניסות של כל בלוק ונבנה צורת כללית לקוד .

שלב שני- נקבל הקודים וננתח אותם , נבין את צורת הפעולה של כל קוד כך שנוכל לשלב אותו עם הקוד הבסיס שלנו .

שלב שלישי- נריץ את ה- Testbench של כל קבוצה בנפרד, אם הכול הסתדר כפי שתכננו נעבור ל- Testbench של הקוד הבא . ובמקרה שיש טעות באחד הקודים, מחזרים להם את הקוד ומרצים שוב את ה- Testbench אחרי השיפורים שלהם .

שלב רביעי- מכריזים לראש הפרויקט על סיום שלבי הבדיקות ומכאן אפשר לעבור לשלב הפיזי של הבדיקות, כך שמחברים הכל פיזית ורואים איך התוכנה מתבצעת.

דיאגרמת בלוקים סופית לפרויקט



הגדרת כל הכניסות והיציאות של הרכיבים הפנימיים:

יחידת קלט

- כניסות " כל המתגים הפיזיים של כל המערכת וכל מתג זה "ביט" אחד ":
 - . כיבוי, הפעלה ביט
 - . אתחול המערכת ביט
 - 3. אות שעון ריבועי בעל תדר של 50MHz
 - 4. סוגי המסלול 2 ביט:
 - Circular -1
 - Square -2
 - Forward/backward -3
 - Stop -4
 - יציאות: •
- 1. יוצא 2 ביטים (סוג המסלול) שיהיה הכניסה של מחולל המסלולים.
 - 2. אות שעון ריבועי בעל תדר של 50MHz

מחולל מסלולים

- כניסה:
- 1. סוגי המסלול 2 ביט:
- Circular "10" -1
 - **Square"01"** -2
- Forward/backward"00" -3
 - Stop"11" -4
- 2. אות שעון ריבועי בעל תדר של 50MHz
 - . כיבוי, הפעלה ביט
 - . אתחול המערכת ביט
 - יציאות:
- 1. ביט אחד שהוא אות שעון ריבועי.
 - . כיבוי , הפעלה ביט .

- . אתחול המערכת ביט
 - : סוגי תנועה 2 ביטים
 - Forward "00" (1
- Backward "01" (2
 - Left "10" (3
 - Stop "11" (4

בקר ארבעה גלגלים:

- כניסות: (יציאות של מחלול מסלולים)
- 1. ביט אחד שהוא אות שעון ריבועי.
 - . כיבוי , הפעלה ביט .2
 - . אתחול המערכת ביט
 - : סוגי תנועה 2 ביטים 4
 - Forward "00" (1
 - Backward "01" (2
 - Left "10" (3
 - Stop "11" (4
- : יציאות
- 2 ביטים לכל גלגל (סה"כ 8 ביטים)

מחולל תצוגה:

- כניסות:
- .1 ביט אחד שהוא אות שעון ריבועי.
 - . 2. כיבוי , הפעלה ביט
 - . אתחול המערכת ביט
 - : יציאות
- ור. LEDS 8 ירוקים לכל ליד ביט אחד.
- . ביט אחד LEDS 16 .2 אדומים לכל ליד ביט אחד

מחלול צלילים:

כניסות:	•
---------	---

: סוגי המסלול 2 ביט.1

- Circular "10" -1
 - **Square"01"** -2
- Forward/backward"00" -3
 - Stop"11" -4
- 2. ביט אחד שהוא אות שעון ריבועי.
 - . כיבוי , הפעלה ביט .3
 - . אתחול המערכת ביט

: יציאות

רמקול –1 ביטים (בעצם הוא מוצא שני ביטים אבל ביט אחת תהיה קבועה על אפס והביט האחרת משתנה בין 0 ל- 1 וכך משנים את התדר של הצליל).

בקר מניפה:

- כניסות:
- 1. ביט אחד שהוא אות שעון ריבועי.
- . ביט אחד שמציין את כיוון תנועת המניפה .2
 - . כיבוי , הפעלה ביט .3
 - . אתחול המערכת ביט
 - : יציאות

מנוע מניפה – 2 ביטי

אבני דרך (פירוט תאריכי הגשה- לוח זמנים לעבודה והתקדמות).

:27 למאי

נבצע ישיבת צוות ונבין את צורכי הלקוח. נציב חלוקת עבודה בין חברי הצוות, ונעשה סיור מוחות. נגדיר את הקלטים והפלטים הרלוונטיים.

2 ליוני:

כתיבת קוד ראשוני, סגירה על כל הקלטים והפלטים.

9.6 עד ה

כתיבת הקוד

עד ה13.6

תבוצע סימולציה על הקוד והקוד יועבר ליחידת ה-TB. לאחר מכן תבוצע צריבה של הקוד.

