

Géométrie dans l'espace²

Spécialité Maths



Bases et repère de l'espace

- Une base de l'espace est un triplet $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ où \vec{i}, \vec{j} et \vec{k} sont 3 vecteurs non coplanaires.
- Tout vecteur \vec{s} s'écrit comme combinaison linéaire des vecteurs \vec{i}, \vec{j} et \vec{k} : $\exists (a; b; c) \in \mathbb{R}^3$ tq $\vec{s} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$
- Repère de l'espace : quadruplet $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$
- orthogonal : si \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont 2 à 2 orthogonaux
- orthonormé : si $\|\vec{i}\| = \|\vec{j}\| = \|\vec{k}\| = 1$

\vec{u} vecteur de l'espace : $\exists (x; y; z) \in \mathbb{R}^3, \vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

On note $\vec{u}(x; y; z)$ où $(x; y; z)$ sont les coordonnées de \vec{u} dans ce repère. Coordonnées de M = coordonnées de \overrightarrow{OM}

$$\vec{u} = \vec{v} \iff \begin{cases} x = x' \\ y = y' \\ z = z' \end{cases} ; \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix} ; k\vec{u} \begin{pmatrix} kx \\ ky \\ kz \end{pmatrix}$$

Milieu de $[AB]$: $\left(\frac{x_B + x_A}{2}; \frac{y_B + y_A}{2}; \frac{z_B + z_A}{2} \right)$

Équations de droites et de plans

Écriture vectorielle :

- $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$: droite passant par A de vecteur direct. \vec{u}
- $\overrightarrow{AM} = t\vec{u} + t'\vec{v}$: plan passant par A de vecteurs directeurs \vec{u} et \vec{v} non colinéaires
- $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$: plan passant par A de vecteurs normal \vec{n}

Représentations paramétriques :

- Droite (d) passant A et de vecteur directeur \vec{u} :

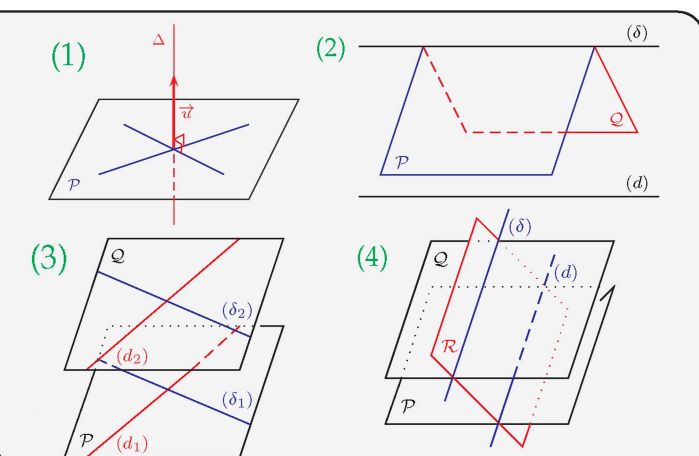
$$M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in d \iff \exists t \in \mathbb{R} \text{ tq } \begin{cases} x = x_A + ta \\ y = y_A + tb \\ z = z_A + tc \end{cases} \text{ avec } \vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

- Plan \mathcal{P} passant par A dirigé par \vec{u} et \vec{v} :

$$\begin{cases} x = x_A + ta + t'a' \\ y = y_A + tb + t'b' \\ z = z_A + tc + t'c' \end{cases} \text{ avec } \vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix} t, t' \in \mathbb{R}$$

Equation cartésienne d'un plan de vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$

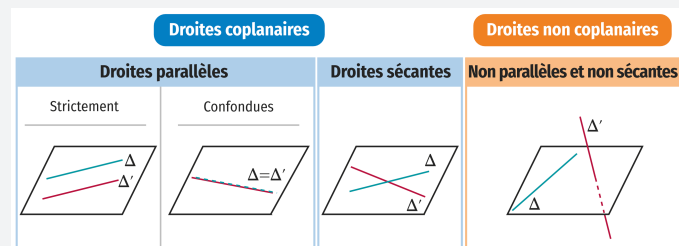
$$ax + by + cz + d = 0$$



Distance dans un repère orthonormé

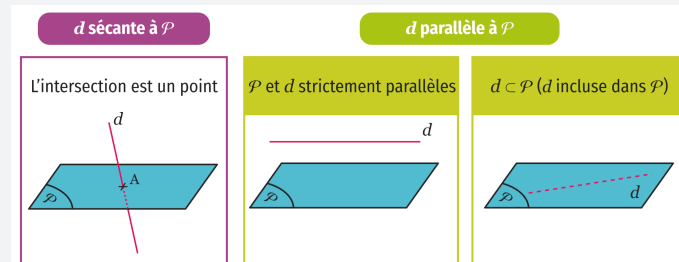
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$
- $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$
- $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$

Positions relatives : 2 droites



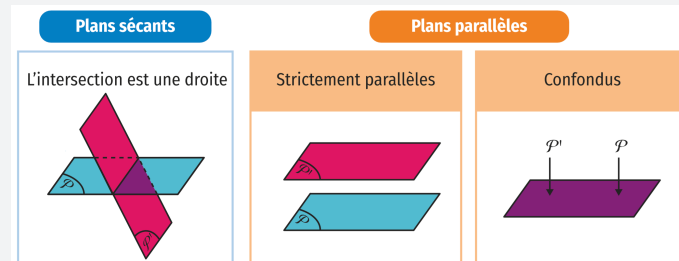
- Soit $d_1 // d_3$. Si $d_2 // d_3$ alors $d_1 // d_2$

Positions relatives : droite-plan



- Soit d dirigée par \vec{w} . On considère une base $(\vec{u}; \vec{v})$ de \mathcal{P} . Alors $d // \mathcal{P} \iff (\vec{u}, \vec{v} \text{ et } \vec{w})$ sont coplanaires.
- d parallèle à une droite $d' \subset \mathcal{P} \Rightarrow d$ est parallèle à \mathcal{P}
- Si $P_1 // P_2$ et si $D // P_1$ alors $D // P_2$
- (2) Théorème du toit : Si \mathcal{P} et \mathcal{Q} sont sécants selon une droite δ et si $d // \mathcal{P}$ et $d // \mathcal{Q}$ alors $d // \delta$
- Toit v2 : Soit \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 2 plans sécants selon une droite Δ avec $d_1 \subset \mathcal{P}_1$ et $d_2 \subset \mathcal{P}_2$. Alors, Δ est **parallèle** à d_1 et à d_2

Positions relatives : 2 plans



- 2 plans sont **parallèles** (ont la même direction) si toute base $(\vec{u}_1; \vec{v}_1)$ de l'un est aussi une base de l'autre.
- (3) Si 2 droites sécantes d'un plan \mathcal{P} sont respectivement parallèles à 2 droites sécantes d'un plan \mathcal{Q} , alors $\mathcal{P} // \mathcal{Q}$
- Soit $P_1 // P_3$. Si $P_2 // P_3$ alors $P_1 // P_2$
- (4) Soit \mathcal{P} et \mathcal{Q} deux plans parallèles. Alors, tout plan \mathcal{R} **sécant** avec \mathcal{P} l'est également avec \mathcal{Q} et les droites d'intersection δ et d sont parallèles