



Produit scalaire

Maths Première

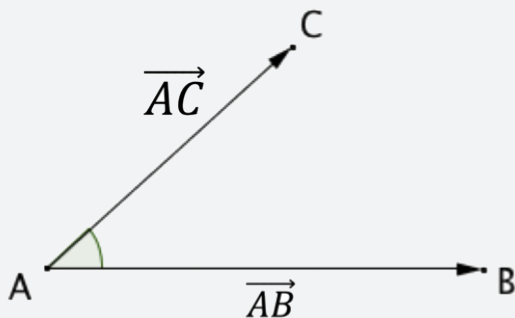


Définition

Soit deux points A et B . La norme du vecteur \overrightarrow{AB} , notée $\|\overrightarrow{AB}\|$, est la distance AB .

Soit \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} deux vecteurs. On appelle produit scalaire de \overrightarrow{AB} par \overrightarrow{AC} , noté $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$, le nombre réel défini par :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \|\overrightarrow{AB}\| \times \|\overrightarrow{AC}\| \times \cos(\widehat{BAC})$$



Carré scalaire :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB}^2 = \|\overrightarrow{AB}\|^2 = AB^2 \quad \text{et} \quad \overrightarrow{u}^2 = \|\overrightarrow{u}\|^2$$

Orthogonalité

Les vecteurs \overrightarrow{u} et \overrightarrow{v} sont orthogonaux $\iff \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = 0$

Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont orthogonaux \iff les droits (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

Démonstration : $\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = 0$

$$\iff \overrightarrow{u} \times \overrightarrow{v} \times \cos(\widehat{u; v})$$

$$\iff \cos(\widehat{u; v}) = 0 \quad (\text{en supposant } \overrightarrow{u} \text{ et } \overrightarrow{v} \text{ non nuls})$$

$$\iff (\widehat{u; v}) = \frac{\pi}{2} = 90^\circ$$

$$\iff \overrightarrow{u} \text{ et } \overrightarrow{v} \text{ sont orthogonaux}$$

Dans un triangle (3 longueurs)

Soit A, B, C trois points. On a :

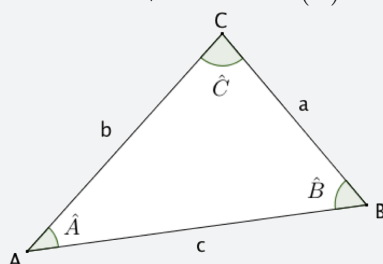
$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}(AB^2 + AC^2 - BC^2)$$

Cette expression permet de calculer le produit scalaire de 2 vecteurs à partir seulement de 3 longueurs.

Théorème d'Al Kashi :

Dans un triangle rectangle ABC :

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\widehat{A})$$



Il permet de calculer une longueur à partir de 2 longueurs et 1 angle.

Propriétés

• Propriété de symétrie :

$$\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = \overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{u}$$

• Propriétés de bilinéarité :

$$1) \overrightarrow{u} \cdot (\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}) = \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} + \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{w}$$

$$2) \overrightarrow{u} \cdot (k\overrightarrow{v}) = k\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v}, \text{ avec } k \text{ un nombre réel.}$$

• Identités remarquables :

$$1) (\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v})^2 = \overrightarrow{u}^2 + 2\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} + \overrightarrow{v}^2$$

$$\rightarrow \text{On peut également noter : } \|\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}\|^2 = \|\overrightarrow{u}\|^2 + 2\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} + \|\overrightarrow{v}\|^2$$

$$2) (\overrightarrow{u} - \overrightarrow{v})^2 = \overrightarrow{u}^2 - 2\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} + \overrightarrow{v}^2$$

$$3) (\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}) \cdot (\overrightarrow{u} - \overrightarrow{v}) = \overrightarrow{u}^2 - \overrightarrow{v}^2$$

• Identités de polarisation :

$$1) \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = \frac{1}{2}(\|\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}\|^2 - \|\overrightarrow{u}\|^2 - \|\overrightarrow{v}\|^2)$$

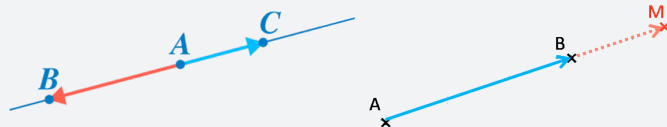
$$2) \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = \frac{1}{2}(-\|\overrightarrow{u} - \overrightarrow{v}\|^2 + \|\overrightarrow{u}\|^2 + \|\overrightarrow{v}\|^2)$$

$$3) \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = \frac{1}{4}(\|\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}\|^2 - \|\overrightarrow{u} - \overrightarrow{v}\|^2)$$

Vecteurs colinéaires

\overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AM} colinéaires de mm sens $\Rightarrow \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AM} = AB \times AM$

\overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} colinéaires de sens contraire $\Rightarrow \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -AB \times AC$

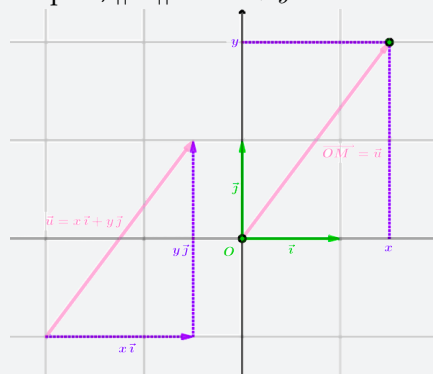


Dans un repère orthonormé

Soit $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ 2 vecteurs

$$\text{On a } \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = xx' + yy'$$

$$\text{De plus, } \|\overrightarrow{u}\|^2 = x^2 + y^2$$



• Théorème de la médiane :

Soit I le milieu d'un segment $[AB]$.

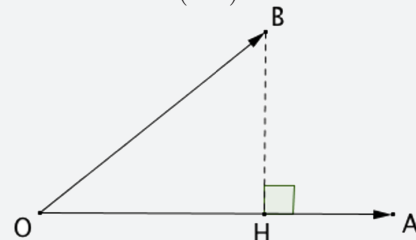
Pour tout point M , on a :

$$\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2$$

Projection orthogonale

Soit \overrightarrow{OA} et \overrightarrow{OB} 2 vecteurs non nuls.

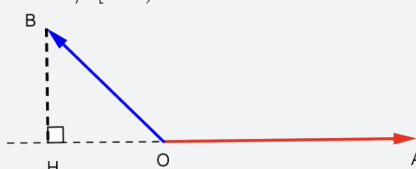
H est le projeté orthogonal du point B sur la droite (OA) .



$$\text{On a : } \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OH}$$

$$\text{si } H \in [OA] \quad = OA \times OH$$

$$\text{si } H \notin [OA] \quad = -OA \times OH$$



$$\begin{aligned} \text{Démonstration : } \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} &= \overrightarrow{OA} \cdot (\overrightarrow{OH} + \overrightarrow{HB}) \\ &= \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OH} + \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{HB} = \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OH} \end{aligned}$$