

# Latar Belakang

Save Food, Save Money with ZeroWaste Permasalahan Limbah Makanan: masalah besar limbah makanan global dan dampaknya terhadap lingkungan dan ekonomi.

Kerugian Bisnis: bagaimana toko makanan mengalami kerugian akibat produk yang tidak terjual atau mendekati tanggal kedaluwarsa.

Akses Pangan: bagaimana sebagian masyarakat kesulitan mengakses makanan berkualitas dengan harga terjangkau.

#### Masalah

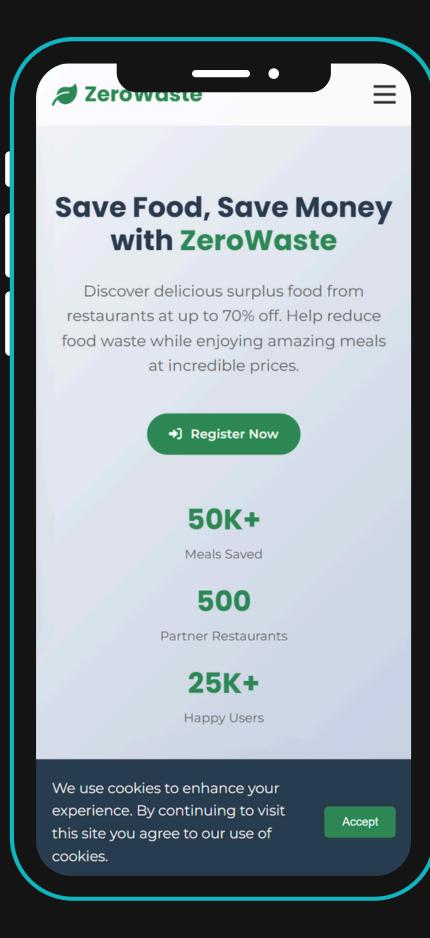
- Bagaimana menciptakan platform yang efisien untuk menjual makanan sisa atau mendekati kedaluwarsa dari toko ke konsumen?
- Bagaimana ZeroWaste dapat berkontribusi pada pengurangan limbah makanan dan meningkatkan akses pangan yang terjangkau?

#### Batasan

- Fokus pada penjualan makanan sisa/mendekati kedaluwarsa dari toko ke konsumen (tidak mencakup donasi atau pengolahan limbah lainnya).
- Jangkauan awal platform terbatas pada wilayah tertentu (misalnya, Jakarta).
- Jenis makanan yang dijual sesuai dengan regulasi keamanan pangan dan ketentuan ZeroWaste (misalnya, bukan makanan basi).

### Tujuan

- Mengurangi limbah makanan dari toko-toko.
- Memberikan akses makanan berkualitas dengan harga terjangkau kepada konsumen.
- Meningkatkan pendapatan tambahan bagi toko makanan.
- Membangun kesadaran akan pentingnya keberlanjutan pangan.

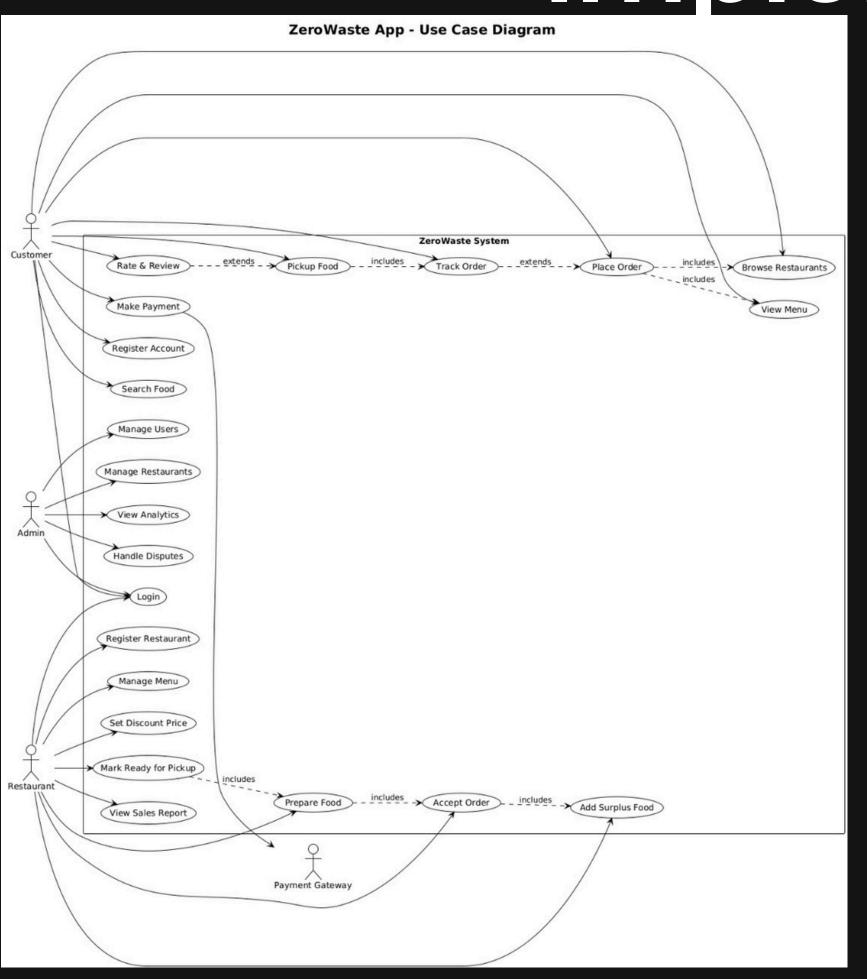


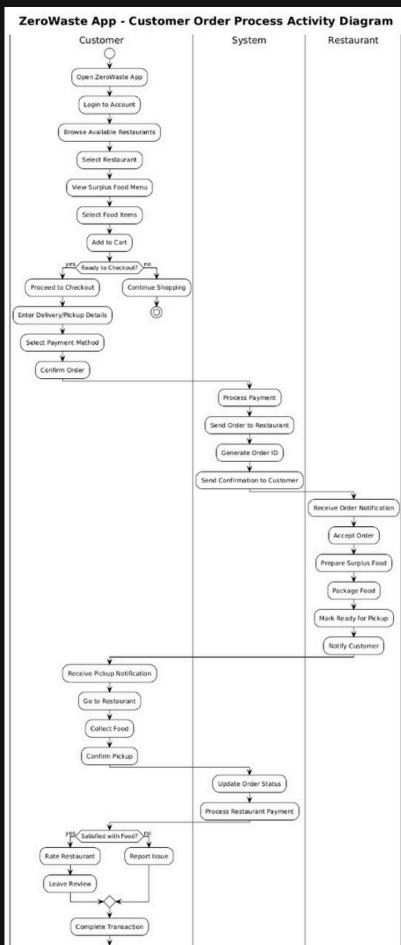
# Apa itu ZeroWaste?

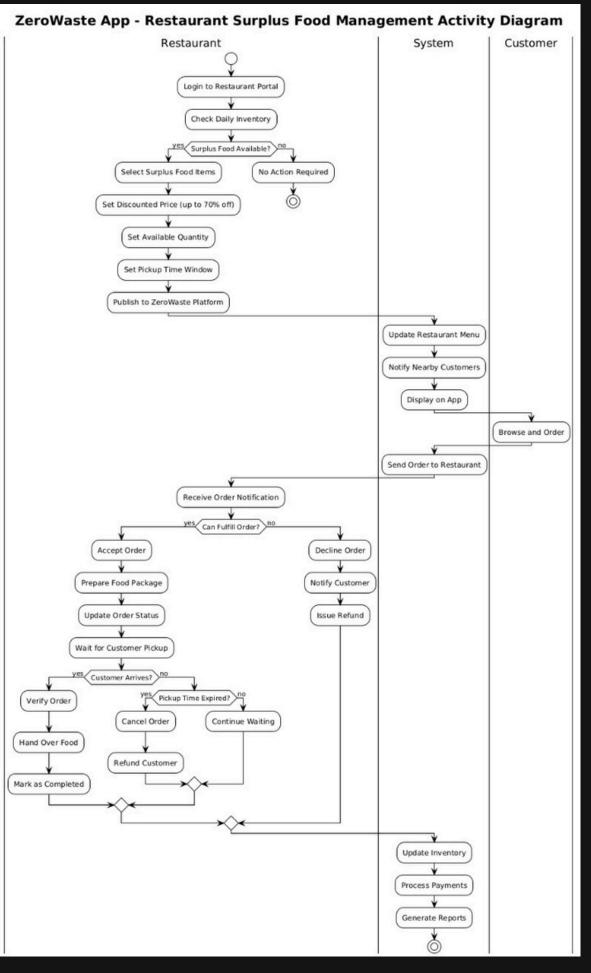
#### Metode

- Frontend:
- HTML (HyperText Markup Language): Digunakan untuk membangun struktur dasar dan konten setiap halaman website (misalnya, judul, paragraf, gambar, formulir).
- CSS (Cascading Style Sheets): Bertanggung jawab untuk tampilan visual dan layout website (misalnya, warna, font, ukuran elemen, posisi).
- JavaScript: Digunakan untuk menambahkan interaktivitas dan fungsionalitas dinamis pada website (misalnya, validasi formulir, efek animasi, pengelolaan data lokal di browser, memuat konten secara dinamis jika ada data dari simulasi).
- Backend : Node.js (dengan Express.js): Populer karena JavaScript dapat digunakan di frontend dan backend, mempercepat pengembangan. Cocok untuk aplikasi real-time
- MongoDB: Cocok untuk data semi-terstruktur atau tidak terstruktur, skalabel horizontal.
- Hosting/Deployment:
- Platform: [Sebutkan platform hosting statis yang Anda gunakan, misal: GitHub Pages, Netlify, Vercel, atau penyedia hosting web lainnya yang mendukung file statis].
- Tujuan: Untuk menempatkan file HTML, CSS, dan JavaScript Anda agar dapat diakses secara online oleh pengguna.

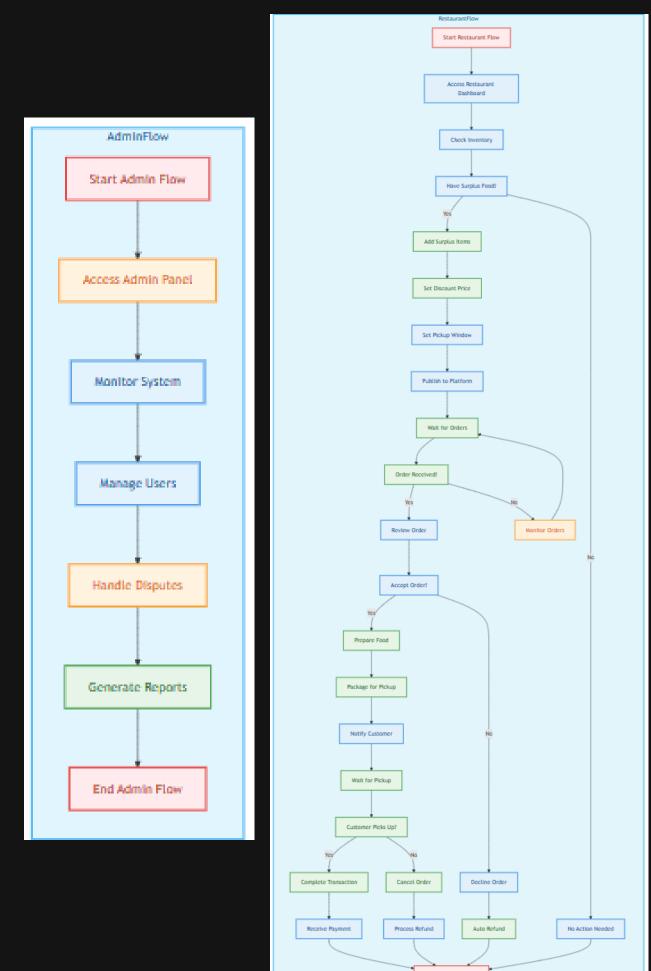
### Implementasi

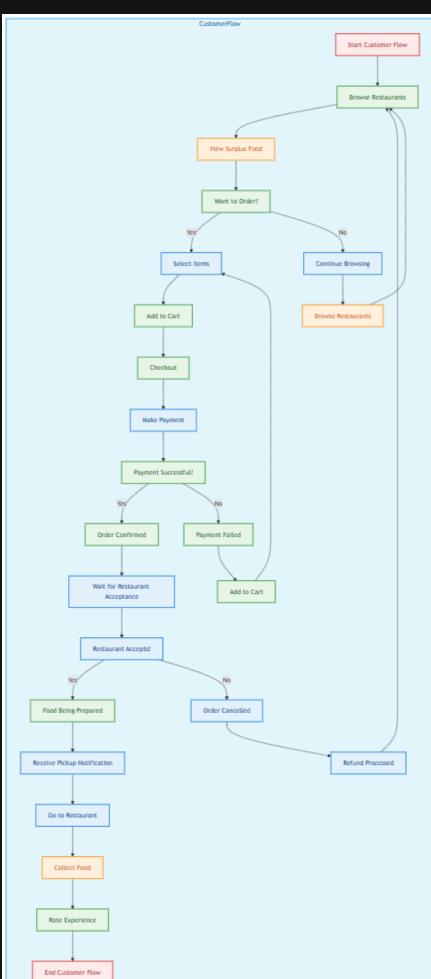


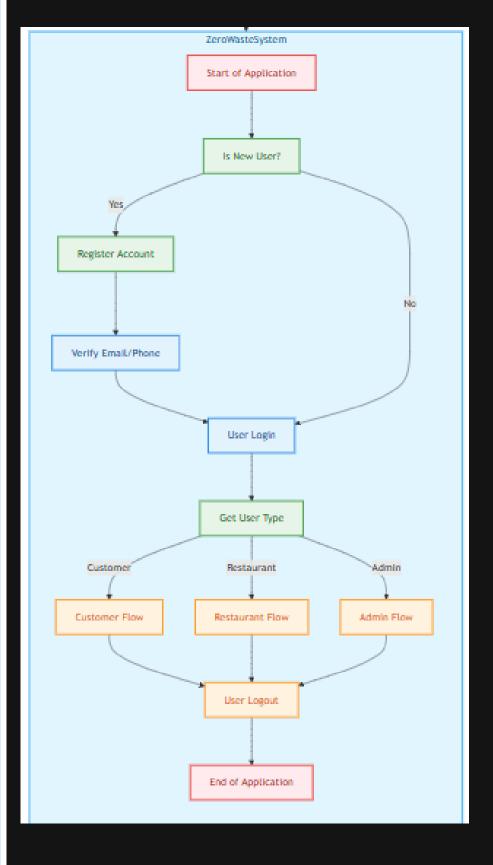




#### Flow Chart







## Design



## Website



