



"L'amour est
aveugle. La preuve,
en le faisant il y
a des gens qui
braille"

Inscription



Projet site de rencontre



Alos Aymeric

Boutin Arthur

Dessane Jean

Gernaert Antoine



Table des matières

Introduction	2
Principe du site	2
Cahier des charges	4
Schéma page d'accueil.....	4
.....	5
Schéma espace utilisateur.....	6
Schéma espace administrateur	7
Outils utilisés.....	8
Bootstrap	8
jQuery	9
less	9
Fonctionnement du site	10
Plan du projet	10
Base de données	1
Inscription.....	3
Utilisateur	10
Messagerie instantanée	10
Tournoiement	10
Abonnement.....	10
Profil.....	11
Administrateur	11
Bilans.....	12

Introduction

Afin de réaliser quelque chose d'original et totalement inédit, nous avons pensé à une sorte de « compétition » entre les hommes ; le plein pouvoir est donné aux femmes.

Principe du site

Chaque femme se verra présenter dans un premier temps 25 hommes sélectionnés soigneusement par nos soins selon ses goûts, et 5 heureux élus sélectionnés aléatoirement .

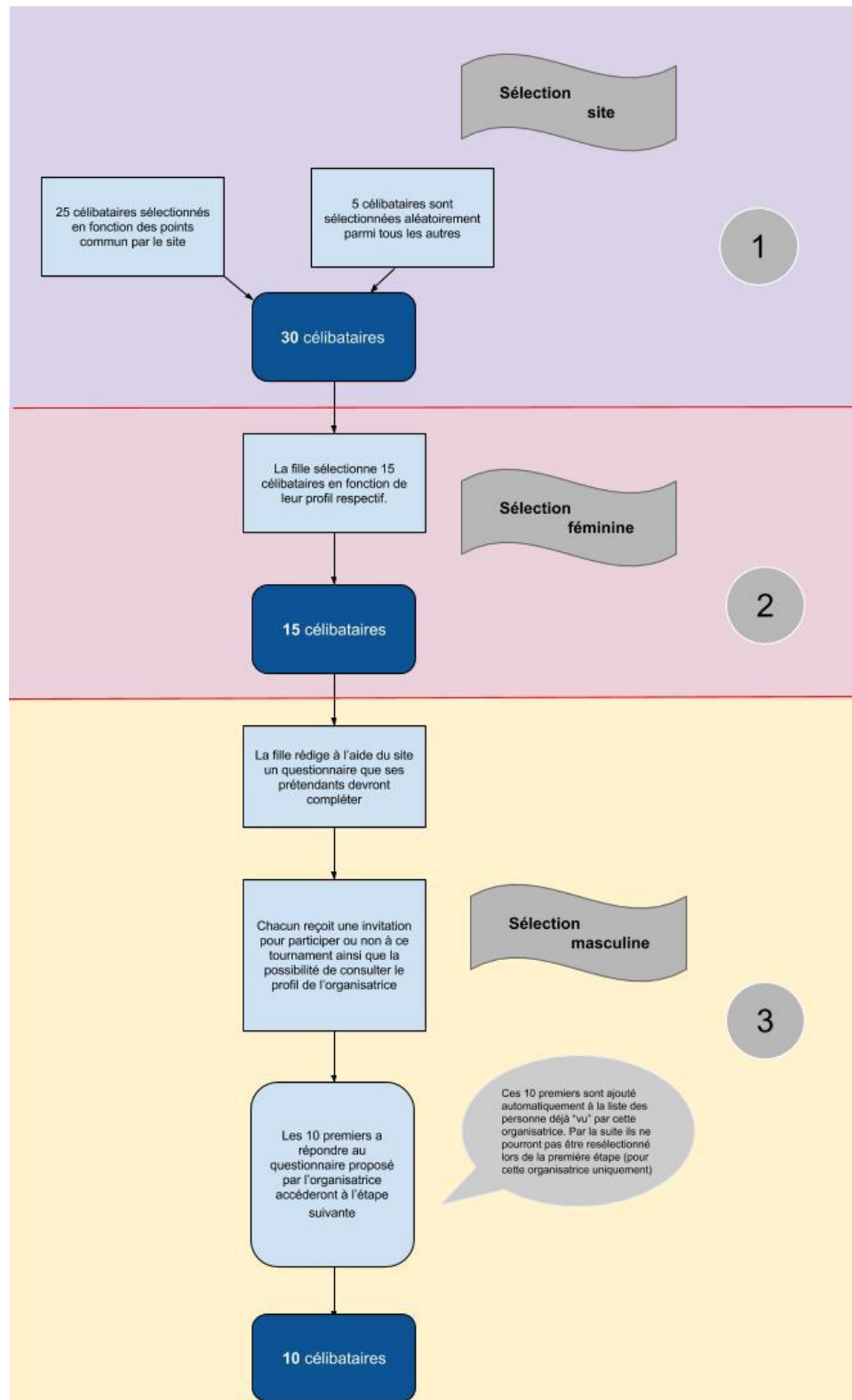
Ayant accès à leur profil (photos, goûts), elle doit donc faire un choix : elle sélectionne ses 15 favoris qui continueront la compétition.

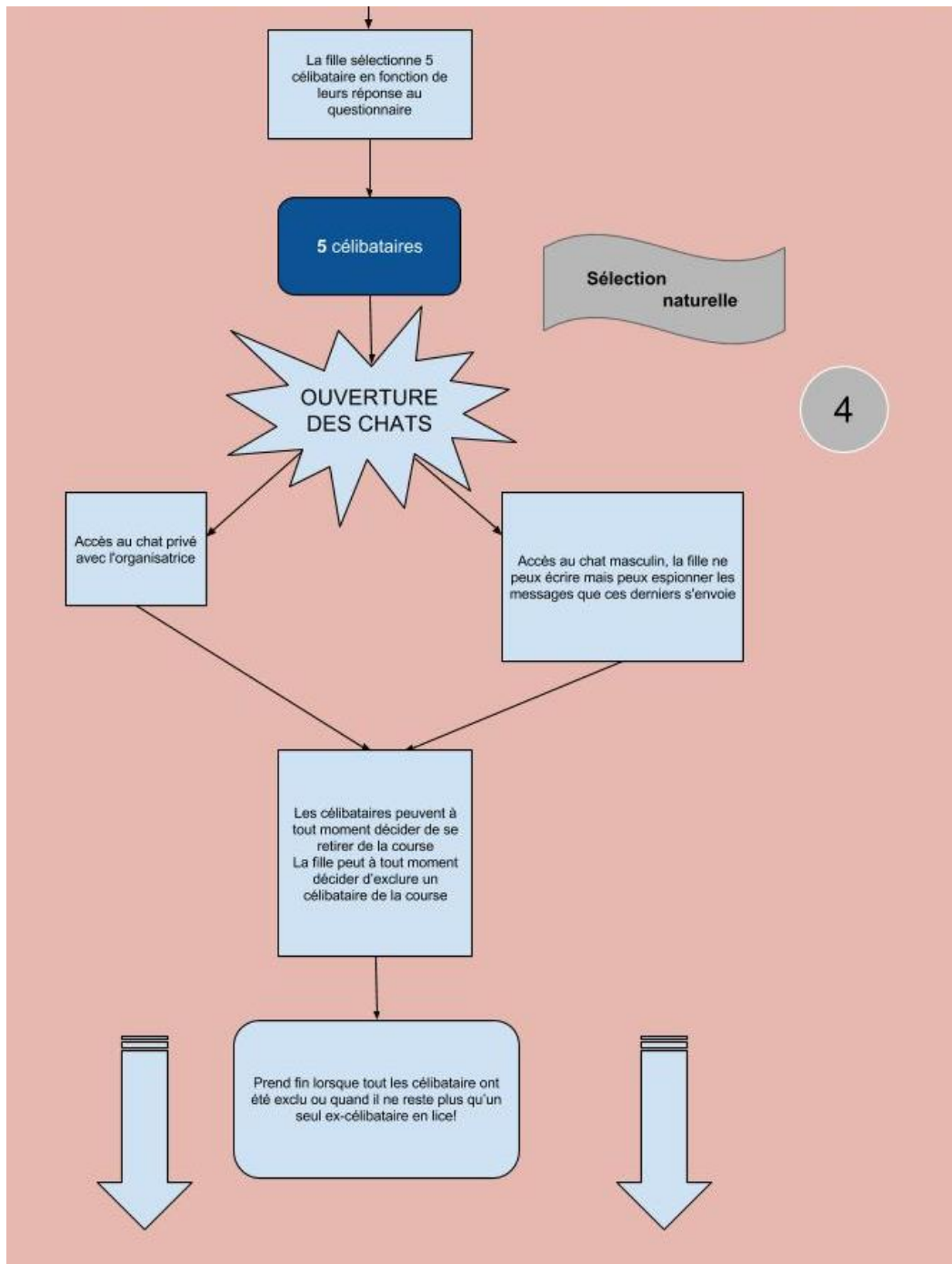
C'est à ce moment que les hommes rentrent dans la course ; la femme réalise un questionnaire qui sera soumis aux prétendants. Ces derniers pourront y répondre s'ils sont intéressés, si le profil ne leur convient pas ils peuvent le décliner. Les dix premiers à répondre au questionnaire sont sélectionnés pour l'étape suivante.

Selon les réponses de ses prétendants, la femme réalise une nouvelle sélection ; seuls 5 hommes résisteront à cette étape. Le chat est alors ouvert, à ce moment seulement les hommes peuvent discuter personnellement avec la femme, mais ils peuvent également chatter entre eux.

Les prétendants peuvent décider de se retirer à tout moment s'ils ne sont plus intéressés par la personne, et la femme peut éliminer un prétendant quand elle le souhaite jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un : l'heureux élu, le gagnant, l'ex-célibataire.

Longue vie à l'amour !





Cahier des charges

Avant de commencer à coder, nous avons réfléchi à l'organisation de notre futur site. Nous avons donc complété le cahier des charges donné par l'énoncé, notamment avec des schémas.

Schéma page d'accueil

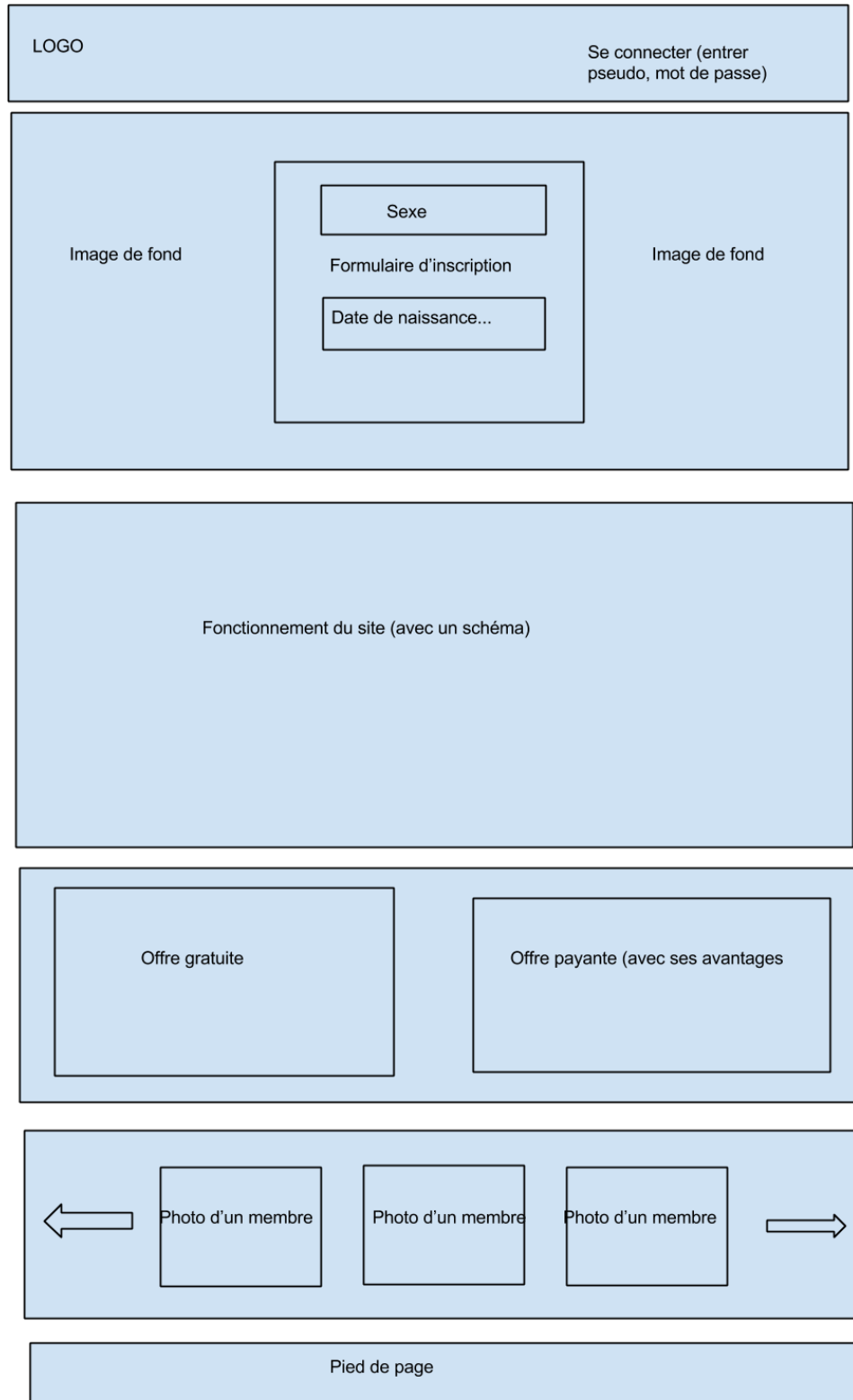
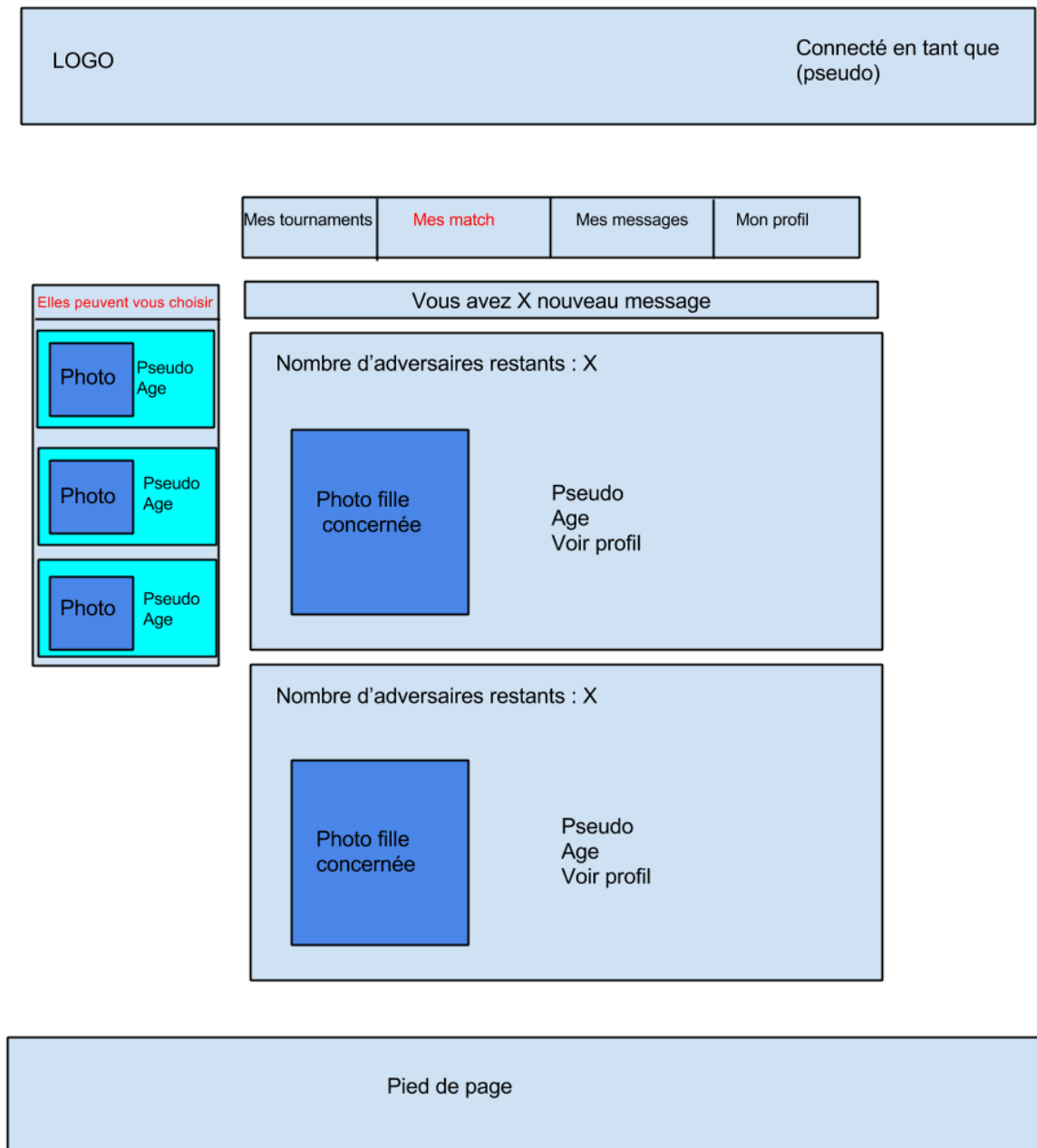


Schéma espace utilisateur



En rouge : Seul les hommes y ont accès

Schéma espace administrateur



Outils utilisés

Bootstrap **B**

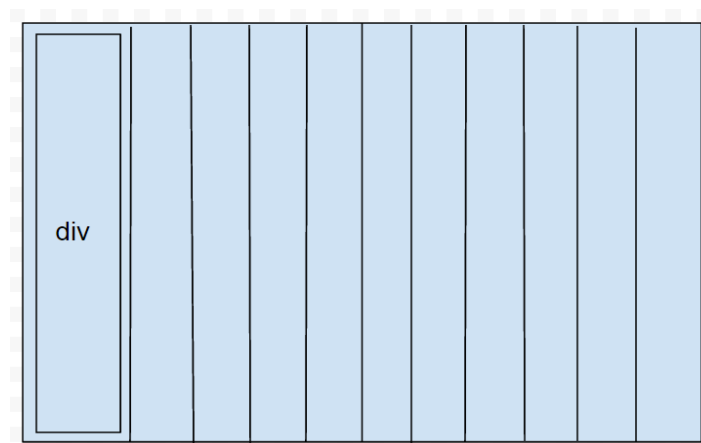
Bootstrap est un outil facilitant la construction de css, autrement dit l'habillage du site.

Il fonctionne de la façon suivante : Considérons une pageweb découpée de la manière suivante, en 12 colonnes de largeurs égales.



Bootstrap nous permet de créer des blocs, ou des « div » dans la ou les colonnes de notre choix. Il suffira pour ceci de donner une classe aux div au niveau du code HTML de la façon suivante : `<div class='col-md-2'>`.

De cette façon, on crée une div de largeurs de deux colonnes à partir du début. Ainsi si nous reprenons notre exemple :



A noter qu'il est également possible de gérer la hauteur des div, mais également le décalage. On peut créer un div de largeur 3 colonnes à partir de la colonne 4 par exemple. Important également, chaque div créée est également redécoupable en 12 colonnes. On peut de cette façon « découper » notre page de la façon souhaiter et placer tel ou tel élément où l'on veut.



Le jQuery est un substitut du javascript. Il est réputé pour faire « la même chose que javascript, mais en plus simple et en plus rapide ». Rien de tel qu'un exemple pour montrer l'efficacité de ce langage. Si l'on veut par exemple ajouter une fonction qui réalise un événement lorsque l'utilisateur clique à tel ou tel endroit, en javascript ceci serait relativement long pour quelque chose d'assez basique. En jQuery, la commande suivante suffit :

```
$('element').click(fonction {...})
```

Ici, chaque élément de classe 'element' se verra ajouter un attribut « onClick » qui exécutera une fonction suite à un clic de la part d'un utilisateur.



Le less est un substitut du css cette fois-ci. Il permet notamment d'intégrer des variables. Si l'on doit prendre un exemple concret, imaginons que la couleur de notre site est rose avec une transparence de 50%. Si nous voulons ajouter des div avec une couleur légèrement moins transparente (admettons 10% de moins), cela sera possible en retirant 10% à la couleur précédente.

Fonctionnement du site

Plan du projet

- Racine
 - admin
 - index.php
 - user.php
 - bootstrap
 - (...)
 - connexion-inscription
 - connexion.php
 - deconnexion.php
 - index.php
 - inscription.php
 - inscription-valide.php
 - css
 - fonts
 - admin.less
 - main-style.less
 - profil.less
 - user.less
 - fonctions
 - 404.php
 - ajax_afficher_messages.php
 - ajax_afficher_notifications.php
 - ajax_afficher_profil.php
 - ajax_afficher_messages.php
 - ajax_modifier_profil.php
 - ajax_verif_exist.php
 - connexionBDD.php
 - fonctions.php
 - footer.php
 - validierModificationProfil.php
- images
 - users
 - (...)
- Javascript
 - formulaire.js
 - messages.js
 - modifierProfil.js
 - navbar.js
 - profil.js
- User
 - accueil.php
 - index.php
 - messages.php
 - modifierProfil.php
 - monProfil.php
- tournament
- index.php

Base de données

Voici notre base de données :

Utilisateurs		
	#id	
	pseudo	
	sexe	
	dateInscription	
	dateDeNaissance	JJ-MM-AAAA
	mdp	
	adresse	adresse complète
	profession	
	ville	
	interets	liste d'interets
	situationFamiliale	
	descriptionPhysique	liste de caractères
	traitsCaractere	liste de caractères
	infoPerso	le blabla
	photoProfil	
	photo1	facultatif
	photo2	facultatif
	statut	admin/payant/gratuit
	derniereConnexion	

conv		
	#id	
	interlocuteur1	
	interlocuteur2	
	interlocuteur3	
	interlocuteur4	
	interlocuteur5	

messages		
	#id	
	idExp	expediteur
	dateEnvoie	
	idConv	
	vu	nan pas pour le message, pour les notifs

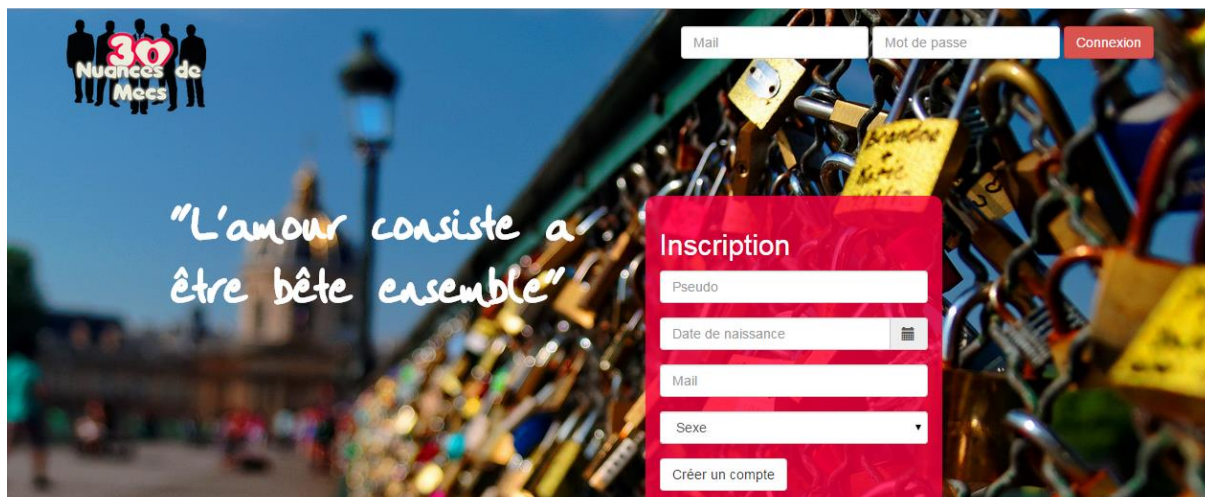
Signalements		
	#id	
	message	
	utilisateur	

Tournaments		
	#id	
	femme	
	pretendants	liste de caractères
	pretendants2	liste de caractères
	question	
	reponses	
	pretendants3	liste de caractères
	statut	
	dateCreation	

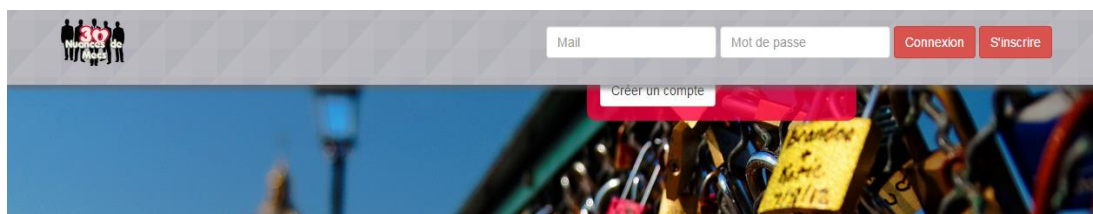
Inscription

- La barre du haut

Si l'utilisateur se trouve tout en haut de la page du site, la barre du dessus se présente de la manière suivante :



En revanche si l'utilisateur descend sur la page, la barre se modifie à l'aide d'une petite animation en jquery, afin que l'inscription et la connexion soit constamment à portée de souris.

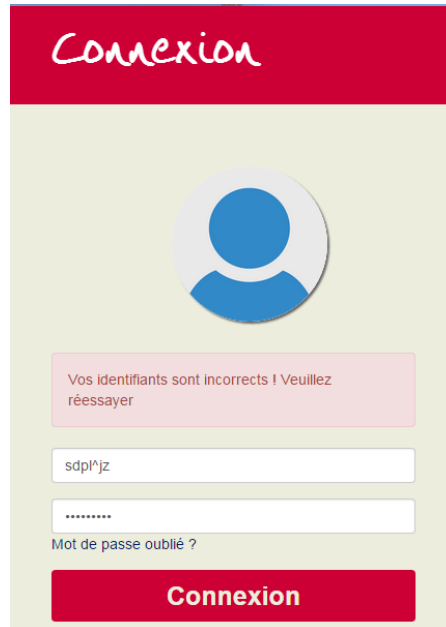


PRINCIPE DU SITE

Chaque femme se verra présenter dans un premier temps 25 hommes sélectionnés soigneusement par nos soins selon ses goûts, et 5 heureux élus sélectionnés aléatoirement. Ayant accès à leur profil (photos, goûts), elle doit donc faire un choix : elle sélectionne ses 15 favoris qui continueront la compétition. C'est à ce moment que les hommes rentrent dans la course ; la femme réalise un questionnaire qui sera soumis aux prétendants. Ces derniers

- La connexion impossible

Si un utilisateur essaye de se connecter avec un mauvais identifiant ou un mauvais mot de passe, un message d'erreur est envoyé



The image shows a login interface with a red header containing the word "Connexion" in white script. Below the header is a light green background. In the center is a circular profile icon with a blue and white design. Below the icon is a red error message box with the text "Vos identifiants sont incorrects ! Veuillez réessayer". Underneath the error box are two input fields: the first contains the text "sdpl^jz" and the second contains a series of asterisks "*****". Below the password field is a link that says "Mot de passe oublié ?". At the bottom is a red button with the word "Connexion" in white.

- L'inscription incomplète

Si un utilisateur essaye de s'inscrire mais ne remplit pas les champs correctement, un message apparaît indiquant quels champs sont invalides.



Inscription

Création du compte

Votre pseudo est trop court
Veuillez entrer votre date de naissance
Le mail n'est pas valide
Veuillez sélectionner votre sexe
Veuillez rentrer un mot de passe

Pseudo

Date de naissance

Mail

Sexe

Mot de passe

Confirmation mot de passe

Etape suivante

- La date de naissance

Afin de faciliter l'inscription de l'utilisateur, un calendrier est disponible simplifiant le choix de la date de naissance :



Inscription

Création du compte

Pseudo

Date de naissance

« 1990-1999 »

1989 1990 1991 1992

1993 1994 1995 1996

1997 1998 1999 2000

Etape suivante

- Le pseudo déjà utilisé

Si un utilisateur essaye de s'inscrire avec un pseudo déjà existant, un message d'erreur apparaît :



The screenshot shows a registration form titled "Inscription" and "Création du compte". A red error message box states "Ce pseudo est déjà utilisé". Below it, the pseudo field contains the text "test" and is accompanied by a person icon.

- Mail invalide

Si le mail semble invalide (pas de @ par exemple), un message d'erreur apparaît :



The screenshot shows the registration form with an error message "Le mail n'est pas valide". The form fields are filled with: pseudo "antoine", date "02-03-1990", email "test", gender "Homme", and two password fields with masked characters "****". A blue button at the bottom is labeled "Etape suivante".

- Mots de passe différents

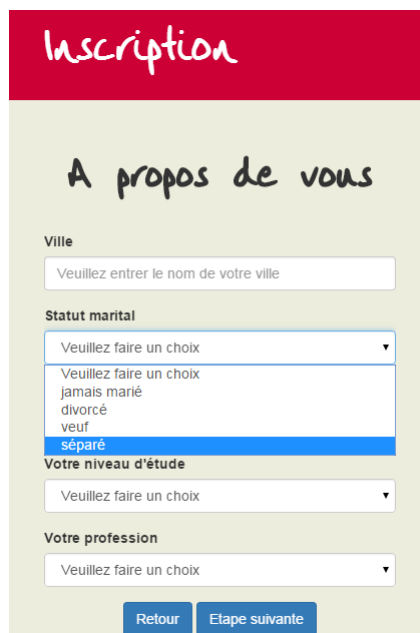
Si un utilisateur essaye de s'inscrire mais se trompe dans la confirmation du mot de passe, un message d'erreur est affiché :



The screenshot shows a registration form titled 'Inscription' with a sub-header 'Création du compte'. A red error message states 'Les mots de passe ne correspondent pas'. The form contains fields for username (antoine), date of birth (02-03-1990), email (geernaerta@eisti.eu), gender (Homme), and two password fields. The second password field is highlighted with a red border and a red padlock icon. A blue button labeled 'Etape suivante' is at the bottom.

- Les listes de choix :

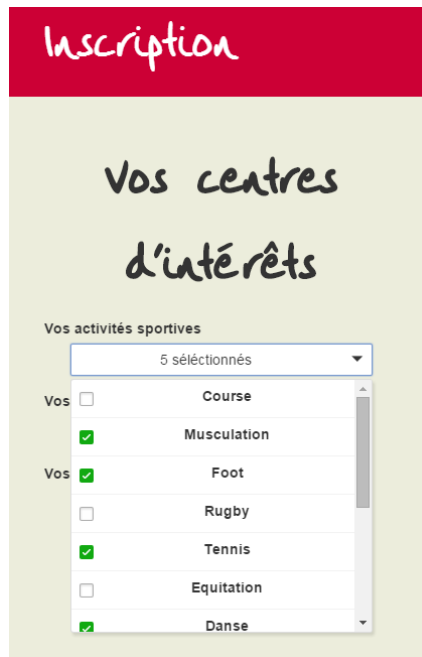
Des listes déroulantes sont proposées à l'utilisateur dans le but de le guider dans son inscription de façon la plus agréable possible :



The screenshot shows a registration form titled 'Inscription' with a sub-header 'A propos de vous'. It contains several dropdown menus: 'Ville' (with placeholder text), 'Statut marital' (with options: jamais marié, divorcé, veuf, and 'séparé' highlighted in blue), 'Votre niveau d'étude', and 'Votre profession'. Each dropdown has a placeholder text 'Veillez faire un choix' or 'Veillez entrer le nom de votre ville'. At the bottom are two blue buttons: 'Retour' and 'Etape suivante'.

- Les listes de plusieurs choix :

Lorsque plusieurs choix sont possibles pour l'utilisateur, des cases sont à cocher. L'utilisateur peut en cocher autant qu'il le désire. Le nombre de cases sélectionnées est affiché :

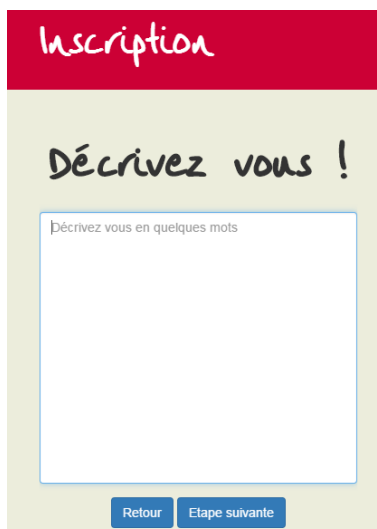


The screenshot shows a web form titled 'Inscription' with a red header. Below the header, the text 'Vos centres d'intérêts' is displayed in a large, handwritten-style font. Underneath, there is a section titled 'Vos activités sportives'. It features a dropdown menu showing '5 sélectionnés'. Below the dropdown is a list of sports with checkboxes: Course, Musculation, Foot, Rugby, Tennis, Equitation, and Danse. The checkboxes for Musculation, Foot, Tennis, and Danse are checked, while Course, Rugby, and Equitation are unchecked.

Vos activités sportives	
5 sélectionnés	
Vos	<input type="checkbox"/> Course
	<input checked="" type="checkbox"/> Musculation
Vos	<input checked="" type="checkbox"/> Foot
	<input type="checkbox"/> Rugby
	<input checked="" type="checkbox"/> Tennis
	<input type="checkbox"/> Equitation
	<input checked="" type="checkbox"/> Danse

- Les descriptions « libres » :

Lorsqu'un utilisateur doit se décrire de manière libre, en autant de caractère qu'il le désire, un grand cadre lui est proposé :



The screenshot shows the same 'Inscription' form, but now the 'Décrivez vous !' section is visible. It features a large text area with the placeholder text 'Décrivez vous en quelques mots'. Below the text area are two buttons: 'Retour' and 'Etape suivante'.

Décrivez vous !

Décrivez vous en quelques mots

Retour Etape suivante

- L'ajout de photos :

L'utilisateur doit au moins ajouter UNE photo de lui, et il peut en choisir maximum trois. Si ces critères ne sont pas respectés, un message d'erreur est affiché. Toutes les extensions ne sont pas autorisées (jpeg par exemple).



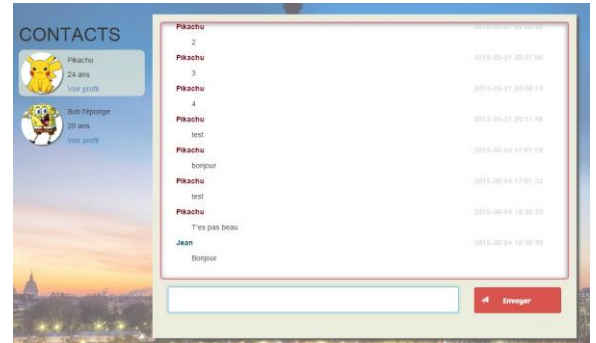
- Le « déroulement agréable »

A noter que toute l'inscription se déroule sans le moindre rechargement de pages. Lorsqu'un bloc est complété, il disparaît en glissant vers la gauche, et un nouveau apparaît en venant de la droite. Les déplacements sont limpides et sans temps de chargement.

Utilisateur

Messagerie instantanée

Nous avons voulu faire une messagerie instantanée comme sur les réseaux sociaux actuels. Nous avons donc utilisé AJAX avec JQuery. Nous avons plusieurs fonctions qui permettent de faire le lien avec les messages, d'afficher les notifications et une qui permet d'afficher le profil des utilisateurs avec qui l'on communique.



- Le fichier *ajax_envoyer_message.php* envoie le message sur la base donnée à la conversation qui correspond.
- Le fichier *ajax_afficher_messages.php* permet d'afficher les messages, il est appelé toutes les 4 secondes et permet à la messagerie de s'actualiser en permanence et donner l'impression qu'elle est instantanée.
- Si l'utilisateur reçoit un message d'un utilisateur qu'il n'a pas sélectionné, le programme affiche sur l'icône de cet utilisateur et indique combien de messages il n'a pas encore lus.
- Si on le souhaite, un lien nous permet d'afficher le profil d'une personne avec qui on peut parler. C'est en fait une page d'arrière-plan qui est actualisée lors du clique en AJAX qui s'affiche uniquement si l'on clique sur le lien.

Tout cela nous permet d'avoir une messagerie dynamique et facile à utiliser.

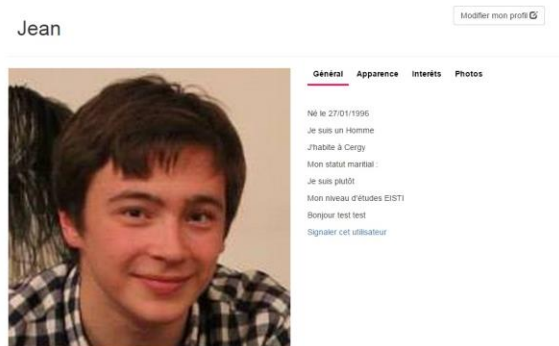
Tournement

Cette partie fut assez longue à coder, mais c'est sur cela que repose tout le principe de notre site. Elle n'était pas compliquée mais il a fallu penser chaque détail pour faire une base de donnée claire et facile à utiliser. Tous les aspects de cette partie sont décrits dans principe du site. Un fichier texte sera fourni avec le rapport avec les identifiants qui permetrons de voir chaque étape.

Abonnement

Pour la partie abonnement, elle est ici simple puisque nous ne pouvons pas faire payer les gens. Donc il suffit de remplir les champs et de valider pour être abonné. Une fois abonné, on peut faire plusieurs tournements.

Profil



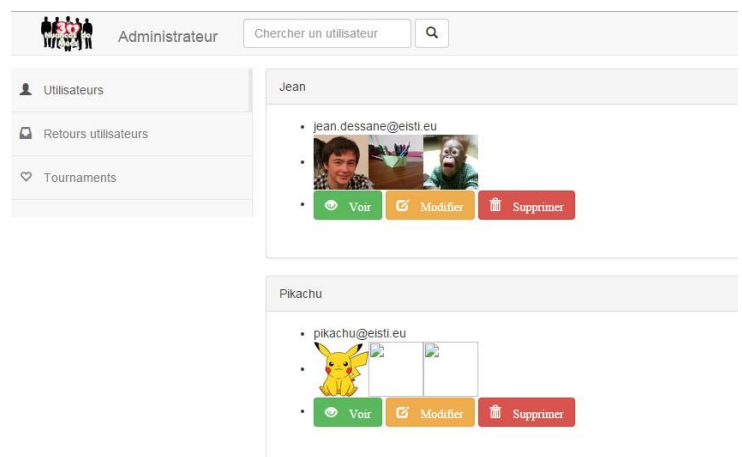
Cette partie est très importante, en effet, grâce à AJAX on va avoir un fichier PHP qui va afficher le profil avec un menu de toute beauté. On pourra réutiliser ce fichier pour chaque affichage de profil, même lorsque ce n'est pas le notre. La modification se fait en PHP uniquement, on affiche les informations qu'on peut modifier directement.

De plus, c'est dans cet endroit que l'on peut signaler les utilisateurs à l'administrateur.

De plus, on pourra constater de belles animations lors de l'affichage qui sont codées en Jquery.

Administrateur

La partie admin du site permet de gérer les comptes ainsi que les messages sans avoir à utiliser l'interface PhpMyAdmin. En effet à partir de cette interface, on peut entre autres : supprimer un compte/modifier les informations d'un compte. Nous avons réalisé cette partie du site en PHP avec un peu de JavaScript pour embellir l'interface. La majorité des actions réalisables dans la partie admin se résument à des requêtes MySQL avec affichage des données de la Base de données sur la page, un formulaire pour les modifier, puis envoi des modifications. Il y a aussi une fonction de recherche qui permet de trouver les utilisateurs avec leur pseudo. On peut de plus arrêter un tournoi à tout moment.



Bilans

Jean

Ce projet fut assez long, nous nous sommes imposé un principe original mais plus complexe à coder que ce que le cahier des charges initial proposait. Nous espérons que cela pourra plaire ! De plus, ce projet m'a permis d'apprendre de nouveaux langages très pratiques en plus du cours. Je pense aussi que le site a quelques défauts que nous pourrions corriger plus tard mais que nous n'avons pas pu corriger faute de temps comme le fait que les hommes n'aient rien à faire tant qu'ils n'ont pas « matché ».

Arthur

Ma participation personnelle compte principalement la partie admin du site, c'est à dire la page de modification des profils, l'affichage des signalements de membres, etc. J'ai également réalisé l'organisation de la base de données avec Jean. Ce projet m'a permis de découvrir de nouvelles façon de coder, par exemple je ne connaissais pas du tout Bootstrap et j'ai appris à le maîtriser avec l'aide de mes camarades de projet.

Antoine

Pour commencer, le sujet de ce projet me paraissait tout-à-fait intéressant et propice à un bon apprentissage des langages étudiés en cours (HTML/CSS/JS/PHP)... J'étais donc satisfait à la lecture de ce sujet. Concernant mon apport personnel, j'ai passé un certain temps au tout début du projet à débattre avec les autres du thème de notre site, mais aussi de son apparence et ses fonctionnalités. Il était bien important d'avoir en tête une "ébauche" de ce que nous obtiendrions par la suite. Une fois ceci réalisé, je ne vais pas mentir, je n'ai pris que très peu en main la partie codage, si ce n'est les formulaires. En effet, n'étant pas le "meilleur" du groupe, j'ai préféré laissé Jean (principalement) gérer beaucoup de choses dans le site. Ce n'est pas pour autant que je n'ai pas participé. Dès qu'il avait un doute ou une hésitation j'essayais de l'aider du mieux que possible. En revanche j'ai passé beaucoup de temps sur le rapport, à expliquer toutes les fonctionnalités du site mais aussi les langages et outils utilisés que nous n'avions pas vu en cours (Jquery, Bootstrap...). C'est donc en ayant progressé que nous pouvons rendre ce sujet. L'entente du groupe était bonne et chacun savait ce qu'il devait faire, nous étions bien organisés. Ce sujet a donc bien ponctué une année riche en apprentissage !

Aymeric

Le site de rencontre l'un des sujets de projets qui m'a le plus intéressé. Lors de la conception du site, je me suis occupé avec Antoine de l'élaboration des formulaires tout en suivant de près le travail des autres. J'ai pu ainsi remarquer que malgré ce que j'ai appris cette année en informatique, il me reste encore beaucoup à apprendre avant de pouvoir effectuer un travail comme celui là de manière autonome.