

github.com/INT-WAW



EINFUEHRUNG

ZUR PERSON

- Lehrbeauftragter an der Hochschule Mannheim
- Institut fuer Informatik
- Lehrgebiet Webanwendungen
- Moderne Webtechnologien

STECKBRIEF

- 2010 2012 Zynga STG JavaScript Architect
- 2014 2015 LAB 75 Software Scientist
- 2015 * Artificial Engineering CTO

KONTAKT

- c.martens@hs-mannheim.de
- Sprechzeit: Nach Vereinbarung via E-Mail
- Bitte melden Sie sich im Moodle-Kurs an:
- Informatik Lehrauftraege Moderne Webtechnologien
- Passwort: nikolatesla

VORAUSSETZUNGEN

- Grundstudium abgeschlossen
- Fortgeschrittene Programmierkenntnisse
- GDI und TPE abgeschlossen
- Gleichzeitige Teilnahme an VAR (Verteilte Architekturen)

VERHALTENSREGELN

- Selbststaendiges Lernen vorausgesetzt
- Feedback immer erwuenscht
- Miteinander und nicht Gegeneinander

WICHTIG

- Aufmerksamkeit erwuenscht
- Stoerenfriede koennen gerne Kurs verlassen
- Laborregeln beachten
- Es besteht i.d.R. keine Anwesenheitspflicht

TERMINE

- Vorlesungen und Uebungen (2 Doppelstunden)
- Mittwoch, 13:40 15:10 Uhr (A008)
- Mittwoch, 15:20 16:50 Uhr (A008)

UEBUNGEN

- Pruefungsleistung ist ein Projekt
- Zwei Testate
- Meilenstein 1 und 2
- Meilenstein 3 und 4

UEBUNGEN

- Studienleistung erhaelt man bei Antritt des ersten Testats
- Eingereichte Uebungen erhalten Feedback
- Bevorzugter Workflow ueber GitHub (Issues und Projekte)

PROJEKT

PRUEFUNG: PROJEKT

- Gruppenarbeit 2-3 Studierende
- Thema ist Entwicklung eines Botnets
- CNC: JavaScript (ES6), HTML5 und CSS3 (30 Punkte)
- BOT: JavaScript (ES6), Node.js (30 Punkte)
- Ergibt 60 Punkte
- Testate werden von mir abgenommen

MATERIALIEN

MATERIALIEN

- Es gibt kein Script (nur Folien der Vorlesung)
- Saemtliches Material gibt es auf GitHub und im Moodle Kurs
- Aktueller Datenbestand ist IMMER auf GitHub
- Weitere Literatur ist in den Folien angegeben

SOFORT ZU ERLEDIGEN

- Folgende Aufgaben sind SOFORT zu erledigen
- Anmeldung zum Moodle-Kurs Moderne Webtechnologien
- Gruppeneinteilung bis zum 15.03.16 (2-3 Personen)

GRUPPENEINTEILUNG

- E-Mail mit folgenden Daten:
- Teamname
- Person (Vor- und Nachname)
- Matrikelnummer
- Studiengang

KURSINHALTE

KURSINHALTE

- HTML5 CSS3 und ES6
- Protokolle (WebSockets, HTTP und SPDY)
- Architekturen (DHT, peer-to-peer, Sockets)
- Webapplikationen (MVC, MVVC)
- Node.js und Koa.js