

JAWABAN

Bilangan1: bisa di pakai sebagai identifier karena sintaks penamaan betul.
Dapat menyimpan data seperti nilai menggunakan tipe data int atau float kalau diperlukan.

IBilangan: Tidak bisa di pakai sebagai identifier karena berawal dengan angka.

Bilanganke-1: Bisa di pakai tapi tanda (-) akan di baca sebagai tanda kurang jadi sebaiknya di ganti dengan tanda _ saja. Tipe data yang cocok adalah int atau float.

Gajipegawai/bulan: Bisa di pakai tetapi tanda (/) akan di baca sebagai tanda bagi jadi sebaiknya tidak di pakai. Bisa di ganti menjadi GajiPegawai_Bulan. Tipe data yang cocok adalah long int untuk dapat menampung nominal yang besar.

Jumlah_Mahasiswa_di_widyatalma: tidak dapat digunakan sebagai identifier karena sintaks penamaan tidak benar. Bisa di ganti menjadi Jumlah_Mahasiswa-di-widyatalma. Tipe data yang bisa di pakai adalah unsigned int, short int.

Harga_Bekas_Penggang_1: Bisa di pakai sebagai identifier karena sintaks penamaan benar, walaupun underscore yang di pakai berlebihan dan lebih hemat memori kalau hanya menggunakan secukupnya saja. Tipe data yang cocok adalah unsigned int atau float.

NomorPeserta_ : Bisa di pakai karena sintaks penamaan betul tetapi penggunaan underscore tidak diperlukan. Tipe data yang cocok adalah int.

kertakan!!!: Tidak dapat di pakai karena sintaks penamaan tidak betul.

Jarak Bumi-Matahari : tidak bisa karena sintaksnya tidak benar. Di ganti

Jarak_Bumi-Matahari baru bisa. Tipe data yang cocok adalah unsigned int karena jarak matahari dari bumi adalah 149 juta km.

Kodekijo: Bisa digunakan namun tidak jelas dengan data apa yang mau di simpan.

Lagidiwidyatama: Bisa digunakan namun tidak jelas dengan data apa yang mau di simpan juga.

dahang@widyatama.com : Tidak bisa digunakan karena sintaks tidak benar dan tidak jelas dengan data apa yang mau di simpan.

212: Tidak bisa di pakai karena variabel tidak bisa di awali angka.
Tidak jelas dengan data apa yang mau di simpan.

Hari-Nama: Bisa karena penulisan sintaks benar. Tipe data yang cocok adalah string untuk menyimpan data hari dan nama.

Gaji&tujuangan: tidak bisa karena penulisan sintaks tidak benar. Bisa di ganti jadi Gaji_tujuangan. Tipe data yang cocok adalah long int untuk menyimpan data gaji.

Apa? : tidak bisa karena penulisan sintaks tidak benar and tidak jelas dengan data apa yg mau di simpan.

Kuch kuch hotta hai: tidak bisa menjadi identifier karena sintaks tidak benar. Sebaiknya di ganti menjadi kuch_kuch_hotta_hai. Namun tidak jelas dengan data yang mau di simpan.

Sigantug_uant_lagi_beraksi : Bisa di pakai sebagai identifier namun tidak jelas dengan data apa yang mau di simpan.

Alamat Rumah: tidak bisa karena menggunakan spasi. Di ganti Alamat_Rumah. Tipe data yang cocok adalah string.

UTS*UAS: tidak bisa karena penulisan sintaks salah. Di ganti UTS_UAS namun tidak jelas dengan data yang mau di simpan.

LimaRibu+EnamRibu: tidak bisa karena sintaks salah dan tidak jelas dengan data yang mau di simpan

_Nama_Mahasiswa_ : Bisa di pakai tetapi penggunaan underscore berlebihan dan tidak efisien, cukup Nama_Mahasiswa sudah cukup. Tipe data yang cocok adalah string.

Jarak Bumi_Matahari
 Kodokljo
 LagidiWidyatama
 danang@widyatama.com
 212
 Hari_Nama
 Gaji&Tunjangan

- Apa?
- Kuch kuch hotta hai
- Siganteng_maut_lagi_beraksi
- Alamat Rumah
- UTS*UAS
- LimaRibu+EnamRibu
- _Nama_Mahasiswa_

Kasus - 2. Untuk identifier berikut ini tentukan tipe data yang paling tepat berdasarkan informasi batasan nilai yang bisa disimpan dalam identifier tersebut

Contoh		
Nama Identifier	Batasan Nilai	Tipe Data
Persen_Diskon	0.00 sampai 100.00	float
Huruf	'A' sampai 'Z'	char
Lanjutkan untuk identifier berikut ini :		
Gaji_pegawai_dalam_dolar	0 sampai 30000	short int
Gaji_Pokok_Pegawai_	100000 sampai 50 juta	long int
determinan	-10000 sampai 10000	short int
ToleransiError	-0.00000001 sampai 0.1	double
Jawaban	"YES", "NO"	boolean
Nilai_Ujian	0 sampai 100	unsigned char
Umur_Bintang	0 sampai 1 trilyun	unsigned long int
LuasSegiTiga	0.00 sampai 100000.00	float
Hasil_penjumlahan	-50 sampai 32000	short int
Denda_Keterlambatan	0 sampai 10 juta	unsigned long int