2022/11/28 第一次

員工資料(SQL : employee\_info , ENTITY : EmployeeInfo)<CRUD>

1. 員工編號(str) <PK> (SQL : employee\_code , ENTITY : employeeCode)
2. 姓名 (str)(SQL : name , ENTITY : name)
3. 身分證(str)(SQL : id , ENTITY : id)
4. 員工e-mail(str) (SQL : employee\_email , ENTITY : employeeEmail)
5. 所屬部門(str) (SQL : section , ENTITY : section)< union 4>
6. 主管等級(int) (SQL : level , ENTITY : level) ( EX: 員工0 , 主管1 , 經理2 ) 根據主管階級計入< union 5> , < union 7>
7. 年資(int) (SQL : seniority , ENTITY : seniority) (根據年資調整底薪 ) < union 1>
8. 在職情況(str) (SQL : situation , ENTITY : situation) ( EX : 正常 / 留職停薪 / 離職 )
9. 入職時間(Date) (SQL : join\_time , ENTITY : joinTime)

薪資系統(SQL : salary\_system , ENTITY : SalarySystem) < >

1. UUID <PK>(SQL :uuid , ENTITY :uuid)
2. 員工編號 <FK>
3. 姓名
4. 薪資年月(?)(SQL : salary\_date , ENTITY : salaryDate)
5. 底薪(int) (SQL : salary , ENTITY : salary)(根據年資計入 ) < union 1>
6. 一般加給(int) (SQL : raise\_pay , ENTITY : raisePay) ( EX: 根據總共上班時數(按月計算) **-** (上班天數 \* 上班時數) **;** 1小時加$ 170> ) < union 2>
7. 主管加給(int) (SQL : manager\_raise\_pay , ENTITY : managerRaisePay) (EX : 預設 0 , “主管”每升1階級 **+** $ 5000 ) < union 3>
8. 薪資扣款(int) (SQL : salary\_deduct , ENTITY : salaryDeduct) ( ex : 曠職 **-** 300 || 早退 計 – 300 )
9. 總共薪資(int) (SQL : total\_salary , ENTITY : totalSalary) ( 底薪 + 一般加給 + 主管加給 + 薪資扣款 )

准假系統(SQL : absence\_system , ENTITY : AbsenceSystem)

1. UUID <PK>
2. 員工編號 <FK>
3. 請假事項(str) (SQL : absence\_reason , ENTITY : absenceReason) ( EX: “事假” 給 主管等級1的同意) < union 7> , < union 8>< union 4>
4. 布林值(boolean) (SQL : yes\_or\_no, ENTITY : yesOrNo) ( 寄 MAIL 取得同意 y /n) < union 7> , < union 8>

#連結

出勤系統(SQL : work\_system , ENTITY : WorkSystem)

1. UUID <PK>
2. 員工編號 <FK>
3. 上班時間(Date) (SQL : work\_time , ENTITY : workTime)
4. 下班時間(Date) (SQL : off\_work\_time , ENTITY : offWorkTime)
5. 出勤狀況(str) (SQL :attendance\_status , ENTITY : attendanceStatus) (EX:正常or 請假 or早退) < union 8>

if (“請假”須得到主管允許 || “早退”直接加進出勤時數[小於8小時])，最高權限者無須取得同意

1. 出勤時數(int) (SQL :attendance\_hours , ENTITY : attendanceHours) ( EX : 用於滿多少以上加給 ) < union 2>