

240fps

kernel修改

- 把imx586-240fps.c替换为sdk路径drivers/media/i2c/imx586.c文件，最后文件名为imx586.c；
- 修改arch/arm64/configs/rockchip_linux_defconfig，添加CONFIG_VIDEO_IMX586=y
- 根据imx586-dts.patch补丁修改点，在rk3588-roc-pc-cam-8ms1m.dtsi文件进行添加修改，附件是修改过的dts
- 编译kernel下载固件

替换配置文件

- 240fps_imx586_default_default.json替换到/etc/iqfiles/imx586_default_default.json，最后文件名为imx586_default_default.json，权限和同级目录其他文件保持一致
- ubuntu_240fps_rkaiq_3A_server替换到/usr/bin/rkaiq_3A_server，最后文件名为rkaiq_3A_server，权限和同级目录其他文件保持一致

关闭log

- 对照附件close_log.patch进行修改，在重新编译kernel

打开硬盘

- arch/arm64/boot/dts/rockchip/roc-rk3588s-pc.dtsi文件修改宏定义#define M2_SATA_OR_PCIE 0 / 1 = SATA , 0 = PCIe / , 修改之后重新编译kernel