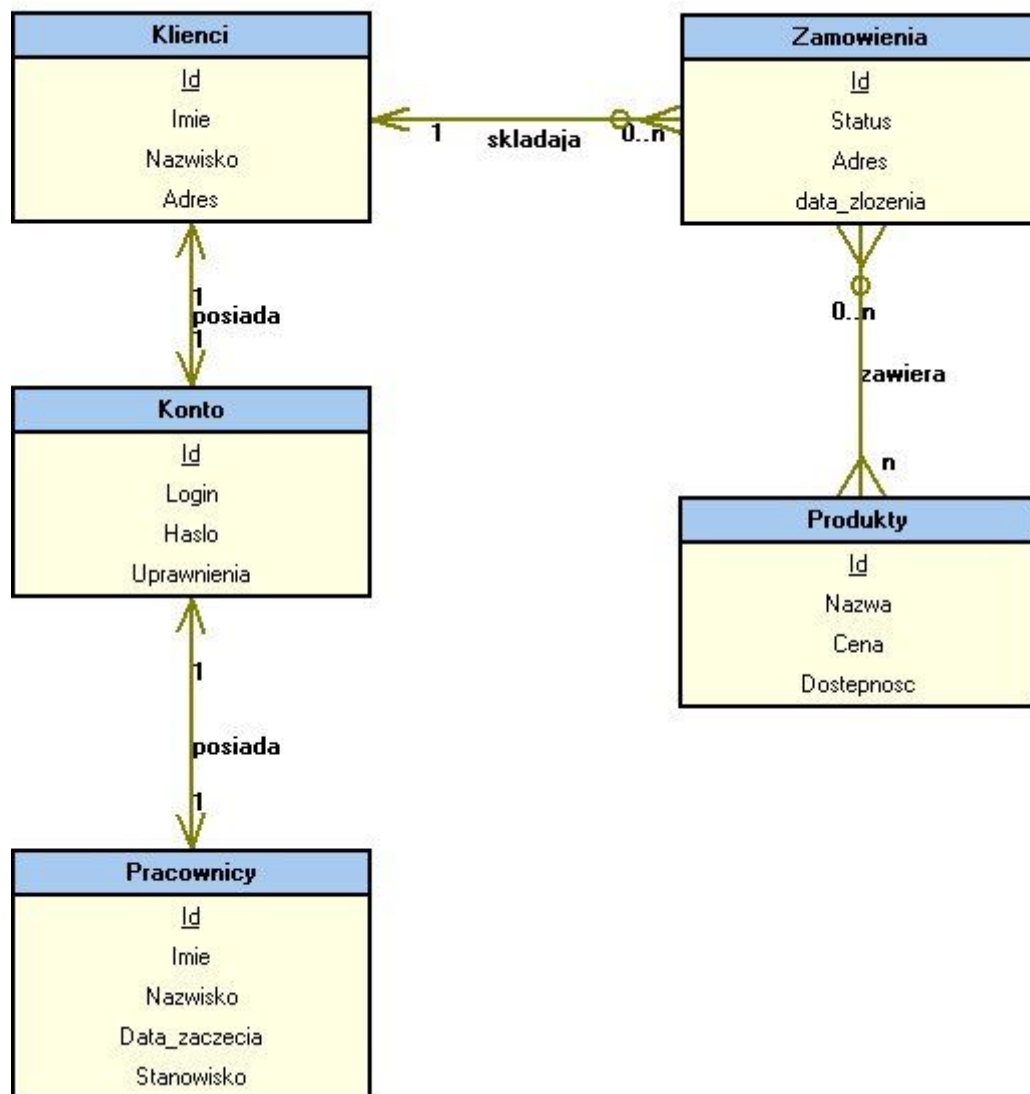


Projekt 2 - Kontrola dostępu Mac

Dokumentacja

Kontrola dostępu MAC została zastosowana w aplikacji symulującej prosty sklep. Poniżej jest przedstawiony diagram encji dla bazy danych takiego sklepu.



Baza danych:

Baza danych została zaimplementowana za pomocą języka MS SQL. Do komunikacji bazy z aplikacją kontrolującą dostęp został wykorzystany Entity Framework. W bazie znajdują się pojedyncze rekordy dostępne do odczytu dla wszystkich rodzajów użytkowników.

Aplikacja odpowiedzialna za kontrolę dostępu:

Aplikacja zawiera trzy rodzaje metod:

- metody do zapisu i odczytu dostępne dla aplikacji klienckiej
- metody sprawdzające przy odczycie czy clear >= class
- metody sprawdzające przy zapisie czy clear <= class

Jeśli użytkownik nie będzie miał dostępu do odczytu to dana krotka lub komórka będzie miała wartość null. Jeśli użytkownik nie będzie miał dostępu do zapisu to nie wykona się on.

Aplikacja przechowuje dane o zalogowanym użytkowniku.

Do komunikacji między systemem kontroli dostępu, a aplikacją kliencka wykorzystano usługę WCF. Pracuje ona w trybie session co zapewnia stworzenie oddzielnego obiektu do komunikacji dla każdego użytkownika sklepu.

Aplikacja kliencka:

Są trzy rodzaje użytkowników:

- Klient - poziom publiczny
- Pracownik - poziom poufny
- Administrator - poziom tajny

Jeszcze istnieje poziom ściśle tajny, ale nie ma użytkownika, który mógłby odczytać te dane.

Każdy poziom użytkownika ma swój własny interfejs. Im wyższy poziom dostępu tym więcej możliwości oferuje interfejs.

Za pomocą aplikacji można sprawdzić czy działa system kontroli dostępu. Jeśli chce się sprawdzić czy nie występuje write-down trzeba spróbować dodać produkt (dostępne dla poziomu poufnego i wyżej) i ustawić poziom poufności dla dostępności produktu na mniejszy niż poziom użytkownika.