

회의 일시: 2024 년 5 월 3 일

작성자: 간습드

회의의 참석자 : 서형석, 김연수, 최민혁, 임민욱

개발 현황 상황

서형석: DB (유저 테이블 작성) 인게임, UI 에서 필요한 정보들 세이브&로드 구현. 구글 플레이스토어, SNS 로그인 구현.

김연수: 스코어 콤보 쌓는거 보여짐, 일정 각도 부분에서 마크 돌 때 마크부분만큼 각도 돌렸을 때 판정됨.

인게임 진행 확인

최민혁: 캐릭터 창, 설정과 플레어 레벨 , 유저 정보 , total score, 인사말, 프로필에 가서 다시 디우기 확인, 샵 (곡 구매 기능), 캐릭터 변경 정상 작동, 유저 정보창 오브젝트 넣어둠. 곡 스크롤 수정, 곡 클리어 유무 따져서 클리어 했으면 곡 선택창 업데이트,

임민욱: 게시판 DB 에 문제가 생겨서 처음부터 다시 수정해서 문제 해결함, 스토어에서 crud 하고 반응형 이미지 공부. 버튼 누르면 사기 / 안사기 나오듯 어려우면 페이지징으로 변경

간습드: 웹 스토어부분 진행중

회의 진행

디자인: 캐릭터 6 개 나오고 스토리 나옴,캐릭터 디자인 2 개 초안 확인

실패랑 재도전을 김연수님이 하기로 결정

게임 팀 로고 뽑음

미리 짜 놓아야 될것:캐릭터 Id 있어야 함,Level up 하는 것 ,Score 에서 따고,곡선택창에서 획득점수

남은 일정에 구현해야 할 기능

서형석: 데이터를 붙이기, 구글 로그인

이민욱: 웹 결제, 상품 등록, 할인, 캐릭터 소개, 구글 로그인,

최민혁: UI- Pbp 버튼 눌렀을 때, 데이터 주고 받기, UI 꾸미기

김연수:pbp 까지 완성하기

간습드: 웹 디자인, 웹 스토어까지 완성하기

작성자 의견

각자 맡은 부분을 끝내면 완성도가 높아질 예정