

#### CARATULA DE ASIGNATURA

## LICENCIATURA EN INGENIERÍA MECATRÓNICA

1. NOMBRE DE LA ASIGNATURA	Proyecto de Ingenieria IV Quinto Semestre	
2. CICLO ESCOLAR		
3. CLAVE	LIIB2104	

#### 4. FINES DE APRENDIZAJE O FORMACIÓN

El estudiantado serà capaz de:

- Desarrollar un protocolo de investigación en ingeniería, que proponga soluciones a una problemática específica, de acuerdo al marco conceptual y metodológico seleccionado.
- Evaluar los prototipos de dispositivos o productos fabricados, a partir de las expectativas de los usuarios, considerando aspectos ambientales, éticos, legales, técnicos y financieros, para responder de una mejor manera a la demanda industrial o social.

## 5. CONTENIDO TEMÁTICO

- 1. Protocolo de investigación en ingenieria
  - 1.1 Descripción de la situación a atender
  - 1.2 Construcción de marco teórico y estado del arte
  - L.3 Definición de objetivos y metodologia de trabajo
  - 1.4 Conceptualización de la solución
  - 1.5 Definición de las etapas de evaluación
  - 1.6 Modelo de gestión del proyecto
- 2. Aspectos sociales del proyecto
  - 2.1 Impacto ambiental
  - 2.2 Circle de vida del producto
  - 2.3 Impacto social
  - 2.4 Normstivas
  - 2.5 Propiedad intelectual
  - 2.6 Elementos éticos

#### 3. Aspectos técnicos del proyecto

- 3.1 Conceptualización del prototipo de dispositivo o producto
- 3.2 Definición de requerimientos técnicos y metodológicos del proyecto
- 3.3 Selección de equipos y maquinaria

## 4. Aspectos financieros del proyecto

- 4.1 Metodologia para determinar el costo de producción del prototipo de dispositivo o producto
- 4.2 Metodologia para la definición del precio del prototipo en el mercado
- 4.3 Metodología para el cálculo del punto de equilibrio

## 5. Metodologias de evaluación de prototipos de dispositivos o productos

- 5.1 Pruebas rapidas con los destinatarios del prototipo de dispositivos o productos
- 5.2 Herramientas para la presentación del dispositivo o producto
- 5.3 Toma de decisiones

#### **ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE**

#### 6. BAJO LA CONDUCCIÓN DE UN ACADÉMICO

- Participar en foros de discusión, sobre la consistencia metodológica de un protocolo de investigación en ingenieria, desarrollado por equipos.
- Presentar ante expertos los aspectos sociales, técnicos y financieros del proyecto y el planteamiento del prototipo a desarrollar.
- Realizar en el laboratorio el diseño de los prototipos de dispositivos o productos, experimentando en el uso de materiales ecológicos y económicos. Hasta llegar a un producto nivel TRL4, al menos.
- Presentar a revisión la determinación del precio de venta del prototipo en el mercado, a partir del análisis del costo de producción, su viabilidad social y el valor compartido generado.
- Defender ante un panel de expertos la viabilidad social, financiera, ambiental, ética, técnica y legal del prototipo, que dé respuesta a las expectativas de los usuarios finales del proyecto.

#### 7. INDEPENDIENTES

- Preparar el análisis de los aspectos sociales, técnicos y financieros del proyecto, de acuerdo con el prototipo a desarrollar.
- Llevar a cabo las pruebas técnicas de los prototipos producidos, experimentando con materiales ecológicos y económicos, para satisfacer las expectativas de los usuarios finales.

- Realizar la determinación del precio de venta del prototipo en el mercado, a partir del análisis del costo de producción y variables intervinientes.
- Presentar el producto final a los destinatarios y a los posibles inversionistas, para recibir retroalimentación.
- · Rellenar la solicitud de recursos de la convocatoria de prototipos de la SECIHTI
- · Crear y actualizar sus páginas de la materia en su GIT personal
- Preparar la defensa de la viabilidad social, financiera, ambiental, ética, técnica y legal del prototipo que de respuesta a las expectativas de los usuarios finales.

8. CRITERIOS DE EVALUACIÓN	10001
<ul> <li>Creación y funcionamiento del prototipo</li> </ul>	50%
<ul> <li>Rellenado del formulario de solicitud de recursos</li> </ul>	20%
Tareas y participación en clase	10%
<ul> <li>Pitch y defensa de viabilidad a inversionistas del proyecto</li> </ul>	10%
<ul> <li>Evaluación del dispositivo o producto por destinatarios</li> </ul>	10%

# 9. MODALIDADES TECHOLÓGICAS E INFORMÁTICAS NO APLICA

Nombre Alumno: Sumie Aroi Erozo

Número de Cuenta: 199796

Carrera: Ing. Merahrérico.

Compañero de equipo: Sumie Ani Erozo