说明

目录结构:

- cangjie-ftp: 使用仓颉编程语言开发的ftp服务端
 - 。 已完成:
 - Is、cd、pwd、quit、get、put、权限控制
 - 。 未完成:
 - 并发
- python-ftp: 使用python开发的ftp服务器,已全部完成
- client: 与cangjie-ftp配套的客户端程序,采用C语言编写

注:

- client中的程序参照: https://blog.csdn.net/Hermanlu/article/details/134107201 , 只是进行了少量 修改。cangjie-ftp的实现思路以及基本方法也是参考本教程,同时结合仓颉语言的特性进行代码实现工作。
- 目前cangjie-ftp并不支持同一IP未断开原有连接就进行新的连接,且并不支持ftp实现标准,只是一个简易的ftp服务端程序。

python-ftp的介绍请参考 python-ftp 目录下的 README 或者 作品简介

下面主要介绍一下 cangjie-ftp 服务端程序的功能,更加详细设计实现说明请参考 FTP服务器开发文档

仓颉FTP服务器

我们使用仓颉编程语言实现了FTP常见的几个命令工具, ls 、 pwd 、 cd 、 get 以及 put

运行ftp服务器

cangjie-ftp 目录下已经提供脚本安装 cangjie 工具链,请注意使用 source run-ftp.sh 运行脚本,否则将导致环境变量设置无法生效。

#!/bin/bash

exit 1

```
# 定义下载地址和文件名
DOWNLOAD_URL="https://cangjie-lang.cn/v1/files/auth/downLoad?nsId=142267&fileName=Cangjie-0.53.1
FILE_NAME="Cangjie-0.53.13-linux_x64.tar.gz"
# 检查 cangjie 工具链是否已安装
echo "确保 cangjie 工具链已安装..."
if ! command -v cjc -v &> /dev/null
then
   echo "cangjie工具链 未安装,尝试进行安装..."
   # 下载文件
   echo "Downloading Cangjie compiler..."
   curl -L -o "$FILE_NAME" "$DOWNLOAD_URL"
   # 检查下载是否成功
   if [ $? -eq 0 ]; then
       echo "Download completed successfully."
   else
       echo "Download failed."
       exit 1
   fi
   #解压文件
   echo "Extracting $FILE_NAME..."
   tar -xvf "$FILE_NAME"
   # 检查解压是否成功
   if [ $? -eq 0 ]; then
       echo "Extraction completed successfully."
   else
       echo "Extraction failed."
       exit 1
   fi
   # 检查 envsetup.sh 是否存在并进行 source
   if [[ -f "cangjie/envsetup.sh" ]]; then
       echo "envsetup.sh found!"
       source cangjie/envsetup.sh
   else
       echo "envsetup.sh not found!"
```

```
fi

# 编译ftp_server

cjc ftp_server.cj -o ftp_server

echo "正在启动ftp服务器..."

# 启动执行

./ftp_server
```

Is

1s 用以列出所在目录下的文件以及目录

核心代码:

```
let info = currentDir().fileList()
var files: String = ""
for (file in info) {
    files += file.path.fileName.toString() + "\n"
}
client.write(("0" + files + '\0').toArray())
```

通过cangjie为我们提供的获取当前所在工作目录以及目录下文件的功能即可实现。

cd

cd 指令帮助我们进行工作目录的切换

核心代码:

```
// 更改当前工作路径
let dir = getDestDir(String(cmd))
chdir(dir)
client.write(("Ochange the dictory" + "\O").toArray())
```

只需获取命令中的路径将其设置为当前工作目录即可实现该功能

pwd

pwd 用以获知当前所在工作目录

核心代码:

```
// 获取当前路径
let path = currentDir().info.path.toString()
client.write(("0" + path + '\0').toArray())
```

同样可以使用cangjie已经为我们封装好的方法直接获取。

get

get 命令用以拉取文件将其下载到客户端本地

```
>get ./ftp_server.py
commandHandler:msg.cmd is get ./ftp_server.py
count=4
local fileName:./ftp_server.py
>
```

查看效果:



上述文件已被下载到本地。

```
∨ коngв... 📭 📴 ひ 🗊 🛮 client > 🕏 ftp_server.py > ...
 > .cache
                              import logging
 > .vscode
                              import os

✓ asset

                              import hashlib
 cd.png
 get.png
 get2.png
                              from pyftpdlib.authorizers import DummyAuthorizer, AuthenticationFailed
 Is.png
                              from pyftpdlib.handlers import FTPHandler
                              from pyftpdlib.servers import FTPServer

✓ cangjie-ftp

■ default.bchir2
                 М
                              # 定义权限控制

■ default.cjo

                              class CustomAuthorizer(DummyAuthorizer):
  ≡ ftp_server
                                  def __init__(self):
  ≡ ftp_server.cj
                                      super().__init__()
                                                            (module) /ftp_data/user1

✓ client

                                      # 匿名用户(主目录)
                                      self.add_anonymous('/ftp_data/user1')
  ≡ client
                                      hash_ = hashlib.md5('123456'.encode('latin1')).hexdigest()
  C client.c
  C config.h
                                      self.add_user("user1", hash_, homedir='/ftp_data', perm='elr')
  ftp_server.py
 > python-ftp
                                      self.add_user("user2", hash_, homedir='/ftp_data/user2', perm='elradfm
 ▶ FTP服务器开发文档.pdf
                                      # user1 可以查看user2的文件
                                      self.override_perm("user1", "/ftp_data/user1", perm='elradfmwMT', recu
 f license

    README.md

                 М
                                  def validate_authentication(self, username, password, handler):
                                      if username != "anonymous":
                                          hash_ = hashlib.md5(password.encode('latin1')).hexdigest()
                                               if self.user_table[username]['pwd'] != hash_:
```

文件内容也被正确传输下载下来

核心代码:

```
// 首先判断文件是否存在
let path: Path = Path(getDestDir(String(cmd)))
println(path)
let exists = File.exists(path)
if (exists) {
   // 文件存在,读取文件到dataBuf中
   let dataBuf = Array<Byte>(4096, item: 0)
   msg.fileFlag = 1
   // 以只读模式打开文件
   var file: File = File(path, OpenOption.Open(true, false))
   file.seek(SeekPosition.Begin(0))
   file.read(dataBuf)
   file.close()
    client.write((String.fromUtf8(msg.fileFlag) + String.fromUtf8(msg.cmd) + String.fromUtf8(dat
} else {
    client.write("0file does not exist!\0".toArray())
}
```

主要逻辑就是首先判断文件是否存在,将其写入 socket ,客户端在另一端接收到数据后解析创建并写入本地文件即可。

put

put 用以上传文件到服务器

```
[root@openeuler client]# ./client 127.0.0.1 21
we have been connected with the server
>put ./client.c
commandHandler:msg.cmd is put ./client.c
filePath is ./client.c
count=1
>
```

查看效果:



相关文件 client.c 已被上传到服务器。

核心代码:

```
// 首先判断文件是否存在
let path = getDestDir(String(cmd))
let exists = File.exists(path)
if (exists) {
    // 文件存在, 先将其删除
    File.delete(path)
}
var file: File = File(path, OpenOption.Create(false))
if (File.exists(path)) {
    println("The file ${path} is created successfully in current directory.\n")
}
let bytes: Array<Byte> = msg.contentBuf
file.write(bytes)
file.close()
```

基本逻辑为首先判断文件是否存在,存在则将其删除,之后读取连接管道中的客户端传送来的文件数据并将其在服务器端创建文件并写入内容即可。

权限控制

```
bash: PROMPT_COMMAND: readonly variable
[root@openeuler kongbai]# cd client/
[root@openeuler client]# ./client user2 123456
we have been connected with the server
>
```

客户端匿名用户登录无需用户名和密码参数,否则需要提供用户名和密码作为参数。

以user2为例

```
>ls
commandHandler:msg.cmd is ls
count=1
_____
Some(client.c)
Some(test2.json)
>put config.h
commandHandler:msg.cmd is put config.h
filePath is config.h
count=2
>ls
commandHandler:msg.cmd is ls
count=3
Some(client.c)
Some(test2.json)
Some(config.h)
```

user2目录下可进行上传操作。

```
>cd ../user1
commandHandler:msg.cmd is cd ../user1
count=3
change the dictory
>ls
commandHandler:msg.cmd is ls
count=4
Pemission denied!
_____
>upload client.c
commandHandler:msg.cmd is upload client.c
count=4
command not found
>put client.c
commandHandler:msg.cmd is put client.c
filePath is client.c
count=5
Pemission denied!
```

切换目录到user1下,发现既不可以查看也不可以下载上传,操作受限。

核心代码:

```
// 用以权限验证的类
struct User {
   var username: String
   var password: String
   public init(username:String, password:String) {
       this.username = username
       this.password = password
   }
   // 用以根据用户名设置工作目录,请确保下面几个目录存在于计算机上
   public func setDir() {
       if (username == "user1") {
           chdir("/ftp_data")
       } else if (username == "user2") {
           chdir("/ftp_data/user2")
       } else {
           chdir("/ftp_data/user1")
       }
   }
   // 用户查看下载权限控制
   public func download() {
       // 进行用户权限的判断
       if (username == "anonymous" && !currentDir().info.path.toCanonical().toString().startsW:
           // 匿名用户无权查看user2目录下内容
           return false
       } else if (username == "user2" && !currentDir().info.path.toCanonical().toString().start
           // user2无权查看这些目录下的文件
           return false
       return true
   }
   // 用户上传权限控制
   public func upload() {
       if (username == "user1" && currentDir().info.path.toCanonical().toString().startsWith(",
           return true
       } else if (username == "user2" && currentDir().info.path.toCanonical().toString().starts
           // user2无权查看这些目录下的文件
           return true
       }
       return false
```

```
}
```

使用结构体并在其中定义用户上传以及下载的权限控制方法,具体实现为获取绝对路径,判断是否对该路径下的文件具有相应权限。