

# Modifiche effettuate ai prototipi

Riassunto delle modifiche effettuate ai prototipi in seguito alla revisione del 18 dicembre e alla valutazione euristica effettuata dall'altro gruppo.

**Nota:** Da questo momento in avanti, il **prototipo in codice** rappresenta la nostra principale fonte di riferimento per tutto ciò che riguarda il funzionamento e le interazioni dell'app. Il **prototipo in Figma**, invece, viene considerato secondario e utilizzato principalmente per garantire la parità al 100% in termini di design, ove possibile. Qualsiasi discrepanza o differenza tra i due prototipi verrà risolta dando priorità al prototipo in codice per le funzionalità, mentre il design cercherà di allinearsi completamente a entrambi i modelli.

## 1. Modificata l'icona del tasto “Filtri Avanzati”

**Riferimento:** Problema 3

In seguito al feedback, secondo cui la precedente icona ricordava più un "menu" e non dei "filtri", l'icona è stata sostituita con una che meglio richiama l'idea di "impostazioni/parametri da modificare"



Vecchia icona      Nuova icona

## 2. Implementato il funzionamento dei filtri per categorie in Filtri Avanzati

**Riferimento:** Problema 6

Implementato in Figma il funzionamento dei filtri per categorie. In precedenza i pulsanti per selezionare e deselectare le categorie avevano solo un'interazione di "cambio stato", ma non mostravano in modo preciso il loro comportamento reale, che invece era implementato nella versione in codice.

Ora selezionare una categoria comporta la comparsa della rispettiva *chip* nella schermata principale, e deselectarla ne comporta la scomparsa.



## 3. Portato il pulsante “Filtri Avanzati” fuori dalla sezione scrollabile nella mappa.

**Riferimento:** Problema 7

Nel prototipo app il tasto ora non scorre più, mentre le *chips* possono ancora scorrere.

NB: Non implementato in Figma.

## 4. Risolto il problema del doppio design in Figma

**Riferimento:** Problema 10

La sezione dedicata al filtro per tipo (*Singolo* o *Gruppo*) in Filtri Avanzati presentava due design diversi per l'intestazione, uno quando "Tutti" era selezionato, e uno quando era deselectato.

Si trattava di una svista avvenuta durante la creazione delle varianti del componente in Figma, ed è stata prontamente risolta.



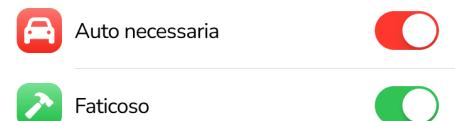
## 5. Risolto il problema delle info aggiuntive in Figma

Riferimento: Problema 12

I *toggle* per filtrare in base alla necessità di un'auto o la pesantezza del lavoro non sono funzionanti in Figma.

Tuttavia, prima erano disattivati, cosa che ha confuso il gruppo revisore. Ora sono attivi di *default*, come avviene anche nell'app.

Info aggiuntive  
Escludi ciò che ritieni di non poter fare



## 6. Modificato il tasto Modifica Favore

Riferimento: Problema 14

Come da feedback, inserita una matita come icona per il tasto

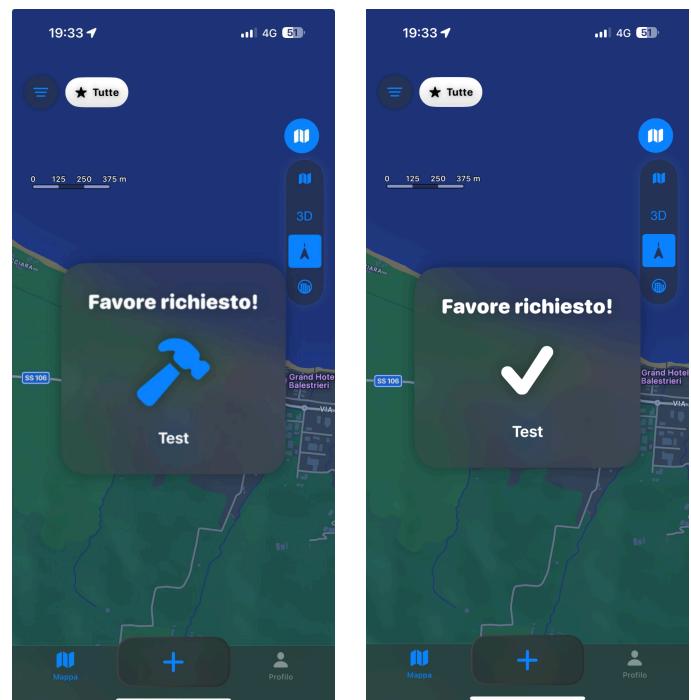


## 7. Inseriti dei popup di feedback al completamento delle azioni

Riferimento: Problemi 15, 16, 17

Inseriti dei popup per dare un *feedback* quando viene eseguita un'azione sotto input dell'utente. Questi popup mostrano in modo chiaro, ed esteticamente gradevole, che l'azione è stata completata con successo, dando un'anteprima del Favore su cui si è agito (mostrato tramite l'icona della categoria e il titolo del Favore), e sono presenti per le seguenti interazioni:

- Richiesta di un nuovo Favore
- Modifica di un Favore
- Eliminazione di un Favore
- Accettazione di un Favore
- Annullamento dell'accettazione di un Favore

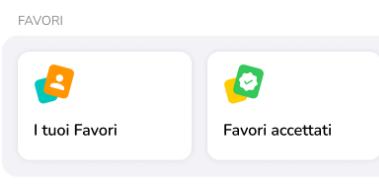


frame dell'animazione

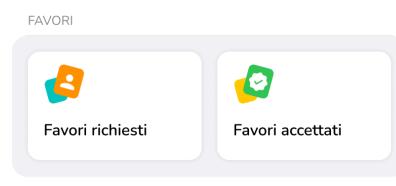
## 8. Modificato “I tuoi Favori” in “Favori richiesti”

Riferimento: Problema 24

Come è stato suggerito, è stato cambiato *I tuoi Favori* in *Favori richiesti*, nel pulsante e nella schermata associata.



Controlla i Favori che hai chiesto e che hai accettato



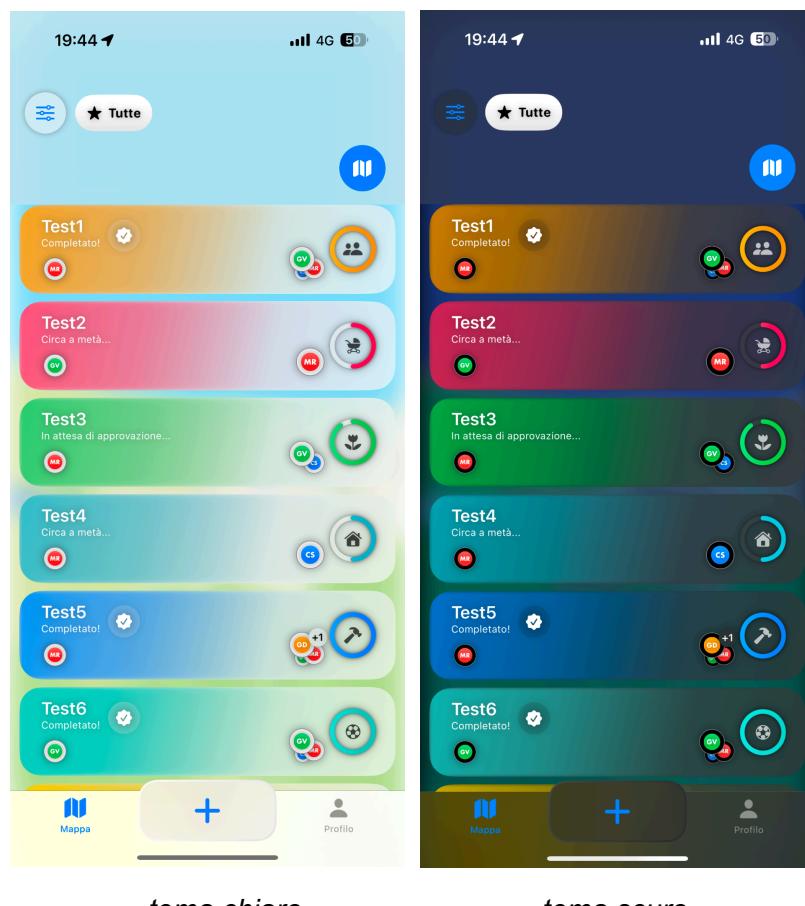
Controlla i Favori che hai chiesto e che hai accettato

## 9. Modificato il design della visualizzazione a lista

Riferimento: Problema 28

In seguito a lamentele legate al contrasto dovuto all'uso di elementi colorati, la visualizzazione a lista è stata ridisegnata, in modo da snellire l'uso dei colori e migliorare la leggibilità.

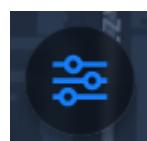
Il nuovo design da uso di elementi trasparenti e con sfocatura, più coerenti con il nostro stile e con quello di iOS, ma mantengono il colore che contraddistingue la categoria sotto forma di *bagliore traslucido*, a metà tra il "vetro colorato" e il "vetro illuminato da una luce colorata".



## 10. Migliorata l'estetica del tasto "Filtri Avanzati" col tema scuro

Riferimento: Problema 33

In iOS il problema era già risolto, dato che il materiale usato per ottenere l'effetto di trasparenza/sfocatura si adattava già al tema del sistema operativo.



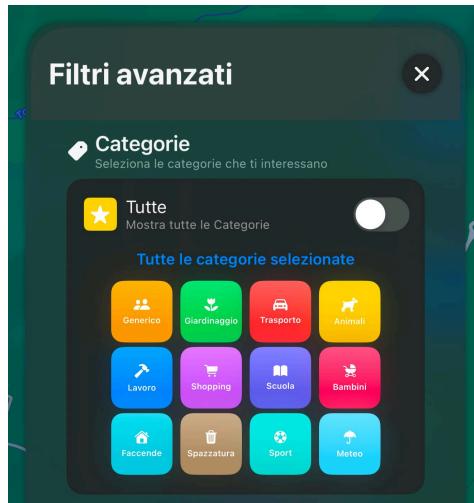
In Figma è stata implementata una variante apposita per il tema scuro, che migliora la visibilità del pulsante e lo rende più coerente con il resto dell'interfaccia.

## 11. Ridotto il numero di categorie

Riferimento: feedback dei prof + Problema 2 (troppi colori)

Le 12 categorie originali sono state ridotte ad 8, e sono stati mantenuti solamente i colori effettivamente distinguibili tra di loro.

“Animali” è stata cambiata da gialla ad azzurra.



categorie prima della modifica



categorie nel prototipo attuale

## 12. Aggiunta una schermata di FAQ

Riferimento: Problema 19

È stata aggiunta una schermata, accessibile dal Profilo, in cui sono raggruppate una serie di *Frequently Asked Questions* (FAQ), domande comuni le cui risposte potrebbero essere utili all’utente.



### 13. Modificata la dicitura “Tipo di Favore”

**Riferimento:** Problema 9

Modificata la dicitura *Tipo di Favore* in **Modalità di partecipazione**, che spiega in modo più chiaro il riferimento di queste opzioni al numero di partecipanti al Favore. Questa modifica è stata effettuata sia alla schermata dei Filtri Avanzati, dove queste modalità vengono usate per filtrare i Favori disponibili, sia nell'editor di creazione di un Nuovo Favore, dove viene effettuata la scelta tra Singolo e di Gruppo.

### 14. Modificato il filtro sul tipo/modalità di partecipazione

**Riferimento:** Problema 8

Sostituito il componente con un *inline picker*.

Si è scelto di realizzare un componente personalizzato, invece di usarne uno già disponibile nel *design system* di iOS, in quanto nessuna opzione disponibile rispondeva al bisogno di avere uno “stato di filtro disabilitato”.

In precedenza, si usava un *toggle* per attivare o disattivare il selettore avanzato, che permetteva di mostrare o nascondere le opzioni “Singolo” e “Gruppo”, ma questa implementazione è risultata scomoda e poco chiara in ogni revisione, ed è dunque stata ripensata da zero.

