МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет компьютерных наук

Кафедра информационных технологий управления

Техническое задание на разработку веб-приложения «TicketShop»

Исполнители	_М.Н. Быков, И.Д. Наумова, О.С. Дьяконова, И.В.
Черников	
Заказчик	_В.С. Тарасов

Содержание

Содержание	2
1 Термины	4
2 Общие сведения	6
2.1 Наименование системы	6
2.1.1 Полное наименование системы	6
2.1.2 Условное наименование системы	6
2.2 Плановые сроки начала и окончания работ	6
2.3 Наименованиеобъединений разработчика и заказчика (по	льзователя)
3 Назначение и цели создания системы	7
3.1 Назначение системы	7
3.2 Цель создания системы	7
3.3 Задачи, решаемые при помощи системы	7
4 Требования к системе и программному обеспечению	8
4.1 Требования к безопасности приложения	8
4.2 Требования к программному обеспечению приложения	8
4.3 Требования к оформлению приложения	8
4.4 Требования к функциям (задачам), выполняемым приложени	ем 8
4.5 Требования к численности и квалификации персонала,	0
обслуживающего приложение:	
5 Структура приложения	
6 Языковые версии мобильного приложения	
8 Дизайн приложения	
9 Навигация по сайту	
9.1 Основное навигационное меню	
9.2 Дополнительная навигация	
10 Описание страниц сайта	
10.1 Описание статических страниц	
10.1.1 Страница площадки	
10.1.2 Страница с правилами	17

10.1.3 Вход	17
10.2 Описание динамических страниц	17
10.2.1 Главная страница	17
10.2.2 Страница мероприятия	17
10.2.3 Страница оформления покупки	17
10.2.4 Страница фильтр	17
10.2.5 Страница поиск	18
10.2.6 Страница авторизации	18
10.2.7 Страница рекомендации	18
10.2.8 Страница профиля	18
10.2.9 Страница «мои билеты»	18
10.2.10 Страница «найти компанию»	18
10.2.11 Страница «обмен билетами»	18
11 Функциональность приложения	20
12 Контент и наполнение сайта	21
13 Требования к документированию	23
14 Дальнейшие улучшения	24
15 Порядок контроля и приемки работ	25
16 Подписи сторон	26

1 Термины

Аватар	Это изображение или символ,
	который представляет пользователя в
	онлайн-среде, например, в
	социальных сетях, форумах, играх и
	т.д.
Spring Boot	Это фреймворк для разработки
	приложений на языке Java, который
	упрощает процесс создания и запуска
	приложений, основанных на Spring
	Framework.
СУБД PostgreSQL	Это СУБД (система управления
	базами данных), которая позволяет
	организовать хранение и управление
	большими объемами данных. Она
	используется для хранения различных
	типов информации, таких как текст,
	изображения, звук и другие медиа-
	данные.
Flutter	Это инструмент, который
	помогает программистам создавать
	мобильные приложения для
	операционных систем Android и iOS.
REST API	Это интерфейс
	программирования приложений. Он
	позволяет взаимодействовать с
	удаленным сервером и обмениваться

	данными между клиентским и
Администратор	серверным приложением.
	Это человек, который отвечает
	за управление определенными
	системами, программными
	приложениями, сетями или
	устройствами.
Таск-менеджер	Это программа для управления
	проектами, которая позволяет
	централизованно руководить
	задачами и их своевременным
	выполнением.
Spring Security	Это стандартный фреймворк,
	который используется для защиты
	приложений на основе Spring.

2 Общие сведения

2.1 Наименование системы

2.1.1 Полное наименование системы

Приложение для сопровождения мероприятий на различных площадках и продажа электронных билетов на эти мероприятия.

2.1.2 Условное наименование системы

CityConcert.

2.2 Плановые сроки начала и окончания работ

Начало работ: 25 марта 2023 года.

Окончание работ: 31 мая 2023 года.

2.3 Наименование объединений разработчика и заказчика (пользователя)

Разработчик: группа 4.2, команда 4

- Студент Быков Максим Николаевич
- Студент Дьяконова Ольга Семеновна
- Студент Наумова Ирина Дмитриевна
- Студент Черников Илья Валерьевич

Заказчик: Старший Преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич

3 Назначение и цели создания системы

3.1 Назначение системы

Для клиента:

Приложение предназначено для покупки электронных билетов на запланированные мероприятия.

Для заказчика:

Основным назначением является создание мероприятий для последующей продажи билетов на них.

3.2 Цель создания системы

Данная система создается для получения прибыли с продажи билетов.

3.3 Задачи, решаемые при помощи системы

- Продажа билетов пользователям приложения;
- Предоставление авторизованному пользователю возможности поиска компании;
- Предоставление авторизованному пользователю возможности обмена билета на конкретное мероприятие;
- Сохранение истории заказов, доступной для просмотра авторизованному пользователю;
- Формирование списка рекомендаций для авторизованного пользователя.

4 Требования к системе и программному обеспечению

4.1 Требования к безопасности приложения

Разрабатываемое приложение должно быть защищено от наиболее распространенных угроз безопасности, таких как:

- SQL-инъекции;
- Небезопасное хранение паролей;
- Перехват запросов.

Безопасность приложения обеспечивает фреймворк Spring Security. В его функциональность входит защита от SQL- и XSS-инъекций, а также хеширование паролей. За безопасность платежей приложения отвечает API платёжной системы.

4.2 Требования к программному обеспечению приложения

Серверная часть:

- Java 8 или более поздняя;
- SpringBoot;
- СУБД PostgreSQL.

Клиентская часть:

— Android 12 или новее.

4.3 Требования к оформлению приложения

Нижнее навигационное меню для переключения между основными страницами приложения.

4.4 Требования к функциям (задачам), выполняемым приложением

Неавторизованному пользователю должны быть предоставлены следующие функции:

- Просмотр каталога мероприятий;
- Оформление заказа при условии указания электронной почты;

— Получение билета на мероприятие по электронной почте.
Авторизованному пользователю, помимо функций, доступных неавторизованному, должны быть предоставлены следующие функции:
— Поиск компании людей на мероприятие;
— Обмен купленных билетов на конкретное мероприятие;
— Просмотр персональных рекомендаций;

Администратору должны быть предоставлены следующие функции:

— Добавление нового мероприятия;

— Просмотр истории заказов.

- Редактирование информации о мероприятии;
- Удаление мероприятия;
- Добавления площадки;
- Редактирование информации о площадке;
- Удаление площадки.

4.5 Требования к численности и квалификации персонала, обслуживающего приложение:

При штатной работе приложения:

— 1 или более администратор, осуществляющий контроль за размещаемым материалом.

В случае необходимости исправления ошибок или добавления нового функционала:

— 1 или более разработчик со знаниями Java, SpringBoot, PostgreSQL; 1 или более разработчик со знаниями Flutter.

5 Структура приложения

Система должна представлять собой: backend spring boot rest, выступающий в роли API, как сервис взаимодействия с базой данных, база данных PostgreSQL, хранящая в себе данные приложения, мобильное приложение, написанное на flutter.

Их взаимодействие реализуется с помощью REST API.

Компоненты системы обладают следующей функциональностью.

— Backend:

- 1) Обработка запросов
- 2) Составление рекомендаций для конкретного пользователя
- 3) Работа с базой данных
- 4) Обращение к сторонним арі
- 5) Реализация авторизации и аутентификации пользователей
- 6) Реализация функционала поиска компании на мероприятие
- 7) Реализация функционала обмена билетов на мероприятие
- Мобильное приложение:
 - 1) Отображение информации по запросам пользователя

Схематичное изображение структуры проекта продемонстрировано на Рисунке 1.

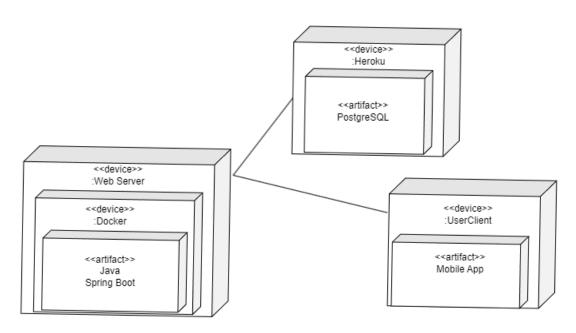


Рисунок 1 - Диаграмма развертывания

6 Языковые версии мобильного приложения

Язык интерфейса приложения - русский.

7 Группы пользователей

Система включает несколько ролей пользователей:

- Неавторизованный пользователь обладает доступом к списку мероприятий и к базовым функциям приложения таким как фильтр мероприятий и поиск, и имеет возможность покупать билеты, а также просматривать список рекомендаций;
- Авторизованный пользователь помимо возможностей неавторизованного пользователя обладает доступом к функциям обмена билетов и поиском компании на мероприятие, а также просматривать историю заказов в профиле пользователя;
- Администратор может добавлять новые мероприятия и площадки, а также изменять существующие мероприятия и удалять их.

Схематическое изображение групп пользователей и их действий продемонстрировано на Рисунке 2.

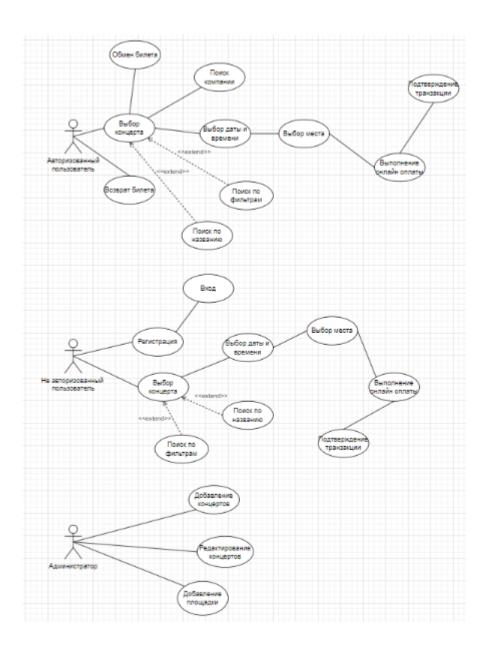


Рисунок 2 - Диаграмма прецедентов

8 Дизайн приложения

Приложение выполнено в темной теме (основные цвета #131313 #262626) с акцентным цветом (цвет #FC17E5). Шрифты семейства sans-serif (без засечек).

9 Навигация по сайту

9.1 Основное навигационное меню

Навигация по страницам приложения осуществляется через кнопки на меню в нижней части экрана:

- Кнопка «каталог» при нажатии происходит переход к главное странице (каталогу), где представлены все мероприятия;
- Кнопка «рекомендации» при нажатии происходит переход к каталогу персонально подобранных мероприятий;
- Кнопка «поиск» при нажатии открывается страница, где можно выполнить поиск мероприятия;
- Кнопка «мои билеты» при нажатии открывается список билетов пользователя;
- Кнопка «профиль» при нажатии происходит переход к профилю пользователя.

На главной странице (каталог), в верхней части экрана, также присутствует кнопка с переходом к странице фильтрации и странице информации с правилами.

9.2 Дополнительная навигация

Со страницы «каталог» осуществляется переход к странице конкретного мероприятия. Со страницы "мои билеты" и страницы поиска мероприятий можно также перейти к странице конкретного мероприятия. Со страницы конкретного мероприятия можно перейти на страницу с информацией о площадке, на которой будет проходить данное мероприятие.

10 Описание страниц сайта

10.1 Описание статических страниц

10.1.1 Страница площадки

Страница площадки содержит информацию о площадке для проведения мероприятий (подробнее об информации в пункте 12).

10.1.2 Страница с правилами

Список правил использования приложения.

10.1.3 Вход

Экран загрузки с логотипом.

10.2 Описание динамических страниц

10.2.1 Главная страница

Главная страница, или каталог, включает в себя карточки для мероприятий. Карточка содержит кнопку "купить", которая при нажатии ведёт к странице оформления покупки. При нажатии на карточку открывается страница мероприятия.

10.2.2 Страница мероприятия

Страница мероприятия включает информацию о мероприятии (подробнее об информации в пункте 12), информацию о площадке проведения, кнопку «купить». При нажатии на кнопку «купить» происходит переход на страницу оформления заказа. Для авторизованного пользователя на странице мероприятия также показаны две кнопки с переходом к поиску компании людей на мероприятие и с переходом к обмену билетами.

10.2.3 Страница оформления покупки

Страница оформления содержит форму с выбором места, полем для почты, на которую будет выслан билет и кнопку «перейти к оплате», при нажатии на которую осуществляется переход к оплате.

10.2.4 Страница фильтр

Страница фильтр включает в себя список критериев для фильтрации мероприятий с выбором варианта или полем для ввода значения, в

зависимости от критерия. Кнопка «применить» при нажатии на которую отображается список выбранных фильтром мероприятий.

10.2.5 Страница поиск

Страница с полем для ввода слов для поиска.

10.2.6 Страница авторизации

Содержит форму для ввода логина и пароля, кнопки «зарегистрироваться» и «войти».

10.2.7 Страница рекомендации

Включает в себя персональную выборку мероприятий в соответствии с историей заказов авторизованного пользователя.

10.2.8 Страница профиля

Содержит фото профиля пользователя, имя пользователя, почту, кнопку «настройки» при нажатии которой можно редактировать данные о пользователе, кнопку «выход», текстовое сообщение «специальные возможности», где приведена информация о том, что доступно пользователю при регистрации, кнопку «удалить аккаунт».

10.2.9 Страница «мои билеты»

Страница содержит карточки приобретенных пользователем билетов. При нажатии на билет происходит переход к странице мероприятия, которому соответствует билет.

10.2.10 Страница «найти компанию»

Страница содержит сообщения пользователей, которые ищут компанию на мероприятие, кнопку "добавить запись", при нажатии на которую открывается текстовое поле для ввода объявления о поиске компании и кнопка "публиковать", которая добавляет объявление.

10.2.11 Страница «обмен билетами»

Страница включает список билетов, выставленных пользователями для обмена, кнопку "обменять" при нажатии на которую открывается страница с выбором билета для обмена из списка купленных. А также кнопку "добавить"

при нажатии на которую пользователь может выбрать и выставить билет для обмена.

11 Функциональность приложения

Приложение обладает следующей функциональностью:

- Просмотр информации о предстоящих музыкальных мероприятиях;
- Поиск мероприятий по названию;
- Покупка билетов на предстоящие музыкальные мероприятия без регистрации;
- Формирование выборки мероприятий на основе фильтров;
- Поиск компании людей на выбранное музыкальное мероприятие для зарегистрированных пользователей;
- Обмен билетами с другими посетителями в рамках выбранного мероприятия для зарегистрированных пользователей;
- Просмотр истории заказов в профиле пользователя для зарегистрированных пользователей;
- Регистрация для новых пользователей, открывающая доступ к дополнительным функциям;
- Добавление новых мероприятий и площадок для мероприятий с помощью панели администратора;
- Редактирование и удаление существующих мероприятий с уведомлением о поступивших изменениях обладателей билетов с помощью панели администратора.

12 Контент и наполнение сайта

Основным наполнением сайта является две сущности – мероприятие и площадка.

Мероприятие — это концерт/фестиваль, на который в нашем приложении продаются билеты.

Существуют две формы отображения мероприятия: карточка в каталоге и отдельная страница.

Карточка — краткая форма отображения мероприятия, удобная для отображения мероприятия в каталоге. Содержит основную информацию о мероприятии:

- Изображение (фото артиста/афиша);
- Дата и время проведения;
- Площадка проведения;
- Имя артиста;
- Цена билета.

Отдельная страница мероприятия предоставляет более развёрнутое описание мероприятия.

Помимо характеристик, представленных в карточке, отдельная страница содержит:

- Краткий текстовый обзор мероприятия (тизер);
- Жанровые дескрипторы, описывающие деятельность артиста;
- Страницы обмена билета и поиска компании на мероприятии (доступны авторизованным пользователям);

Площадка — вспомогательная сущность, несущая информационный характер. Представляет из себя страницу, содержащую основную информацию о месте проведения мероприятий. Содержит:

— Полное название площадки;
— Описание площадки;
— Адрес площадки;
— Количество мест;
— Фото площадки.

13 Требования к документированию

Проектная документация должна быть разработана в соответствии с ГОСТ 34.201-89.

- Отчетные материалы должны включать в себя текстовые материал курсовую работу, и видеоматериал - видеозапись с презентацией проекта.
- Предоставление приложения осуществляется в соответствии с данным Техническим заданием.
- Формирование функциональной схемы приложения осуществляется с помощью инструмента Miro.
- Демонстрация дизайна проекта осуществляется с помощью инструмента Figma.
- Распределение задач и отслеживание рабочего процесса происходит с помощью таск-менеджера Trello.

14 Дальнейшие улучшения

В будущем в приложение может быть добавлена светлая тема, дополнительные языки интерфейса, возможность добавлять мероприятия в «список желаний» или «избранное», возможность фильтровать и искать билеты в разделе «мои билеты». Также может быть добавлено уведомление пользователя о предстоящих мероприятиях.

Для администратора может быть добавлена возможность указать несколько дат проведения для одного мероприятия.

15 Порядок контроля и приемки работ

Приложение планируется предоставлять для проверки каждые две недели во время занятий по предмету, а также в ходе рубежных аттестаций. Готовое приложение с полной документацией будет предоставлено заказчику в указанную в данном техническом задании дату. Заказчик определит соответствие приложения требованиям и осуществит его прием.

Вся документация должна быть подготовлена и передана, как в печатном, так и в электронном виде, а также размещена на GitHub.

16 Подписи сторон

ЗАКАЗЧИК:		ИСПОЛНИТЕЛЬ:	
Ст. преп. Тарасов В.С.		Руководитель группы ТП-4.2-	
	/	БыковМ.Н.	
«»20	20 г.	//	
		Разработчик НаумоваИ.Д.	
		//	
		Разработчик ДьяконоваО.С.	
		//	
		Разработчик ЧерниковИ.В.	
		//	
		«»20г.	