

배치 PLA (Batch) \Rightarrow 여러개의 데이터 포인트들이 있는 정보를 한번에 모두 사용하여 $\frac{d}{d\theta}$ 를 찾는 것.

- Input: 특징들, 즉 x_i (vector), $\lambda \in \{1, 2, \dots, N\}$, P (constant)
- Output: 회귀나 분류 벡터 w^* , 손실 함수를 최소화하는 w

1. 회귀 벡터를 \leftarrow 무작위 벡터 (PLA는 회귀의 수렴이 빠름) (이것은 어떤 값)
2. repeat (분류식에는 λ 가 바뀌어 λ 를 update)
3. $Y = w$ \leftarrow 출력 벡터를 출력
4. for $j=1$ to N
5. $y = \tau(w \cdot x_j)$ \leftarrow 현재 벡터 출력
6. $\delta = (y - \hat{y}_j)$, $Y = Y \cup \delta_j$ \leftarrow 출력에 대한 편미분 추가
7. δ_j (vector) \leftarrow 편미분 벡터
8. for $i=0$ to d \leftarrow W vector의 길이 또는 Feature Vector의 길이
9. $w_i = w_i + \rho \sum_{j=1}^N \delta_j x_{ji}$
10. until $(Y = w)$ \leftarrow 모든 샘플의 편미분이 update (모든 sample에 대해 δ 를 출력)
11. $w^* = w$ (값이 0이 되어 있음)

* 독립 샘플을 여러 번에 업데이트

스토캐스틱 PLA (Stochastic) \Rightarrow Random의 노이즈를 줄여줌

- 샘플 순서를 무작위로 섞음 \rightarrow 학습이 되는 데이터
- 편미분을 반복하면, 즉시 업데이트 (샘플 학습의 특징)

1. 회귀 벡터를 출력
2. repeat
3. $X = \{x_1, x_2, \dots, x_N\}$ 의 샘플 순서를 섞음 (이런 샘플)
4. $q = \text{time}$ \leftarrow 클럭 시간 초기화
5. for $j=1$ to N
6. $y = \tau(w \cdot x_j)$
7. $\delta = (y - \hat{y}_j)$
8. $q = q + \delta^2$
9. for $i=0$ to d
10. $w_i = w_i + \rho \delta_j x_{ji}$
11. until $(q = 0)$
12. $w^* = w$

* **mini Batch**

\Rightarrow N개의 데이터를 k 개씩 묶어서 k 개의 batch로 나누고 각각에 대해 Stochastic Model과 k 개의 mini Batch를 학습

퍼셉트론을 신경망 다층화

- 여러 개의 퍼셉트론 묶기

입력 노드 (input node) \rightarrow $d \times d$ 개의 w 가 존재 \rightarrow d 개의 w 가 존재 (output node)

- 층이 여러 개일 때 퍼셉트론 묶음의 기층을 계층화해서 묶음의 특징
- j 번째 퍼셉트론의 기층 벡터를 $w_j = (w_{j1}, \dots, w_{jd})^T$ 로 표현
- 출력 벡터는 $o = (o_1, o_2, \dots, o_d)^T$ 임
- 벡터곱 $\tau(\cdot)$ 는 입력값을 받아서 노드 각각에 계층화해서 출력

$\Rightarrow o = \tau \left(\begin{pmatrix} w_1 \cdot x \\ \vdots \\ w_d \cdot x \end{pmatrix} \right) = \tau(w \cdot x)$

$w = \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_d \end{pmatrix} \times (w_1, \dots, w_d)^T$

- 층이 C 개인 퍼셉트론 묶음은 C 개의 퍼셉트론을 갖는 다층화해서 계층화
- 0은 편미분 벡터가 0일 때 계층화해서 묶음의 특징
- 0은 편미분 벡터가 0일 때 계층화해서 묶음의 특징
- 출력 벡터가 여러 개, 여러 퍼셉트론이 묶여 있는 구조를 출력 벡터 \leftarrow 출력 벡터 입력 벡터
- C 개의 퍼셉트론이 묶여 있는 묶음의 특징

\rightarrow 다른 계층화들과 다층화 신경망을 구성

계층화 예제 example

- 계층화 (step func.) $\Rightarrow \tau(s) = \begin{cases} 1 & s \geq 0 \\ 0 & s < 0 \end{cases}$, $\tau'(s) = \begin{cases} 0 & s \geq 0 \\ 1 & s < 0 \end{cases}$ \Rightarrow 이분 함수
- **logistic sigmoid** $\Rightarrow \tau(s) = \frac{1}{1 + e^{-s}}$, $\tau'(s) = \tau(s)(1 - \tau(s))$, $\tau(s) \in (0, 1)$

\Rightarrow 계층화해서 묶음의 특징

- **hyperbolic tangent** $\Rightarrow \tau(s) = \frac{2}{1 + e^{-s}} - 1$, $\tau'(s) = \frac{1}{2}(1 - \tau(s)^2)$, $\tau(s) \in (-1, 1)$

- **softmax** (softmax) (가장 중요)
- $\Rightarrow \tau(s) = \log_e(1 + e^s)$, $\tau'(s) = \frac{1}{1 + e^{-s}}$, $\tau(s) \in (0, \infty)$
- \Rightarrow 가장 중요한 함수

- **ReLU** (ReLU) (가장 중요)
- $\Rightarrow \tau(s) = \max(0, s)$, $\tau'(s) = \begin{cases} 0 & s < 0 \\ 1 & s \geq 0 \end{cases}$, $\tau(s) \in [0, \infty)$
- \Rightarrow 가장 중요한 함수 \rightarrow 가장 중요한 함수 \rightarrow 가장 중요한 함수

* **logistic sigmoid**를 계층화해서 사용하는 퍼셉트론 각 퍼셉트론이 출력

출력은 계층화해서 묶음의 특징

\rightarrow 더 정확한 의미 (출력) \rightarrow 출력 \rightarrow 출력 \rightarrow 출력

\rightarrow 출력 \rightarrow 출력 \rightarrow 출력