Lecture 6-1

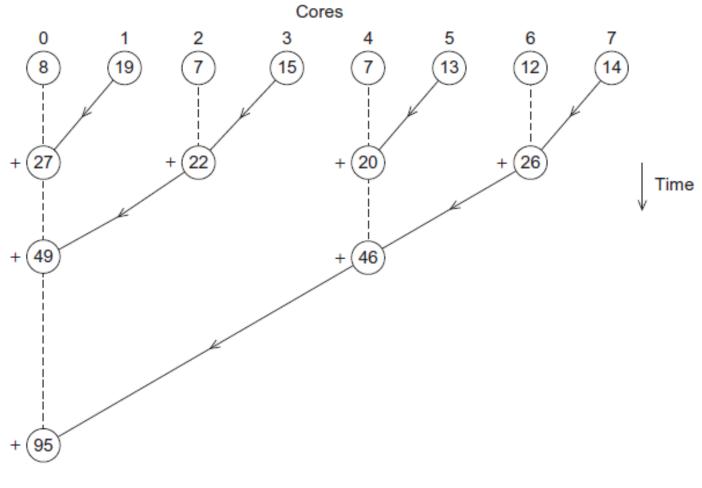
Reduction Clause

Introduction to OpenMP





Example – Improved Algorithm



// Total computing time = ?





Performance Analysis

- 3072개의 값을 계산하고 전체 합을 구할 때
- Naïve algorithm

# of cores	8	16	32	64	128	256	512	1024
값 계산 시간	384	192	96	48	24	12	6	3
합 계산 시간	7	15	31	63	127	255	511	1023
총 시간	391	207	127	111	151	267	517	1026

Improved algorithm

# of cores	8	16	32	64	128	256	512	1024
값 계산 시간	384	192	96	48	24	12	6	3
합 계산 시간	3	4	5	6	7	8	9	10
총 시간	387	196	101	54	31	20	15	13





Reduction Clause

reduction (operation:var_list)

- 병렬처리 결과값을 하나로 취합 할 때 사용
- var_list의 변수는 shared variable
 - 각 스레드에 private 변수로 생성 및 초기화
 - 초기화 값은 연산의 종류에 따라 결정 됨
 - 병렬처리 수행 후, 최종 취합된 값을 공유변수에 저장





Reduction Clause

reduction (operation:var_list)

• 지원 연산자 및 초기화 값

Operator	Data Types	초기값	
+	integer, floating point	0	
*	integer, floating point	1	
_	integer, floating point	0	
&	integer	all bits on	
	integer	0	
^	integer	0	
&&	integer	1	
Ш	integer	0	



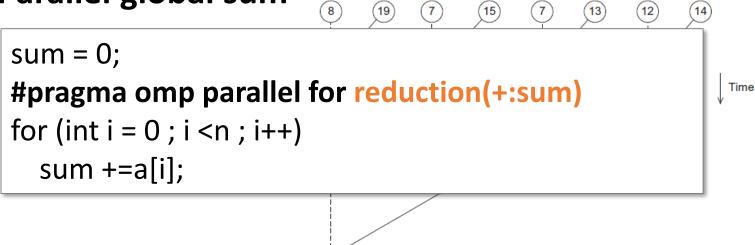


Global Sum Example

Global Sum

```
sum = 0;
for (int i = 0; i <n; i++)
sum +=a[i];
```

Parallel global sum



• Quick Lab.



Trapezoidal Rule Example

```
sum = 0;
#pragma omp parallel for num_threads(4) reduction(+:sum)
for (int i = 0; i < n - 1; i++)
{
    double x_i = a + h * i;
    double x_j = a + h * (i + 1);
    double d = (f(x_i) + f(x_j)) / 2.0;

    //#pragma omp critical
    //{
        sum += d*h;
    //}
}</pre>
```





Lecture 6-2

Scheduling Clause

Introduction to OpenMP





Scheduling Clause

#pragma omp parallel for schedule(type, chunk_size)

- For loop의 병렬화에 대한 일 분배 방법을 지정
- Types
 - static
 - Chunk 단위로 나누어서 Round-robin 방식으로 분배
 - dynamic
 - Idle 상태의 thread에게 chunk 크기의 일 할당
 - guided
 - dynamic 과 유사한 방법
 - Chunk 크기를 exponential 하게 줄여가며 할당
 - runtime
 - 환경변수 OMP_SCHEDULE 값에 따라 runtime에 결정 됨





Static Scheduling

Static schedule on iteration space



- Example
 - -12 iterations(0, 1, ..., 11) and 3 threads

```
schedule(static,1)
```

Thread 0: 0, 3, 6, 9

Thread 1: 1,4,7,10

Thread 2: 2,5,8,11

schedule(static,2)

Thread 0: 0, 1, 6, 7

Thread 1: 2,3,8,9

Thread 2: 4,5,10,11

schedule(static, 4)

Thread 0: 0, 1, 2, 3

Thread 1: 4,5,6,7

Thread 2: 8,9,10,11



Static Scheduling (example)

```
void main(void)
{
    #pragma omp parallel for schedule(static, 1) num_threads(3)
    for (int i = 0 ; i < 12 ; i++)
    {
        int tID = omp_get_thread_num();
        printf("[%d] by thread %d\n", i, tID);
    }
}</pre>
```

Quick Lab.





by thread 2 by thread 1

bv thread 0

by thread 0 by thread 2

11] by thread 2

Dynamic Scheduling

Dynamic schedule on iteration space (master/worker)



- Chunk 크기로 일을 나누어 놓음
- 각각의 스레드는 하나의 chuck를 할당 받음
- 스레드는 할당 받은 chunk 처리를 끝내면, 다른 chunk를 요청

Default chunk size = 1



Dynamic Scheduling (example)

```
void main(void)
    #pragma omp parallel for schedule(dynamic, 1) num_threads(3)
    for (int i = 0; i < 12; i++)
    {
                                                          C:₩WINDOWS₩system3
        int tID = omp get thread num();
                                                             bv thread O
        printf("[%d] by thread %d\n", i, tID);
                                                             by thread
                                                             bv thread 2
        Sleep(1);
                                                             bv thread
                                                             bv thread 0
                                                             by thread 2
                                                             by thread
                                                             by thread 2
                                                             by thread 0
                                                             bv thread 0
                                                             by thread 1

    Quick Lab.

                                                              by thread 2
```





Guided Scheduling

Guided schedule on iteration space (master/worker)



- Initial chunk size = # of iteration / # of threads
- Idle 상태의 thread는 새로움 chunk를 요청함
- 다음 chuck를 요청하면, 감소된 크기의 chunk를 할당
 - Exponentially decreased
- Chunk의 크기는 지정된 chunk_size까지 감소함



Guided Scheduling (example)

```
void main(void)
\{
    #pragma omp parallel for schedule(guided, 1) num_threads(3)
    for (int i = 0; i < 12; i++)
         int tID = omp get thread num();
         printf("[%d] by thread %d\n", i, tID);
        Sleep(1);

    C:₩WINDOWS₩system32₩cmd.exe

                                                     by thread O
                                                     by thread 1
                                                     by thread 2
                                                     <u>bv</u> thread O
                                                     by thread O
```

Quick Lab.



by thread 0 by thread 0 bv thread O by thread O by thread

<u>bv</u> thread 2

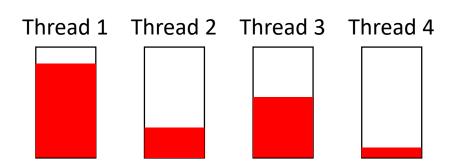
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

Work Scheduling / Distribution

• 목적

- 모든 computing resource (e.g., threads)들이 동일한 양의 일을 하도록 하는 것
- Workload balance

• Why?







Scheduling Methods (Centralized)

Static allocation

- 일을 시작하기 전에 고정된 수 만큼 일 분배
- 각각의 일(work unit)의 크기가 일정할 때 사용
 - 또는 일의 양을 미리 알고 있을 때
- 구현이 간단
- Low overhead
- 일의 양을 정확히 알기 어려움
- 스레드간 연산량 균형(load balance)을 맞추기 힘듦





Scheduling Methods (Centralized)

Dynamic allocation

- 스레드들의 상황에 따라, 일을 동적으로 분배
 - Master : Slave 요청에 따른 일 할당
 - Slaves: Master에게 일을 할당 받아서 일을 처리
- 각각의 일의 크기가 다를 때 (예측 할 수 없을 때) 사용
- Good for load balance
- Master thread는 일 처리를 못함 (일 분배에 전념)
- High overhead for work distribution
 - Request and allocation
 - Chunk size에 영향을 많이 받음





Scheduling Methods (decentralized)

Work stealing method

- 최초에 static하게 일을 분배
- 스레드가 자신의 일을 모두 끝내면, 다른 스레드의 일을 빼앗아 옴
- Static 과 Dynamic allocation 방법의 장점을 활용
- 모든 thread가 일을 처리 할 수 있음
- 구현이 복잡
- Work stealing overhead
 - Chunk size에 영향을 많이 받음





Advanced Scheduling Algorithm

Optimization-based scheduling algorithm





Lecture 6-3

Nested Parallelism

Introduction to OpenMP





Nested Parallelism

- Parallel region 안에서 Parallel region을 만드는 것
 - Recursive한 parallel algorithm을 만들 수 있음

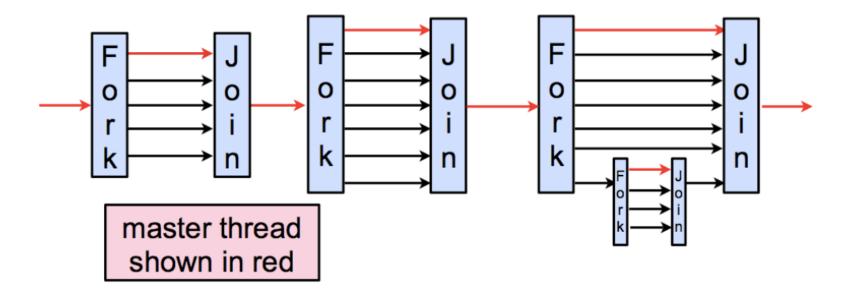


Image Source: John Mellor-Crummey's Lecture Notes





Nested Parallelism

- Parallel region 안에서 Parallel region을 만드는 것
 - Recursive한 parallel algorithm을 만들 수 있음
- omp_set_nested(int) 함수를 통해 on/off
 - 인자가 0이면 off, 양수면 on
 - Default = false
 - int omp_get_nested(void)
 - 현재 nested parallelism 지원 여부 확인





Nested Parallel Example

```
omp set nested(1);
printf("Nested parallelism : %s\n"
       , omp get nested() ? "On" : "Off");
#pragma omp parallel num threads(4)
   int parentID = omp_get_thread_num();
   printf("Lv 1 - Thread %d\n", parentID);
   #pragma omp parallel num threads(2)
       printf("\tLv 2 - Thread %d of %d\n"
               , omp get thread num(), parentID);
```

```
Mested parallelism: On
Lv 1 - Thread 0
Lv 1 - Thread 1
Lv 2 - Thread 1 of 0
Lv 2 - Thread 0 of 1
Lv 2 - Thread 1 of 1
Lv 2 - Thread 1 of 0
Lv 1 - Thread 3 of 1
Lv 2 - Thread 0 of 3
Lv 1 - Thread 2
Lv 2 - Thread 1 of 3
Lv 2 - Thread 1 of 3
Lv 2 - Thread 1 of 2
Lv 2 - Thread 0 of 2
Л 2 - Thread 0 of 2
```





Congratulation!

