# **Hacker School FTZ**

- level 10 -

## 1. hint 파일 살펴보기

[level10@ftz level10]\$ ls
hint program public\_html tmp

처음 접속하여 Is 명령어를 이용해 현재 디렉토리를 살펴보았다. hint라는 파일이 존재하는 것을 확인할 수 있다.

[level10@ftz level10]\$ cat hint -명의 사용자가 대화방을 이용하여 비밀스런 대화를 나누고 있다. 그 대화 방은 공유 메모리를 이용하여 만들어졌으며, key\_t의 값은 7530이다. 이를 이용해 두 사람의 대화를 도청하여 level11의 권한을 얻어라. 레벨을 완료하셨다면 소스는 지우고 나가주세요.

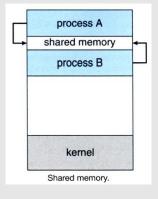
cat 명령을 이용해 hint 파일의 내용을 살펴보았다.

힌트에서는 현재 공유 메모리에 대한 얘기를 하고 있는 것을 보아, 이를 이용해야 하는 것 같다.

#### ※ 공유 메모리

컴퓨터 환경에서 여러 프로그램이 동시에 접근할 수 있는 메모리이다.

소프트웨어 측면에서 얘기하면 프로세스를 이용할 때에는 각각의 프로세스마다 메모리 공간을 할당을 한다. 공유 메모리를 설정할 경우, 여러 프로세스가 같은 내용이 있는 메모리 공간을 동시에 사용할 수 있으므로 자원을 절약할 수 있다.



## 2. 공유 메모리 확인

[level10@ftz level10]\$ ipcs ----- Shared Memory Segments -----key sh 0x00001d6a 0 shmid bytes nattch status root 666 1028 ----- Semaphore Arrays -----semid owner perms nsems key ----- Message Queues -----owner perms used-bytes messages key

현재 사용하고 있는 공유 메모리를 확인하기 위해 ipcs 명령을 이용하였다.

key 값으로 사용되고 있는 0x00001d6a 를 살펴보니 힌트에서 알려준 7530인 것을 확인할 수 있다.

### 3. 프로그램 작성

우리는 이제 이 공유 메모리를 보기 위해 프로그램을 하나 작성할 것이다.

[level10@ftz level10]\$ cd tmp [level10@ftz tmp]\$ vi level10.c

tmp 디렉토리로 이동하여 이름을 임의로 정한 c 코드 파일을 하나 생성한다.

[level10@ftz tmp]\$ gcc -o level10 level10.c

위와 같은 소스 코드를 작성 및 저장하고, 컴파일한다.

#### ※ shmget() 함수

int shmget(key\_t key, size\_t size, int shmflg)

공유 메모리를 할당하기 위한 함수이다.

key: 접근 번호로 우리가 위 과정에서 얻었던 key 값이다.

size: 생성할 공유 메모리의 공간 크기(byte)이다.

shmflg: 함수 동작과 관련된 플래그 값으로 IPC\_CREAT, IPC\_EXCL 로 구분된다.

리턴 값은 성공하면 공유 메모리의 id 를, 실패하면 -1 을 반환한다.

#### \* shmat()

void \*shmat(int shmid, const void \*shmaddr, int shmflg)

공유 메모리 id에 공유 메모리 세그먼트를 붙이기 위한 함수이다.

shmid: 공유 메모리 식별자이다.

shmaddr: 공유 메모리 세그먼트를 붙이는 영역이다. 0일 경우, 임의의 적절한 위치에 붙이게 된다.

shmflg: SHM\_RDONLY일 경우, 읽기 전용으로 공유 메모리 영역에 접근한다는 뜻이다.

## 4. 비밀번호 획득

[level10@ftz tmp]\$ ./level10 명명: level11의 패스워드는? 구타:

우리가 컴파일 했던 프로그램을 실행시키면 두 사람의 대화 내용이 나오며, level11의 비밀번호도 함께 등장한다. 따로 기록하여 level11 로그인 시, 이용하자.