



# NGUYỄN TUẤN ANH

software engineering STUDENT

📞 0852226288  
✉ tanh0411k4@gmail.com  
📍 Bắc Từ Liêm, Hà Nội

## SOFT SKILLS

- Làm việc nhóm
- Tư duy logic và giải quyết vấn đề
- Quản lý thời gian
- Chủ động học hỏi
- Thích nghi tốt

## TECH SKILLS

- Ngôn ngữ: Biết cơ bản Python, HTML/CSS, Java
- Công cụ: VS Code
- Tin học văn phòng: Sử dụng cơ bản Word, Excel và PowerPoint

## Profile

Sinh viên năm 3 chuyên ngành Công nghệ phần mềm – Trường Đại học Tài nguyên và Môi trường Hà Nội. Có nền tảng cơ bản về lập trình, cơ sở dữ liệu và kiểm thử phần mềm. Nhanh nhẹn, chủ động, tinh thần học hỏi cao. Mong muốn tìm kiếm cơ hội thực tập để rèn luyện kỹ năng, tích lũy kinh nghiệm và định hướng phát triển nghề nghiệp trong lĩnh vực CNTT.

## CAREER OBJECTIVE

- Mục tiêu ngắn hạn (12 tháng):** Tìm kiếm cơ hội thực tập trong môi trường chuyên nghiệp để áp dụng kiến thức đã học, rèn luyện kỹ năng lập trình, làm việc nhóm, giải quyết vấn đề. Mong muốn được học hỏi từ những người có kinh nghiệm và tham gia vào các dự án thực tế nhằm phát triển bản thân.
- Mục tiêu dài hạn (3-5 năm):** Từng bước khám phá và phát triển thế mạnh cá nhân trong lĩnh vực công nghệ thông tin. Hướng tới trở thành một lập trình viên giỏi và có thể đảm nhận vai trò phù hợp với khả năng và đam mê trong tương lai.

## EDUCATION

Trường Đại học Tài nguyên và Môi trường Hà Nội

Chuyên ngành: Công nghệ phần mềm

Thời gian: 2021 - nay

Xếp loại học lực: Khá

GPA: 3.0/4.0

## PROJECTS

Dự án: Website Quản Lý Nghiệp Vụ Giảng Viên

09/2024 - 06/2025

Hình thức: Đề tài nghiên cứu khoa học sinh viên

Mô tả: Xây dựng website hỗ trợ quản lý thông tin giảng viên một cách hiệu quả, giúp đơn giản hóa việc theo dõi hoạt động giảng dạy, phân công giảng viên, đánh giá hiệu suất làm việc và quản lý công tác nghiên cứu khoa học. Hệ thống có giao diện thân thiện, dễ sử dụng, hỗ trợ truy cập, lưu trữ và phân tích dữ liệu để nâng cao hiệu quả giảng dạy và nghiên cứu trong nhà trường.

Công nghệ sử dụng: HTML, CSS, JS, PHP, MySQL

Vai trò:

- Phân tích yêu cầu chức năng
- Tham gia lập trình cơ bản
- Kiểm thử tính năng và ghi nhận lỗi
- Viết báo cáo nghiên cứu khoa học