

# 上午内容 - by 尤明

## 变量

1. 什么是变量（间接）
2. 为什么需要变量
3. 变量的定义
4. 变量的命名规则
5. 变量的命名习惯
6. 变量的类型（char、int、long、double等）
7. 字节、比特
8. 有符号和无符号
9. 原码、反码、补码
10. 数据表示范围

## 常量

1. 字符常量
2. 字符串常量
3. 数字常量

## 注释

1. /\*
2. //

## printf格式化输出

1. %c
2. %d
3. %u
4. %x
5. %f
6. %s
7. %p