

（深圳）

实验报告

开课学期： 2022秋季

课程名称： 数据库系统

实验名称：校园志愿者招募平台系统设计与实现

实验性质： 设计型

实验学时： 6 地点： T2210

学生班级：

学生学号：

学生姓名：

评阅教师：

报告成绩：

实验与创新实践教育中心制

2022年11月

# 实验环境

*请填写用到的操作系统和主要开发工具。*

* 操作系统：Windows操作系统
* 开发语言：
  + 后端：Java
  + 前端：HTML、CSS、Javascript
* 环境与依赖：
  + JDK 8
  + MySQL JDBC: mysql-connector-j-8.0.31.jar
  + Tomcat 10.0.14
  + Jakarta Servlet: servlet-api.jar
  + MySQL 8.0
* IDE：
  + PowerDesigner
  + IDEA

# 实验过程

## 系统功能

*请结合文字、图表等方式清晰描述系统的功能。如有亮点功能请用\*标志。*

【UML用例图】

【使用PowerDesigner对数据库建模 常用UML图–用例图,类图介绍】 <https://www.bilibili.com/video/BV1fB4y1s7GP/?p=6&share_source=copy_web&vd_source=680b4fce60843e338596195a7d3c88a4>

* **用户基本**功能：
  + 用户注册：**普通用户/志愿者**注册、**管理员**注册。
  + 用户登录。
  + 用户注销。
  + 查看个人信息：志愿者可以查看账号、昵称、所属组织、志愿时长、志愿星级等信息。
* **志愿活动管理**功能**：**
  + **发布活动**：**管理员**可以发布志愿活动信息，包括活动时间、活动地点、所需人数、具体要求、志愿时长等信息。
  + **查看活动信息**：**志愿者和管理员**可以查看已经发布的志愿活动详细信息。
  + **关闭志愿活动**：过期的志愿活动会自动设置为关闭状态。
* **志愿活动报名审核**功能：
  + **申请参加活动**：**志愿者**可以申请参加志愿活动。
  + **查看活动申请列表**：**管理员**可查看自己发布的志愿活动申请人清单
  + **审核活动报名**：**管理员**可以审核报名参加志愿活动的申请人
  + **查看报名状态**：**志愿者**可以查看自己的活动报名是待审核、通过还是拒绝

## 数据库设计

### ER图

*要求：截图务必清晰，如果图太大可截图一个总图，然后再分块截图。如果看不清截图会影响成绩。*

### LDM图

*要求：截图务必清晰，如果图太大可截图一个总图，然后再分块截图。如果看不清截图会影响成绩。*

### PDM图

*要求：截图务必清晰，如果图太大可截图一个总图，然后再分块截图。如果看不清截图会影响成绩。*

### 数据库表结构

1. **表结构**

*选取2-3个比较有代表性的表结构截图，体现主键约束、外键约束、空值约束等。*

1. **索引**
2. 索引截图
3. 使用场景（用途）

索引：按活动开始时间、结束时间查询

1. **视图**
2. 视图截图
3. 使用场景（用途）

视图：志愿者详细信息

1. **触发器**
2. 触发器截图
3. 使用场景（用途）
4. 验证触发器

触发器：注册时间、报名时间

### 分析

*选择较为有代表性的实体和联系进行分析，图文讲解如何从ER图到LDM图、再到PDM图，最后变成数据库表结构的转换过程（参考PPT里“补充内容 ER图🡪LDM图🡪PDM图”中老师讲的例子）。*

1、 E-R图至少包括8个实体和7个联系；

2、 需要考虑关系完整性约束：主键约束、外键约束、空值约束；

3、 设计至少1个视图、1个索引（非主键、外键索引）、1个触发器；

4、 数据库使用MySQL；

5、 编程语言不限；

6、 考察重点是数据库设计、前后台数据交互。图形界面是必须的，以简单明了为上。

实体与属性：

* 普通用户/志愿者：账号、密码、注册时间、昵称、累计志愿时长
  + 昵称可以为空，空则用账号代替
* 管理员：账号、密码、注册时间
* 志愿活动：活动编号、活动名、开始时间、结束时间、人数、活动内容与要求、活动状态
* 学院：学院编号、学院名、学院简介
* 地点：地点编号、地点名、场地面积（平方米）
* 志愿活动类别：类别名、类别简介
* 志愿者星级：星级名、星级简介（普通、一星、二星、三星）
* 义工组织：组织编号、组织名、组织简介

联系：

* 志愿者:志愿活动 0m:0n 审核状态
* 志愿者:学院 0n:1
* 志愿者:志愿者星级 0n:1
* 志愿者:义工组织 0n:1
* 管理员:志愿活动 1:0n
* 志愿活动:地点 0n:1
* 志愿活动:志愿活动类别 0n:1

需要加的东西：

* 审核状态：check\_status
* 报名时间、触发器
* 活动状态
* 改名：志愿者账号
* 触发器重命名

# 收获和反思

请填写本次实验的收获，记录实验过程中出现的值得反思的问题及你的思考。

* 加深对数据库设计过程的理解
  + 提前规划的重要性，不然一错错一路，改不过来
* 对E-R图建模过程的理解
* 自顶向下的软件设计思想
* 敏捷开发思维：在一定开发架构指导下的简约开发