

포트폴리오



엄태양

학력

☎ 010 - 8344 - 1800

상명대학교 컴퓨터과학과 (2024. 02. 졸업예정)

✉ dkxl0701@gmail.com

평점 (4학년 2학기 기준) : 4.43 / 4.5

🌐 <https://github.com/SunEom>

전공 평점 (4학년 2학기 기준) : 4.45 / 4.5

Introduction

안녕하십니까 저는 iOS 개발자를 꿈꾸는 엄태양 입니다.

항상 작은 오류와 오차에도 신경 쓰고 해결해야만 하는 깐깐한 개발자 팀원들 간의 소통에서는 열린 개발자 입니다.

새로운 기술을 배우는 것에 대해 자신감이 있고 흥미를 가지고 있습니다.

작은 부분이라도 계속해서 성장해 나가는 개발자를 목표로 하고 있습니다

Skills

- Swift, UI Kit
- RxSwift
- AutoLayout
- Alamofire

License

- 정보처리기사

[Project]

꿈나무 한입

(2023. 03. ~ / 6인 프로젝트)

프로젝트 요약

- 결식아동을 위한 정보 (꿈나무 카드 결제 가맹점 및 선한 영향력 가게의 위치, 위생 등급 등) 제공 어플입니다.
- Firebase Auth를 통한 인증 서비스를 구현하였습니다.
- FCM을 이용한 알림 서비스(APNs) 구현하였습니다.
- 소프트웨어개발주기에 따른 개발을 진행하고 각 단계에 맞는 산출물을 작성 및 관리하였습니다.
 - UserFlow Diagram, Usecase Diagram, Test case, API Document ...
- 교내에서 열린 캡스톤디자인 경진대회에서 최우수상을 수상하였습니다.

프로젝트를 통해 배운 점

- 팀원이 늘어날수록 팀원 간의 이해하는 바가 다를 수 있기 때문에 정확한 의사전달과 소통이 중요하다는 것을 느낄 수 있었습니다.
- Firebase 인증과 자체 서버의 서비스를 연결하는 과정을 이해할 수 있었습니다.
- Networking 관련 리팩토링 과정을 통해 리팩토링을 진행할 때에도 비동기 함수의 흐름을 주의해야 한다는 사실을 알게 되었습니다.

기술

- Swift, UIKit
- MVVM, RxSwift
- Firebase Auth / Messaging
- Alamofire
- Code base AutoLayout

주요 기능

- 사용자 위치기반 주변 선한영향력및꿈나무 카드 결제 가맹점 검색 (2023. 09. 기준 경기도 지역만 가능)
- 특정 가게에 대한 경험을 공유할 수 있는 (포토)리뷰 작성 및 조회
- 사용자의 소비습관 형성을 위한 가게부 작성

소스코드

<https://github.com/SunEom/a-Dream-Leaf>

BanTaxi

(2023. 02. ~ / 1인 프로젝트)

프로젝트 요약

- 택시 동승자 모집을 위한 어플리케이션입니다.
- Firebase Firestore를 이용하여 서버 및 DB로 활용하고 Firebase Auth로 SNS(Google, Apple) 로그인을 구현하였습니다.
- Firebase의 SnapShot Listener를 등록하여 실시간 채팅을 구현하였습니다.
- CoreLocation 모듈을 이용하여 사용자들에게 위치 정보를 받아 API를 통해 주소 검색 하거나 지도 위에 표기하였습니다.

프로젝트를 통해 배운 점

- Code Base UI를 구현할 때 SnapKit 라이브러리를 사용해서 구현하였습니다.
- Snapkit을 사용해보니 기존에 반복적으로 작성되었던 코드를 작성할 필요가 없고 여러가지 제약조건을 한번에 설정할 수 있어 코드가 간결해지고 가독성도 올라갔습니다.
- 하지만 서드파티 라이브러리를 사용하게 된다면 프로젝트 자체가 라이브러리에 의존하게 되기 때문에 업데이트시에 버전 충돌 등의 문제가 발생할 수 있습니다.

기술

- Swift, UIKit
- MVVM, RxSwift
- Firebase Firestore / Auth
- Alamofire
- SnapKit
- CoreLocation

주요 기능

- 택시 동승 그룹 생성 및 조회
- 그룹 참여자들간의 실시간 채팅

소스코드

<https://github.com/SunEom/BanTaxi>

Movie_RnR

(2022. 07. ~ / 2인 프로젝트)

프로젝트 요약

- 감상한 영화에 대한 평가와 감상을 공유하는 어플리케이션 입니다.
- 웹 사이트를 iOS 어플리케이션으로 플랫폼을 확장하려는 목적으로 진행하였습니다.
- 단순 개발 수준에서 MVVM 패턴 적용을 위한 추가적인 리팩토링을 진행하였습니다.
- Code base UI를 통해 Storyboard 방식에 비해 가독성 좋은 UI Code를 작성하였습니다.
- RxSwift와 URLSession으로 비동기 네트워크 호출을 구현하였습니다.

프로젝트를 통해 배운 점

- 기존에는 기능 구현을 목표로 했던 주먹구구식의 개발을 진행하였습니다.
- 그러나 진행될 수록 코드 구조가 복잡해져 개발에 어려움을 겪었습니다.
- 그 과정에서 전공 수업 도중 알게 된 MVVM 패턴을 공부하여 프로젝트에 적용해보았습니다.
- 그 이후 코드 가독성이 증가하고 유지보수가 용이해진 것 뿐만 아니라 확장성이 증가하였습니다.

- RxSwift를 MVVM패턴과 같이 사용하며 전체적인 코드의 흐름을 읽기 쉬워졌으나 제대로 이해하지 못한 상태에서 사용하기에는 쉽지 않을 뿐만 아니라 코드를 복잡하게 만드는 결과를 초래하게 될 수 있습니다.

기술

- Swift
- MVVM
- RxSwift
- URLSession
- Code base AutoLayout

주요 기능

- 영화 추천 게시글 조회 및 작성
- 특정 게시글에 댓글 작성
- 자신의 게시글 및 댓글 관리
- 다른 사용자의 정보 확인

소스코드

https://github.com/SunEom/Movie_RnR_iOS