

# 포트폴리오



## 임태양

## 학력

☎ 010 - 8344 - 1800

상명대학교 컴퓨터과학과 (2024. 02. 졸업예정)

✉ [dkxl0701@gmail.com](mailto:dkxl0701@gmail.com)

평점 (4학년 2학기 기준): 4.43 / 4.5

🌐 <https://github.com/SunEom>

전공 평점 (4학년 2학기 기준): 4.45 / 4.5

## 👤 소개

안녕하십니까 저는 iOS 개발자를 꿈꾸는 임태양 입니다.

항상 작은 오류와 오차에도 신경 쓰고 해결해야만 하는 깐깐한 개발자 팀원들 간의 소통에서는 열린 개발자 입니다.

새로운 기술을 배우는 것에 대해 자신감이 있고 흥미를 가지고 있습니다.

작은 부분이라도 계속해서 성장해 나가는 개발자를 목표로 하고 있습니다

## 🔧 Skills

- Swift, UI Kit
- RxSwift
- AutoLayout

## 📄 License

- 정보처리기사

## Movie\_RnR

(2022. 07. ~ / 2인 프로젝트)



Movie\_RnR은 자신이 감상한 영화에 대한 평가와 리뷰를 다른 사람들과 공유할 수 있는 어플리케이션입니다. 해당 프로젝트는 2021. 02.에 웹 어플리케이션 개발로 직접 참여했던 프로젝트의 결과물을 iOS 어플리케이션 버전으로 개발하여 플랫폼을 확장하도록 하는 목적으로 진행되었습니다.

우선 iOS 어플리케이션으로 확장을 하는 과정에서 지난 웹 사이트를 개발했던 경험과 비교하여 플랫폼 간의 차이와 장단점을 알 수 있는 좋은 경험이 되었습니다.

처음 해당 어플리케이션을 개발할 때는 기능이 정상적으로 작동하는 것에 초점을 맞추어 개발을 진행하였습니다. 그렇기에 개발이 진행될 수록 코드의 복잡도가 증가했고 에러 발생 시 디버깅을 하는 과정에서 많은 어려움을 겪었습니다. 항상 코드 개선의 필요성을 느끼고 있던 도중 전공 수업을 통해 요즘 어플리케이션 개발에서 가장 많이 사용하는 디자인 패턴인 MVVM 패턴에 대해서 알게 되었고 이를 프로젝트에 처음으로 적용해보는 과정을 거쳤습니다.

MVVM 패턴 도입과 함께 기존 적용했던 Alamofire를 이용한 HTTP 통신 대신 iOS에서 기본적으로 제공하는 URLSession과 비동기 프로그래밍을 위한 RxSwift를 이용하여 서버와 통신하도록 변경하여 다양한 기술에 대한 경험을 쌓을 수 있었습니다.

### 프로젝트 요약

- 감상한 영화에 대한 평가와 감상을 공유하는 어플
- 웹 어플리케이션을 iOS 어플리케이션으로 리팩토링
- 단순 개발 수준에서 MVVM 패턴 적용을 위한 추가 개발 진행

### 주요 기능

- 영화 추천 게시글 조회 및 작성
- 특정 게시글에 댓글 작성
- 자신의 게시글 및 댓글 관리
- 다른 사용자의 정보 확인

### 기술

- Swift
- MVVM
- RxSwift
- URLSession
- Code base AutoLayout

### 소스코드

[https://github.com/SunEom/Movie\\_RnR\\_iOS](https://github.com/SunEom/Movie_RnR_iOS)

# BanTaxi

(2023. 02. ~ / 1인 프로젝트)



교통편이 불편한 학교에 다녔기 때문에 학교 커뮤니티에서 많은 학우들이 택시를 같이 탈 파티를 구하는 모습을 보고 이를 편하게 할 수 있는 앱을 만들게 되었습니다.

1인으로 진행한 프로젝트였기 때문에 Backend를 직접 구현하는 것은 시간적인 비용이 많이 들어간다고 판단되어 Firebase Store를 이용하여 간이 서버를 만들어 프로젝트를 진행하였습니다. 또한 Firebase Auth를 통해 소셜 로그인(구글, 애플)을 구현하였습니다.

SnapKit을 사용하여 레이아웃을 구성하고 스냅샷 리스너를 통해 실시간 채팅을 구현하였으며 지금까지 프로젝트에서 주로 사용하던 SQL DB가 아닌 NoSQL DB를 사용해 볼 수 있었습니다. 또한 CoreLocation 모듈을 이용하여 사용자들의 위치정보를 받고 카카오에서 제공하는 API를 통해 주소를 검색하거나 지도 위에 위치를 표기해 보았습니다. 이처럼 외부 API를 활용할 때 SDK, HTTP호출 등 여러 가지 형태로 프로젝트에 적용해 보는 경험을 할 수 있었습니다. 이 과정에서 해당 API에 대한 문서를 읽고 필요한 부분을 찾아내고 활용할 수 있는 능력을 기를 수 있었습니다.

## 프로젝트 요약

- 택시 동승자 모집을 위한 어플
- Firebase를 이용한 서버 및 인증 구현
- 실시간 채팅 구현

## 주요 기능

- 택시 동승 그룹 생성 및 조회
- 그룹 참여자들간 실시간 채팅

## 기술

- Swift, UIKit
- MVVM, RxSwift
- Firebase Firestore / Auth
- Alamofire
- SnapKit
- CoreLocation

## 소스코드

<https://github.com/SunEom/BanTaxi>

# 꿈나무 한입

(2023. 03. ~ / 6인 프로젝트)



꿈나무 한입은 결식아동들이 선한 영향력을 베풀고 있는 가게를 쉽게 찾도록 도와주고 서로의 의견을 공유할 수 있는 공간을 만들고자 진행한 프로젝트 입니다.

캡스톤 디자인 졸업 프로젝트로 진행된 만큼 담당 교수님의 지도하에 주제 선정부터 요구사항 분석, 설계, 개발, 테스트까지 체계적으로 진행되었습니다. 또한 단순히 코드를 작성하는 것만이 아니라 각각의 단계에서 나오는 산물출(UserFlow Diagram, Usecase Diagram, Test case 등)들을 작성해 보았습니다.

저는 프로젝트의 팀장을 맡았으며 지금까지 진행한 프로젝트 중 가장 많은 인원이 참여했던 프로젝트인 만큼 팀원들의 소통과 의견 조율에 있어서 많은 노력을 쏟았던 프로젝트입니다. 특히 UI 디자이너로 참여한 팀원과 많은 대화를 하면서 앞으로 발생할 수 있는 애로 사항에 대해서 간접적으로나마 경험해 볼 수 있었습니다.

지금까지는 자체 서버만을 이용하거나 Firebase만을 활용하였으나 이번 프로젝트를 통해 Firebase 인증을 자체 서버와 연결하여 사용하는 법에 대해 이해할 수 있었습니다. 또한 Firebase Messaging을 이용하여 APNS를 활용해 볼 수 있었습니다. 그리고 무엇보다도 코드의 중복을 최대한으로 줄이기 위해 고민하고 리팩토링을 진행하였습니다.

교내에서 진행된 캡스톤 디자인 경진대회에 참가하여 최우수상을 수상하면서 과정과 결과 모두 즐거웠던 프로젝트였습니다.

## 프로젝트 요약

- 결식아동을 위한 정보 (꿈나무 카드 결제 가맹점 및 선한 영향력 가게의 위치, 위생 등급 등) 제공 어플
- Firebase 인증과 자체 서버 연결, Firebase Messaging을 통한 예약 메시지
- 소프트웨어개발주기에 따른 개발 및 산출물 관리
- 교내 캡스톤 디자인 경진대회 최우수상 수상

## 주요 기능

- 사용자 위치 기반 주변 선한 영향력 및 꿈나무 카드 결제 가맹점 검색
- 특정 가게에 대한 경험을 공유 할 수 있는 리뷰 작성 및 조회
- 사용자의 소비습관 형성을 위한 가게부 작성

## 기술

- Swift, UIKit
- MVVM, RxSwift
- Firebase Auth / Messaging
- Alamofire
- Code base AutoLayout

## 소스코드

<https://github.com/SunEom/a-Dream-Leaf>