

Lenguaje de marcas para la creación de baterías de poliformat

Antonio Martí Campoy

Universitat Politècnica de València

amarti@disca

El convertidor.	1
Preguntas de rellenar huecos.	1
Preguntas de respuesta numérica.	2
Preguntas de respuesta múltiple.	2
Preguntas de respuesta verdadero y falso.	3
Dar formato	4

El convertidor.

qti.webs.upv.es

Preguntas de rellenar huecos.

<QF><M1,5> En un semáforo:

Te paras cuando la luz es: {roja}

Puedes pasar cuando la luz es: {verde | amarilla | verde y amarilla | verde o amarilla}

</Q>

<QF>	Inicio de pregunta.
<M1,5>	Puntuación para respuesta correcta
 	Salto de línea. No es necesario
{ roja }	Respuesta correcta. Siempre entre llaves.
{verde amarilla}	Respuesta correcta múltiples opciones.
</Q>	Fin de pregunta.
Observaciones	No se distingue entre mayúsculas y minúsculas.
	No se puede activar "Mutuamente exclusivas"
	Se ignoran espacios en blanco

Preguntas de respuesta numérica.

<QN><M2> 2 + 2 = {4}
 La división 1/3 = {0.3|0.3333334} </Q>

<QN>	Inicio de pregunta.
<M2>	Puntuación para respuesta correcta
 	Salto de línea.
{ 4 }	Respuesta correcta. Siempre entre llaves.
{0.3 0.3333334}	Rango para la respuesta correcta
</Q>	Fin de pregunta.
Formato de número	Cualquiera aceptado por PoliformaT: entero; real con separador de punto o coma; indicador de signo, coma flotante, números complejos.
	Cualquier símbolo que indique porcentaje, moneda, unidad de medida o base de representación debe ir fuera de las {}

Preguntas de respuesta múltiple.

<QM><M1><MN0,5><RA>Un microcontrolador es un computador.

<op><rc>Sí.

<op>No. </Q>

<QM>	Inicio de pregunta.
<M2>	Puntuación para respuesta correcta
<MN0,5>	Puntuación que se resta para respuesta errónea
<op>	Respuesta a elegir. ¡En minúsculas!
<rc>	Respuesta correcta. ¡En minúsculas! Al menos una.
</Q>	Fin de pregunta.
<NR>	Las respuestas no son aleatorias.
<RA>	Pide razonamiento
Observaciones	Se puede definir tantas respuestas correctas como se desee, pero al menos tiene que haber una.

Preguntas de respuesta verdadero y falso.

<QTF><M1,5><RCT>Las tres primeras potencias de dos son: 1, 2 y 4. </Q>

<QTF>	Inicio de pregunta.
<M2>	Puntuación para respuesta correcta
<MN0,5>	Puntuación que se resta para respuesta errónea
<RCT>	Respuesta a elegir. Verdadero
<RCF>	Respuesta a elegir. Falso
<RA>	Pide razonamiento
</Q>	Fin de pregunta.
Observaciones	Las respuestas son verdaderas o falsas.

Dar formato

 	Salto de línea. Equivalente a la tecla INTRO
texto	Texto en negrita
<I>texto</I>	Texto en cursiva
<U>texto</U>	Texto subrayado
_{texto}	Subíndice
^{texto}	Superíndice
	Imagen (cuidado con el nombre)
nombre	Enlaces web
Ω {	Símbolos HTML. Es importante terminar el código con ; https://dev.w3.org/html5/html-author/charref
Observaciones	Para insertar { o } como texto de la pregunta y no como respuesta, hay que usar los códigos HTML: { y }
	El ; es muy conveniente ponerlo
	Es posible que algunos códigos HTML dependan del operativo o navegador utilizado.
	El alumno puede ver el nombre de la imagen.
	El enlace a una imagen en el sitio Poliformat de una asignatura puede cambiar cada año.