# 27从零开始学Java27之二维数组更复杂

#### 前言

#### 配套开源项目资料

- 一. 多维数组
  - 1. 概念
  - 2. 分类
- 二. 二维数组
  - 1. 概念
- 2. 定义
  - 3. 初始化
    - 3.1 动态初始化
    - 3.2 静态初始化
  - 4. 扩展案例
    - 4.1 动态初始化的变形写法
- 4.2 遍历二维数组
  - 5. 内存分析
  - 三. 多维数组
  - 四. 结语
  - 五. 配套视频
  - 六. 今日作业
- 1. 第一题

作者: 孙玉昌, 昵称【一一哥】, 另外【壹壹哥】也是我哦

千锋教育高级教研员、CSDN博客专家、万粉博主、阿里云专家博主、掘金优质作者

前言







在前几篇文章中,**壹哥**给大家介绍了Java里的一维数组,涉及到了数组的创建初始化、数组遍历、拷贝、扩容、排序、查找等核心内容,这些内容都是数组中的重点,**壹哥**希望大家要在这些知识点上多付出点时间和精力。但是我们知道,除了有一维数组之外,还有二维数组和多维数组,这些内容同样很重要。所以今天**壹哥**就在一维数组的基础上,继续给大家讲解多维数组的内容。

\_\_\_\_\_

全文大约【3000】字,不说废话,只讲可以让你学到技术、明白原理的纯干货!本文带有丰富案例及配图视频,让你更好地理解和运用文中的技术概念,并可以给你带来具有足够启迪的思考......

## 配套开源项目资料

#### Github:



#### GitHub - SunLtd/LearnJava

Contribute to SunLtd/LearnJava development by creating an account on GitHub. GitHub

#### Gitee:



#### 一一哥/从零开始学Java

从零开始学Java系列 稀土掘金专栏地址: https://juejin.cn/column/7175082165548351546 CSDN专... Gitee

## 一. 多维数组

## 1. 概念

**多维数组可以看成是数组的数组**。比如二维数组就是一个特殊的一维数组,它的每个元素都是一个一维数组。其他多维数组的概念,大家可以参照二维数组以此类推。

### 2. 分类

多维数组可以分为:

- 二维数组;
- 三维数组;
- 其他数组;

其实我们在开发时,真正常用的数组也就是一维数组和二维数组,更多维度的数组很少使用。所以 接下来在本篇文章中,**壹哥**主要是给大家讲解二维数组相关的内容。

# 二. 二维数组

### 1. 概念

二维数组就是一种数组的数组,其本质上还是一个一维数组,只是它的数据元素又是一个一维数 组。如果你对这个概念想象不出来,**壹哥**给大家举个栗子,相信吸烟的同学一下子就会明白。

一根烟 = 一个变量

**一包烟** = 20根烟 = ─维数组

**一条烟** = 10 包烟 = 二维数组

也就是说,我们买的"一条烟",就是一种"二维数组",明白了吧?

## 2. 定义

定义二维数组的基本语法如下:

#### 定义方式一:

元素类型[][] 数组名称;

#### 定义方式二:

#### 元素类型 数组名称[][];

在开发时,第一种定义方式更常用一些。这是数组的定义,我们还要对数组进行初始化。二维数组在初始化时,也分为**动态初始化和静态初始化**两种情况。我们可以把数组的定义和初始化在多条语句中分开完成,也可以直接放在一个语句中完成。

### 3. 初始化

### 3.1 动态初始化

二维数组进行动态初始化时, 语法格式如下:

元素类型[][] 数组名称 = new 元素类型[二维数组的长度][一维数组的长度];

例如:

int[][] arr = new int[3][4];

在上述示例中,表示我们**定义了一个整型的二维数组arr。3表示在二维数组中有3个一维数组,每个一维数组就是一行;4表示每个一维数组中有4个数据元素,这样就形成了二维数组的4列。**这样我们就可以把这个二维数组arr看成是一个**3行4列的数组或矩阵,**访问二维数组中的某个元素时,需要使用arr[row][col]的形式。**所以二维数组中,总的元素个数最多有3\*4=12个。** 以下是动态初始化的案例代码。

工锋教育-孙玉昌

一路教育-孙玉昌

```
Java D 复制代码
 1 - /**
     * @author ——哥Sun
2
     * QQ: 2312119590
 4
     * CSDN、掘金、知乎找我哦
 5
     */
 6 * public class Demo15 {
 7
 8 =
       public static void main(String[] args) {
           // 二维数组--动态初始化
9
10
           //二维数组在动态初始化时,必须指定二维数组的长度。
11
           //创建一个包含了3个一维数组的二维数组,每个一维数组的长度是2。
12
13
           int[][] arr2 = new int[3][2]:
14
15
           //给二维数组赋值
16
           //给二维数组中的第一个一维数组赋值
17
           arr2[0][0] = 111;
18
           arr2[0][1] = 222;
19
20
           //给二维数组中的第二个一维数组赋值
21
           arr2[1][0] = 333:
22
           arr2[1][1] = 444;
23
24
           //给二维数组中的第三个一维数组赋值
25
           arr2[2][0] = 555;
26
           arr2[2][1] = 666;
27
28
           //二维数组取值
29
           System.out.println("二维数组中第一个元素里的第一个元素"+arr2[0][0]);
30
           System.out.println( "二维数组中第一个元素里的第二个元素"+arr2[0][1]);
31
           System.out.println("二维数组中第二个元素里的第一个元素"+arr2[1][0]);
           System.out.println("二维数组中第二个元素里的第二个元素"+arr2[1][1]);
32
33
           //获取二维数组的长度
34
35
           System.out.println("二维数组的长度"+arr2.length);
36
           System.out.println("二维数组中第一个一维数组的长度"+arr2[0].length);
37
           System.out.println("二维数组中第二个一维数组的长度"+arr2[1].length);
           System.out.println("二维数组中第三个一维数组的长度"+arr2[2].length);
38
39
       }
40
41
    }
```

注意:我们在对二维数组进行动态初始化时,必须先指定出二维数组的长度,但一维数组的长度可以后续使用前再单独指定。

### 3.2 静态初始化

**二维数组中,每个一维数组的长度并不要求相同,可以各不相同**。二维数组进行静态初始化时,语 法格式如下:

元素类型[][] 数组名称 = new 元素类型[][]{{一维数组1,一维数组2,一维数组3....};

例如:

 $int[][] arr = new int[][]{{2,3},{5,2,1},{10,45,22,54}};$ 

但是这种方式的语法显得有些啰嗦,所以在实际开发时,我们一般是采用简化的静态初始化方式,如下所示:

元素类型[][] 数组名称 =m{{一维数组1,一维数组2,一维数组3....};

例如:

 $int[][] arr = {{2,3},{5,2,1},{10,45,22,54}};$ 

以下是静态初始化的案例代码。

```
1 - /**
    * @author ——哥Sun
    * 00: 2312119590
    * CSDN、掘金、知乎找我哦
5
    */
6 * public class Demo16 {
7
8 =
       public static void main(String[] args) {
          // 二维数组--静态初始化
10
          //静态初始化一个二维数组。静态初始化时可以很灵活
11
           int[][] arr = {{11,22,33},{66,88}};
12
13
14
          //给二维数组赋值。
15
          //重新给二维数组中第一个一维数组里的第3个数据元素(即33)赋值,用99替换原来的3
    3.
          arr[0][2] = 99:
16
17
          //重新给二维数组中第二个一维数组里的第1个数据元素(即66)赋值,用77替换原来的6
    6.
18
          arr[1][0] = 77;
19
20
          //二维数组取值
21
          System.out.println("二维数组中第一个一维数组里的第一个元素"+arr[0][0]);
22
          System.out.println("二维数组中第一个一维数组里的第二个元素"+arr[0][1]);
23
          System.out.println("二维数组中第二个一维数组里的第三个元素"+arr[0][2]);
24
          System.out.println("二维数组中第二个一维数组里的第一个元素"+arr[1][0]);
          System.out.println("二维数组中第二个一维数组里的第二个元素"+arr[1][1]);
25
26
27
          //获取二维数组的长度
28
          System.out.println("二维数组中的长度"+arr.length);
29
          System.out.println("二维数组中第一个一维数组的长度"+arr[0].length);
          System.out.println("二维数组中第二个一维数组的长度"+arr[1].length);
30
       }
31
32
33
    }
```

以上是定义和初始化二维数组的基本案例,为了加深大家对二维数组的理解,接下来**壹哥**再设计几个代码案例,巩固二维数组的用法。

### 4. 扩展案例

### 4.1 动态初始化的变形写法

如果我们在定义二维数组时,没有给定一维数组的长度,那么在使用数组之前,一定要先对一维数组进行初始化。否则,此时如果直接使用一维数组,就会产生空指针异常 java.lang.NullPointerException。

```
Java | C 复制代码
 1 - /**
2
     * @author ——哥Sun
3
     * 00: 2312119590
     * CSDN、掘金、知乎找我哦
 5
     */
6 * public class Demo17 {
 7
        public static void main(String[] args) {
8 =
           //动态初始化时未限定一维数组的长度
9
           int[][] arr = new int[3][];
10
11
12
           //如果我们在定义二维数组时,没有给定一维数组的长度,那么在使用数组之前,一定要
    初始化里面的一维数组。
13
           //否则,如果直接使用一维数组,就会产生空指针异常java.lang.NullPointerExce
    ption
           // arr3[0][0] = 100;
14
           //初始化一维数组
15
           arr[0] = new int[2]:
16
17
           arr[1] = new int[1];
           arr[2] = new int[4]:
18
19
20
           //给数组赋值
21
           arr[0][0] = 1:
22
           arr[0][1] = 2:
           arr[1][0] = 10;
23
           arr[2][0] = 100;
24
25
           arr[2][1] = 200;
26
           arr[2][2] = 300;
27
           arr[2][3] = 400;
28
           // 二维数组取值
29
30
           System.out.println("二维数组中的第一个元素中的第一个元素" + arr[0][0]);
           System.out.println("二维数组中的第一个元素中的第二个元素" + arr[0][1]);
31
32
           System.out.println("二维数组中的第二个元素中的第一个元素" + arr[1][0]);
33
        }
34
35
    }
```

arr[0]=new int[2] 和 arr[1]=new int[1] 是在为最高维分配引用空间,也就是限制了最高维能保存数据的最大长度。

### 4.2 遍历二维数组

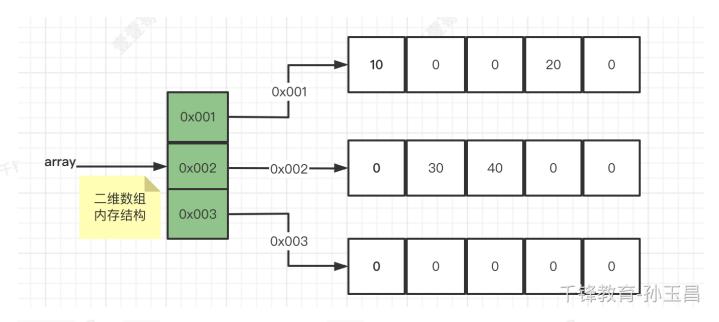
因为二维数组中包含若干个一维数组,我们之前遍历一维数组时要使用一个循环,所以我们对二维数组进行遍历时就要使用嵌套的双重循环。当然,for/while/foreach等循环都可以使用。

```
D 复制代码
1 - /**
     * @author ——哥Sun
3
    * QQ: 2312119590
    * CSDN、掘金、知乎找我哦
4
5
     */
6 * public class Demo18 {
7
        public static void main(String[] args) {
8 =
            // 二维数组--遍历
9
10
            //定义一个二维数组
11
            int[][] arr = {{11,22,33},{55,66},{77,88,99}};
12
13
14
           //使用双重for循环,遍历二维数组
15
            //第一层循环:遍历二维数组中有几个一维数组
            for (int i = 0; i < arr.length; <math>i++) {
16 -
17
               //arr[i]是一维数组
18
               //第二层循环:遍历每个一维数组
19 -
               for(int j = 0; j < arr[i].length; j++) {
                   System.out.println("二维数组中第"+(i+1)+"个一维数组里的元素"+ar
20
    r[i][i]);
21
               }
22
            }
23
        }
24
25
    }
```

## 5. 内存分析

对于一个二维数组来说,比如 int[][] array={ $\{10,0,0,20,0\}$ , $\{0,30,40,0,0\}$ , $\{0,0,0\}$ }; 这个二维数组的结构如下图所示:

**美教** P



array[0]会获取array数组的第1个元素,因为array数组的每个元素都是一个一维数组,因此 array[0]指向的数组就是 $\{10, 0, 0, 20, 0\}$ ,其他的以此类推。

高维数组中的每个数据元素,保存的是低位数组的首地址。所以我们访问array[0]就相当于是在访问二维数组中的第一个一维数组的首地址,这样就可以得到第一个一维数组。

## 三. 多维数组

理论上,在Java中我们可以定义出任意维度的数组。但高于二维的多维数组,在实际开发中很少使用,大家知道Java中支持这种数据结构即可。如果你感兴趣,可以尝试着自己构造一个三维数组出来,**壹哥**就不在这里过多讲解啦,可以参考如下:

千锋教育-75-

工缝教育-孙玉昌

10

```
Java D 复制代码
    //动态初始化
 1
    int[][][] arr= new int[3][3][2];
    //静态初始化
 5 * int[][][] arr2= {
         {
             {1,2,3},{4,5,6},{7,8,9}
8
         },
         {
             \{1,2\},\{3,4\}
10
         },
11
12 -
             {1,2},{3,4,5}
13
14
         }
15
   };
```

------正片已结束,来根事后烟------干锋教育-孙玉昌

## 四. 结语

至此, 壹哥就把二维数组的内容给大家介绍完了, 现在你知道如何使用二维数组了吗? 二维数组的 定义、动态和静态初始化、内存分析都是今天的重点,大家要牢牢掌握哦。

在下一篇文章中,**壹哥**会给大家讲解Java里的可变参数,敬请期待哦。另外如果你独自学习觉得 有很多困难,可以加入**壹哥**的学习互助群,我们一起交流学习。

# 五. 配套视频

如果你不习惯阅读技术文章, 或是对文中的技术概念不能很好地理解, 可以来看看**壹哥**帮你筛选出 的视频教程。与本文配套的Java学习视频,链接如下:

https://player.bilibili.com/player.html?bvid=BV1Ja411x7XB&p=65&page=65

## 六. 今日作业

# 1. 第一题

利用二维数组,打印出一个杨辉三角形来。