1. Закинуть простые спрайты\*\*\*
2. Сделать движение, добавить коллизию\*\*\*
3. Добавить стрельбу
4. Ввести хп
5. Сделать AI для стрельбы оппонента
6. Добавить бонусы
7. Добавить различное оружие