

操作系统第二章选择题

总分：0

*此封面页请勿删除，删除后将无法上传至试卷库，添加菜单栏任意题型即可制作试卷。本提示将在上传时自动隐藏。

1.进程调度主要负责()。

- ☐ A 选一个作业进入内存
- ☒ B 选一个进程占有CPU
- ☐ C 建立一个新的进程
- ☐ D 撤销一个进程

2.从进程提交给系统开始到进程完成为止的时间间隔称为()。

☒ A 进程周转时间

☐ B 进程运行时间

☐ C 进程响应时间

☐ D 进程等待时间

3.操作系统中的三级调度是指()。

- ☐ A 处理器调度、资源调度和网络调度
- ☐ B CPU调度、设备调度和存储器调度
- ☐ C 作业调度、进程调度和资源调度
- ☒ D 作业调度、进程调度和中级调度

4.一个作业8:00到达系统,估计运行时间为1小时。若从10:00开始执行该作业,其响应比是()。

☐ A 2

☐ B 1

☒ C 3

☐ D 0.5

5.进程状态由就绪态转变为运行态是由()引起的。

- ☐ A 中断事件
- ☐ B 进程自身
- ☒ C 进程调度
- ☐ D 为程序创建进程

6.在进程调度算法中,对短进程不利的是()。

- ☐ A 短进程优先调度算法
- ☒ B 先来先服务算法
- ☐ C 高响应比优先算法
- ☐ D 多级反馈队列调度算法

7.时间片轮转调度算法经常用于()。

☐ A 单用户操作系统

☒ B 实时系统

☐ C 分时系统

☐ D 批处理系统

8.()调度算法有利于CPU繁忙型的作业,而不利于I/O繁忙型的作业(进程)。

- ☐ A 时间片轮转
- ☒ B 先来先服务
- ☐ C 短作业优先
- ☐ D 优先级

9.以下关于选择进程调度算法的准则错误的是()。

- ☐ A 尽量提高处理器的利用率
- ☐ B 尽可能提高系统吞吐量
- ☒ C 增加进程在就绪队列中的等待时间
- ☐ D 尽快响应交互式用户的请求

10.设有4个作业同时到达,每个作业的执行时间均为2小时,它们在单处理器上按单道方式运行,则平均周转时间为()。

A

1小时

B

5小时

C

2.5小时

D

8小时

11.一种既有利于短作业又兼顾到长作业的作业调度算法是()。

- ☐ A 先来先服务
- ☐ B 时间片轮转
- ☒ C 高响应比优先
- ☐ D 短进程优先

12.并发进程指的是()。

- ☐ A 可并行执行的进程
- ☐ B 可同一时刻执行的进程
- ☒ C 在同一时间段内执行的进程
- ☐ D 不可中断的进程

13.作业调度选择一个作业装入主存后,该作业能否占用CPU必须由()来决定。

☐ A 设备管理

☐ B 作业控制

☐ C 驱动调度

☒ D 进程调度

14.某进程由于需要从硬盘上读入数据而处于阻塞状态。当系统完成了所需的读盘操作后,此时该进程的状态将()。

- ☐ A 从就绪变为运行
- ☐ B 从运行变为就绪
- ☐ C 从运行变为阻塞
- ☒ D 从阻塞变为就绪

15.先来先服务调度算法有利于()。

- ☒ A 长作业和CPU繁忙型作业
- ☐ B 长作业和I/O繁忙型作业
- ☐ C 短作业和CPU繁忙型作业
- ☐ D 短作业和I/O繁忙型作业

16.进程被创建后即进入()排队。

☒ A 就绪队列

☐ B 等待队列

☐ C 运行队列

☐ D 都不对

17.对进程的管理和控制使用()。

- ☐ A 指令
- ☒ B 原语
- ☐ C 信号量
- ☐ D 信箱

18.支持多道程序设计的操作系统在运行过程中,进程调度程序不断地选择新进程来使用CPU下面()不是引起进程调度的直接原因。

- ☐ A 运行进程的时间片用完
- ☐ B 运行进程结束
- ☐ C 运行进程要等待某一事件发生
- ☒ D 有新进程进入就绪队列

19.()优先级是在创建进程时确定的,确定之后在整个进程运行期间不再改变。

☐ A 先来先服务

☒ B 静态

☐ C 动态

☐ D 短作业

20.进程调度算法采用固定时间片轮转算法,时间片过大时,就会使时间片轮转算法转化为()算法。

- ☐ A 高响应比优先
- ☒ B 先来先服务
- ☐ C 短进程优先调度
- ☐ D 都不对

21.一个进程释放一种资源将有可能导致一个或几个进程()。

- ☐ A 由就绪变为运行
- ☐ B 由运行变为就绪
- ☐ C 由阻塞变为运行
- ☒ D 由阻塞变为就绪

22.分配到必要的资源并获得处理器时间的进程状态是()。

☐ A 就绪状态

☒ B 运行状态

☐ C 阻塞状态

☐ D 撤销状态

23.所有作业同时到达时,能使作业平均周转时间最小的作业调度算法是()。

- ☐ A 先来先服务算法
- ☒ B 短进程优先调度算法
- ☐ C 优先级调度算法
- ☐ D 均衡调度算法

24.操作系统通过()对进程进行管理。

- ☐ A JCB
- ☒ B PCB
- ☐ C DCT
- ☐ D CHCT

25. 下列情况()必会引起进程切换。

- ☐ A 一个进程创建后,进入就绪态
- ☒ B 一个进程从运行态变为就绪态
- ☐ C 一个进程从阻塞态变为就绪态
- ☐ D 都不对

26.某个运行中的进程要申请打印机,它将变为()。

☐ A 就绪态

☒ B 阻塞态

☐ C 创建态

☐ D 撤销态

27.以下所述步骤中,()不是创建进程所必须的。

- ☒ A 由调度程序为进程分配CPU
- ☐ B 建立一个进程控制块
- ☐ C 为进程分配内存
- ☐ D 将进程控制块链入就绪队列

28.在多道程序设计环境下,操作系统分配资源以()为基本单位。

☐ A 程序

☐ B 指令

☒ C 进程

☐ D 作业

29.当一进程运行时,系统可基于某种原则强行将其撤下,把处理器分配给其他进程,这种调度方式是()。

☐ A 非抢占方式

☒ B 抢占方式

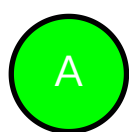
☐ C 中断方式

☐ D 查找方式

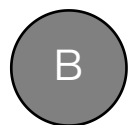
30.一个进程被唤醒意味着()。

- ☐ A 该进程一定重新占用CPU
- ☐ B 它的优先级变为最大
- ☐ C 其PCB移至就绪队列队首
- ☒ D 进程变为就绪状态

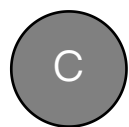
31.以下关于进程的描述中,正确的是()。



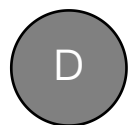
进程获得CPU运行是通过调度实现的



优先级是进程调度的重要依据,一旦确定就不能改变



在单CPU的系统中,任意时刻都有一个进程处于运行状态



进程申请CPU得不到满足时,其状态变为阻塞

32.一次I/O操作的结束,有可能导致()。

- ☒ A 一个进程由阻塞变为就绪
- ☐ B 几个进程由就绪变为阻塞
- ☐ C 一个进程由阻塞变为运行
- ☐ D 几个进程由阻塞变为运行

33.当()时,进程从执行状态转变为就绪状态。

- ☐ A 进程被调度程序选中
- ☒ B 分配给它的时间片用完
- ☐ C 等待某一事件
- ☐ D 等待的事件发生

34.以下可能导致一个进程从运行状态变为就绪状态的事件是()。

- ☐ A 一次I/O操作结束
- ☐ B 运行进程需做I/O操作
- ☐ C 运行进程结束
- ☒ D 出现了比现在进程优先级更高的进程

35.以下进程状态转变中,()
转变是不可能发生的。

A 运行→就绪

B 运行→阻塞

C 阻塞→运行

D 阻塞→就绪

36.以下有关进程的描述中，错误的是()。

- ☐ A 进程是动态的概念
- ☐ B 进程执行需要处理器
- ☐ C 进程是有生命周期的
- ☒ D 进程是指令的集合

37. 当一个进程用完一个时间片后,系统需要将该进程的状态由运行状态转变为()。

☒ A 就绪状态

☐ B 阻塞状态

☐ C 撤销状态

☐ D 创建状态

38. 当一个进程处于下列哪种状态时(), 称为阻塞状态。

- ☒ A 它正等着给它输入一批数据
- ☐ B 它正等着进程调度
- ☐ C 它正等着系统分给它一个时间片
- ☐ D 它正等着进入内存

39.有3个作业J1、J2、J3,其运行时间分别是2、5、3小时,假定它们同时到达,并在同一台处理器上以单道方式运行,则平均周转时间最小的执行序列是()。

☐ A J1、J2、J3

☐ B J3、J2、J1

☐ C J2、J1、J3

☒ D J1、J3、J2

40.现有3个同时到达的作业J1、J2 和J3,它们的执行时间分别为 t_1 、 t_2 和 t_3 ,且 $t_1 < t_2 < t_3$ 。系统按单道方式运行且采用短作业优先算法,则平均周转时间是()。

A

$$t_1 + t_2 + t_3$$

B

$$(t_1 + t_2 + t_3) / 3$$

C

$$(3t_1 + 2t_2 + t_3) / 3$$

D

$$(t_1 + 2t_2 + 3t_3) / 3$$