

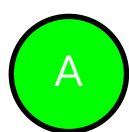
操作系统第四章，存储管理选择题

总分：64

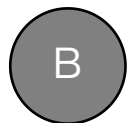
*此封面页请勿删除，删除后将无法上传至试卷库，添加菜单栏任意题型即可制作试卷。本提示将在上传时自动隐藏。

1.

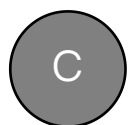
在分段存储管理方式中,()。



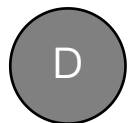
以段为单位分配,每段是一个连续存储区



段与段之间必定不连续



段与段之间必定连续



每段是等长的

2.

下列()存储管理方式能使存储碎片尽可能少,而且使内存利用率较高。

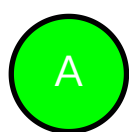
- ☐ A 固定分区
- ☐ B 可变分区
- ☒ C 分页管理
- ☐ D 段页式管理

3.

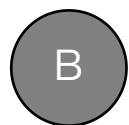
在请求页式存储管理中,页面的大小与可能产生的缺页中断次数()。

- ☐ A 成正比
- ☒ B 成反比
- ☐ C 无关
- ☐ D 成固定比例

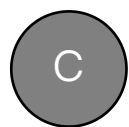
4.
操作系统采用分页存储管理方式,要求()。



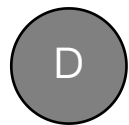
每个进程拥有一张页表,且进程的页表驻留在内存中



每个进程拥有一张页表,但只有执行进程的页表驻留在内存中



所有进程共享一张页表,以节约有限的内存空间,但页表必须驻留在内存中



所有进程共享一张页表,只有页表中当前使用的页面必须驻留在内存中,以最大限度地节省有限的内存空间

5.
在可变分区存储管理中的拼接技术可以()。

☒ A 集中空闲分区

☐ B 增加内存容量

☐ C 缩短访问周期

☐ D 加速地址转换

6.
引入分段存储管理,主要是为了满足用户的一系列要求,以下不属于这一系列要求的是()。

☒ A 方便操作

☐ B 方便编程

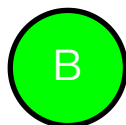
☐ C 分段共享

☐ D 动态链接

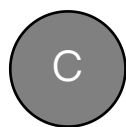
7.
系统抖动是指()。



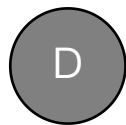
使用机器时,造成屏幕闪烁的现象



刚被调出的页面又立即被装入所形成的频繁装入/调出的现象



系统盘有问题,造成系统不稳定的现象



由于主存分配不当,偶然造成主存不够的现象

8.
在请求分页系统中,分页是由
()实现的。

- ☐ A 程序员
- ☐ B 编译程序
- ☐ C 系统调用
- ☒ D 操作系统

9.
动态分区管理要求对每一个作业都分配()的内存单元。

- ☒ A 地址连续
- ☐ B 若干地址不连续
- ☐ C 若干连续的块
- ☐ D 若干不连续的块

10.
最佳适应算法的空闲分区是()。

- ☐ A 按容量大小递减顺序连在一起
- ☒ B 按容量大小递增顺序连在一起
- ☐ C 按地址由低到高排列
- ☐ D 按地址由高到低排列

11.
虚拟存储技术是()。

- ☐ A 物理上扩充内存空间的技术
- ☒ B 逻辑上扩充内存空间的技术
- ☐ C 物理上扩充外存空间的技术
- ☐ D 扩充输入输出缓冲区的技术

12.
分段管理提供()维的地址结构。

A 1

B 2

C 3

D 4

13.

较好地解决外部碎片问题的存储管理方法是()。

- ☒ A 分页管理
- ☐ B 请求分段管理
- ☐ C 动态分区
- ☐ D 分段管理

14.

在段页式存储管理中,CPU每次从内存中取一次数据需要()次访问内存。

☐ A 1

☒ B 3

☐ C 2

☐ D 4

15.

多个进程在内存中彼此互不干扰的环境下运行,操作系统是通过()来实现互不干扰的。

☐ A 内存分配

☒ B 内存保护

☐ C 内存扩充

☐ D 地址映射

16.

在段页式存储管理中,地址映像表是()。

- ☐ A 每个作业或进程有一张段表、两张页表
- ☐ B 每个作业或进程的每个段有一张段表、一张页表
- ☒ C 每个作业或进程有一张段表、每个段有一张页表
- ☐ D 每个作业或进程有一张页表,每个段有一张段表

17.

采用分段存储管理的系统中,若地址用24位表示,其中8位表示段内地址,则允许分段的最大个数是()。

A

224

B

216

C

28

D

232

18.

以时间换空间的技术是()。

☐ A 分时技术

☒ B 虚拟技术

☐ C 并发技术

☐ D 缓冲技术

19.
存储管理的目的是()。

- ☐ A 方便用户
- ☐ B 提高内存利用率
- ☒ C 方便用户和提高内存利用率
- ☐ D 增加内存实际容量

20.

在请求分页存储管理中,若进程访问的页面不在主存,且主存中没有可用的空闲块时,系统正确的处理顺序为()。

- ☐ A 决定淘汰页,页面调出,缺页中断,页面调入
- ☐ B 决定淘汰页,页面调入,缺页中断,页面调出
- ☒ C 缺页中断,决定淘汰页,页面调出,页面调入
- ☐ D 缺页中断,决定淘汰页,页面调入,页面调出

21.

对主存储器的访问,是()。

- ☐ A 以段为单位
- ☒ B 以字节或字为单位
- ☐ C 随存储器的管理方案不同而异
- ☐ D 以用户的逻辑记录为单位

22.

在请求页式存储管理中,页表项中使用修改位的目的是()。

A

实现LRU置换算法

B

实现FIFO算法

C

在快表中检查页面是否进入

D

检查页面是否最近被改写过

23.

()是指将作业不需要或暂时不需要的部分移到外存,让出内存空间以调入其他所需数据。

☐ A 逻辑扩充

☒ B 交换技术

☐ C 虚拟技术

☐ D 物理扩充

24.

若处理器有32位地址,则它的虚拟地址空间为()。

A

2GB

B

4GB

C

100KB

D

640KB

25.

在固定分区分配中,每个分区的大小是()。

- ☐ A 相同
- ☐ B 随作业长度变化
- ☒ C 可以不同但预先固定
- ☐ D 可以不同但根据作业长度固定

26.

以下存储管理技术中,支持虚拟存储器的技术是()。

- ☐ A 动态分区法
- ☐ B 可重定位分区法
- ☒ C 请求分页技术
- ☐ D 对换技术

27.

段页式存储管理汲取了页式管理和段式管理的长处,其实现原理结合了页式和段式管理的基本思想,即()。

- ☐ A 用分段方法来分配和管理物理存储空间,用分页方法来管理用户地址空间
- ☒ B 用分段方法来分配和管理用户地址空间,用分页方法来管理物理存储空间
- ☐ C 用分段方法来分配和管理主存空间,用分页方法来管理辅存空间
- ☐ D 用分段方法来分配和管理辅存空间,用分页方法来管理主存空间

28.

在虚拟存储系统中,地址转换工作是由()完成的。

- ☒ A 硬件
- ☐ B 编译程序
- ☐ C 装入程序和地址转换程序
- ☐ D 装入程序

29.

在分段存储管理中,一个程序如何分段是在()决定的。

- ☐ A 分配主存时
- ☒ B 用户编程时
- ☐ C 装入作业时
- ☐ D 程序执行时

30.

()要求主存空间分配具有连续性。

- ☒ A 固定分区管理
- ☐ B 分页存储管理
- ☐ C 分段存储管理
- ☐ D 段页式存储管理

31.

首次适应算法的空闲分区是()。

- ☐ A 按容量大小递减顺序连在一起
- ☐ B 按容量大小递增顺序连在一起
- ☒ C 按地址由低到高排列
- ☐ D 按地址由高到低排列

32.

在存储管理中采用交换技术，目的是()。

- ☐ A 从物理上扩充内存
- ☐ B 实现主存共享
- ☐ C 节省存储空间
- ☒ D 提高内存利用率

33.
在分页存储管理中,主存的分配是()。

- ☒ A 以块为单位进行
- ☐ B 以作业的大小分配
- ☐ C 以物理段进行分配
- ☐ D 以逻辑记录大小进行分配

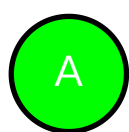
34.

当内存碎片容量大于某一作业所申请的内存容量时,()。

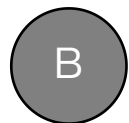
- ☐ A 可以为这一作业直接分配内存
- ☐ B 不可以为这一作业分配内存
- ☒ C 经过拼接后,可以为这一作业分配内存
- ☐ D 一定能够为这一作业分配内存

35.

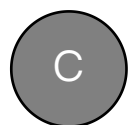
以下有关外层页表的叙述中错误的是()。



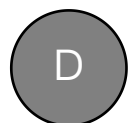
反映在磁盘上页面存放的物理位置



外层页表是指向页表的页表



为不连续(离散)分配的页表再建立一个页表



有了外层页表则需要一个外层页表寄存器就能实现地址变换

36.

为了保证一个程序在主存中改变了存放位置之后仍能正确执行,则对主存空间应采用()技术。

☐ A 静态重定位

☒ B 动态重定位

☐ C 动态分配

☐ D 静态分配

37.

以下存储管理方式中,()方式可以采用静态重定位。

☒ A 固定分区

☐ B 分页

☐ C 分段

☐ D 都不是

38.
碎片是指()。

- ☐ A 存储分配完后所剩的空闲区
- ☐ B 没有被使用的存储区
- ☐ C 不能被使用的存储区
- ☒ D 未被使用,而又暂时不能使用的存储区

39.
实施虚拟存储器管理的依据是程序的()。

☒ A 局部性原理

☐ B 动态性原理

☐ C 并发性原理

☐ D 一致性原理

40.

以下存储管理方式中,不适合多道程序设计系统的是()。

- ☒ A 单一连续分配
- ☐ B 固定式分区分配
- ☐ C 可变式分区分配
- ☐ D 分页存储管理

41.
实现虚拟内存最主要的技术是
()。

- ☐ A 整体覆盖
- ☐ B 整体对换
- ☒ C 部分对换
- ☐ D 多道程序设计

42.

在可变分区分配管理中,某一作业完成后,系统收回其内存空间,并与相邻空闲区合并,为此修改空闲区说明表,造成空闲分区数减1的情况是()。

- ☒ A 无上邻空闲分区,也无下邻空闲分区
- ☐ B 有上邻空闲分区,但无下邻空闲分区
- ☐ C 有下邻空闲分区,但无上邻空闲分区
- ☐ D 有上邻空闲分区,也有下邻空闲分区

43.

以下不属于虚拟内存特征的是
()。

☒ A 一次性

☐ B 多次性

☐ C 对换性

☐ D 离散性

44.

在段式分配中,CPU每次从内存中取一次数据需要()次访问内存。

☐ A 1

☐ B 3

☒ C 2

☐ D 4

45.

设主存容量为1 MB,外存容量为400MB,计算机系统的地址寄存器有24位,那么虚存的最大容量是()。

A

1MB

B

401 MB

C

1MB+224B

D

224B

46.

()存储管理方式提供一维地址结构。

- ☐ A 分段
- ☒ B 分页
- ☐ C 分段和段页式
- ☐ D 都不是

47.

系统采用分区存储管理时,可采用()让多用户进程轮流进入主存储器执行。

- ☐ A 存储技术
- ☒ B 交换技术
- ☐ C 分区技术
- ☐ D 虚拟存储技术

48.
在分页管理系统中,分页是由
()完成的。

- ☐ A 程序员
- ☒ B 硬件
- ☐ C 编译软件
- ☐ D 都不对

49.

()是请求分页存储管理方式和基本分页存储管理方式的区别。

- ☐ A 地址重定位
- ☒ B 不必将作业全部装入内存
- ☐ C 采用快表技术
- ☐ D 不必将作业装入连续区域

50.
分页式存储管理的主要特点是
()。

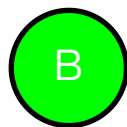
- ☐ A 要求处理缺页中断
- ☐ B 要求扩充主存容量
- ☒ C 不要求作业装入到主存的连续区域
- ☐ D 不要求作业全部同时装入主存

51.

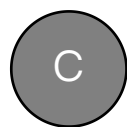
请求页式存储管理的主要特点是()。



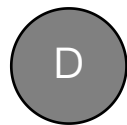
不要求将作业装入主存的连续区域



不要求将作业同时全部装入主存的连续区域



不要求进行缺页中断处理



不要求进行页面置换

52.

把作业空间中使用的逻辑地址变为内存中物理地址称为()。

- ☐ A 加载
- ☒ B 重定位
- ☐ C 物理化
- ☐ D 逻辑化

53.

虚拟内存的基础是()。

- ☒ A 局部性理论
- ☐ B 代码的顺序执行
- ☐ C 变量的连续访问
- ☐ D 指令局部性

54.

下述内存分配算法中,()更易产生无法利用的小碎片。

- ☐ A 首次适应算法
- ☐ B 循环首次适应算法
- ☒ C 最佳适应算法
- ☐ D 最坏适应算法

55.
虚拟存储器是()。

- ☒ A 可以容纳总和超过主存容量的多个作业同时运行的一个地址空间
- ☐ B 可提高计算机运算速度的设备
- ☐ C 物理容量扩大了的主存
- ☐ D 实际上不存在的存储器

56.

请求分页存储管理中,若把页面尺寸增加一倍,在程序顺序执行时,则一般缺页中断次数会()。

☐ A 增加

☒ B 减少

☐ C 不变

☐ D 可能增加也可能减少

57.
碎片现象的存在使得()。

- ☒ A 内存空间利用率降低
- ☐ B 内存空间利用率提高
- ☐ C 内存空间利用率得以改善
- ☐ D 内存空间利用率不影响

58.

以下页面置换算法中,()可能会产生Belady现象。

- ☐ A 最佳置换算法
- ☐ B 最近最久未使用算法
- ☒ C 先进先出算法
- ☐ D 时钟置换算法

59.

源程序经过编译后所生成的目标程序所对应的地址空间是()。

- ☐ A 名空间
- ☒ B 逻辑地址空间
- ☐ C 存储空间
- ☐ D 物理地址空间

60.

有关虚拟存储器的叙述中正确的是()。

- ☐ A 要求作业运行前,必须全部装入内存,且在运行中必须常驻内存
- ☒ B 要求作业运行前,不必全部装入内存,且在运行中不必常驻内存
- ☐ C 要求作业运行前,不必全部装入内存,但在运行中必须常驻内存
- ☐ D 要求作业运行前,必须全部装入内存,且在运行中不必常驻内存

61.
虚拟内存的最大容量只受()
的限制。

- ☐ A 物理内存的大小
- ☐ B 磁盘空间的大小
- ☐ C 数据存放的实际地址
- ☒ D 计算机地址位数

62.

下列关于虚拟存储器的论述中,正确的论述()。

- ☐ A 在请求段页式系统中,以页为单位管理用户的虚空间,以段为单位管理内存空间。
- ☒ B 在请求段页式系统中,以段为单位管理用户的虚空间,以页为单位管理内存空间。
- ☐ C 为提高请求分页系统中内存的利用率,允许用户使用不同大小的页面。
- ☐ D 操作系统中,实现虚拟存储器的最常用的算法是最佳适应算法OPT。

63.

在请求分页系统中,LRU算法是指()。

- ☐ A 最早进入内存的页先淘汰
- ☒ B 近期最长时间以来没被访问的页先淘汰
- ☐ C 近期被访问次数最少的页先淘汰
- ☐ D 以后再也不用的页先淘汰

64.

在请求页式存储管理中,若所需页面不在内存中,则会引起()。

☐ A 输入输出中断

☐ B 时钟中断

☐ C 越界中断

☒ D 缺页中断