

# 操作系统第一章选择题

总分：18

\*此封面页请勿删除，删除后将无法上传至试卷库，添加菜单栏任意题型即可制作试卷。本提示将在上传时自动隐藏。

1.()是现代操作系统必须提供的功能。

☐ A 管理源程序

☐ B 编辑源程序

☒ C 处理中断

☐ D 编译源程序

2. 在一个分时系统中,为使多个进程能够及时与系统交互,最关键的问题是在短时间内使所有就绪进程都能运行。当就绪进程数为100时,为保证响应时间不超过2s,此时的时间片最大应为()。

- ☐ A 10ms
- ☒ B 20ms
- ☐ C 50ms
- ☐ D 100ms

3.当操作系统程序退出执行,让用户程序执行时,系统会()。

- ☐ A 继续保持内核态
- ☐ B 继续保持用户态
- ☒ C 从内核态变为用户态
- ☐ D 从用户态变为内核态

4.在操作系统中,并发性是指若干事件()发生。

- ☐ A 在同一时刻
- ☐ B 一定在不同时刻
- ☒ C 某一时间间隔内
- ☐ D 依次在不同时间间隔内

5.操作系统结构设计中,层次结构的最大特点是()。

- ☐ A 便于调试
- ☒ B 把整体问题局部化
- ☐ C 结构清晰
- ☐ D 有利于功能的增加、删减和修改

6.操作系统在计算机系统中位于()之间。

- ☐ A CPU和用户
- ☐ B CPU和主存
- ☒ C 计算机硬件和用户
- ☐ D 计算机硬件和软件

7.计算机系统中判断是否有中断事件发生应该在()。

- ☐ A 进程切换时
- ☒ B 执行完一条指令后
- ☐ C 执行P操作后
- ☐ D 由用户态转入内核态时



8.当CPU处于内核态时,它可以执行的指令是()。

- ☐ A 只有特权指令
- ☐ B 只有非特权指令
- ☐ C 只有访管指令
- ☒ D 计算机中的所有指令

9.在操作系统的层次结构中,()  
是操作系统的核心部分,它位于最内层。

☐ A 存储器管理

☒ B 处理器管理

☐ C 设备管理

☐ D 作业管理

10.在多道程序设计技术的计算机系统中,CPU()。

- ☐ A 只能被一个进程占用
- ☐ B 可以被多个进程同时占用
- ☒ C 可以被多个进程交替占用
- ☐ D 可以被操作系统和另一个进程同时占用

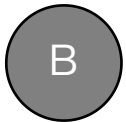
11.()不是设计实时操作系统主要追求的目标。

- ☐ A 安全可靠
- ☒ B 资源利用率
- ☐ C 及时响应
- ☐ D 快速处理

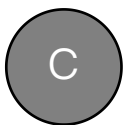
12.下面关于操作系统的叙述中正确的是()。



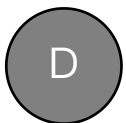
批处理作业必须具有作业控制信息,以便进行作业调度



分时系统不一定都具有人机交互功能



从响应时间的角度看,实时系统与分时系统一样



由于采用了分时技术,用户就可以独占计算机的资源

13.当CPU执行操作系统内核代码时,称处理器处于()。

☐ A 自由态

☐ B 用户态

☒ C 内核态

☐ D 就绪态

14.实时操作系统必须在()内处理完来自外部的事件。

☐ A 响应时间

☐ B 周转时间

☒ C 规定时间

☐ D 调度时间

15.所谓()是指将一个以上的作业放入内存,并且同时处于运行状态,这些作业共享处理器的时间和I/O设备等其他资源。

- ☐ A 多重处理
- ☒ B 多道程序设计
- ☐ C 实时处理
- ☐ D 共行执行



16.在中断发生后,进行中断处理的程序属于()。

- ☐ A 用户程序
- ☐ B 可能是应用程序,也可能是操作系统程序
- ☒ C 操作系统程序
- ☐ D 既不是应用程序,也不是操作系统程序

17.一般而言,以下不属于操作系统内核功能的是()。

☐ A 资源抽象

☐ B 资源分配

☐ C 资源共享

☒ D 程序编辑

18.下列选择中,()不是操作系统关心的主要问题。

- ☐ A 管理计算机裸机
- ☐ B 设计、提供用户程序与计算机硬件系统的界面
- ☐ C 管理计算机系统资源
- ☒ D 高级程序设计语言的编译器