

展开 »

5 / 24题

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

1.单选题 (1分)

✔ 答案保存成功

下列情况()必会引起进程切换。

- ☒ A 一个进程创建后,进入就绪态
- ☐ B 一个进程从运行态变为就绪态
- ☐ C 一个进程从阻塞态变为就绪态
- ☐ D 都不对

2.单选题 (1分)

进程被创建后即进入()排队。

- ☐ A 就绪队列
- ☐ B 等待队列
- ☐ C 运行队列
- ☐ D 都不对

3.单选题 (1分)

并发进程指的是()。

- ☐ A 可并行执行的进程
- ☐ B 可同一时刻执行的进程
- ☐ C 在同一时间段内执行的进程
- ☐ D 不可中断的进程

4.单选题 (1分)

下面对进程的描述中,错误的是()。

- ☐ A 进程是动态的概念
- ☐ B 进程执行需要处理机
- ☐ C 进程是有生命周期的
- ☐ D 进程是指令的集合

5.单选题 (1分)

下列进程状态变化中,变化是不可能发生的()。

- ☐ A 运行--就绪
- ☐ B 运行--阻塞
- ☐ C 阻塞--运行
- ☐ D 就绪--阻塞

☐ C 阻塞--运行

☐ D 阻塞--就绪

6. 单选题 (1分)

如果系统中有 n 个进程,则就绪队列中进程的个数最多为0。

☐ A $n+1$

☐ B n

☐ C $n-1$

☐ D 1

7. 单选题 (1分)

进程的基本状态()可以由其他两种基本状态转变而来。

☐ A 就绪状态

☐ B 执行状态

☐ C 阻塞状态

☐ D 新建状态

8. 单选题 (1分)

进程处于()时,它处于非阻塞态。

☐ A 等待从键盘输入数据

☐ B 等待协作进程的一个信号

☐ C 等待操作系统分配CPU时间

☐ D 等待网络数据进入内存

9. 单选题 (1分)

处于挂起就绪状态(即静止就绪状态)的进程,可转换为()。

☐ A 阻塞状态(即活动阻塞状态)

☐ B 就绪状态(即活动就绪状态)

☐ C 运行状态

☐ D 挂起阻塞状态(即静止阻塞状态)

☐ E 运行状态或就绪状态(即活动就绪状态)

☐ F 运行或阻塞状态(即活动阻塞状态)

☐ G 就绪状态(即活动就绪状态)或挂起阻塞状态(即静止阻塞状态)

10. 单选题 (1分)

.操作系统通过()对进程进行管理。

- ☐ A JCB
- ☐ B PCB
- ☐ C DCT
- ☐ D CHCT

11.单选题 (1分)

下面所述步骤中,()不是创建进程所必须的。

- ☐ A 由调度程序为进程分配CPU
- ☐ B 建立一个进程控制块
- ☐ C 为进程分配内存
- ☐ D 将进程控制块链入就绪队列

12.单选题 (1分)

当()时,进程从执行状态转变为就绪状态。

- ☐ A 进程被调度程序选中
- ☐ B 分配给它的时间片用完
- ☐ C 等待某一事件
- ☐ D 等待的事件发生

13.单选题 (1分)

下述哪一个选项体现了原语的主要特点()。

- ☐ A 并发性
- ☐ B 异步性
- ☐ C 共享性
- ☐ D 不可分割性

14.单选题 (1分)

信箱通信是一种()通信方式。

- ☐ A 直接
- ☐ B 间接
- ☐ C 低级
- ☐ D 信号量

15.单选题 (1分)

下列说法不正确的是()。

- ☐ A 一个进程可以创建一个或多个进程
- ☐ B 一个线程可以创建一个或多个线程
- ☐ C 一个线程可以创建一个或多个进程
- ☐ D 一个进程可以创建一个或多个线程

16.单选题 (1分)

下面关于进程的描述中,正确的是()。

- ☐ A 进程获得CPU运行是通过调度得到的
- ☐ B 优先级是进程调度的重要依据,一旦确定就不能改变
- ☐ C 在单CPU的系统中,任意时刻都有一个进程处于运行状态
- ☐ D 进程申请CPU得不到满足时,其状态变为阻塞

17.单选题 (1分)

进程的状态和优先级信息存放在()。

- ☐ A JCB
- ☐ B PCB
- ☐ C 快表
- ☐ D 页表

18.单选题 (1分)

一个进程的读磁盘操作完成后,操作系统针对该进程必做的是()。

- ☐ A 修改进程状态为就绪态
- ☐ B 降低进程优先级
- ☐ C 进程分配用户内存空间
- ☐ D 增加进程的时间片大小

19.单选题 (1分)

用信箱实现进程间互通信息的通信机制要有两个通信原语,它们是()。

- ☐ A 发送原语和执行原语
- ☐ B 就绪原语和执行原语
- ☐ C 发送原语和接收原语
- ☐ D 就绪原语和接收原语

20. 单选题 (1分)

下面关于线程的叙述中,正确的是()

- ☐ A 不论是系统支持线程还是用户级线程,其切换都需要内核的支持
- ☐ B 线程是资源的分配单位,进程是调度和分配的单位
- ☐ C 不管系统中是否有线程,进程都是拥有资源的独立单位
- ☐ D 在引入线程的系统中,进程仍是资源分配和调度分派的基本单位

21. 主观题 (5分)

答案保存成功

试画出下面四条语句的前趋图。S1: $a = x + y$; S2: $b = z + 1$; S3: $c = a - b$; S4: $w = c + 1$;



文档将自动保存

添加附件 (可上传1个附件, 文件不超过100M) ?

22. 主观题 (5分)

答案保存成功

什么是进程? OS 中为什么要引入进程?它会产生什么样的影响?在操作系统中为什么要引入进程的概念?它会产生什么样的影响?

1) 进程是一段可并发执行的、具有独立功能的程序,是关于某个数据集的一次执行过程,也是OS进行资源分配和保护的基本单位。
2) 在OS中引入进程,是为了实现多个程序的并发执行。传统的程序与其他程序并发执行时,执行结果不可再现,因此传统程序不能与其他程

字数统计

文档将自动保存

添加附件 (可上传1个附件, 文件不超过100M) ?

23. 主观题 (5分)

答案保存成功

进程最基本的状态有哪些?哪些事件可能会引起不同状态间的转换?

1) 进程的状态有就绪态、阻塞态、执行态。

12) α 处于就绪状态的进程, 在调度程序为之
上而... 上而... 上而... 上而... 上而... 上而...

已完成

字数统计

文档将自动保存

添加附件 (可上传1个附件, 文件不超过100M) ?

24. 主观题 (5分)

答案保存成功

试从调度性、并发性、拥有资源及系统开销方面对进程和线程进行比较。

	调度	并发	拥有资源
线程	线程是OS调度 和分派的基本 单位	同一进程的多个 线程可在一个/ 多个处理器上	同一进程的所有线程共享 不拥有进程的私有资源 如堆内存、静态变量、文件句柄等

字数统计

文档将自动保存

添加附件 (可上传1个附件, 文件不超过100M) ?