

**#C++ #Const(상수)**

**#별표**



구성원 소개

const에 대한 소개



자세한 설명

끝



수업 설명

변수에서 const를 사용하는 방식

객체에서 const를 사용하는 방식

예외사항



const란 무엇인가?



함수에서 const를 사용하는 방식



함수에서 const를 사용하는 방식



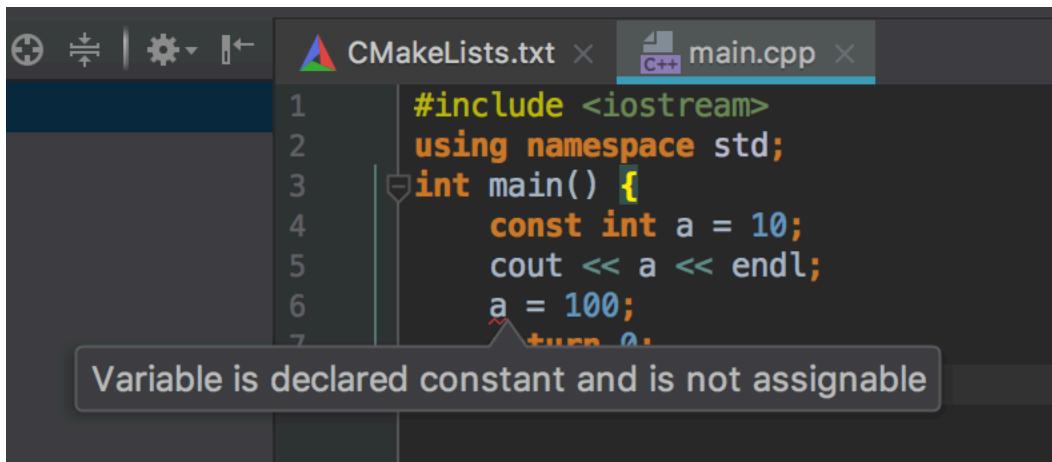
## const란 무엇인가?

C++ 코드상에서 처음 선언했을때의 값을 변화없이 사용하여 오류를 줄이기 위해 사용하는 것이다.



## 변수에서 const를 사용하는 방식

**const int** 와 같이 자신이 사용해야 할 변수의 자료형 앞에 **const**를 붙여주는 형식으로 사용한다.



```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    const int a = 10;
    cout << a << endl;
    a = 100;
    return 0;
}
```

Variable is declared constant and is not assignable

사진과 같이 수정하려고 하면 오류가 뜨죠?

## 함수에서 const를 사용하는 방식

```
#include <iostream>
using namespace std;

int a()const{
    cout << "println" << endl;
}

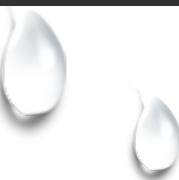
int main() {
    a();
}
```

이런 형태로 매개변수를 받는 부분의 뒤쪽에 **const**를 작성하여 멤버함수의 값을 변경할 수 없다.

## const란 무엇인가?

```
class Car{
    int speed, gear;
    string color;
    void printInfo() const
    {
        int speed, gear;
        string color;
        cout << "속도: " << speed << endl;
        cout << "기어: " << gear << endl;
        cout << "색상: " << color << endl;
    }
    void printInfo()
    {
        cout << "-----" << endl;
        cout << "속도: " << speed << endl;
        cout << "기어: " << gear << endl;
        cout << "색상: " << color << endl;
        cout << "-----" << endl;
    }
};
```

이렇게 같은 class안에 같은 이름의 멤버함수가  
존재하더라도 둘중 하나에 const가  
작성되어 있다면, 오류가 발생하지 않는다.



## 객체상에서의 const 사용 방식

```
int main()
{
    const Car c1(0, 1, "yellow");
    return 0;
}
```

이런형태로 객체 앞에 const를 붙여 사용하면,  
이 객체를 통해서는 값의 변경이 불가능해집니다.



#감사합니다 #Thank #You