**飞机订票系统**

（1） 包含航班信息和客户信息两类信息，并分别存储在文件中。参考数据结构为：

typedef struct//客户信息

{

int airnum;//航班号

char start[20];//起飞站

char end[20];//终点站

int price;//票价

float discount;//折扣

char name[20];//姓名

char id[20];//身份证号

int number;//票数

}Customer,\*pcus;

typedef struct//航班信息

{

int airnum;//航班号

char start[20];//起飞站

char end[20];//终点站

char time[25];//起飞时间

int total ;//总容量,指的是最多容纳乘客的数量

float discount;//折扣

int left ;//剩余票数

int price;//票价

}Airline,\*pair;

（2） 完成如下功能

Ø 录入：可以录入航班情况；

Ø 查询：可以查询某个航线的情况（如，输入航班号，查询起降时间，起飞和抵达城市，航班票价，票价折扣，确定航班是否满仓）；

Ø 可以输入起飞抵达城市，查询飞机航班情况；

Ø 订票：可以实现客户订票；如果所订票航班已经无票，可以提供相关可选择航班；

Ø 退票：可退票，退票后修改相关数据文件；

Ø 修改航班信息：当航班信息改变可以修改航班数据文件。