



Recherche successive



1

Recherche INITIALE

Première étape de mon projet

Je cherche une technologie NodeJS pour faire fonctionner un mode multijoueurs

- "NodeJS Multiplayer with Unity"
 - Tutoriels :
<https://www.youtube.com/watch?v=osANZ9aiglg>
<https://www.youtube.com/watch?v=J0udhTJwR88>
 - Projets Github :
<https://github.com/rico345100/unity-multiplayer-with-nodejs>
 - Discussion d'un forum Unity
<https://forum.unity.com/threads/colyseus-for-self-hosted-multiplayer-node-js-server.736760/>
 - Discussion de npmJs :
<https://www.npmjs.com/package/edge-multiplay?activeTab=readme>
 - Technologies identifiées via cette recherche :
Edge-MultiPlay, Socket.io, Colyseus, Express

J'ai déjà quelques éléments de réponse filtrés par Google.
Je veux en savoir plus.



Mots identifiés dans la recherche 1

Socket.io

Technologie Javascript pour faire du multijoueurs + communications bi-directionnelles

Edge-MultiPlay

Technologie Open Source pour faire du multijoueurs en utilisant NodeJS

Colyseus

<https://www.colyseus.io/>

Technologie compatible avec Unity + tutos sur le site pour multijoueurs

Express

Framework NodeJS pour faire du multijoueurs

Socket

Ce mot est revenu plusieurs fois dans les résultats de recherche

WebGL

Mot identifié dans quelques unes de mes recherches, cela semble être pour du 3D

Unity

Forum très utile avec surement de nombreux autres informations

Youtube

Il semble y avoir plusieurs tutoriels sur le sujet utilisant des technologies différentes.

Github

Des projets Open Source existants existent déjà. C'est une source d'informations



2

Seconde vague

À partir de la recherche initiale

Recherche à partir des mots

- Explorer Socket.io
 - <https://socket.io/>
 - Alternative : <https://stackshare.io/socket-io/alternatives>
 - Documentation abondante, librairie plutôt populaire
 - Framework qui semble être mis à jour souvent (dernière release en mars 2021)
 - Je me rends compte que Socket.io peut être utilisé avec Express



Exploration de Socket.io

- "WebGL"
 - Github de chat en temps réel utilisant Socket.io
<https://github.com/hecomi/Unity-WebGL-3D-Chat>
- "Socket.io site:reddit.com"
 - Je trouve cette discussion reddit :
https://www.reddit.com/r/node/comments/jweckw/if_socketio_is_quite_heavy_and_ws_is_preferred/
Je réalise alors que Socket.io est discuté sur ses performances mais qu'il est suffisant lorsqu'il n'y a pas beaucoup de connections → parfait pour mon projet
- https://www.reddit.com/r/node/comments/jdi5y6/socketio_alternative/
Discussion reddit sur une alternative de Socket.io → Colyseus



Mots identifiés dans la recherche 2

WS

Autre framework plus complexe que Socket.io

Colyseus

Ce framework est apparu dans un post Reddit (mais peu de documentation dessus)

Reddit

https://www.reddit.com/r/webdev/comments/fcuyb2/ws_vs_socketio/

Github Page

<https://github.com/socketio>

Socket.io (Server API)

<https://socket.io/docs/v4/server-api/>

Socket.io (Client API)

<https://socket.io/docs/v4/client-api/>

Slack de Socket.io

<https://socketio-slackin.herokuapp.com/>



3

Troisième vague

À partir de la recherche initiale

Approfondissement par question

- Directement sur Socket.io
(<https://socket.io/docs/v4/server-api/>)
 - On trouve du code pour créer un serveur

```
import { Server } from "socket.io";  
  
const io = new Server();
```
- Variable souvent utilisée : io
 - `io.listen(3000)` ; (écouter un port)
- Recherche : "io.listen(3000) site:github.com"
 - Différents gists et github issues
 - <https://gist.github.com/gbelote/857673>
 - <https://github.com/socketio/socket.io-client/issues/828>
 - <https://gist.github.com/luciopaiva/e6f60bd6e156714f0c5505c2be8e06d8>



Mots identifiés dans la recherche 3

io

Une variable souvent utilisée pour désigner le serveur

listen(port)
io.on('connection')

Fonctions souvent présentes dans le code utilisant Socket.io

io.connect(address)

Côté client, sert pour se connecter

Tutoriels Socket.io

On trouve que Socket.io ont plusieurs tutoriels ici

<https://socket.io/get-started/>

Tutoriels Youtube

https://www.youtube.com/playlist?list=PLH83kaN0EWK5wkiNhGihfSI_nGDcRIDX8

<https://www.youtube.com/watch?v=ZKEqgIO7n-k>

<https://www.youtube.com/watch?v=J0udhTJwR88&list=PL-CzIY02-mXHMPQayscAYeR4AdwfC29TQ>

<https://www.youtube.com/watch?v=TpAwggQJPUQ>

Gists

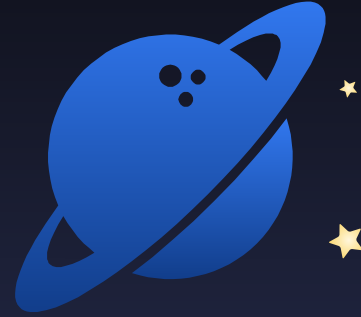
Endroit pour partager du code github en js

Github - Issues

Section qui peut être intéressante dans le cas où des problèmes surviendraient



Recherche successive



FIN