**Figma**

1. **Figma là gì**
2. **.Bắt đầu**
3. **Các tính năng cơ bản**

**1. Fima là gì**

- Figma là một công cụ thiết kế giao diện người dùng (UI) và trải nghiệm người dùng (UX)

- Nó cung cấp một môi trường làm việc đồng thời cho các nhà thiết kế và nhà phát triển để tạo,

chỉnh sửa và chia sẻ các thiết kế giao diện số.

- Figma cho phép người dùng tạo ra các bản vẽ, mô hình hóa các trang web giao diện người dùng

và các sản phẩm khác bằng cách sử dụng các công cụ vẽ và chỉnh sửa được tích hợp.

* Nó cung cấp các tính năng như vẽ hình, tạo biểu đồ, tạo các hiệu ứng chuyển động và thêm

tính tương tác vào các thiết kế.

Một trong những điểm nổi bật của Figma là tính năng làm việc đồng thời (real-time collaboration),

cho phép nhiều người dùng cùng làm việc trên cùng một thiết kế, chỉnh sửa và xem các thay đổi

ngay lập tức. Điều này giúp tăng cường hiệu suất làm việc và thuận tiện cho việc làm việc nhóm.

Figma cũng cung cấp khả năng chia sẻ và phản hồi trực tiếp, giúp người dùng dễ dàng chia sẻ

thiết kế với đồng nghiệp, khách hàng hoặc người dùng cuối để thu thập ý kiến ​​

và tương tác trực tiếp với thiết kế.

Với tính linh hoạt và tính năng tiên tiến, Figma đã trở thành một công cụ phổ biến trong cộng đồng

thiết kế và phát triển phần mềm, hỗ trợ quá trình thiết kế giao diện người dùng hiệu quả và tạo ra

các sản phẩm tương tác đẹp mắt.

**2.Bắt đầu**

* Recent : tệp gần nhất
* Import file
* Thêm mới :

+ Design file :tạo thiết kế giao diện

+ Figma board : tạo thiết kế sơ đồ

**3.1 : Thanh ngang**

3.1.1 : Nút mũi tên : để scale kích thước

3.1.2 (#) Dùng để tạo khung làm giao diện :

- frame : khung các giao diện đề xuất

- section: khung theo kích thước tuỳ chọn

3.1.3 (ô vuông) : liên quan tới các hình tuỳ chọn

3.1.4 (text): viết chữ

3.1.5 Resource (bên cạnh text):

- component: Tất cả các component mình đã tạo

- plugins: các công cụ hỗ trợ (vd: anima : rent code css,html)

3.1.6 Add coment(hội thoại): thêm coment vào 1 trang mình tạo

3.1.7 Share : chia sẻ project cho người làm cùng

3.1.8 Dev mode(bên cạnh nút share) :

- inspect : khi hover lên chọn vào 1 nút hoăc field nào đó sẽ hiển thị kích thưỡc field đó

- pluin : các pluin m đã tải về

3.1.9 prototype view : để chạy figma các móc nối 1 cách trực quan

**3.2 Thanh dọc trái :**

3.2.1 : Layer : Tổng hợp các trang chúng ta vẽ và các component đã tải về

3.2.2 : assets : Là các component đã tạo

**3.3 Thanh dọc phải :**

3.3.1 : design là các thiết kế chúng ta có thể chỉnh sửa field

3.3.2 : prototype : là các móc nối giữa các trang để tạo ra sự trực quan

**3.4 : Khi thiết kế :**

- Tạo các component chung để có thể tái sử dung , khi chỉnh sửa chỉ cần chỉnh component

Tất cả các component tự động thay đổi

- Tạo các móc nối qua (prototype) để móc nối các trang 1 có sự logic dễ hiều sau đó chạy qua

(present nút play trên figma)