

5 de octubre de 2020

Asignación Dinámica de Memoria - Estructuras

1. Objetivo

- Resolver problemas de programación mediante asignación dinámica de memoria.
- Resolver problemas utilizando estructuras.

2. Preguntas

1. Implemente una función que permita encontrar el máximo valor en un arreglo de n elementos.
2. Implemente un arreglo mediante punteros. Para esto utilice la función `calloc()`.
 - (a) Imprima las direcciones de memoria y posiciones del arreglo mediante el índice.
 - (b) Imprima las direcciones de memoria y posiciones del arreglo mediante operadores de punteros.
3. Implemente una matriz mediante punteros. Para esto utilice la función `calloc()`.
 - (a) Imprima las direcciones de memoria y posiciones del arreglo mediante el índice.
 - (b) Imprima las direcciones de memoria y posiciones del arreglo mediante operadores de punteros.
4. Implemente una estructura en C++ que represente una fecha, esta debe permitir el ingreso del día, mes y año.
 - (a) Cree una variable de tipo fecha e ingrese un elemento.
 - (b) Utilice la re-definición de tipos `typedef` sobre la estructura
 - (c) Cree un puntero de tipo fecha, apunte a una variable ya creada, luego acceda a los elementos mediante el puntero.
 - (d) Cree un puntero de tipo fecha, reserve memoria para el puntero e ingrese un elemento.