

Trabajo 1 de Ayudantía - Agenda

Enunciado

Se solicita construir una agenda a partir de la siguiente estructura:

```
#include <string>

typedef struct{
    int dia;
    int mes;
    int anho;
}fecha;

struct contacto{
    int id;
    string nombre;
    string apellidoPaterno;
    string apellidoMaterno;
    fecha fechaNacimiento;

};
```

La agenda será un arreglo que contenga elementos de tipo `struct contacto`.
Puede definirlo de la siguiente manera.

```
struct contacto agenda[MAX];
```

Las funciones que debe implementar son:

1. Ingresar contactos en la Agenda.
2. Modificar un contacto.
3. Mostrar todos los contactos.

La firma para cada una de estas funciones es:

```
void ingresar(struct contacto agenda[],struct contacto nuevo);  
void modificar(struct contacto agenda[],int id,struct contacto nuevo);  
void listar(struct contacto agenda[]);
```

La aplicación debe permitir el ingreso de múltiples contactos, para esto la cantidad de contactos a ingresar debe ser mostrada en pantalla.

Entrega

- El código fuente entregado se debe poder compilar sin errores mediante el compilador g++.
- Las tareas que no puedan ser compiladas tendrán la nota mínima.
- La entrega debe tener como mínimo un archivo para el programa principal, uno para las definiciones y otro para las funciones.
- El día de la entrega se seleccionarán estudiantes al azar para responder preguntas y explicar el código.
- La entrega será el día 27 de Octubre hasta las 23:55 vía ev@.