游戏玩法：

1. 玩家通过购买KEY，向该游戏的合约地址发送一定量的HAH，同时玩家会收到当前汇率下一定数量的Key（每把key的价值则根据购买次数进行上涨，玩家可一次性购买多把key，但价格只会涨幅一次）
2. **50%奖池：**玩家发送的HAH中，购买钥匙金额的50%会进入总奖池，作为最终奖励发放。

**20%Key持有者：**钥匙购买金额的20%会作为key的奖励发放至之前购买key的用户手里（当前购买的玩家不会获得奖励，20%将会根据玩家购买前的钥匙总量，按照钥匙数量的多少，分发给之前购买的玩家）

**5%上级奖励：**钥匙购买金额的5%将作为宣传奖励发放给上级推荐人（若没有上级推荐人，则按照20%Key持有者的规则，分发给之前key的持有者，当前玩家不会获得奖励）

**10%平台：**平台抽取购买钥匙金额的10%用于游戏的宣传与维护。

**15%空投池：**钥匙购买金额的15%将会进入空投池，每个玩家购买的时候都将会有一定概率获得空投池50%的奖励。

| **奖池** | **Key持有者** | **上级** | **平台** | **空头池** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 50% | 20% | 5% | 10% | 15% |

3、每个回合将会在第一个玩家购买钥匙后正式开始，游戏进入24:00:00倒计时，每一把key在购买后，剩余的游戏时间将会增加30秒，若玩家一次购买n把钥匙，则剩余时间增加30\*n秒，剩余游戏的时间上限为24小时。

若倒计时归零，则游戏结束，最后一次购买钥匙的玩家成为胜利者，胜利者能获得最终奖励。

4、在游戏时间结束后，最后一次购买钥匙的玩家将会赢取总奖池奖励。其中70%将会直接发放至赢家账户，平台抽取10%作为手续费，剩余20%则会进入下一轮游戏的总奖池中。

| **胜利者** | **累计下一轮** | **平台** |
| --- | --- | --- |
| 70% | 20% | 10% |

注：

1、每个回合第一个购买钥匙的玩家，20%的持有者奖励+5%的上级奖励将直接变为玩家的收益，不需要进行分配。  
2、只有最终获胜者需要在下一回合支付gas费获得上一回合总奖池的奖励，同时开启下一回合的游戏。